

Moin hab kein Ton und Grafikkarte wird nicht angezeigt!

Beitrag von „Tony719“ vom 30. Dezember 2023, 23:03

Hallo ich bräuchte da mal Hilfe ich hab mir sogar eine Grafikkarte gekauft damit es klappt es ist eine gtx 1060 mit 8gb aber sie wird nicht erkannt und ton kommt auch nicht ich. kann ich meine 2 Grafikkarte auch auf den mainboard anschließen aber es so einstellen das die gtx 1060 startet wenn ich Mac starte??

Das sind die Hardware:

Asus Z390-P

i7 9700kf

32gb ram

ssd 1t

Rtx 2070 kann die trotzdem drin bleiben weil ich sie rausgeholt habe.

Gtx 1060

wäre echt nett wenn mir da einer helfen könnte.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Dezember 2023, 23:19

Welche macOS Version?

Beitrag von „bluebyte“ vom 30. Dezember 2023, 23:19

Kauf dir lieber kompatible Grafikkarten. Dann könnte es eventuell klappen.

Karten von Nvidia werden seit dem Erscheinen von Mac OS Mojave im Jahr 2018 von Apple nicht mehr unterstützt.

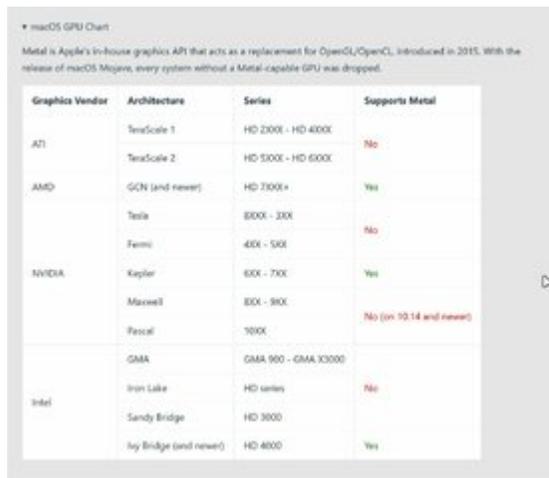
Beitrag von „Tony719“ vom 30. Dezember 2023, 23:22

Big sur ist es und was soll ich wegen den ton machen?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Dezember 2023, 23:26

[Tony719 https://dortania.github.io/GPU...th-nvidia-and-web-drivers](https://dortania.github.io/GPU...th-nvidia-and-web-drivers), glaube da wird dir einiges klar, wenn du das liest.

Auch mit OCLP keine Chance.



* macOS GPU Chart
Metal is Apple's in-house graphics API that acts as a replacement for OpenGL/OpenCL, introduced in 2015. With the release of macOS Mojave, every system without a Metal-capable GPU was dropped.

Graphics Vendor	Architecture	Series	Supports Metal
ATI	TeraScale 1	HD 2300 - HD 4000	No
	TeraScale 2	HD 5300 - HD 6300	No
AMD	GCN (and newer)	HD 7300*	Yes
	Tessla	B300 - B300	No
	Fermi	400 - 500	No
NVIDIA	Keppler	600 - 700	Yes
	Maxwell	800 - 900	No (on 10.14 and newer)
	Pascal	900	No (on 10.14 and newer)
Intel	GMA	GMA 900 - GMA 3000	No
	Iron Lake	HD series	No
	Sandy Bridge	HD 3000	No
	Ivy Bridge (and newer)	HD 4000	Yes

Beitrag von „Tony719“ vom 30. Dezember 2023, 23:36

ja so ne scheiße 120 euro für arsch. Mit welche Grafikkarte würde es den klappen

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Dezember 2023, 23:38

[Zitat von Tony719](#)

Mit welche Grafikkarte würde es den klappen

Link anschauen, da stehen passende Karten drin, auch welche für schmales Geld.

[Zitat von Tony719](#)

120 euro

Wer hat dich denn da abgezogen, die gibt es für 50 - 60 Euro bei Kleinanzeigen in Massen.

Beitrag von „Tony719“ vom 30. Dezember 2023, 23:42

kannst mir sagen was ich wegen den ton machen kann?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Dezember 2023, 23:48

Die neuste Version von OCLP aufspielen und damit versuchen, die Pascal Karte ohne metal Unterstützung zum Laufen zu bekommen, ist mehr schlecht als recht, geht aber für den Anfang.

Beitrag von „Tony719“ vom 30. Dezember 2023, 23:53

ok danke dir

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2023, 00:17

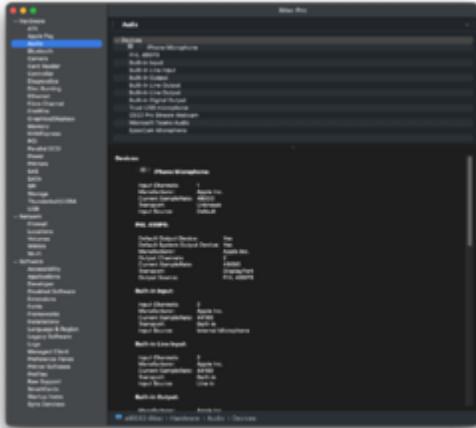
Wegen der Ton-Geschichte...

worüber lässt du den Ton raus?

Über die Klinkenbuchsen auf der Port-Blende des Boards oder über eine Klinkenbuchse an der Front deines Gehäuses?

Kannst du bitte einen Screenshot aus den Systeminformationen psoten?

Sollte ungefähr so aussehen:



Beitrag von „apfel-baum“ vom 31. Dezember 2023, 00:23

oder greifst du den ton über hdmi/dvi auf/ab?

Ig 😊

Beitrag von „Tony719“ vom 31. Dezember 2023, 15:07

bei mir sieht es so aus. ich habe paar Video gesehen wo die gtx1060 aktivieren ich mache da irgendwie was Flasche

Beitrag von „apfel-baum“ vom 31. Dezember 2023, 15:12

hmja, videos- das ist etwas nichtssagend , so als wenn ich etwa "auto" oder "wolke" schreibe..., bitte mit link, denn aktivieren kann vieles sein-vorallem fragenderweise "wie und womit", sowie "wodurch"- und welche version von osx dort dann genutzt werden solle.

lg 😊

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2023, 15:16

Ok...

das Bild sagt aus, dass du über die erwähnten Klinkenbuchsen auch einen Ton rausbringen solltest.

Das Thema mit der Nvidia-Karte ist insoweit ungünstig, als dass folgender Wiki Artikel zum Tragen kommt -> [Nvidia Karten in macOS](#)

Wenn du mit mehr als nur macOS HighSierra arbeiten möchtest, solltest du dich an die unterstützen Grafikkarten aus folgender Liste orientieren -> <https://dortania.github.io/GPU...-gpu.html#native-amd-gpus>

Beitrag von „Tony719“ vom 31. Dezember 2023, 15:18

das kommt aber leider nichts raus.

Das ist der link zu dem Video ich mache es so aber geht nicht.

<https://www.youtube.com/watch?v=NiExxl9UZJo>

Beitrag von „apfel-baum“ vom 31. Dezember 2023, 15:27

ok, mein brasil portugés ist jetzt nicht mehr auf dem aktuellen stand - aber ich sehe yt hat mittlerweile autoübersetzungen...

lg 😊

--

edit-

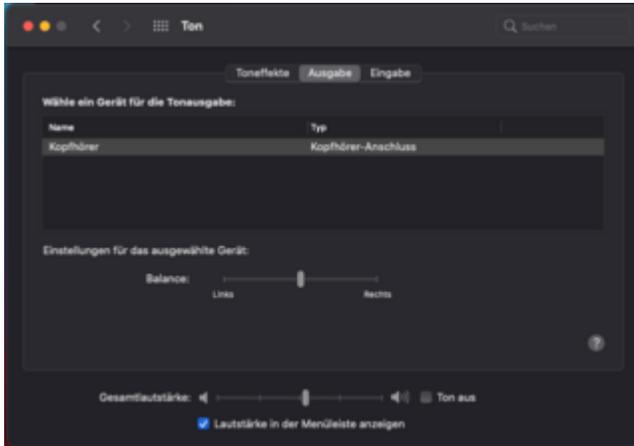
lt. video big sur/monterey + oclp

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2023, 15:37

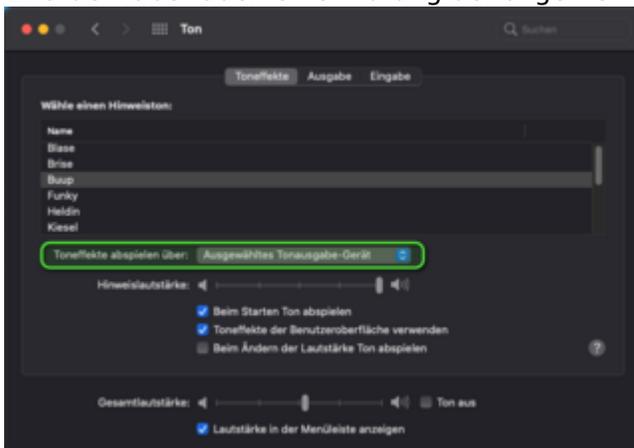
Was hast du an welcher Klinkenbuchse angeschlossen um den Ton zu testen?

Zudem musst du in den Systemeinstellungen -> Ton auch die passende Ausgabe für die Buchse finden.

Das sieht dann so ähnlich aus, wobei bei dir mehr zur Auswahl stehen sollte:



Erfordert aber auch eine Prüfung der allgemeinen Audio-Ausgabe:



Was das Video betrifft verstehe ich kein Wort, aber die schriftliche Liste der Schritte sah übersichtlich genug aus:

```
1) Installation
2) Boot-args Initial para Installer :
   - agooder-pikara = T114r
   - no_ddsboot (bzw. se não estiver instalando)
3) Pre-Instalação:
   - Adicionar Boot-args: -efi_get_out_of_my_way=0x3 -gfxcompat=3 -gfxq=1 -nvda_drv=1 -lpc_control_port_options=
   - Deixar SDP Desabilitado: FFBF0000 ou CFBF0000
   - Secure Boot Model: Disabled
4) Reiniciar
5) Instalar OC Legacy Patch -> https://github.com/dortania/OpenCore-Legacy-Patcher/releases
6) Reiniciar
```

Rot = muss entfernt werden, falls vorhanden

Grün = muss eingetragen, bzw. installiert und ausgeführt werden (bezieht sich auf OCLP)

Beitrag von „apfel-baum“ vom 31. Dezember 2023, 15:51

"möglich" wäre, das die unterstützung schon besser geworden ist-stand jetzt ist die oclp version 1.3.0 draußen -im video 0.4.11 , wunder sollte man aber nicht erwarten, also überraschen lassen was geht und was nicht. -so sagt es auch der mensch im video selbst

lg 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 31. Dezember 2023, 16:09

Hatte vor ein paar Wochen die Nvidia PNY GTX1050 TI OC 4GB mit Sonoma und OCLP laufen.

Das ist aber wie Ferrari auf der Standspur. Deshalb habe ich die GT710 1GB wieder eingebaut.

Zur Not funktioniert das aber. Hätte ich nicht die GT710, so würde noch die GTX1050 drinstecken.

Wichtig sind halt die Boot-Parameter un der Key.

Wenn ich mich nicht irre, kann man kann auch HDMI-Output über die DeviceProperties aktivieren.

Beitrag von „Tony719“ vom 31. Dezember 2023, 16:56

also ich komme hier leider nicht weiter

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2023, 17:09

Und das Fenster zeigt dir auch genau an, woran es liegt:

```
Cannot patch due to the following reasons:  
- SIP is enabled (Required: 0xA03 or higher)  
- Currently Booted SIP: (0x0)  
- SecureBootModel is enabled
```

In der config.plist von OpenCore musst du "csr-active-config" entweder auf FF0F0000 oder CF0F0000 stellen.

Ebenso muss dort der Eintrag "SecureBootModel" auf Disabled geändert werden.

Das sind die beiden Einträge zu "2) Pre-Install" im Screenshot aus dem von dir verlinkten Video.

Wenn du das also schon mal so durch exerziert hast, solltest du das kennen. 😊

Beitrag von „Tony719“ vom 31. Dezember 2023, 17:28

ich danke dir die Antwort hab's versucht aber es sind immer die 2 die da sind

Beitrag von „apfel-baum“ vom 31. Dezember 2023, 17:35

[Tony719](#)

du kannst auch noch zusätzlich ins recovery booten und im terminal "csrutil disable" eingeben, ansich sollte sich bereits durch den configplist nvram eintrag, der csr-active-config dieser part erledigt haben.

gegebenenfalls auch mal einen nvramreset machen

lg 😊

--

edit-

das hat jetzt nix mit deinem ton/bild zu tun-

ich würde unter "uefi"- "apfs" -mindate und minversion, jeweils ein "-1" eintragen, desweiteren den haken bei "hide verbose" ersteinmal weg, solange bis das system gut läuft- danach ggf. wieder den haken dran.

bei uefi -drivers,- füge die beiden *.efi = ToggleSipEntry.efi und ResetNvramEntry.efi hinzu, speichern im anschluß nicht vergessen

Beitrag von „bluebyte“ vom 1. Januar 2024, 13:36

Vor dem Setzen von csr-active-config ist es sinn voll den Wert vorher zu löschen.

Sonst muss jedes Mal ein NVRAM-Rest durchgeführt werden.

Das kann man eigentlich mit allen NVRAM-Variablen so machen.

Die Reihenfolge beim Start ist immer "Delete/Löschen" und dann "Add/Hinzufügen".

Das wäre in einer Minute erledigt.

Beitrag von „Tony719“ vom 1. Januar 2024, 18:10

ok danke probiere ich mal aus frohes Neus noch mal an alle

Beitrag von „Tony719“ vom 2. Januar 2024, 22:49

hab es alles so gemacht wie du aber leider nichts immer noch so

Beitrag von „Arkturus“ vom 3. Januar 2024, 10:49

lad mal Deine EFI hoch

Beitrag von „Tony719“ vom 3. Januar 2024, 22:48

Das wäre sie.

Beitrag von „Arkturus“ vom 4. Januar 2024, 09:37

irgendwie hast Du nichts von dem umgesetzt, was dir vorgeschlagen wurde.

Bevor es weitergeht, nochmals einen Schritt zurück.

Hardware ist klar, wenn diese in der Signatur stehen würde wäre besser.

Was genau ist dein Ziel?

Welches macOS soll es werden und welche iGPU/GPU soll zum Einsatz kommen?

Beitrag von „Tony719“ vom 4. Januar 2024, 09:45

die config wo ich es alles so gemacht hab wie er hab ich wieder zurück gesetzt ich möchte das

Monterey drauf haben und mit der Gpu/ GTX 1060

Beitrag von „Arkturus“ vom 4. Januar 2024, 10:08

Dann musst Du in Misc/Security SecureBootModel auf Disabled und NVRAM/7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82/csr-active-config FF0F0000 oder CF0F0000

NVRAM Reset ausführen und danach OCLP.

Allerdings kann ich Dir zu Nvidia eigentlich nicht weiterhelfen. Da bin ich raus.

Beitrag von „Tony719“ vom 4. Januar 2024, 10:12

ok danke dir trotzdem

Beitrag von „bluebyte“ vom 4. Januar 2024, 10:59

Zur Nvidia hab ich ja schon was geschrieben

[Moin hab kein Ton und Grafikkarte wird nicht angezeigt!](#)

Was dankend abgelehnt wurde.

Die [SIP](#) kann sich jeder so berechnen lassen wie er möchte.

Funktioniert wunderbar mit dem Calculator im OCLP

Settings -> Security -> auswählen was man braucht -> [SIP](#) wird berechnet

Es kommt immer darauf an was man braucht und was man zulässt.

Deshalb kann man das nicht pauschalisieren, welcher Wert bei welchem OS zum Einsatz kommen muss.

Auf jeden Fall muss der Haken bei "ALLOW_UNTRUSTED_KEXTS" immer gesetzt sein für unsere Treiber im Ordner "EFI/OC/Kexts".

Ihr müsst mal mit der Maus über die einzelnen Einstellungen fahren.

Es wird angezeigt, ab welchem OS die Einstellung integriert wurde.

Ihr werdet auch erkennen, dass sich seit Big Sur nichts geändert hat.

Das heißt, dass man mit der Einstellung "03080000" ab Big Sur ganz gut zurechtkommt.

Wenn man jetzt einen Wert verwendet, der erst ab einem späteren OS greift, dann hat man womöglich ein Problem.

Die Einstellung "ALLOW_UNAUTHENTICATED_ROOT" würde mit Catalina nicht funktionieren, da es diese Einstellung erst ab Big Sur gibt.

Wie gesagt, ab Big Sur ist man da im Normalfall auf der sicheren Seite. Es sei denn man hat Sonderwünsche.

Mojave/Catalina: EF070000 (0x7EF)

High Sierra: FF030000 (0x3FF)

Funktioniert wunderbar mit dem Calculator im OCLP

Settings -> Security -> auswählen was man braucht -> [SIP](#) wird berechnet

Beitrag von „Tony719“ vom 4. Januar 2024, 16:32

danke für den tipp würde ich gern machen aber als ich den wieder starten wollte kämm dieser misst jetzt hab mich versucht schlau zu machen was es ist aber ich finde alle nur auf Englisch und versteh nur Bahnhof

00:000 00:000 OC: Failed to bootstrap SB NVRAM values - Invalid Parameter