

Intel HD Grafik "Sandy Bridge"

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. August 2011, 13:53

Voraussetzungen: Mac OS X Lion
Intel „Sandy Bridge“ Prozessor 2x00
Hauptplatine mit Intel H67/Z68 Chip

Seit Mac OS X Lion verwendet Apple eine neue Methode um die Anschlüsse der Grafikkarte anzusteuern. Diese lässt sich anpassen und ermöglicht, dass die meisten Anschlüsse gehen. (Connector Table).

1. Zuerst einmal solltet ihr euch mit der Bearbeitung von DSDTs (Tutorial in Forum) auseinandersetzen.

2. In der DSDT muss die DTGP bzw. MCDF Method vorhanden sein.

3. Such in der DSDT nach Name (_ADR, 0x00020000) (bei Gigabyte Boards heißt das Device: IGD0).

4. Nun ersetzen wir alle diese Einträge (z.B. IGD0) mit IGPU.

5. Unter Name (_ADR, 0x00020000) fügen wir :

```
Method (_DSM, 4, NotSerialized)
```

```
{  
  Store (Package ()  
  {  
    "AAPL,slot-name",  
    Buffer (0x09)  
    {  
      "built-in"  
    },  

```

```
"subsystem-id",  
  Buffer (0x04)  
  {  
    0xDB, 0x00, 0x00, 0x00  
  },  

```

```
"subsystem-vendor-id",
Buffer (0x04)
{
0x6B, 0x10, 0x00, 0x00
},
```

```
"device-id",
Buffer (0x04)
{
0x26, 0x01, 0x00, 0x00
},
```

```
"AAPL00,DualLink",
Buffer (0x04)
{
0x01, 0x00, 0x00, 0x00
},
```

```
"model",
Buffer (0x17)
{
"Intel HD Graphics 3000"
}, Local0)
```

```
MCDP (Arg2, RefOf (Local0)) // DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
Return (Local0)
```

Je nachdem ob man die **MCDP** oder die **DTGP** den roten oder Grünen Eintrag verwenden.

5. In die SMBIOS.plist im /Extra Ordner fügen wir oder ändern den Eintrag

```
<key>SMboardproduct</key>
<string>Mac-94245B3640C91C81</string>
```

6. [Kext installieren](#). (Ich empfehle Kext Wizard)

[AppleIntelSNBGraphicsFB.kext.zip](#)

Sobald es Neuigkeiten gibt werde ich diese Hinzufügen. HDMI Audio geht zurzeit noch nicht.

Der angehängte kext ist für DVI als primärer Anschluss Optimiert. Im Laufe der Zeit werde ich auch noch andere Kexte patchen.

Credits: bcc9

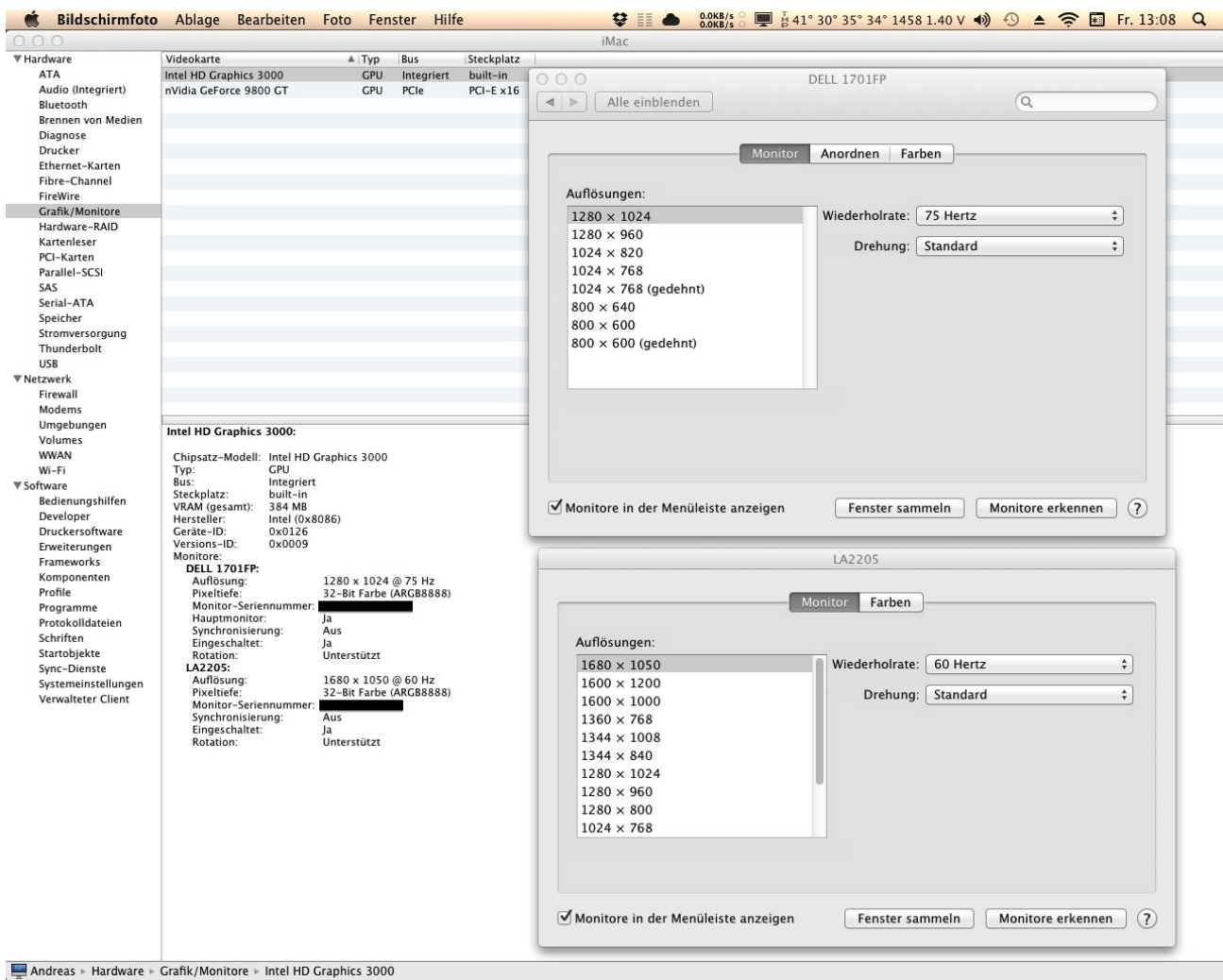
Hintergrundinformation und Entwicklungs [Thread](#)

Beitrag von „drapple“ vom 12. August 2011, 09:10

Hi super danke dir, gibt es schon eine möglich 2 Monitore oder sogar 3 gleichzeitig im dual mode zu betreiben ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 12. August 2011, 13:17

Also 2 Hab ich schon ausprobiert (an Hdmi und DVI). Ein dritter könnte noch mit DisplayPort gehen (hab aber kein Kabel). VGA geht bei mir nicht. Meine GeForce karte geht dann nicht mehr, aber das ist ja auch bei Windows so.



Beitrag von „iLeopod“ vom 13. August 2011, 11:58

Anleitung upgedatet:

Code

1. Transcript Offline : Buffer pool allocate [18100] failed

gefixed.

d.h kein black screen mehr mit Dual link Monitoren.

Beitrag von „tegge“ vom 16. April 2012, 19:06

Hi kleine frage wo muss DTGP bzw. MCDP Method stehen links im feld oder rechts wo der text steht ?

Beitrag von „fake“ vom 2. Dezember 2012, 11:10

wenn ich mich hier mal einklinken dürfte,... wie würde das mit der dsdt bei einer ATI 5650m aussehen,... scheinbar wird das der grund sein das ich meine nicht ans laufen bekomme.

Hab auf nem Eng. sprachigem forum gelesen das diese Daullink methode für alles über 15" displays ist. ist das richtig?