

# GPU gewechselt, nun passt Darstellung nicht. RX6600 >> Vega64

Post by "the\_ace" of Jul 7th 2024, 8:31 pm

Hallo Leute,

ich habe meine RX6600 in einen anderen Rechner verpflanzt und nun sitzt eine Vega 64 in dem Rechner.

Wenn ich jetzt neu installieren möchte, sieht der Bildschirm so aus:



Der Stick ist noch der alte, also dachte ich, ich finde einen Eintrag zur RX6600, aber ich bin da leider nicht fündig geworden.

Kann sich vielleicht mal jemand meine config.plist ansehen? Sicher wissen die OpenCore-Profis sofort, wie man auf eine Vega umstellt.

[config.plist](#)

LG und schönen Abend noch

the\_ace

### **Post by “al6042” of Jul 7th 2024, 9:31 pm**

Um was für ein System handelt es sich denn allgemein?

Dein Signatur-Inhalt scheint es ja nicht zu sein und in deinem Profil ist keine weitere Hardware hinterlegt.

Du arbeitest unter Opencore mit einer komplett gepatchten DSDT?

Das ist eigentlich überhaupt nicht nötig und möglicherweise auch der Grund für dein Fehlerbild.

Mehr kann man aber erst sagen, wenn die anderen Infos einsehbar sind.

---

### **Post by “the\_ace” of Jul 7th 2024, 9:48 pm**

Ah okay. Es handelt sich hier um meinen HP Z800 aus meiner Signatur, der aber zuletzt mit Monterey lief. Die EFI habe ich damals von jemand anderem bekommen, durchblicke also leider selbst gar nicht, was da gepatcht ist. Der Rechner wurde seit Erstellung der Signatur immer mal wieder aktualisiert bzw verändert. Aber Prinzipiell ähnelt die Hardware einem alten Mac Pro.

[DSDT.aml](#)

[SSDT-EC-USBX.aml](#)

[SSDT-PR.aml](#)

---

### **Post by “griven” of Jul 7th 2024, 10:15 pm**

lehks eine Z800...

Anyway wie [al6042](#) schon schreibt die config allein bring uns hier nicht weiter zumindest die DSDT müsstest Du ggf. mal noch anhängen damit man da auch mal einen Blick drauf werfen kann denn es kann schon sein das da was bzgl. der Grafik "gezaubert" wurde...

---

### **Post by “the\_ace” of Jul 7th 2024, 10:19 pm**

Entschuldige, die DSDT hab ich einen Post drüber inzwischen auch eingefügt. Hab etwas zu spät verstanden, dass die vonnöten sein wird. Was ist den lehks an der Z800?

Ja, die ist alt, aber für ihre Aufgaben völlig ausreichend. Ansonsten rechnet die zuverlässig wochenlang permanent unter Vollast ohne Absturz.

---

### **Post by “griven” of Jul 7th 2024, 10:35 pm**

Hum okay das sieht so aus als wenn da in der DSDT lediglich am HDEF Device was gemacht wurde (Audio Codec) von daher vermutlich bzgl. der Grafik unkritisch...

Bleiben die "üblichen" Verdächtigen sprich:

1. ist im Bios der CSM Mode deaktiviert (falls nicht dann machen)
2. Wie ist der Bildschirm an die Vega angeschlossen (HDMI, DisplayPort, DVI) ?!

Ansonsten sehe ich auf den ersten Blick nichts verdächtiges (auch in der config nicht) ist alles relativ gängiger, normaler Krams...

---

### **Post by “the\_ace” of Jul 7th 2024, 10:45 pm**

Der Monitor ist über den Display-Port angeschlossen. Kann es dabei zu Problemen kommen?

CSM hat das BIOS nicht, weil es in der Tat noch ein Bios ist und kein UEFI. Daher auch legacy boot nötig.

---

### **Post by “Nordel” of Jul 7th 2024, 10:48 pm**

[the\\_ace](#) Mit einer Vega 64 brauchst du agdpmo=pikera nicht. Den (oder. das?) Bootarg nimm mal raus.

Korrigiert mich bitte, wenn ich da falsch liege.

Und mit einen SMBIOS MacPro7.1 ist der whatevergreen.kext überflüssig.

---

### **Post by “the\_ace” of Jul 8th 2024, 1:57 pm**

Guten Morgen,

agdpmo=pikera hab ich rausgeworfen.

Dann habe ich den Monitor mal via HDMI statt über DP angeschlossen.

Tatsächlich sieht alles noch genauso aus wie im ersten Post.

Soll ich whatevergreen mal rauslöschen?

EDIT: Ohne whatevergreen hängt der Rechner beim Booten.

---

### **Post by “griven” of Jul 8th 2024, 4:01 pm**

Naja ich denke das liegt am Zusammenspiel von der Z-800 mit der Vega...

Das Problem an der Stelle ist tatsächlich das fehlende UEFI bei der Z800 in Kombination mit

dem vBIOS der VEGA. Damit das unter macOS (insbesondere mit WhatEverGreen) richtig funktioniert muss die Grafik eigentlich im UEFI Mode (gerade in Kombination mit WEG) laufen was in Deinem Fall nicht funktioniert weil das Board der Z800 eben kein UEFI hat. Wenn die Grafik dann ein ich nenne es mal auch nicht so ganz astreines vBIOS (klassisch, nicht UEFI GOP) hat dann kann macOS bzw. dessen Grafiktreiber damit nicht wirklich was anfangen zum Beispiel weil es vom Bios keine plausiblen Informationen zu den verfügbaren Auflösungen usw. bekommt. Das Ergebnis siehst Du auf dem Monitor vor Dir. Das die RX vorher funktioniert hat war vermutlich reine Glückssache bzw. hatte diese vermutlich ein "sauberes" klassisches vBIOS neben dem UEFI Bios umgekehrt das die VEGA in der anderen Kiste ihren Dienst getan hat wird daran liegen das die andere Kiste UEFI spricht...

Aus genau dem Grund mein IEHKS einige Posts weiter oben als Du die Z-800 erwähnt hast 😊

---

### **Post by "the\_ace" of Jul 8th 2024, 4:34 pm**

Oh, okay! Das würde es erklären.

Kein Problem, dann geht der Zetti jetzt halt in die Bucht.

Der andere Rechner hatte tatsächlich ein UEFI; dahingehend erschliesst sich das als nachvollziehbar.

Unter Windoof rennt der ja noch richtig gut.

Hab ja noch einen TR 1950x hier stehen - der braucht nur mal ein Upgrade auf 128GB RAM, dann sollte der den Job vom Zetti übernehmen können.

Vielen Dank für Eure Bemühungen. Das "IEHKS" ist da wohl absolut angebracht. Einen Versuch war es aber wert denke ich 😊