

Erledigt

Grafikkarten ohne schwarzen Boot Bild / Logo Rand bei 1080 P Sammeltread

Beitrag von „matze“ vom 8. Dezember 2012, 11:02

Meine alte nvidia gt220. Läuft mit GraphicsEnabler=Yes unter Snow Leopard,lion,mountain lion

Auflösung: 1920x1080

Beitrag von „Qfury“ vom 8. Dezember 2012, 11:23

die AMD Radeon HD 5750 läuft mit 1920x1080 mit ATI5000controller.kext auf ML.

Beitrag von „jacun“ vom 8. Dezember 2012, 11:28

Bei mir funktioniert auf einem Gigabyte-Board (GA-Z68X-UD3H-B3-F10) eine Gigabyte AMD Radeon HD 6870/PCI-E 2.1. Mein Monitor ist ein Apple Cinema 23. Als Zweitmonitor funktioniert problemlos ein Samsung Syncmaster sowohl am DVI-Anschluß des MB, als auch am zweiten DVI der Grafikkarte (dann allerdings nur mit GraphicsEnabler=No). Auch der HD-Fernseher am HDMI-Ausgang der Grafikkarte macht als Drittmonitor keine Probleme. Betriebssystem: Mountain Lion 10.8.2, keinerlei zusätzliche Grafiktreiber oder Modifikationen (außer der genannten GraphicsEnabler=No in der org.chameleon.Boot.plist)

Nachtrag: beim Booten auf allen Bildschirmen kein schwarzer Rand, was mir aber lieber wäre als das zusammengestauchte Bild auf dem 4:3- und das breitgezerrte Bild auf dem 16:10-Monitor. 😞

Beitrag von „matze“ vom 8. Dezember 2012, 11:48

hat die Karte einen schwarzen Trauerrand beim Booten?

Läuft die Karte OOB und unter welcher Auflösung?

Beitrag von „TheKenny“ vom 8. Dezember 2012, 11:59

Die AMD Radeon HD 6670 mit 1GB GDDR5 läuft OOB unter Lion und Mountain Lion mit 1080p (1920x1080) ohne irgendwelche Kexte oder Treiber. Ohne schwarzen Trauerrand und sonstiges.

Edit: Auch beim booten volle 1080p Auflösung (Apple-Bootlogo)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 8. Dezember 2012, 12:03

Ich möchte hier nochmal drauf hinweisen. Es geht nicht darum, ob die Karte im System läuft, sondern ob beim booten der Weisse Bootschirm mit dem Apfel ohne Rand dargestellt wird. Im System sollte Die Kart natürlich auch laufen. Aber da gibt es seltener Probleme.

Beitrag von „abzhilt“ vom 8. Dezember 2012, 12:06

Asus GTX 660 Ti - Einstellungen nur GraphicsEnabler = No nötig.

Beitrag von „bandlacerate“ vom 8. Dezember 2012, 12:43

👍

Asus EAH 5850 läuft ohne probleme, Graphic enabler = yes, beim booten ohne Trauerrand.

EDIT: Sorry, ich war etwas voreilig. Jetzt habe ich nochmals versucht, ich habe doch schwarze ränder. Ich habe als auflösung(bei der einstellung, nicht boot.plist) 1600x900. Da habe ich bessere schrift und bild grösse. Auf 1920x1080 aflösung sind schriften etwas verschwommen.

Beitrag von „“ vom 8. Dezember 2012, 14:40

Geforce 8800 GTS läuft OOB und ohne Trauerrand beim booten. 👍

Beitrag von „frodo“ vom 8. Dezember 2012, 15:18

Die Intel CPU Grafik HD4000 läuft mit 10.8.x im Vollbild.

Beitrag von „kaithefinn“ vom 8. Dezember 2012, 15:27

MSI GeForce 9400 GT 512 MB, passiv läuft OOB mit Mountain Lion, macht sogar Sound via HDMI (über SPDIF in) 😄

Switch beim Booten mit USB-Stick: PCIRootUID=0 mit P7-P55 EVO Motherboard ist notwendig, aber sonst alles bestens 😎

schwarze Ränder kenne ich nur unter den Augen ...

Beitrag von „ph0en1xs“ vom 8. Dezember 2012, 17:43

Der Trauerrand liegt doch am BIOS der jeweiligen Karte. Kommt drauf an was der VESA Modus hergibt.

Chimera/Chameleon laufen doch schon im "Fenstermodus" wenn die Karte es nicht "packt".

<http://www.macbreaker.com/2012...ackintosh-bootscreen.html>

8800GT/GTS & 9600GT booten ohne Rand

450GTS boot mit Rand

Beitrag von „maty1500“ vom 9. Dezember 2012, 00:15

Nvidia GeForce GTX 560 läuft unter voller Auflösung und OS X 10.8.2 perfekt.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. Dezember 2012, 00:45

GeForce GTX 280, Mac OSx Lion, GraphicsEnabler=Yes, Graphics Mode=1920x1200x32, volle Auflösung beim Bootlogo, kein schwarzer Rand!

ATI Radeon HD 5770, Mac OSx Mountain-Lion, GraphicsEnabler=Yes, Graphics Mode=1920x1080x32, volle Auflösung beim Bootlogo, kein schwarzer Rand!

Bei beiden Systemen keine DSDT!

Beitrag von „laura4monsi“ vom 9. Dezember 2012, 03:51

ATI Radeon HD 4870, Mac OSx Mountain-Lion, GraphicsEnabler=Yes, Graphics Mode=1920x1080x32, volle Auflösung beim Bootlogo, kein schwarzer Rand, keine extra Kext!

Beitrag von „moorviper“ vom 9. Dezember 2012, 16:03

Die HD3000 geht auch bestens

Nur bei Pivot (hab 2 Monitore per HDMI am Mainboard)
wird beim gedrehten das Bild beim Booten nicht gedreht
ka ob macos das überhaupt kann

Beitrag von „Chmul Khom“ vom 10. Dezember 2012, 13:24

1. HD3000, OOB, 10.7 / 10.8, BootLogo 1080p, 2x BenQ 2200HD, kein Trauerrand
2. ATI Radeon HD5770, OOB, 10.7 / 10.8, BootLogo 1080p, 2x BenQ 2400HD, Trauerrand
3. ATI Radeon HD5770, OOB, 10.6 / 10.7, BootLogo 1920x1200, 2x Hanns.G HG281D, kein Trauerrand

zu 3:

wenn ich statt dem zweiten Hanns.G HG281D einen meiner BenQ 2400HD anschlieÙe (beide via dvi -> hdmi Kabel), bekomme ich beim BIOS/Booten auf dem Hanns.G HG281D keinen Trauerrand... jedoch auf dem BenQ 2400HD die Anzeige mit Trauerrand! Warum auch immer...



Beitrag von „phrygix“ vom 13. Dezember 2012, 17:46

Zotac Geforce GT640 Zone 2GB passiv bootet mit Trauerrand, nach dem Booten volle Auflösung (1920x1200 an 1x DVI). 10.8.2 OOB (MB 5.0.2, GE=No).

Beitrag von „westwaerts“ vom 14. Dezember 2012, 06:53

ati hd 5670
10.7.5

Beitrag von „mike“ vom 14. Dezember 2012, 10:06

GTX470 1GB mit Trauerrand...

Beitrag von „“ vom 14. Dezember 2012, 10:10

Leute lest ihr auch mal, den Trauerand intressiert keinen, noch solche Post werden gelöscht.
:spam: