

Mac Pro 3,1 mit Asus Strix 6650XT

Beitrag von „Bubblebuy123“ vom 25. Februar 2024, 20:27

Moin meine lieben Hacki freunde, ich habe grad ein Projekt mit meinem Kumpel am Laufen. Er hat einen originalen Mac Pro 3,1 geschossen und nun haben wir erfolgreich Sonoma mit OCLP installiert. Jetzt wollten wir als nächstes die 6650xt ([link](#)) einbauen. Allerdings bekommen wir damit kein Bild. Habe auch schon sehr viel gelesen das man die 6600xt zum Beispiel Flashen muss, aber zu der 6650xt habe ich nichts gefunden. Jetzt stellt sich mir die frage ob es überhaupt möglich ist und wenn ja was muss ich machen? Wenn wir die einbauen und den MacPro starten kommt halt der typische Mac sound und dann nichts mehr. Wenn man den powerknopf einmal drückt geht er auch sofort aus, das heißt er hängt ja schon im BIOS Postboot etc. Hat da jemand vllt eine Ahnung?

Sollte ich hier im falschen Bereich sein dann sorry schonmal und einmal richtig schieben bitte.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 26. Februar 2024, 23:58

Die AMD 6650xt wird von macOS nicht unterstützt, sie wurde nämlich nie in einen originalen Mac verbaut. Mit einem [speziellen Zusatz-Kext](#) geht es aber so halbwegs. Vor dem Kauf in die [Dortania-Kompatibilitäts-Liste](#) sehen hätte vielleicht geholfen und die Arbeit deutlich einfacher gemacht..

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 27. Februar 2024, 00:14

Mit dem NootRX Kext soll es ganz gut klappen.

[GitHub - ChefKissInc/NootRX: Lilu plug-in for unsupported RDNA 2 dGPUs. No commercial use.](#)

Beitrag von „Bubblebuy123“ vom 27. Februar 2024, 02:48

[Zitat von MacGrummel](#)

Die AMD 6650xt wird von macOS nicht unterstützt, sie wurde nämlich nie in einen originalen Mac verbaut. Mit einem [speziellen Zusatz-Kext](#) geht es aber so halbwegs. Vor dem Kauf in die [Dortania-Kompatibilitäts-Liste](#) sehen hätte vielleicht geholfen und die Arbeit deutlich einfacher gemacht..

Die Karte haben wir nicht für macOS gekauft die hatten wir noch rumliegen von einem PC wo wir ein MB schaden hatten. Daher der Gedanke die dort einzubauen. Aber trotzdem danke für deine Antwort.

Edit. Diese Kext habe ich auch schon gesehen und probiert aber Bildschirm bleibt auch dort wie beschrieben komplett schwarz und schaltet sich sofort aus wenn man den Powerknopf einmal kurz drückt

[Zitat von KungfuMarek](#)

Mit dem NootRX Kext soll es ganz gut klappen.

[GitHub - ChefKissInc/NootRX: Lilu plug-in for unsupported RDNA 2 dGPUs. No commercial use.](#)

Dankeschön. Dann habe ich jetzt 2 Möglichkeiten am Samstag was zu probieren.

Beitrag von „fabiosun“ vom 27. Februar 2024, 05:20

@

[Zitat von Bubblebuy123](#)

Dankeschön. Dann habe ich jetzt 2 Möglichkeiten am Samstag was zu probieren.

You are trying to install this GPU on a real Mac Pro 3.1

You have to flash your GPU with a little tool you can find in [mac rumors](#) forum

Without it no screen for rx6600/6650 gpu on a real mac

then, if you succeed to this task you can install OSX Monterey (this is a limitation for old Mac Pro 3,1,4,1,5,1 computer because their CPU lack of some important instructions)

If you succeed in these two task, you can use your GPU using kext quoted above or only spoofing your gpu to a 6600 one (you can do this in your Device Properties) config.plist section)

* you need a GPU cable from mac motherboard to GPU (2 mini 6 pin to 8 pin)

Beitrag von „Bubblebuy123“ vom 27. Februar 2024, 08:21

[Zitat von fabiosun](#)

@

Sie versuchen, diese GPU auf einem echten Mac Pro 3.1 zu installieren

Sie müssen Ihre GPU mit einem kleinen Tool flashen, das Sie im [Mac-Gerüchteforum](#) finden

Ohne es gibt es keinen Bildschirm für RX6600/6650 GPU auf einem echten Mac

Wenn Ihnen diese Aufgabe gelingt, können Sie dann OSX Monterey installieren (dies ist eine Einschränkung für alte Mac Pro 3,1,4,1,5,1-Computer, da deren CPU einige wichtige Anweisungen fehlen).

Wenn Ihnen diese beiden Aufgaben gelingen, können Sie Ihre GPU mit dem oben zitierten Kext verwenden oder Ihre GPU nur auf eine 6600-GPU fälschen (Sie können dies im Abschnitt „Geräteigenschaften“ in der config.plist tun).

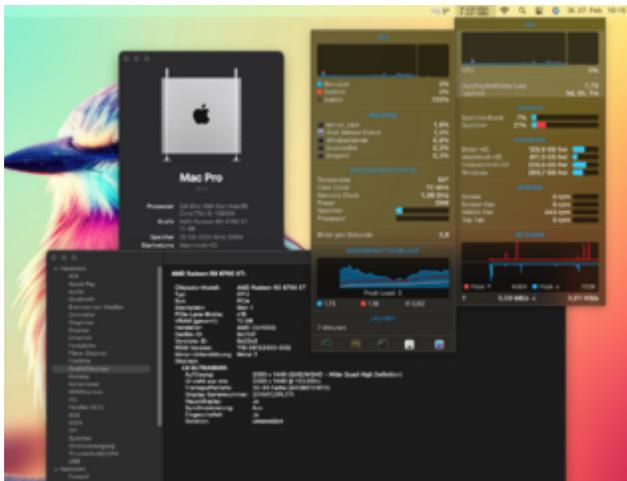
* Sie benötigen ein GPU-Kabel vom Mac-Motherboard zur GPU (2 Mini 6-Pin auf 8-Pin)

Alles anzeigen

Habe ich auch schon gesehen funktioniert aber nicht mit einer 6650xt bekomme dort einen Fehler. Daher habe ich diese Methode schon zu den Akten gelegt

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 27. Februar 2024, 10:12

Nutze aktuell eine RX 6700XT mit dem oben erwähnten NootRX.kext und habe keine Probleme bis auf DRM in Safari. Chrome, Firefox usw. sind davon nicht betroffen da die das Softwareseitig realisieren. Fan Stop tut s auch 😊



Beitrag von „fabiosun“ vom 27. Februar 2024, 12:03

[Zitat von Bubblebuy123](#)

Habe ich auch schon gesehen funktioniert aber nicht mit einer 6650xt bekomme dort einen Fehler. Daher habe ich diese Methode schon zu den Akten gelegt

you have to read in that thread

you have to flash before a compatible 6600 firmware for your ASUS 6650 xt GPU, then you can patch it as explained (and then use Opencore for boot menu)

NootRx is unrelated for this user request