

Erledigt

alten PC für Hackintosh benutzen?

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 18:37

Hallo,

Ich bin schon umgestiegen auf dem Apfel von 2 Jahren und voll zufrieden. Ich habe auch noch ein alten PC und dachte mir den auch umzumodeln damit das OS X (bzw. Server Edition) drauf läuft. Wo finde ich eigentlich eine Liste ob meine Hardware funktioniert? Bzw wenn einer von euch schon sagen kann ob meine Hardware klappen sollte:

Mainboard: Gigabyte G41M-ES2H (Rev. A3)

CPU: Intel Core 2 Duo 64300 Conroe (1,86 Ghz)

Arbeitsspeicher: Mushkin DDR2 2 GB PC2-6400 (400Mhz)

Grafikkarte: ATI Radeon HD 4350 (512 MB)

Was alles muss man eigentlich machen? Außer Stick/DVD reinschieben ist es ja bestimmt nicht getan. 😊 Wie schaut es eigentlich aus mit OS X Updates? Kann man die so einfach dann über die Apple-Server beziehen oder muss das über den anderen Weg gehen? Kann ich auch in Apple's App-Store gekaufte App's einfach installieren?

Vielen Dank für nähere Infos

Gruß

Purzele

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Januar 2013, 18:39

Viele Fragen, hier gibt es viele Antworten: <http://hackintosh-forum.de/index.php?page=UserBlogOverview>

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 19:00

Willkommen im Forum,
Du kannst auch erstmal dieses [Tool](#) drüberlaufen lassen.Und ein Bild davon hier posten.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Januar 2013, 19:04

Also die Hardware funktioniert, habe selber noch solche Hardware bis Mac OS X Lion verbaut!

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 19:10

Hallo,

So das Bild:

(Klick um grosse Ansicht)

Ich hoffe das diese Infos auf dem Screen dir langen.

Wie schauts aus mit Mountain Lion? Schon mal versucht?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2013, 19:12

Beim klicken wird das Bild nicht größer : 😏

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 19:16

Huch war ein wenig schnell im Posten, Link nun drin. 😭

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 19:21

Wenn Trainer sagt das geht, wird es auch funktionieren. Aber um das Tool richtig zu nutzen musst Du auch den Check ausführen. 😏

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2013, 19:23

Laufen wird OS X auf jedenfall,
du solltest aber auch den test unter "File" den test auch Starten 😏

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 19:26

@Dr. Stein Du liest schon den Post auf den Du antwortest? 😏

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 19:37

Ups 😄 Man sollte halt mal genau alles lesen und nicht immer so voreilig sein.

(Klick um vergrößern)

Scheint wohl gute Voraussetzung zu sein.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Januar 2013, 19:45

Sieht doch richtig gut aus. Und den integrierten Grafikkontroller brauchst du eh nicht, hast ja eine externe Grafik die funktioniert!

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2013, 20:11

@IBM

Ja, natürlich (Ich wollte nur nochmal wiederholen das es funktioniert 😄)

[purzele](#)

dann kann es ja los gehen

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 20:39

Sodele,

Also ich hab mich mal einwenig durchgelesen hier. Also scheint ja wohl doch einfach zu sein als ich gedacht habe. Unibeast macht gerade mein präparierten Stick mit ML fertig. Stick am PC andocken und Bildschirm verfolgen nehme ich mal an.

Wie ist es eigentlich mit App's vom App Store installieren? Updates vom System normal möglich?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 24. Januar 2013, 20:43

Wenn das System läuft, ist alles möglich 😄 ! Aber Scherz beiseite, klar kannst du dann Apps im Appstore kaufen und laden. Updates funktionieren auch. Bei Systemupdates sollte man nur ein bisschen vorsichtiger sein, evtl. alle zusätzliche installierten Kexte vorher sichern!

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2013, 20:44

Genau.

Du kannst ja mit -v Booten WENN er stehen bleibt kannst du dann direkt das Bildchen posten

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 21:52

Nun ja den einen Stick scheint sich gar nichts zu machen. Der will davon nicht booten. Probiere nun mal mit nen anderen Stick. Mal schauen ob der wenigstens da booten will... 😞

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 22:04

Was heisst er will nicht booten? Kommt kein Bootloaderbild?

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 22:36

also ich habe nun ein anderen Stick genommen. U.a. habe ich auch nochmals am Bios was umgestellt weil es dem anschein so aussah das er trotz Frist Boot Device auf die HDD ging.

Ich kam nun zum grauen Hintergrund mit dem Apple Logo und dieser Sanduhr, kurz gesagt beim Bootscreen... und da bleibe ich nun hängen. 🤔👉

Den Stick habe ich mit UniBeast - Mountain Lion 1.6.1
Mit Mountain Lion 10.8.2 (aus dem App Store)

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. Januar 2013, 22:41

Boote mal mit -v und poste das Bild

-PS: Mein100. beitrag 😄

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 22:43

wenn Unibeast gar nicht klappt gibt es noch [myHack](#) . Das Tool erklärt sich fast von alleine. Einfach das volle Programm durchlaufen lassen.

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 23:21

Erstmal Danke an euch beiden die mich durch die Installation leiten und helfen wo es nur geht.



Ich habe nun myHack benutzt und ein Stick erstellt. Damit kam ich nun soweit zum "Willkommen"-Bildschirm von der Installationsroutine. 👍 (Jipiiee ein Stück weiter)

Jedoch neues Problem: Meine Tastatur will überhaupt nicht. Scheint als würde die nicht da sein. Ich werde morgen mal im Verbose-Modus starten. Vielleicht sieht man warum keine Tastatur da ist. 😞 (noch dazu: momentan ist keine Maus vorhanden).

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 23:27

also erstmal möchte ich Dich bitten Deine Signatur auszufüllen. Hast Du schon versucht die Taste zwischen SHIFT und Y zu drücken? Dadurch wird manchmal schon die Tastatur erkannt. Hast Du mal verschiedene USB Ports ausprobiert?

Beitrag von „purzele“ vom 24. Januar 2013, 23:49

Nun die Tastatur ist noch alter Manier am PS/2 Anschluss. Am Bootloader funktioniert die Tastatur noch wunderbar und kann mir dort den Modus aussuchen. Ist er durchgestartet ist am "Willkommen"-Bildschirm, geht keine Tastatur mehr, LED ebenfalls aus.

@Signatur erledigt. 😄

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 24. Januar 2013, 23:51

Hast Du eine USB-Tastatur? Bei meinem Acer wollte die PS/2 auch nicht, die Maus ging damit ebenfalls nicht. Alles mit USB und es lief.

edit: Signatur 👍

Beitrag von „purzele“ vom 25. Januar 2013, 00:01

Also in der Hinsicht lebte ich noch auf dem Mond. 😊 Kann man sich schon irgendwie denken das der Apfel PS/2 nicht kennt. 😄

Ich hatte mal so ein Kabelloses Ding von Logitech, mal schauen ob das noch funktioniert, dann kann ich das ja benutzen sofern es geht. Werde ich morgen früh mal testen.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Januar 2013, 12:45

Und bist du jetzt weitergekommen? 😄

Beitrag von „purzele“ vom 27. Januar 2013, 19:07

Hallöchen,

So nach einer kleinen Zwangspause mangels Zeit, habe ich gerade eben mein Kabelloses Zeug gesucht und gefunden in Juniors Zimmer 😄 . Damit funktioniert es nun, und bin gerade am installieren vom ML 10.8.2. Hoffe das wird alles rund gehen. 👍

Gruß

Nachtrag von ca. 17:00 Uhr

(zuerst Doppelpost, ich doofi Doppelpost gemacht, anstatt an Regeln richtig durch zulesen und denken 😞😞)

Installation zwar fertig gestellt, Extra Ordner "Generic one oder Own one -> generic one gewählt, und alle kext-Datei-Fragen mit Remove? yes beantwortet....

Da das nun hängen bleibt beim Startbildschirm des üblichen Macs mit dem grauen Hintergrund und der Sanduhr unter dem Apfel-Logo, habe ich wie schon in anderen Themen beschrieben natürlich mal -v gestartet und kam dabei damit raus

(klick mich zum grösser machen)

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 27. Januar 2013, 19:13

Boote mal mit -v arch=i386

Beitrag von „purzele“ vom 27. Januar 2013, 20:50

gemacht und Fehlermeldung. Scheint wohl etwas zu fehlen im Kernel ... würde ich mal nu deuten... 😞

(Klick mich)

Nachtrag 20:47 Uhr:

Ich hab den Stick nochmals eingesteckt und mit dem Tool myHack "install Extra" ausgeführt. Gleicher Hänger nach wie vor

Beitrag von „Griven“ vom 27. Januar 2013, 21:56

Richtig interpretiert 😊

Die Bergziege hat gar keinen 32Bit Kernel mehr und unterstützt demnach auch den Bootmode arch=i386 nicht mehr. Der von Dir gepostete Screenshot deutet auf Probleme mit dem PS2Controller bzw. den dazugehörigen Kexten an. Wenn Du den Rechner mit MyHACK installiert hast, dann ist es ziemlich wahrscheinlich das Du im Verzeichnis /Extra/Extensions die Datei VoodooPS2.kext vorliegen hast. Diese Datei einfach löschen und en PC erneut starten sollte das Problem beseitigen.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 27. Januar 2013, 22:35

[griven](#) Das mit em Kernel weiss ich natürlich, nur dachte ich hier wird Lion installiert.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 28. Januar 2013, 06:42

Sie könnte auch als Plugin in der myhack.kext liegen.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „purzele“ vom 28. Januar 2013, 11:17

[Zitat von Griven](#)

Richtig interpretiert 😊

...dann ist es ziemlich wahrscheinlich das Du im Verzeichnis /Extra/Extensions die Datei VoodooPS2.kext vorliegen hast.

Hi,

in dem Verzeichnis gibt es nur eine ApplePS2Controller.kext. Diese habe ich in RemovedExtensions verschoben und in ..kext.old unbenannt. Jedoch bleibe ich da genauso hängen... wie auf dem Screen mit "ApplePS2ALPSGlidePoint:...".

Wenn es als Plugin drin ist wie Dr. Ukeman schrieb, kann einer sagen wo die liegt auf die schnelle, und kann man dies deaktivieren?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 28. Januar 2013, 11:29

Auf dem STICK S/L/E myHack.kext dann Rechtsklick--Paketinhalt zeigen --Contents-- Plugins . Dort liegt nochmal das gleiche wie im Extra Ordner.

Beitrag von „purzele“ vom 28. Januar 2013, 12:19

[Zitat von IBM](#)

Auf dem STICK S/L/E myHack.kext dann Rechtsklick--Paketinhalt zeigen --Contents-- Plugins . Dort liegt nochmal das gleiche wie im Extra Ordner.

Wenn ich das auf dem Stick mache ist es ja noch lang nicht auf der HD. Daher habe ich das mal über dem Terminal vom Install-Stick auf der HD gemacht, die kext in kext.old unbenannt. Falls es richtig ist?!? Bleibt aber immer noch hängen....

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 28. Januar 2013, 12:21

äh, sorry, aber auf der HD liegt der Kext an der gleichen Stelle. Was hast Du über den Terminal gemacht? Verstehe nicht ganz..

edit: jetzt haben wir gleichzeitig geschrieben. Welchen Kext? Das Plugin?

Beitrag von „purzele“ vom 28. Januar 2013, 13:20

Ganz mal von vorn:

Ich habe versucht auf meinem alten PC (Signatur) Hackingtosh zu installieren. Mittels Unibeast ging gar nichts, dann mit myHack versucht. Wegen Kompatibilität von PS/2, habe ich dann so kabelloses Tastatur/Maus-Set genommen was noch rum lag von Logitech (). Damit klappte soweit die komplette Installation, inkl. myHack-Paket (Generis one) gemacht, sowie Fragen zu bestimmte kext-Dateien remove, jede Frage von den vieren bejaht. Alles erfolgreich installiert gewesen und wollte ein Neustart.

PC neu gestartet, blieb beim grauen Bildschirm mit Logo und Sanduhr stehen, wo ich dann noch einmal mit -v gestartet habe und folgendes [Screen](#) gemacht hatte.

Vermutungen zu folge klemmts beim PS/2-Controller.kext. Also habe ich die

ApplePS2Controller.kext (Ordner Extra/Extentions) in ...kext.old unbenannt und verschoben (Ordner Extra/RemovedExtentions). **Ergebnis: unverändert**

Zusätzlich zu allem, habe ich nun im Anschluss die gleiche Datei unter myHack.kext (in Plugins) unbenannt in old.ApplePS2Controller.kext.old (im genannten Ordner belassen). **Ergebnis: unverändert**

Da ich die Dateien vorerst behalten wollte, habe ich die nur unbenannt. Ich nehme mal an das dies damit auch deaktiviert wa 😊 Dabei erstmal die Frage, Hardware überhaupt noch geeignet für Mountain Lion? Da ich früher auf dem iMac Lion gekauft hatte, hätte ich auch die Möglichkeit alles noch einmal mit Lion zu testen. 😬

Beitrag von „DoeJohn“ vom 28. Januar 2013, 13:38

Du bist doch schon bis zum "Willkommen Bildschirm" gekommen. Also sollte Mountain Lion auch funktionieren! Du mußt dir evtl. nur eine komplette USB Garnitur (Maus und Tastatur) kaufen oder besorgen, dann kommst du auch weiter!

Beitrag von „purzele“ vom 29. Januar 2013, 11:47

Ich bezweifel es das es daran liegt das ich nun leider keine kabelgebundene Tastatur und Maus habe, sondern nur ein an USB angeschlossenes Kabellose Tastatur/Maus habe. Das sogar im übrigen Mountain Lion auf dem Mac Mini wunderbar erkennt.

Ich werde wohl alles nochmal neu aufsetzen, und komme ein Stück weiter.

Beitrag von „iPhone__4S“ vom 29. Januar 2013, 13:25

Hast du nach dem Entfernen bzw. Umbenennen der kext Dateien dein Kernelcache mit -f erneuert?

Beitrag von „purzele“ vom 10. Februar 2013, 16:01

nach dem ersten .kext verschieben ja. Ich werde gleich nochmal schauen, wenn Junior im Bett ist.

Nachtrag 10.02.13:

Lange ist es her, konnte bisher nicht weiter testen und daran arbeiten mangels Kind krank selbst krank...

Ich habe nun auch wie iPhone 4S schrieb kernelcache erneuern (-f -v) und siehe da schaut's ganz anders aus. Man hätte das damals schon machen sollen wenn man was ändert. 😭

Dabei stehe ich nun vor folgendes Problem: Bluetoothcontroller Siehe Bild

Kein Gerät angeschlossen: gibt aber da mit Slot 1 an. 🙄

Beitrag von „DoeJohn“ vom 10. Februar 2013, 16:40

Bootest du schon von der Systemplatte oder vom Stick?

Beitrag von „purzele“ vom 10. Februar 2013, 17:51

Von der Platte boote ich. Installation schon längst zu Ende. Bin echt am überlegen von neuem anzufangen, mit'n Stick neu installieren. 😞

Beitrag von „DoeJohn“ vom 10. Februar 2013, 17:54

Installiere die FakeSMC.kext nochmal, aber ohne Plugins und dann nochmal die [Rechte reparieren!](#)

Beitrag von „purzele“ vom 10. Februar 2013, 18:04

Jetzt machst du mich wuschig. Hab mit myHack aufgesetzt (Empfohlen von IBM) da Unibeast nicht ging. Zudem bin ich was das Terminal angeht noch etwas unbeholfen, aber lernfähig. 😊

Beitrag von „DoeJohn“ vom 10. Februar 2013, 18:10

Du hast Recht, du hast ja kein Bootmedium um das System zu booten. Also nochmal von vorn!

Beitrag von „purzele“ vom 10. Februar 2013, 18:13

Mit Multibeast probieren hat kein Sinn wenn Unibeast schon nicht ging?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Februar 2013, 18:17

kommst Du denn auch nicht mit -x (safemode) ins System?

Beitrag von „purzele“ vom 10. Februar 2013, 18:27

-x -v gebootet und bleibe an der gleichen Stelle hängen.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Februar 2013, 18:34

Dann bleibt Dir wohl doch nur die Neuinstalltion. Gut ist wenn man auf 2 Partionen jeweils ein System installiert bis man fertig ist mit dem Finetuning. Dann kann man. wie in Deinem Fall jetzt, auf das andre System immer zugreifen, das spart Zeit und Nerven.