Erledigt Was nach der Mountain Lion Installation?

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 08:01

Hallo,

ich habe auf meinem Rechner, auf einer 2. Festplatte Mac OS X Mountain Lion installieren können.

Jetzt brauche ich aber noch die ganzen Treiber und weiß einfach nicht, wie ich das anstellen muss.

Habe mich in diversen Foren belesen, aber jeder Versuch war Ohne Erfolg 😂 .

Des weiteren würde mich auch interessieren, ob der Bootloader auf der Platte installiert werden kann oder muss

ich jetzt immer von meinem USB-Stick booten, wo der Bootloader mit der Installation drauf ist ?

Ich freue mich auf jede Art von Hilfe.

Beitrag von "mattlushrocks" vom 8. Februar 2013, 08:50

Mutibeast für Mountain Lion runterladen, und die nötigen Treiber auswählen. Im Multibeast gibt es ein Bootloader, der installiert dann auf der Platte, dann brauchst nicht mehr vom Stick booten.

Bitte NUR die Treiber installieren die nötig sind, sonst gibts ne Kernelpanic oder ähnliches!

cheers!

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 8. Februar 2013, 09:56

Deine OS X Platte muss dann aber zuerst im Bootmenue im Bios eingestellt werden, damit Du beide Systeme booten kannst. Aber mit Deiner Grafikkarte wirst Du wohl bis zum Release von 10.8.3 warten müssen. Ab da soll es erst eine Unterstützung der 7000er Serie geben.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 12:01

Hallo,

danke für die Rückmeldung vorallem so schnell.

@ mattlushrocks leider hatte ich mit Multibeast nicht so viel Glück. Ich kenne mich damit nur sehr wenig aus. Ich brauche erstmal eine vernünftige DSDT Datei oder ? und kann man mit Multibeast eventuell auch Treiber sinnvoll installieren ?

@ IBM ich boote dann immer mit F8 wenn ich Mac OS X starten will, deshalb ist Sie nicht die Bootplatte. Wann soll der Release 10.8.3 erscheinen ?

Bis jetzt geht noch kein Ethernet und die Auflösung mit süßen 1024x768pixeln. Hoffe im Punkt richtige Treiber installieren kann man mir noch weiterhelfen.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 8. Februar 2013, 12:05

Dann stell es doch im Bios um, dann kannst Du ganz enspannt booten und auswählen. Das Release wird wohl jetzt nicht mehr lange auf sich warten lassen, höchstens ein paar Tage. Eigentlich wurde es schon erwartet.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 12:05

Achso stimmt dadurch das der Bootloader startet fragt er ja welche Platte booten soll stimmts ?

Beitrag von "mattlushrocks" vom 8. Februar 2013, 12:10

Naja Multibeast hat auch DSDT lösungen in dem Fall einfach die "passenden" Treiben installieren. und halt Chameleon Bootloader. Dein System noch bestimmen (wohl MacPro 3.1)

hier gibts ne DSDT für dein Board!

Cheers!

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 8. Februar 2013, 12:10

Ja, so sollte es sein, und da Du zwei Platten dran hast, musst Du dann um Windoof zu booten System reserved auswählen.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 12:29

Wenn ich die DSDT Datei habe und jetzt Treiber installieren will, wie muss ich denn da vorgehen ?

Die Treiber in Multibeast sind doch nicht genau die passenden oder?

Wie bestimme ich das System ? Also wo muss ich sagen, dass er der Mac Pro 3.1 ist ?

Wer gegen 14.15 alles ausprobieren, da ich leider noch auf Arbeit bin.

Beitrag von "iPhone___4S" vom 8. Februar 2013, 13:41

Du musst einfach mittels SystemInfo schauen welche Hardware genau verbaut ist und dann in Multibeast die richtigen Kexte auswählen und installieren. Wenn man einen Eintrag in Multibeast markiert erscheint unten im Programm ein kleiner Hilfetext in dem beschrieben wird für was man diesen Kext braucht.

Aber ich würde zuerst die DSDT für dein Board ausprobieren. Dann brauchst du nicht mehr so viele Kexte.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 13:54

Ich habe ja das Problem, dass wenn ich eine DSDT habe und in Multibeast mir die Files alle angucke der Meinung bin, dass es nicht die richtigen Dateien sind.

SystemInfo ist ein Programm für MAC ? Ich werde es in 20 Minuten genau prüfen und mitteilen was der Stand ist.

Wenn ich die DSDT Datei habe, was müsste ich denn genau damit machen?

Beitrag von "iPhone___4S" vom 8. Februar 2013, 14:00

Das Tool SystemInfo kannst du <u>hier</u> downloaden. Gibt es für Mac und Win.

Weiter oben wurde doch eine DSDT für dein Board gepostet.

Multibeast deckt normalerweise wirklich viel Hardware ab. Da müsste schon etwas passendes dabei sein.

Aber versuch mal die DSDT und schau dann was noch nicht funktioniert.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 14:01

Wenn ich die oben gepostete Datei heruntergeladen habe muss ich was genau tun oder wo

muss sie hinkopiert werden, damit wgas funktionieren kann?

Beitrag von "iPhone___4S" vom 8. Februar 2013, 14:08

Die DSDT Datei runter laden und in DSDT.aml umbenennen falls sie anders heißt und dann auf den Schreibtisch legen.

Mit Multibeast User DSDT wählen und installieren. Fertig.

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 14:53

DSDT Datei erfolgreich installiert.

Grafikkarte wurde mir bereits gesagt wird noch nicht gehen, aber wie sieht es aus mit Netzwerk Controller welchen muss ich da installieren es ist eigendlich ein Marvell Treiber ?

Beitrag von "DoeJohn" vom 8. Februar 2013, 14:59

FürLandiesenTreikbermalnehmen:http://www.osx86.net/view/3158-marvell_yukon_88e8056.htmlMußt dich da aber anmelden!MitKextWizard:http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1246Danach mit KextWizardRechte reparieren!

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 15:16

Installation erfolgreich. Netzwerkkarte trotzdem weterhin nicht konfigurierbar.

Beitrag von "DoeJohn" vom 8. Februar 2013, 15:19

Falls du des englischen mächtig bist, lese doch mal auf der Seite die Anleitung und die Kommentare!lst wohl nicht so einfach Lan zum laufen zu bewegen!

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 15:21

leider hält sich mein Englisch stark in Grenzen, deshalb hab ich auf deutsche Hilfe gehofft.

Beitrag von "DoeJohn" vom 8. Februar 2013, 15:23

In diesem Thread gibt es die Aussage, das der Controller unter Mountain Lion läuft: http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=4644 Vielleicht meldet sich TuRock ja noch!

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 15:26

Ja und beim Thread ersteller nicht. Vielleicht kann mir dieser TuRock ja helfen.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 8. Februar 2013, 16:21

ähm, "dieser Turock" ist ein Moderator. 🐸

Beitrag von "" vom 8. Februar 2013, 16:26

Zitat von Pseudorico

Ja und beim Thread ersteller nicht. Vielleicht kann mir dieser TuRock ja helfen.

Ja denn musst du den mal anrufen. 😻

Beitrag von "Pseudorico" vom 8. Februar 2013, 17:10

Hat denn jemand noch Vorschläge ? Also Mainboard war kein Problem erstmal zu installieren. Graka und Ethernet fehlen leider.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 8. Februar 2013, 22:55

Naja was Andres als nach deinen device IDS googeln und kexte testen bis du nen funktionierenden hast, kannst du wohl nicht machen.

Ansonsten wurde ich an deiner Stelle Turock mal ne freundliche pm schreiben ob er hier mal rein kucken kann.

Gesendet vom iPhone via Tapatalk

Beitrag von "TuRock" vom 9. Februar 2013, 16:35

Sorry, hab das hier gestern übersehen ! 😮

Also, hier geht es um (LAN Onboard Marvell 88E8056) verstehe ich das richtig !?

Auf meinem Asus P5K/EPU läuft Marvell ohne Probleme !

- 1. lösche IONetworkingFamily.kext aus S/L/E Ordner
- 2. die Kexte aus dem Anhang installieren !
- 3. Zugriffsrechte reparieren !

Neustart !

"Ich bin auch nur ein Mensch!" 😅

Beitrag von "Pseudorico" vom 10. Februar 2013, 18:45

Hallo,

runtergeladen und auf den Stick gezogen. Eine Frage was genau ist der S/LE Ordner ? Bin noch relativ unerfahren mit Mac OS X.

wie installieren und reparieren geht, weiß ich inzwischen.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 10. Februar 2013, 19:12

Der Ordnerpfad ist System/Library/Extensions.

Beitrag von "Pseudorico" vom 11. Februar 2013, 20:33

Hallo,

war das Wochenende leider nicht zu Hause. Habe jetzt mit Multibeast ein paar Treiber installiert und soweit klappt alles.

Aber ich muss weiterhin vom Stick mit dem Parameter "GraphicsEnabler=NO" booten der installierte Chameleon Bootloader führt leider zu Quatsch.

Den Netzwerk Treiber überprüfe ich schnell und werde dann mein Post dementsprechend anpassen.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 11. Februar 2013, 20:38

Was heisst führt zu Quatsch? Womit hast Du installiert? Der gleiche Bootloader und Extra Ordner wie auf dem Stick sollte zu dem gleichen Ergenbis führen, als wenn Du vom Stick bootest.

Beitrag von "Pseudorico" vom 11. Februar 2013, 20:42

Hey habe mit Multibeast den Chimera Bootloader glaube ich installiert.

Wenn ich dann meinen USB Stick abziehe beim Neustart und von Platte booten lasse kommt ein schwarzes Bild mit einem 6 Zeiler die ersten 4 Test und dann noch 1-3 Zeilen voller Hieroglyphen.

Netzwerk Treiber funktioniert weiterhin nicht.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 11. Februar 2013, 20:44

Wo mit hast Du installiert?

Beitrag von "Pseudorico" vom 11. Februar 2013, 20:50

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 11. Februar 2013, 20:54

Ich glaube wir verstehen uns falsch: Womit oder wie hast Du Dein Installationsmedium erstellt?

Beitrag von "Pseudorico" vom 11. Februar 2013, 20:58

Achso sorry haben uns wirklich missverstanden, also den USB Stick habe ich nach einer Anleitung von Tony... mit Unibeast erstellt.

Die Installation vom USB STick wurde erfolgreich durchgeführt. Nach der Installation mit Multibeast von einer DSDT Datei und den integrierten Bootloader startete ich den Rechner neu. Dabei zog ich den USB Stick ab um den Bootloader zu testen, dabei kam dann ein schwarzen Bild mit einem 6-7 Zeiler anfangs irgendwelche Test die waren noch OK und dann kyptische Sätze.

Beitrag von "TuRock" vom 11. Februar 2013, 21:00

was hast du mit Multibeast installiert !? (nur Bootloader) 😕

Beitrag von "Pseudorico" vom 11. Februar 2013, 21:02

Nein. Die DSDT Datei, den Bootloader und glaube noch eine Sache und dann mit dem Kext-Wizard die beiden Kexte für den Marvell Treiber.

Beitrag von "TuRock" vom 11. Februar 2013, 21:07

und zugriffsrechte repariert !? Habe hier für dein Mainboard (DSDT.aml und Marvel.kext)

Beitrag von "Pseudorico" vom 12. Februar 2013, 19:48

Ja die Zugriffsrechte habe ich repariert.

ich probiere es gerne nochmal. Werde mich für heute verabscheiden und morgen Feedback geben.

Aber die neuen Files werden schon mal auf den Stick kopiert.

Update:

Habe OSX neuinstalliert und die neue DSDT Datei und den MARVELL Kext installiert.

Mit dem DSDT gibt es bis jetzt keine Probleme, Marvell funktioniert weiterhin nicht.

Beitrag von "TuRock" vom 12. Februar 2013, 19:52

installiere noch die skge.kext bei mir lief es auch nur in Kombination ! Wie hast du dein Instal-Stick erstellt !?

Beitrag von "Pseudorico" vom 12. Februar 2013, 20:46

Hey TuRock,

habe es probiert. Leider kein Erfolg.

Die Pm habe ich durchgelesen und scheint kein Unterschied zu meiner herangehensweise zu geben.

Echt schwieriges Thema und echt langwierig. Danke für die Geduld und vielen Post. Hoffen wir schaffen das zusammen irgendwie.

Beitrag von "TuRock" vom 12. Februar 2013, 21:15

Hoffe das hier funktioniert ! nach dem ersten Start Marvell88E8056.kext installieren, rechte reparieren, Neustarten ! (s. Anhang) wieder vom Stick Booten, internet sollte funktionieren ! jetzt erst DSDT.aml / Bootloader usw. installieren !

Beitrag von "Pseudorico" vom 13. Februar 2013, 19:29

Leider funktioniert der KEXT nicht...

Habe es so probiert, wie du meintest.

Habe nach dem Neustart geguckt, ob ich Netzwer einstellen kann leider nicht und beim Assistenten ist alles außer das erste ausgegraut.

Beitrag von "TuRock" vom 13. Februar 2013, 22:33

Hi, jetzt habe ich doch eine Anleitung geschrieben 💝

1. in BIOS sicher stellen ACPI2.0 und APIC aktiviert sind (enabled). Intel und Marvell SATA Controller im AHCI-Modus. Suspend-Modus auf "S3 only" einstellen.

2. mit Unibeast installations Stick erstellen !

3. Nach der Installation von OS X 10.8.2 mit UniBeast .
die DSDT Datei auf dem Desktop (beigefügten Anhang enthalten) kopieren .
Dann mit MultiBeast 5.2.1 die folgenden Elemente installieren : (s. Bild)

UserDSDT ALC889 (unter "With DSDT") 3rd Party SATA FakeSMC

4. Extra Ordner (s. Anhang) ins Root des Startmediums kopieren !

5. mit Kext Wizard, die Kexte aus dem Anhang (S/L/E Ordner) installieren !

6. zugriffsrechte reparieren !

5. Neustarten , von Festplatte Booten ! Fertig !

Beitrag von "mosercore92" vom 13. Februar 2013, 23:19

Soweit ich das beurteilen kann klingen TuRocks Multibeast Einstellungen schonmal sehr gut. Also ich würde es auch so versuchen. Allerdings würde ich persönlich beim Sound auf "Without DSDT" gehen und einen VodoooHDA Kext wählen. Hab damit besserer Erfahrung gemacht. Bei mir knackte der Sound mit dem ALC889a/885 z.B. immer sehr stark.

Beitrag von "Pseudorico" vom 14. Februar 2013, 20:39

Alles klar danke werde es morgen oder Samstag mal probieren. Melde mich danach wieder 🙂