6800(xt) empfehlenswert?

Beitrag von „Baze“ vom 24. November 2023, 16:09

Hallo alle,

ich weiß es gibt sicher bessere. Aber denkt ihr die bei workstation4u erhältliche OEM (Dell Alienware) 6800xt juckt mich schon gewaltig unter den Nägeln. Mit undervolting/untertakten sollen die Krtaen ja auch wenig Performance dafür viel Durst verlieren.
Andererseits würde mich aber auch brennend interessieren, welche Karten Ihr generell empfehlen könnt oder Ihr verbaut habt?

Irgendjemand unter Euch, der sich aufgrund von Apple Silicon jetzt schon distanziert von Hackintosh?

Beitrag von „kaneske“ vom 24. November 2023, 19:32

Ich hatte 6800XT und 6900XT in Referenz und unter Wasser als auch in Custom Design.

Bessere Karte ist die 6800XT fürs Geld damals gewesen, heute die 6900XT, eher auch die 6950XT. Wenn wäre die engere Wahl, da hat man 10% mehr Rohleistung und kann etwas länger spielen…

Für Content ist jede der Beiden ok, da meist die 10% eher kaum.

Beitrag von „Koffein71“ vom 24. November 2023, 19:48

Ich habe eine PowerColor Red Dragon 6800 in Betrieb.

Die hat gerade noch in mein Netzteilbudget von 450W gepasst.

Untervoltet auf 950mV bei 2105Mhz Boosttakt (wie bei Referenzkarte) kriege ich die bis max. 180W Leistungsaufnahme in Furmark, ohne wesentlich fps einzubüßen. Genaue Zahlen weiß ich da aber nicht mehr.

Cyberpunk zocke ich in 4K, alles Ultra Settings und FSR auf "Ultra-Performance". Solange ich nicht ins CPU Limit komme (i7-4771) kriege ich 60 fps. Was will man mehr. Und das Beste: Die Karte nimmt dabei etwa 100W (in Worten Hundert) und Lüfter drehen mit 800U/min. Fast lautlos.

Was Apple Silicon betrifft: Ein M3 Max würde meine RX6800 nicht schlagen in den einschlägigen GPU Benchmarks, da fehlen ihm noch etwa 10%.

Beitrag von „Gordon-1979“ vom 24. November 2023, 22:34

@Koffein71 mit aktivierten FSR hast du aber keine reale 4K.

Gerade noch bei FSR mit Ultra-Performance, sind wir vielleicht bei 720p alles andere wird hoch skaliert.

Teste mal Cyberpunk mit 4K ohne FSR, da sieht es ziemlich anders aus.

Aber von **kaneske** schließe ich mich an. Mit der 6800 oder 6900 macht man wenig falsch.

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2023, 22:53

Stimmt...
kaneske's 6900XT läuft hier unter Sonoma und Windows 11 auch richtig gut.

Beitrag von „Koffein71“ vom 24. November 2023, 23:42

> Zitat von Gordon-1979
>
> @Koffein71 mit aktivierten FSR hast du aber keine reale 4K.
>
> Gerade noch bei FSR mit Ultra-Performance, sind wir vielleicht bei 720p alles andere wird hoch skaliert.
>
> Teste mal Cyberpunk mit 4K ohne FSR, da sieht es ziemlich anders aus.

Klar, ohne FSR gibts nur halbe fps. Trotzdem sieht es sehr viel besser aus als 720p und fast so gut wie natives 4K. Diese Upscaler sind schon eine feine Sache.

Und nochmal, das bei 100W. Untervolten und ein bisschen weniger Takt bringen eine enorme Ersparnis ohne nennenswert fps einzubüßen. Soweit ich weiß bei RX6800 noch mehr als bei 6800XT/6900XT. Aber da weiß ich es nur vom Hörensagen. Bei der heutigen Preislage fährt man mit 6900XT oder 6950XT wohl am Besten.

Ich hatte meine Karte auch auf 920mV stabil eine Stunde lang im Benchmark. Allerdings lief Cyberpunk damit sehr instabil.

Beitrag von „coopter“ vom 25. November 2023, 22:48

Hallo

Was haltet ihr von der XFX Rx6800xt Ich soll eine Navi21 für einen Ventura Hack meines Sohnes erwerben und habe die Qual der Wahl Die CPU I7 7700k Ist vorhanden!

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 25. November 2023, 22:59

Gute Entscheidung, alle anderen Designs der 6800XT sind leider deutlich teurer.

Beitrag von „Baze“ vom 27. November 2023, 15:00

Bringt eine 6800xt große Vorteile z.b gegenüber bsp 6600(xt) bezüglich Anwendungen. Merke ich es außerhalb von spielen überhaupt?

Letztendlich ist für mich Spielen überhaupt nicht von Bedeutung. Nur Anwendungs(power) zählt für mich wirklich viel. Beschäftigt sich noch jemand mit Stable Diffusion und Llama-Anwendung? Das sind die Anwendungen die ich neben meinen DAW-Sachen und Bildbearbeitung und vllt ein bißchen Videoschnitt/transcoding als Grafikkarten-lastig ausmachen würde...

Beitrag von „agrafx“ vom 27. November 2023, 15:31

Baze, die 6600XT lohnt nicht mehr, zumindest neu ab 400€, während man die 6650XT ab 258€ bekommt und die läuft inzwischen auch am Hacky, oder gleich als Option die 6750XT.

Beitrag von „al6042“ vom 27. November 2023, 17:59

Funktioniert denn die RX67er-Serie unter macOS?

Laut der Liste im GPU-Buyers-Guide der OpenCore-Truppe werden diese Teile nicht unterstützt.
https://dortania.github.io/GPU...-gpu.html#native-amd-gpus

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. November 2023, 18:09

> Zitat von al6042
>
> Funktioniert denn die RX67er-Serie unter macOS?

Mit einem Kext schon.

https://github.com/ChefKissInc/NootRX

Dann bekommt man auch die Werte.

https://browser.geekbench.com/...ompute&q=rx+6750+xt+macos

Beitrag von „Baze“ vom 27. November 2023, 20:44

Weiß jemand, welche positiven Aspekte eine stärkere Karte hat?

Also abseits von Spieleleistung und Benchmarks...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. November 2023, 20:58

Baze Ist die Frage jetzt ein Scherz oder dein voller Ernst?

Beitrag von „Koffein71“ vom 27. November 2023, 21:19

Du kannst die Heizung etwas runterdrehen. Je nach dem was Du für die kWh zahlst ...

Im Ernst. Der Trend geht wohl dahin, in alle möglichen Anwendungen KI einzubauen, was dann nach starker GPU verlangt. Apple ist zwar bei KI hinten dran. Aber Apple Silicon hat da schon

Potential. Und Radeon Karten werden da auch unterstützt. Stable Diffusion bringt meine Radeon ganz schön auf Trab. Allerdings zahle ich zuviel für die kWh Strom um über die Heizung was zurück zubekommen.

Beitrag von „kaneske“ vom 28. November 2023, 06:46

Hier gilt: if you have to ask for it, you don’t need it.

Nimm eine 6600xt oder 6650xt

Beitrag von „Hackintosh-Info.de“ vom 28. November 2023, 08:21

Moin, hab eine **ASUS TUF GAMING AMD Radeon RX 6800 16G OC Edition** bin sehr zu frieden. Aktuelle Games laufen in 4K (wie Cities Skyline II) .

Beitrag von „Baze“ vom 28. November 2023, 11:09

> Zitat von Bob-Schmu
>
> Baze Ist die Frage jetzt ein Scherz oder dein voller Ernst?

Tatsächlich ja. Ich überlege einfach, da ich jetzt investieren will, da sich die preisliche Lage und 6800XT - Verfügbarkeit eher verschlechtern wird.

Und Spiele sind für mich wirklich komplett irrelevant - hab da irgendwie keinen Draht mehr zu, da ich so schon zu wenig Zeit habe (klar Stressabbau kann durch Spielen funktionieren, aber ich werde beim Spielen schon seit jeher gestresster anstatt entspannter).

Aber es scheint, dass einige ootb funktionieren und eher das für mich relevant ist (66xx,68xx (xt) sowie etliche ältere) - und der onboard-Speicher bezogen auf S.D. etc... deshalb schaue ich nach guten angeboten für die 6800 (xt) - da sind mir ein paar ins Auge gesprungen um 400€)

Beitrag von „mitchde“ vom 28. November 2023, 19:48

Zu der i7-7700K passt doch auch ne 6650XT oder 6750XT sehr gut - denke Unterschied zu 6800XT , auch weil PCIe 3 statt 4 eher gering bei deiner CPU /PCIe Durchsatz / RAM Speed Klasse.

Zudem weniger Watt.

Beitrag von „Baze“ vom 29. November 2023, 08:01

Irgendwo ging die richtige CPU verloren - im gerade entstehenden Build wird es die 14700k. Warum? Weil sie meines Wissens nicht noch mehr Leistung zieht, als der 13900k und leistungstechnisch doch ähnlich aufgestellt ist, (aber möglicherweise auch mit mehr Erfahrung geplant).

Beitrag von „Baze“ vom 13. Dezember 2023, 11:25

Entschuldigt, ich hatte den Post zwischendrin übersehen und war irgendwie in Ego-Manie

Nachdem der Markt bei 6800xt gerade ziemlich mau ist. Stellt sich mir auch die Frage nach Alt-neu-Karten mit RX580.

Denn hier gibt es noch viele (umgelabelte?!) Karten ab 100€ „neu“. Und gebrauchtmarkt gibt da auch mehr für her.

Die restliche Basis steht jetzt hier vor mir und aklimatisiert sich (die Post brachte ihn gerade und er strahlt noch sehr Kälte ab). Ich werde wohl erstmal den miteingebauten Kühler, der eigtl nur bis 130w ableitet, austesten - bevor der neu gekaufte „Trum(p)“ zum Einbau kommt.

Also spart nicht an Expertise und Senf.