# **Erledigt** Suche Hilfe! Probleme mit Mountain Lion Installation

Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 14:57

Liebe Leute, ich bin blutiger Anfänger und baue mir folgenden Rechner:

GA-H77-DS3H Bios Rev. 1.1 / Stand F7 16 Giga DDR3-RAM 1600 Mhz 120 Gb Samsung SSD 2 TB Seagate HD 450 Mbps TP-Link PCI Express Adapter

Anleitung nach: http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=234#profileContent

Ich habe die Installation nach der Anleitung gemacht. Nach der Installation von ML auf der SSD, genauer gesagt beim ersten Booten von der SSD bleibt der Rechner bei dem grauen Ladebildschirm und keisenden Ladesymbol hängen. Es kreiselt und nichts passiert mehr.

Ich habe dann die TP-LINK Karte raus genommen und wiederholt. Gleiches Resultat. Ich habe dann mit Unibeast den USB Stick neu angefertigt. Gleiches Resultat.

Bilder vom Bios und -v im Anhang

Fragen:

Kann es an den <u>Bios Einstellungen</u> liegen? Gab es das Problem schon mal früher? Kann es an der Bios F7 Version liegen? Ich habe nur eine höhere Beta Version bei Gigabyte gefunden. Kann es an einem Anschluss-Fehler liegen? Sata III 1 oder 0? Ist die Anleitung richtig?

Danke für eure Hilfe!

Intoit

#### Beitrag von "toemchen" vom 17. Mai 2013, 16:17

:allewillkommen:

boote bitte mit -v und mach ein Bild an der Stelle, an dem dein Hacki hängt.

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 16:21

Hallo und Willkommen hier bei uns!

Die Platte mal an einem SATA 2 Anschluss hängen. Das sollte das Problem beheben. Nach der Installation kannst du dann die Platte problemlos an den SATA3 Anschluss klemmen.

Grüße

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 17:09

habe bilder von -v und bios hochgeladen,

danke!

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 17:17

Gib mal bei den Boot-Flags zusätzlich noch USBBusFix=Yes ein. Dann sollte es gehen.

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 17:44

wo genau schreibe ich das rein?

ich habe es im Chameleon Menü eingegeben, leider keine Wirkung 😕

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 17:48

Genau gleich wie mit -v und -f.

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 17:51

ok. aber leider keine Wirkung...

Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 18:06

Stell mal im Bios EHCI Hands off auf Enabled.

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 18:19

hi humpti,

ich habe jetzt gerade im Bios die optimized default neu geladen und den SATA Mode auf AHCI gestellt.

dann habe ich EHCI hands off Enabled, sonst ist alles in optimized default.

nach Neustadt aber leider immer noch keine Änderung...

bring es was die installation neu zu machen?

aktuelle bilder

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 18:23

Mal eine Frage:

Wie hast du den Boot-Stick erstellt?

Hab mir nämlich die Bilder nochmal ganz genau angesehen. Da besteht nicht nur ein Problem, sondern so einige.

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 18:35

von meinem macbook 13" aus.

den stick im festplattendienstprogramm als 1 Partition master boot record/ mac osx journaled angelegt.

in UniBeast - Mountain Lion 1.7.0 den bootstick erstellt.

legacy usb support und laptop support sind nicht aktiviert worden.

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 18:49

Steck den Stick an dein MacBook und gehe auf dem Stick in den Ordner /System/Library/Extensions und mach dir ein Backup aller Kexte die ein Bluetooth im Namen haben und lösche sie anschliessend.

Die Installation sollte dann funktionieren.

Danach die Kexte wieder installieren. (Auf dem Stick und im System)

# Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 19:02

ich habe nur einen gefunden.

appleBluetoothMultitouch.kext

soll ich das system jetzt neu installieren?

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 19:22

Da fehlen aber noch 2.

IOBluetoothFamily.kext und IOBluetoothHIDDriver.kext

#### Beitrag von "TaddyDevil" vom 17. Mai 2013, 19:39

Hey, wie wärs mal, wenn du mit deinem MacBook auf deiner Festplatte in System/Library/Extension alle Kexte löscht, die mit: AppleIntel... NV... ATI... beginnen?? Habe das Problem auch immer nach einer Neu/-Istallation

# Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 20:49

Nach der Installation ohne die Bluetooth Kexte hat die letzte Zeile im letzten -v Foto(siehe Oben) gefehlt. Sonst ist alles wie vorher. leider noch keine lösung...

ich probiere jetzt das Taddydevil's Tipp:

Zitat:

Hey, wie wärs mal, wenn du mit deinem MacBook auf deiner Festplatte in System/Library/Extension alle Kexte löscht, die mit:

AppleIntel...

NV...

ATI... beginnen?? Habe das Problem auch immer nach einer Neu/-Istallation

EDIT: (Ergebnis)

AppleIntel... NV... ATI... Kexte löschen hat nicht funktioniert. Fehlermeldung beim installieren schon im Apple Installationsdialog.

Ich soll den Hersteller kontaktieren 🙂

Beim Hochfahren bleibt er an der selben Stelle stehen.

Was nun? ich bin ratlos...

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 21:13

Also bei dieser Radikalmethode solltest du aber ein paar Dinge beachten:

- Lösche nie Kexte ohne Backup!
- Du musste folgende Kexte (nachdem du sie gesichert hast) löschen:
- AMDRadeonAccelerator.kext
- AMDRadeonVADriver.bundle
- AMDRadeonX3000GLDriver.bundle
- AMDRadeonX4000GLDriver.bundle
- AppleIntelFramebufferCapri.kext

- AppleIntelHD3000Graphics.kext
- AppleIntelHD3000GraphicsGA.plugin
- AppleIntelHD3000GraphicsGLDriver.bundle
- AppleIntelHD3000GraphicsVADriver.bundle
- AppleIntelHD4000Graphics.kext
- AppleIntelHD4000GraphicsGA.plugin
- AppleIntelHD4000GraphicsGLDriver.bundle
- AppleIntelHD4000GraphicsVADriver.bundle
- AppleIntelHDGraphics.kext
- AppleIntelHDGraphicsFB.kext
- AppleIntelHDGraphicsGA.plugin
- AppleIntelHDGraphicsGLDriver.bundle
- AppleIntelHDGraphicsVADriver.bundle
- ATI2400Controller.kext
- ATI2600Controller.kext
- ATI3800Controller.kext
- ATI4600Controller.kext
- ATI4800Controller.kext
- ATI5000Controller.kext
- ATI6000Controller.kext
- ATI7000Controller.kext
- ATIFramebuffer.kext
- ATIRadeonX2000.kext
- ATIRadeonX2000GA.plugin
- ATIRadeonX2000GLDriver.bundle
- ATIRadeonX2000VADriver.bundle
- ATISupport.kext
- GeForce.kext
- GeForceGA.plugin
- GeForceGLDriver.bundle
- GeForceVADriver.bundle
- NVDAGF100Hal.kext
- NVDAGK100Hal.kext
- NVDANV50Hal.kext
- NVDAResman.kext
- NVDAStartup.kext
- NVSMU.kext

Diese solltest du am besten auf deinem stick in einen Bacup-Ordner kopieren, da du diese Kexte nach der Installation ins System kopieren musst, damit wieder alles funktioniert. Dann Rechte und Cache des Sticks mit Kext-Wizard reparieren.

#### Beitrag von "TaddyDevil" vom 17. Mai 2013, 21:22

Ooh F\*ck habe mich leider falsch ausgedrückt sorry, meinte eig. wenn du es installiert hast dann die kexte löschen aber vorher BACKUP machen sorry nochma

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 21:28

ok, - mh...

genau das habe ich schon gemacht, abgesehen vom AMD bundle.

Daraufhin gab es eine Fehlermeldung bei der osx installation.

Ich bin etwas verwirrt. Wo soll ich jetzt was löschen??

Ich habe bisher die Kexte auf dem OSX-Bootstick gelöscht und damit dann die Installation auf die SSD ausgeführt...

#### Beitrag von "TaddyDevil" vom 17. Mai 2013, 21:29

das habe ich bis jetzt noch nicht gemacht. Also bei mir immer: Ich habe die normale Installdatei auf USB Stick gezogen, nichts geändert oder gelöscht und habe es dann installiert. Danach, wenn es nicht starten wollte (ka wo es bei mir immer hägen blieb, mein Hacki läuft inzwischen gut) habe ich mit Windows und HFS+ programmen die Kexte gelöscht oder so wie du mit deinem MacBook und dann nochmal gestartet. Bei mir klappt das immer (Aber nicht die AppleIntelCPUPowerManagement...kext löschen) wenn es bei dir auch nicht klappt weiß ich bis jetzt noch nicht weiter

#### Beitrag von "Humpti" vom 17. Mai 2013, 21:31

So wie ich sie aufzähle auf dem Installations-Stick löschen. ABER BACKUP MACHEN! Dann sollte es eigentlich gehen.

Die Meldung hast du eventuell bekommen, weil du eine Kext gelöscht hast, die du nicht hättest löschen sollen.

Wenn du die Kexte löscht, die ich geschrieben habe, dann dürfte keine Fehlermeldung kommen.

Du kannst jedoch auch mal versuchen, den Stick mit MyHack neu zu erstellen. Unibeast hat bei mir auch Probleme verursacht. MyHack hingegen lief problemlos.

Kann dir vielleicht einiges an Ärger ersparen. (Nur ein Tipp am Rande)

#### Beitrag von "INTOIT" vom 17. Mai 2013, 21:34

Alle klar. Erstmal vielen Dank an alle!!!

ich probiere das jetzt und melde mich wie es lief...

bis denne ..

L

#### Beitrag von "TaddyDevil" vom 17. Mai 2013, 21:34

Ich habe das mit dem Festplattendienstprogramm gemacht

#### Beitrag von "INTOIT" vom 18. Mai 2013, 15:38

Soooooo... liebe Leute!

Das Löschen der Kexte hat nicht funktioniert, die Installation von OSX konnte so nicht erfolgreich abgeschlossen werden. Der Rechner hat sich immer wieder aufgehängt. Ich habe dann den bootstick mit Myhack angelegt und das System neu installiert(mit entfernen der angebotenen Kexte, 3Stück und Installation der angebotenen Software). Vielen Dank für den Tipp an der Stelle!

Im Safe-mode konnte ich dann den Firstboot machen und danach auch im Normalmodus hochfahren. Hochfahren und Neustart läuft jetzt immer wunderbar.... Jipieeeee!!!!

Warum es jetzt geht ist nicht ganz klar. Der Myhack Stick läuft scheinbar besser als der Unibeast-Stick. Allerdings habe ich auch zur selben Zeit einen anderen Monitor mit VGA-Kabel angeschlossen. Ich habe gelesen das mein Maiboard mit DVI besser läuft, habe aber kein DVI-Anschluss an meinem Monitor und habe desshalb VGA genommen.

Wie auch immer, das System ist jetzt drauf. Ich habe es mit -v starten lassen und ein Foto vom letzten Ladestück gemacht. **Da steht immernoch das Powermanagement Problem, er lädt aber darüber hinweg. Kann ich das beheben und wenn Ja wie?** 

Im nächsten Schritt habe ich gestern Multibest drüber laufen lassen. Im Resultat ist der Rechner nicht mehr hochgefahren.

Ich habe dann das System noch einmal installiert und mir eine BackuP Platte angehängt und die Systemplatte zu spiegeln.

# Für den nächsten Schritt, die Multibeast Installation würde ich gern wissen wie ich da vorgehen kann?

Was ist am wichtigsten, vielleicht ist es am besten Schritt für Schritt vorzugehen?

Hier in den Bilder ist der Stadt der Dinge zu sehen:

Vielen Dank mit Gruß Intoit

#### Beitrag von "toemchen" vom 18. Mai 2013, 15:46

einwenig Eigeninitiative wäre toll. Unterlasse bitte das pushen des Thread´s, ansonsten ist hier zu!

Wir sind hier nicht da, um dir ein System aufzuspielen, wir bieten die höchstens Hilfe an.

Entweder du liest dich in die Materie hier einwenig ein oder lässt es.

Mein Tipp: lade dir die SystemInfo runter und schaue im "www" was du alles für Kette brauchst!

# Beitrag von "INTOIT" vom 18. Mai 2013, 16:30

Genau das mache ich im Moment. Lies dir mal die letzten Beiträge durch, ich arbeite mich die ganze Zeit in das Thema ein. Ich ferstehe den Kommentar nicht. Und mir zu drohen, dass hier sonst "zu!" ist finde ich wirklich merkwürdig!!!

Beitrag von "toemchen" vom 18. Mai 2013, 16:39

die habe ich mir sehr wohl durchgelesen. Das Thema zu schließen hat nur mit deinem Pushen des Thread's zu tun und ist nicht merkwürdig.

Im Wiki hast du unzählige Anleitungen. Nehm es nicht persönlich, aber wir sitzen nicht den ganzen Tag vor der Kiste, wir helfen hier und da, aber Grundsätzlich kostest das Projekt Hackintosh einhaufen zeit und die Grundlagen sollte man sich im vorhinein schonmal anschauen.

#### Beitrag von "DoeJohn" vom 18. Mai 2013, 16:54



#### <u>INTOIT</u>,

das Board, auf dem du versuchst Mac OS X zu installieren, dazu würde Gandalf sagen: "Das installiert sogar meine Oma!"

Und genauso ist das! Hier wird dir schon etliches an Hilfe angeboten. Und die Moderatoren sind nicht nur für dich da. Das pushen von Threads ist nicht die feine Art! Somit mußt du mit der Drohung leben, das hier gleich zu ist!

Hättest du dich vorher in die Materie eingelesen, würdest du evtl. schon an deinem Ziel sein. Es gibt hier sogar sehr viele User, die es geschafft haben, nur durch das Lesen der Threads und unserem Wiki, ein laufendes Mac OS X zu erstellen!

#### Beitrag von "INTOIT" vom 18. Mai 2013, 17:03

Ich schätze ja auch eure Arbeit! Ich bin hier seit gestern im Forum, das ich gepusht habe war mir nicht bewusst. Dann machen wir hier zu und ich öffne ein neues Thema falls nötig.

Gruß, INTOIT nage not for the unknown