

Air Pi - AirPlay mit dem Raspberry Pi

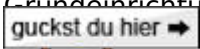
Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 27. Januar 2013, 20:53

Da die Timecapsule auf dem Raspi mittlerweile gut läuft wird es Zeit, dass der Raspi noch ein paar weitere Aufgaben bekommt.

Und was bietet sich da mehr an, als den Raspi zu einem kleinen Air Play Server zu machen?

Und schon gehts los.

Als Grundlage dient hier ein aktuelles Raspbian, solltet Ihr von 0 Anfangen dann fangt mit der Grundeinrichtung an. Diese ist in der TimeCapsule Anleitung detailliert beschrieben:

 guckst du hier →



[TimeCapsule mit dem Raspberry Pi erstellen.](#)

zunächst brauchen wir wieder einmal root Rechte:

Code

1. `sudo su -`

Dann setzen wir den Audio Output auf den Kopfhörer Ausgang. (Standard ist der HDMI wenn ihr ihn also per HDMI an der Anlage habt dann solltet ihr diesen Schritt überspringen)

Code

1. `amixer cset numid=3 1`

Jetzt brauchen wir erstmal ein paar Packages aus den Repositorys und die besorgen wir uns mit

Code

1. `apt-get install git libao-dev libssl-dev libcrypt-openssl-rsa-perl libio-socket-inet6-perl libwww-perl avahi-utils`

Das meiste davon sollte mit der TimeCapsule schon da sein also nicht irritieren lassen, wenn er nichts neues herunter lädt.

Jetzt laden wir shairport herunter,

Code

1. `git clone https://github.com/albertz/shairport.git shairport`

wechseln in den Ordner

Code

1. `cd shairport`

und Compilieren die Kiste

Code

1. `make`

Dann starten wir das Script.

Code

1. `./shairport.pl -a AirPi`

In der Anleitung nach der ich vorgegangen bin lief es dann schon bei mir kam aber ein Fehler und zwar: "Can't locate Net/SDP.pm in @inc..."

Das lässt sich beheben indem wir als root (was wir ja schon sind)

Code

1. `cpan install Net::SDP`

ausführen und Rückfragen immer mit "yes" bestätigen

Dann liess sich das Skript mit

Code

1. `./shairport.pl -a AirPi`

starten.

Jetzt sollte auf dem iDevice AirPi als Ausgabegerät auftauchen.

Feedback, Tipps oder Verbesserungen sind jederzeit willkommen.

Da wir das Ganze aber ja nicht jedesmal manuell machen wollen laden wir shairport automatisch beim Systemstart:

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 27. Januar 2013, 21:02

zum automatischen Start machen wir uns erst wieder zum root:

Code

1. `sudo su -`

und wechseln in den shairport Ordner

Code

1. `cd shairport`

und führen dann die folgenden Befehle aus:

Code

1. `make install`
2. `cp shairport.init.sample /etc/init.d/shairport`
3. `cd /etc/init.d`
4. `chmod a+x shairport`
5. `update-rc.d shairport defaults`

Jetzt müssen wir noch ein Config file bearbeiten:

Code

1. `nano shairport`

dort ändern wir die Zeile "DAEMON_ARGS" ab so dass sie so aussieht:

Code

1. `DAEMON_ARGS="-w $PIDFILE -a RaspberryPi"`

Speichern mit CTRL+o und verlassen mit CTRL+x

dann den daemon mit

Code

1. `./shairport start`

starten.

:ziehhharmonika:

Soo mal ein kleines Update:

jetzt soll das ganze über ein USB Interface laufen um den Sound weiter zu verbessern.
Zum Einsatz kommt hier ein M-Audio Jamlab.

zuerst mal das USB interface anschliessen.

dann mit

Code

1. `sudo nano /etc/modprobe.d/alsa-base.conf`

die conf Datei öffnen und die Zeile

Code

1. `options snd-usb-audio index=-2`

auskommentieren.

dann dem raspi mit

Code

1. `sudo reboot`

einen Neustart gönnen.

nun können wir noch mit

Code

1. `aplay -l`

nachschauen ob das Interface korrekt erkannt wurde.

Danach sollte die Audioausgabe auf dem Interface ausgegeben werden.

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 29. Januar 2013, 11:29

Wieder eine tolle Anleitung 😊

Hat alles auf Anhieb geklappt.

Ohne diesen Code ist bei mir der gleiche Fehler aufgetreten wie bei dir.

Code

1. `cpan install Net::SDP`

Jetzt fehlt nur noch die Anleitung für den Airprint Server 😊

Beitrag von „BananaJoe“ vom 29. Januar 2013, 11:36

AirPrint Anleitung wird habe ich gehört auch noch folgen. 🙄 :ziehharmonika:

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 29. Januar 2013, 19:31

Das freut mich 😊
Bin schon gespannt.

EDIT:

Nachdem ich den Pi neu gestartet habe ist der Name unter AirPlay nicht mehr Air Pi sondern Raspberry Pi.
Eine Idee warum das so ist?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 29. Januar 2013, 19:57

Ehrlich gesagt: nö. Hab ich bei mir auch festgestellt aber es läuft immer noch.

VII lädt die Default nicht die Config in der der Name geändert wurde.

Gesendet via Tapatalk

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 30. Januar 2013, 08:07

Ja funktioniert tut alles 😊

Ist mir eigentlich egal wie der heißt 😊
Ich dachte nur ich habe etwas falsch gemacht.

EDIT:

Noch was 😄

Hast du am Anfang und am Ende auch dieses störende Knacken in den Lautsprechern?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 30. Januar 2013, 08:51

Ja leider (hab gesehen dass es wohl ein Update geben soll, dass den "Anfangsplopp" reduzieren soll hab ich aber noch nicht getestet.

Ansonsten über HDMI hat man das nicht und einige verwenden wohl auch USB Soundkarten bei denen das nicht vorkommt.

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 30. Januar 2013, 10:17

Ja ich habe im Raspberry Pi Forum auch etwas gefunden.
Damit soll es besser werden.
Ich werde das auch mal ausprobieren und dann berichten.

EDIT:

USB Soundkarten kommen bei mir nicht in Frage weil eine USB Platte und der Drucker schon am Pi hängen.

Und ich will mir jetzt nicht noch ein USB Hub mit Stromversorgung kaufen.

Und HDMI bringt auch nichts.

Außer es würde sogar die Übertragung von Videos unterstützen.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. Mai 2013, 18:34

Laut meinen Recherchen ist es bisher nur AirPlay v1 also nur Ton.
Ich habe sowieso nen kleinen aktiven HUB dazwischen.



Edit: in der neuen Version gibt es scheinbar keine Plopps mehr!

Beitrag von „00kai“ vom 23. Juli 2013, 00:30

[Zitat von Dr. Ukeman](#)

Ehrlich gesagt: nö. Hab ich bei mir auch festgestellt aber es läuft immer noch.

VII lädt die Default nicht die Config in der der Name geändert wurde.

Gesendet via Tapatalk

Alles anzeigen

Hallo, den Namen des "AirPi" habt ihr in der Datei mit der Zeile:

```
DAEMON_ARGS="-w $PIDFILE -a RaspberryPi"
```

...festgelegt!

Also nur "RaspberryPi" gegen "AirPi" austauschen...

Beitrag von „SeMoDrix“ vom 22. Januar 2014, 20:45

Bei mir kommt nichts durch den HDMI Ausgang...

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. Januar 2014, 18:53

Hast u den Schritt mit dem amixer cset durchgeführt?

Gesendet via Tapatalk

Beitrag von „SeMoDrix“ vom 24. Januar 2014, 15:43

Ja

(Tapatalk)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 25. Januar 2014, 11:13

Na dann haben wir doch schon den Südenbock...

hier mal kurz die Auflistung der Ausgänge:

sudo amixer cset numid=3 <output>

0=auto
1=headphones
2=hdmi

also mit sudo amixer cset numid=3 2

sollte das ganze auf den HDMI geschickt werden.

Beitrag von „SeMoDrix“ vom 26. Januar 2014, 10:03

Nein, das war so gemeint von mir, dass ich natürlich dort dann HDMI (2 statt 1) ausgewählt habe 😄

Ich glaube mein Problem ist das, dass ich entweder zu dumm dafür bin und noch irgendetwas öffnen oder noch einen befehl zum starten angeben muss, oder mein Pi kriegts nicht auf die Reihe... Ich bin ja schon soweit, dass der Pi auf meinem iPhone angezeigt wird.

(Tapatalk)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 26. Januar 2014, 10:32

Na das kann man doch ganze einfach testen steck mal nen kopfhörer an den Pi und kuck ob dort was raus kommt.

Wenn er als AirPlay gerät angezeigt wird dann läuft auch der Dienst und es sollte eigentlich nichts fehlen.

Beitrag von „zero130482“ vom 26. Januar 2014, 14:59

Super, danke!

Beitrag von „SeMoDrix“ vom 26. Januar 2014, 16:15

Hab auch Kopfhörer eingesteckt... Nix

(Tapatalk)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 27. Januar 2014, 09:35

Also der Dienst läuft?
(evtl mal mit sudo service shairport restart neustarten)
der Pi wird im Phone angezeigt?
Die Lautstärke am Phone ist aufgedreht?
Das Phone spielt musik ab?
und es kommt nirgends (HDMI oder Kopfhörer) was raus?

Beitrag von „SeMoDrix“ vom 31. Januar 2014, 18:18

Der Pi wird angezeigt.
Die Lautstärke ist voll.
Ja das iPhone spielt Musik ab (nicht aus den iPhone lautsprechern)
Ja es kommt nirgendwo ton heraus.

(Tapatalk)

Beitrag von „haio5593“ vom 13. März 2014, 18:47

Hi

ich habe alles erfolgreich konfiguriert nur finde ich den Sound nicht so besonders ; ist es auch möglich eine externe Soundkarte zu aktivieren, dass die Ausgabe darüber läuft , und wenn ja wie ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Juli 2014, 13:43

Ja man kann eine vom Raspi unterstützte USB Soundkarte verwenden man muss dann nur beim amixer cset den richtigen Ausgang wählen.

Da ich nun auch ein USB Interface angeschlossen habe habe ich den USB Interface Teil mit in die Anleitung aufgenommen.

Gruß
Uke