

Aus dem Kuriositätenkabinett: Max OS X 10.0 auf der Nintendo Wii

Beitrag von „ductator“ vom 10. April 2026, 08:59

Was haben ein PowerPC Mac und eine Nintendo Wii gemeinsam?

Die CPU und so hat sich jemand daran gemacht, Mac OS X 10.0 auf einer Wii zum Laufen zu bringen.

Einen Blog-Post dazu findet ihr hier: <https://bryankeller.github.io/...ac-os-x-nintendo-wii.html>

Den entsprechenden Bootloader hier: <https://github.com/bryankeller/wiiMac>

Zumindest in das System kann man booten, für Grafik etc. fehlen jedoch noch die Treiber. Nichtsdestotrotz ein ziemlich interessanter Proof-of-Concept.

Beitrag von „ST3R30“ vom 13. April 2026, 09:40

Geil, probiere ich am Wochenende mal aus.

Beitrag von „ST3R30“ vom 16. April 2026, 10:30

Nice, es gibt schon ein fertiges Image dafür: https://archive.org/details/wiiMac_cheetah

Beitrag von „OiWarning“ vom 16. April 2026, 21:31

Hmmm , ob das auch auf der WiiU funktioniert ?! Die hat ja nen Wii kompatibilätsmodus ... Hab meine WiiU gemoddet mit Homebrew Channel für beide Systeme ...

Beitrag von „ST3R30“ vom 17. April 2026, 11:56

[Zitat von OiWarning](#)

Hmmm , ob das auch auf der WiiU funktioniert ?! Die hat ja nen Wii kompatibilätsmodus ... Hab meine WiiU gemoddet mit Homebrew Channel für beide Systeme ...

Es gibt ein neueres Projekt von Golfish64, das Unterstützt WiiU und man kann damit 10.3 Panther installieren:

<https://github.com/Wiintosh/Wiintosh>

Beitrag von „karacho“ vom 17. April 2026, 21:00

Alles gut und schön, wenn es solche Projekte noch gibt, um so etwas zum laufen zu bringen. Und euren Enthusiasmus in allen Ehren. Aber, dann hat man es auf der eigenen Wii oder WiiU auch irgendwie zum laufen gebracht...und dann? Was dann? Was wollt ihr dann damit noch machen? Es ist im Endeffekt doch nichts weiter als eine 'Machbarkeitsstudie' ohne Sinn. All das klappt für macos von Version 7.5.2 bis 9.0.4 mit [SheepShaver](#). Oder für macos 10.0 ,wie im Anfangspost erwähnt -> <https://www.betaarchive.com/forum/viewtopic.php?t=44422>

Beitrag von „OiWarning“ vom 18. April 2026, 08:45

Das ist reiner "Spieltrieb" , genau so wie damals das Linux für die PS2 , damit könnte man unterm Strich auch nix weiter anstellen aber man war stolz wie bollo wenn man es ans laufen gebracht hat 😊

Beitrag von „ST3R30“ vom 18. April 2026, 15:38

[OiWarning](#) Haste es schon mit der WiiU probiert? Hab halt n bisschen Angst, die zu bricken.

Beitrag von „Atalantia“ vom 19. April 2026, 09:55

[Zitat von karacho](#)

Es ist im Endeffekt doch nichts weiter als eine 'Machbarkeitsstudie' ohne Sinn.

Ohne diese Experimentierfreudigkeit und total ausgefreakte Bastelmanie hätten wir auch keinen Hackintosh. Und nicht nur das... wir hätten einiges an Software nicht die genau deshalb existiert weil Leute das Unmögliche ausloten.

Beitrag von „OiWarning“ vom 19. April 2026, 09:58

[ST3R30](#) ne , bin ich noch nicht zu gekommen , werde das aber mal nächste Woche in Angriff nehmen.

Beitrag von „karacho“ vom 19. April 2026, 10:47

[Zitat von Atalantia](#)

Ohne diese Experimentierfreudigkeit und total ausgefreakte Bastelmania hätten wir auch keinen Hackintosh.

Da hast du vollkommen Recht, aber darum ging es mir in meinem Kommentar ja nicht. Unsere Hackintosh's waren ja von Beginn an immer voll funktional und zu irgendwas zu gebrauchen, viele nutzen ihn als Arbeitstier und verdienen damit ihren Lebensunterhalt. Es war - bis einschließlich Tahoe - eine Machbarkeitsstudie **mit Sinn**. Verstehst du was ich damit meine?

Beitrag von „Atalantia“ vom 19. April 2026, 11:54

[Zitat von karacho](#)

viele nutzen ihn als Arbeitstier und verdienen damit ihren Lebensunterhalt

Und da haben wir doch bereits die nächste Diskrepanz. Wenn jemand seinen Lebensunterhalt mit macOS verdient soll er sich doch gefälligst auch die Hardware kaufen. Ich habe viele Software einfach mal von "Irgendwoher" runtergeladen, sobald ich aber Geld damit verdiene wird sie gekauft... ich meine mit harter Währung.

Beitrag von „karacho“ vom 19. April 2026, 19:47

[Zitat von Atalantia](#)

sobald ich aber Geld damit verdiene wird sie gekauft... ich meine mit harter Währung.

Willst du damit andeuten, dass User, die Professionell ihren Hackintosh als Lebensunterhalt benutzen oder bisher genutzt haben, die Software nicht gekauft hätten? Oder meinst du damit, dass sie doch die ehemals überbeuerte Hardware hätten kaufen sollen, um damit Geld zu verdienen? Du klingst ein bisschen zweideutig.

Beitrag von „ST3R30“ vom 20. April 2026, 15:35

[karacho](#) Es kann Dir doch ganz egal sein, warum wir OSX auf unserer Wli/Wii-U installieren! Dieses utilitaristische Denken ("Es muss für irgendwas nützlich sein") ist hier vollkommen fehl am Platz. Wir müssen uns dafür nicht rechtfertigen, dass wir Dinge just for fun ausprobieren. Aber anscheinend hast Du ja ein Problem damit, sonst würdest du ja nicht permanent wieder hier rein sliden und uns den Spaß madig machen. Was soll das?

Beitrag von „simon0302010“ vom 20. April 2026, 16:54

Jetzt ist die Xbox 360 dran

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. April 2026, 17:26

[Zitat von simon0302010](#)

Jetzt ist die Xbox 360 dran

Jo. Microsoft hatte seinerzeit etliche PowerMac G5 geordert als Entwicklermaschine für die Xbox

Beitrag von „ST3R30“ vom 20. April 2026, 19:27

Hab am Wochenende ne 360 Slim gekauft, die in den nächsten Tagen ankommt. USB-Stick mit BadAvatar habe ich schon vorbereitet.

Beitrag von „karacho“ vom 20. April 2026, 22:18

[Zitat von ST3R30](#)

Was soll das?

Hast ja recht. Alles gut Junge.