

Erledigt

Onboard intel hd grafik 3000 HILFE !!!

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 12:55

hey leute ich habe mir ja ein hackintosh zugelegt und habe die intel hd grafik 3000 und wenn ich mit einem bildaufnahme programm die aufnahme beende dann steht da folgendes:

Die Grafikressourcen konnten nicht zugeordnet werden.

ScreenFlow konnte auf der Grafikkarte keine Session öffnen. Falls kein Monitor an den Computer angeschlossen ist, schließen Sie einen an, um die Grafikkarte zu reaktivieren.

Das bedeutet doch das der grafikhip nicht 100% erkannt wird oder ? 😞

Beitrag von „TuRock“ vom 23. Februar 2013, 13:03

wie ist dein System Definition (versuchs mit Mac Mini 5,1)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. Februar 2013, 13:06

läuft denn die Grafikbeschleunigung?

Ist die Menüleiste durchsichtig?

Welches System ist in der SMBIOS definiert?

Nutzt du VGA, HDMI, Displayport oder DVI?

EDIT: TuRock war schneller

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 13:44

wie meinst du grafikbeschleunigung

nein sie ist nicht durchsichtig

was ist sm bios

hdmi nutze ich

Beitrag von „TuRock“ vom 23. Februar 2013, 13:59

was steht bei dir im Hardware-Übersicht (s.Bild)

z.B. ist meiner als MacPro 5,1 und bei dir sollte Mac Mini 5,1 stehen !

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 16:53

ja da steht auch macmini 5,1 aber wenn ich den bildschirm aufnehmen will sagt er immer irgendwass mit deine grafikkarte ist nicht quartz extreme fähig

Beitrag von „TuRock“ vom 23. Februar 2013, 17:08

Dr.Ukeman hatte dich schon gefragt :
Nutzt du VGA, HDMI, Displayport oder DVI?

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 17:28

habe ich doch schon gesagt hdmi

Beitrag von „“ vom 23. Februar 2013, 17:29

Dann schleße es mal an DVI an, 😎

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 17:30

kann ich da ein hdmi adapter nehmen also dvi to hdmi adapter

Beitrag von „“ vom 23. Februar 2013, 17:35

Ja kannst du.

Und mache mal folgendes Multibeast starten und Easybeast installieren.

System Kennung auf Mac Mini 5.1 und das Kabel auf DVI und dann läuft es auch.

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 18:14

geht immer noch nicht 😞

warscheinlich muss ich mir ne grafikkarte zu legen

Beitrag von „“ vom 23. Februar 2013, 20:00

Sicher nicht ich hatte das gleiche Board und es läuft einwandfrei.

Beitrag von „Tekni“ vom 23. Februar 2013, 20:13

Seid ihr euch sicher?

Bei mir ging es auch nicht mit dem Adapter. Der VGA-Monitor über DVI nutzt ja nur die Pins des analogen Teils vom DVI-Stecker.

Gruß
Tekni

Beitrag von „“ vom 23. Februar 2013, 20:16

Wie viel Antworten willst du noch, liest du nicht. 😞

Beitrag von „Bombeiros“ vom 23. Februar 2013, 21:38

[Zitat von Gandalf](#)

Wie viel Antworten willst du noch, liest du nicht.

Ich habe auch das gleiche Mainboard und funktioniert einwandfrei...

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 21:41

ja aber kannst du auch dein bildschirm aufnehmen und youtube videos flüssig gucken ich leider nicht 😞

Beitrag von „TuRock“ vom 23. Februar 2013, 22:16

wie sind deine [Bios Einstellungen](#) !?

wie viel Speicher hast du

BIOS / Advanced BIOS Features / "On-Chip Frame Buffer Size"

bei 4GB RAM = 384MB

bei 8GB RAM = 480MB

einstellen !

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 22:41

Diese Grafik-Konfiguration unterstützt keine Hardwarebeschleunigung, die aber für die Verwendung von Final Cut Pro X benötigt wird.

wieso ?

Beitrag von „TuRock“ vom 23. Februar 2013, 22:46

keine Ahnung was du meinst !? 😞
versuchs doch einfach.... (du hast doch so auch keine QE/CI) 🙄

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 23:03

ich bin der meinung das rurock das richtige mein denn (QE) = Quartz extreme das ist ja auch das was ich brauche.Aber wie aktiviere ich das ?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Februar 2013, 23:20

Hast du als Bootparameter schon mal GraphicsEnabler=Yes oder No probiert?

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 23:26

ja habe ich ebengrad bei Yes lädt der kreis die ganze zeit durch und bei no klappt es komischer weise

Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Februar 2013, 23:40

Was klappt, das er bootet, oder hast du jetzt die Auflösung und QE/CI?

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 23:45

das er bootet final cut pro zeigt immernoch den fehler mit qartz extreme (QE) aber wie aktiviere ich das

Beitrag von „kriwi“ vom 23. Februar 2013, 23:56

Hey leute ich erger mich schon seit tagen herrum und versuch QE/CI zu aktivieren oder überhaupt etwas zu finden aber ich finde nichts vielleicht könnt ihr mir helfen wie ich das aktiviere

Danke im vorraus

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Februar 2013, 00:04

Du hast ne HD 3000 drin, wieviel RAM hast Du? Du musst im Bios der Grafikkarte bei 4GB Ram 384 MB zuweisen, bei 8GB RAM 400MB

Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2013, 00:06

und ansonsten lediglich mit Multibeast folgende Settings verwenden:



und fertig ist der Lack.

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 00:29

ich habe die multibeast einstellung schon aber wie mache ich das QE/CI aktiviert wird kann mir jemand das erklären

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Februar 2013, 00:32

Hast du das "**wirklich genauso**" gemacht, wie Griven das gepostet hat?

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 00:33

genauso geht nicht er hat die lion version ich die mountain lion

Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2013, 00:40

Das spielt mal gar keine Rolle, da die Settings in beiden Versionen 1:1 so vorhanden sind. Also einfach das anhängen, was da steht. Wichtig ist noch, dass Chimera als Bootloader verwendet wird und GraphicsEnabler auf YES steht und damit funktioniert das dann auch.

Wenn Du natürlich jetzt schon ein "verbasteltes" System hast wäre es vielleicht eine gute Idee noch mal von vorne anzufangen und das PostInstall dann gleich wie beschrieben abzuschließen ohne groß an irgendwelchen Kexten etc. zu fummeln denn die meisten Tools und dazu zählt auch MultiBeast setzen auf ein sauberes System auf an dem nicht groß gebastelt wurde. Jede Änderung an irgendwelchen Kexten aus welcher Quelle auch immer führen dazu, dass es eben nicht mehr geht. Tools wie MultiBeast sind nicht einfach irgendwelche Treiberinstallationen so, wie man das von Windows kennt sondern greifen teilweise ziemlich tief in das bestehende

System ein indem sie Systemdateien verändern oder aber Vorraussetzungen dafür schaffen, das sie unverändert laufen. Hat man nun irgendwas von irgendwo installiert ist das alles nicht mehr gewährleistet und es wird dann auch nicht funktionieren und das System im schlimmsten Fall auch nicht mehr booten....

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 00:48

Ja ok ich werde es nochmal neu machen und dann geht das auch oder wie

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Februar 2013, 00:50

Wenn Du das machst, so wie es geschrieben steht, sollte es so sein, ja!

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 00:52

Ich habe noch ne frage der onchip frame buffer geht das auch wenn ich über 400 setz denn genau 400 mb gibts nicht

Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2013, 00:54

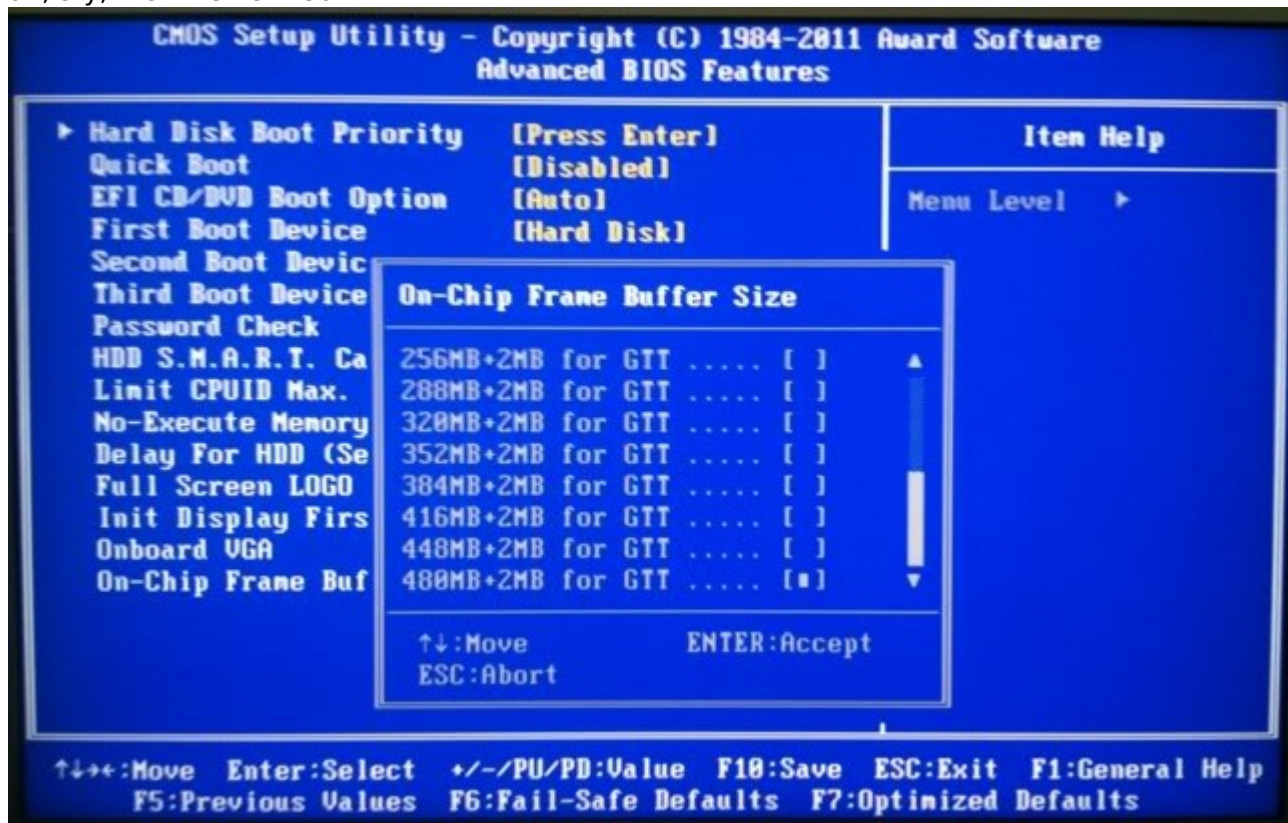
Die Einstellung, die den 400MB am nächsten kommt ist die richtige...

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 00:58

Ok kannst du mir auch die exakten treiber für mountain lion geben

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Februar 2013, 00:59

ah, sry, mein Fehler 480MB



Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2013, 01:02

Die MultiBeast Einstellungen sind bei der ML Version identisch zu den geposteten...
Wichtig ist halt vor allem Chimera und MacMini...

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 01:12

Ja aber chimera geht bei mir nicht der sagt error test und so ein kram

Beitrag von „Griven“ vom 24. Februar 2013, 01:17

Chimera ist Chameleon mit einigen GrafikTreibern und der geht nachgewiesen auf Deiner Hardware ohne Probleme sofern das System nicht schon total verbastelt ist.

Installier das Dingen neu und mach es, wie hier gepostet und es wird laufen. Ich habe das noch nie gemacht, aber ich klinke mich jetzt hier aus weil Du Dir offenbar nicht helfen lassen möchtest. Egal, was Dir hier geraten wird Du setzt es nicht um und bastelst Dir irgendwas zusammen und ganz Ehrlich dazu ist mir meine Zeit wirklich zu schade. Mach es, wie Dir geraten wurde und habe Erfolg oder bastel weiter rum und sieh zu, wie Du klar kommst. Was den boot0 Error angeht gibt es hier im Forum mehr als einen Thread und einen WIKI Eintrag der detailliert beschreibt wie man den behebt. Einfache Sache das lesen, machen, freuen. Btw. der Boot0 tritt auch mit Chameleon auf, was mir ja schon wieder signalisiert, dass Deine Kiste gar nicht von der Platte bootet auch jetzt schon nicht von daher ist hier jetzt wirklich jede weitere Diskussion überflüssig da auf die Weise eh kein sauber laufendes System auf sie Beine zu stellen ist.

Lesen, lernen, umsetzen das sind die Schlüssel zum Erfolg.

Beitrag von „“ vom 24. Februar 2013, 09:45

Mit der neusten Chimera Version brauchst du noch nicht mal das System auf Mac Mini zu schalten.

Es läuft auch mit der Standard Einstellung Mac Pro 3.1 😊

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 11:51

So ich installiere grade mountain lion neu auf die festplatte ich weis aber jetzt schon das wenn ich mountain lion normal booten möchte das es nicht geht ist das schlimm wenn ich mit PCIRootUID=0 Boote oder ist das egal und ich habe noch ne frage ich habe hier so ne grafikkarte rumm liegen die heisst NX7300GS soll ich die einbauen und wenn ich sie einbaue könnt ihr mir ne anleitung mit den ganzen treibern geben

Beitrag von „“ vom 24. Februar 2013, 12:08

Mann installiere doch das Teil mit der Hd 3000.

Beitrag von „Blackout4“ vom 24. Februar 2013, 12:10

Gandalf hat recht. Wenn du ständig was an deiner Konfiguration änderst wird dir keiner helfen können. Bleib bei der hd3000 die funktioniert. Alles andere kannst du wenn nötig nachher noch einbauen.

Beitrag von „Bombeiros“ vom 24. Februar 2013, 12:12

GENAU ich habe das gleiche Mainboard und alles funktioniert.

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 12:20

Hey danke erstmal aber jetzt habe ich wie griven gesagt das betriebsystem neu aufgespielt und die treiber die er hat installiert aber jetzt kommt wieder wenn ich im betriebsystem bin dieser graue balke wo drauf in verschiedenen sprachen steht das ich den rechner ausmachen

soll

Beitrag von „“ vom 24. Februar 2013, 12:42

So wo mit hast du was installiert und wie hast du den USB Stick gemacht.....?

Welche Version und woher hast du diese.

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 13:18

Ich habe mountain lion habe ich mir gekauft und beim kolegen auf dem mac habe ich mit unibeast den stick erstellt

Beitrag von „“ vom 24. Februar 2013, 13:30

Ok dann sollte es auch laufen.

So nochmals Kiste an DVI anschließen. USB Stick rein und installieren, reboot und wieder starten mit dem Stick wenn fertig,

Dann Multibeast neue Version starten und Unibeast instalieren plus Sound und Lan Treiber und das war es dann.

Vorausgesetzt du hast ein Orginal und fummelst nicht mit was anderen rum.

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 13:42

Wie unibeast installieren easybeast menst du oder ??

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Februar 2013, 14:04

Multibeast installierst du genau [so](#)

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 14:13

Also als ich eben das erste mal ins betriebsystem gekommen binn und die ersteinstellungen gemacht habe hat er die intel hd graphics 3000 erkannt dann habe ich die treiber installiert und wieder neugestartet aber jetzt wieder das gleiche problem

Beitrag von „TuRock“ vom 24. Februar 2013, 14:15

welche Einstellungen und vor allem welche Treiber, bitte etwas genauer !?

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 14:17

Diese

Beitrag von „TuRock“ vom 24. Februar 2013, 14:19

was passiert wenn du von USB bootest !? (funktioniert HD3000)

Beitrag von „“ vom 24. Februar 2013, 14:20

Frage was habe ich gesagt Easybeast installieren Audio und Lan und nicht den anderen Mist.

Auch nicht Mac Mini und achte darauf das du die neuste Mutibeast Version nutzt.

Beitrag von „kriwi“ vom 24. Februar 2013, 14:20

Du meintest unibeast ok du hast recht ich mach das system jetzt neu und mache es genau so wie du gesagt hasst