

Erledigt

GTX 560TI Performance unter ML Problem!

Beitrag von „Danks“ vom 17. November 2012, 22:30

Hi Leute

Ich brauche eure Hilfe 😊 Die Forumsuche ergab leider kein Ergebnis.

Leider musste ich feststellen, dass die Performance meiner Grafikkarte (GTX 560TI) unter Mountain Lion viel schlechter ist als damals unter Win8/Win7. OpenCL habe ich schon durch diese Codezeile im Terminal aktiviert:

```
sudo perl -pi -e '$c++ if s|\x8b\x87\x1c\x0c\x00\x00\x89\x06\x8b\x87\x20\x0c\x00\x00\x89\x02|\x31\xc0\xff\xc0\xff\xc0\x89\x06\x31\xc0\x89\x02\x90\x90\x90\x90|; END { unless ($c) { warn "No substitutions made\n"; $? =1 } }' /System/Library/Extensions/GeForceGLDriver.bundle/Contents/MacOS/libclh.dylib
```

Das komische ist die GTX 560TI wird extra von tonymacx86 empfohlen. ([hier](#))

Die Treiber von Nvidia habe ich schon installiert: <http://www.nvidia.com/object/macosx-304.00.05f02-driver.html>
hat jedoch garnichts gebracht.

FRAGE gibt .kext Dateien für die Grafikkarte um die Performance zu verbessern oder irgendwelche anderen Dinge die ich machen könnte um die Performance zu verbessern.

Hier mein Cinebench Benchmark er sollte eigentlich zwischen 40-50 liegen. Ich nehme an der Grafikbeschleuniger funktioniert nicht wirklich.

lg

Beitrag von „DarkUser89“ vom 17. November 2012, 22:39

mal wieder e Hobby OSX86 Kiddi!

OSX wird nie die Grafikleistung hin bekommen wie Windows!



Beitrag von „Danks“ vom 17. November 2012, 23:00

Danke für die sehr hilfreiche Antwort 😊

Ich sitze heut schon den ganzen Tag an dem Problem laut div. User sollten mind. 40bps möglich sein. Außerdem brauch ich nicht die super Grafikleistung aber wenn die Leistung unter der Hälfte von der von Windows ist kann etwas nicht stimmen. Das liegt definitiv nicht am OS, sondern an falschen Einstellungen/Treiber etc.

Kannst du hier nachlesen: <http://hackintosh-forum.de/index.php?showthread.php?p=4961&highlight=gtx+560ti> die Antwort von viruswelt, er sagt dass es bei ihm 43bps sind.

lg

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. November 2012, 23:05

Versuche es mal mit einer anderen SMBIOS.plist! Es gibt da verschiedene wie z.B. für Mac Pro 3,1 oder Mac Pro 4,1 und Mac Pro 5,1! Dazu gibt es noch diverse für die anderen Mac's! Du wirst sehen, dass bei den entsprechenden SMBIOS.plist Dateien Änderungen in der Grafikperformance zu sehen sind, war bei mir auch so. Meine Radeon HD 6870 z.B. hat den höchsten Benchwert bei einer SMBIOS.plist vom Mac Pro 4,1!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 18. November 2012, 11:02

Läuft den dein Prozessor richtig und stimmen deine Werte da? bei mir bisher immer wenn die Graka Werte halbiert waren auch der CPU Wert halbiert und es lag daran, dass die SSDT nicht installiert war.