

Ob die AMD RX 7600 bei uns läuft?

Beitrag von „mitchde“ vom 11. Mai 2023, 06:18

<https://www.pcgameshardware.de...ease-Specs-Preis-1419386/>

So eine wäre was für mich!

Zur Zeit noch RX 5600 XT.. ne 6600er wäre da nicht sooo das Upgrade.. die anderen 6xxx mir etwas zuviel Watt..

Beitrag von „Aluveitie“ vom 11. Mai 2023, 07:08

MacOS hat keine Treiber für RDNA3 und es sieht im Moment auch nicht so aus als würden noch welche kommen.

Wenn du an einem Upgrade interessiert bist, solltest du mal die RX 6800 anschauen. Mit etwas Undervolting kannst du immer noch etwas beim Verbrauch optimieren.

Beitrag von „ozw00d“ vom 11. Mai 2023, 07:30

[mitchde](#) wenn es ein kleiner verbrauch sein soll dann lieber eine RX 5xx .

Die anderen Schinken brauchen nunmal Leistung, darauf sind Sie ausgelegt.

Vielleicht eine Überlegung statt nen Monsterboliden der standardmäßig ein eigenes Kraftwerk benötigt, eine kleine GPU zu nutzen.

Denn seien wir mal ehrlich, außer du bist in irgendeiner art Content Creator, macht ne GPU der Größe null sinn.

Wozu benötigst du denn eine 2kg monster card? Im Hacky sowieso unnötig, denn Games sind spärlich gesäht.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 11. Mai 2023, 08:03

Dual Boot auf der gleichen Maschine ist durchaus möglich...

Beitrag von „ozw00d“ vom 11. Mai 2023, 08:45

Sicher [Aluveitie](#) allerdings eignet sich ein solcher bolide nunmal nicht zum Stromsparen. Ein bisschen Undervaluing geht meist immer. Das ist allerdings nicht viel.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 11. Mai 2023, 14:58

Kommt immer drauf an wieviel Leistung man bereit ist aufzugeben. Wenn die RX 6600 zu langsam ist kann man die RX 6800 nehmen und zur gewünschten TDP runterbringen.

Ansonsten wäre die RX 6650 XT ein 40% upgrade über die RX 5600 XT.

Beitrag von „a1k0n“ vom 11. Mai 2023, 21:16

Tja. Langsam wird's wohl etwas eng mit der Hardware was hackintosh's betrifft. Gerade die DualBooter welche noch Windows-Parallel installiert haben zum Datteln schauen bald in die Hardwareröhre.

Mal schauen ob mit macOS 14 noch was in Bezug auf die 7xxx-Karten kommt. Die neuen IGPU's sind ja nun auch schon eine Weile raus. Da lohnt sich es in der tat bald 2 Rechner zu haben.

Beitrag von „mitchde“ vom 12. Mai 2023, 07:37

Danke für den Tipp 6650er Karte.. hatte ich nicht auf dem Schirm. Deren Mehrleistung reicht vor schon völlig.

Voll Schade dass **Intel** mit seinen **ARC 7xx** Karten net Apple eins auswischen will und Treiber für OS X macht.

Und damit vor allem **Hackintosher als Zusatzkunden** gewinnt.

In Preis Leistung sind die inzwischen (INTels Win Treiber inwzosen wohl bugfreier und vor allem sehr gut optimiert)

wäre das noch besser wie ne 6600er oder 6700er.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 12. Mai 2023, 08:40

Nvidia hat eigene macOS Treiber gemacht, bis Apple die blockiert hat weil Nvidia nicht mitspielen wollte.

Intel geht das Geld aus und mit Arc machen sie jetzt schon keinen Gewinn.

Selbst wenn Apple das zulassen würde, würden die Einnahmen niemals die Kosten für die Treiberentwicklung decken. Kein lohnendes Geschäft für Intel.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Mai 2023, 09:11

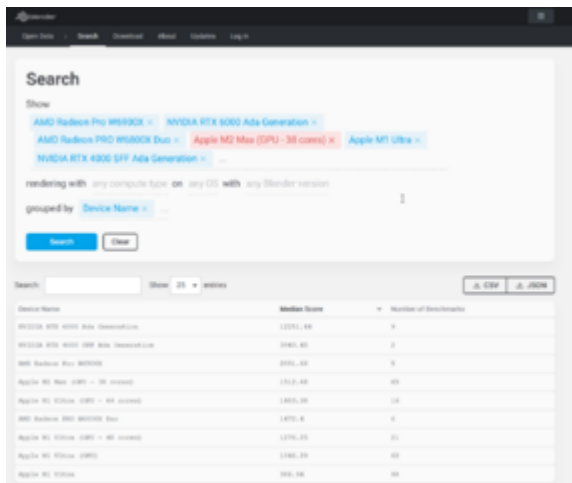
[Zitat von mitchde](#)

Voll Schade dass Intel mit seinen ARC 7xx Karten net Apple eins auswischen will und Treiber für OS X macht.

Du kannst nicht einfach so Treiber herstellen und anbieten, ohne Apples Zustimmung.

Sah man ja gut bei Nvidia damals.

Nur mal so zum Vergleich, was man in einem MacPro verbauen könnte, wenn es noch Nvidia Treiber gäbe.



The screenshot shows the Blender Benchmark website interface. The search filters are set to: AMD Radeon Pro W6800X, NVIDIA RTX 4000 Ada Generation, AMD Radeon PRO W6800X Duo, Apple M2 Max (GPU - 38 cores), and Apple M1 Ultra. The rendering engine is set to 'any compute type on any OS with any Blender version'. The results table shows the following data:

Device Name	Median Score	Number of Benchmarks
NVIDIA RTX 4000 Ada Generation	12051.44	9
NVIDIA RTX 4000 Ada Generation	10461.45	2
AMD Radeon Pro W6800X	10041.44	5
Apple M2 Max (GPU - 38 cores)	10112.44	45
Apple M1 Ultra (GPU - 38 cores)	14051.44	10
AMD Radeon Pro W6800X Duo	14751.44	5
Apple M1 Ultra (GPU - 38 cores)	12761.44	25
Apple M1 Ultra (GPU - 38 cores)	11461.44	45
Apple M1 Ultra	1001.44	50

Die RTX 4000 SFF Ada Generation braucht keine externe Stromzufuhr, wird rein vom Slot gespeist, max 70 Watt.

Die AMD Radeon PRO W6800X Duo muss man mal zwei rechnen, da Blender jeden einzelnen Chip nur verarbeiten kann, Blender Benchmark kann noch kein Multi GPU Test.

Beitrag von „skavenger0816“ vom 10. April 2024, 11:44

Ich muss mir eine neue Krafikarte kaufen - meine alte RX580 ist nicht mehr zeitgemäß

Jetzt würde ich mir gerne eine aktuelle RX 7600/7700 XT kaufen.

Gibt es schon neue Erkenntnisse, ob diese Karte in aktuellen OS-Versionen unterstütz wird?
Ventura/Sonoma

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. April 2024, 12:55

Warum sollte eine RX 7600 oder 7700 mit macOS laufen? Es gibt keine Weiterentwicklung mehr bei den Intel-Macs, bei den 21er & [23er Navi](#) war Schluss, warum sollte da noch was nach kommen? Es gibt weder neue Grafikkarten für den MacPro, noch neue Intel-iMacs. Vielleicht kommt ja nochmal jemand auf die Idee und bastelt neue Kexte und Treiber, aber für wen?

Kauf Dir eine unterstützte RX 6800er, 6800XT oder 6900XT. Da ist genug Power drin.

So lange Apple nicht auf die Idee kommt, dass ein richtiger MacPro Grafik-Erweiterungen auch über Thunderbolt benutzen können sollte, wird es auch dabei bleiben.

Beitrag von „TheWachowski“ vom 10. April 2024, 15:47

Wobei auch das mit hoher Wahrscheinlichkeit für uns nichts bringen würde, da entsprechende Treiber dann mit Sicherheit nur für Mx-Maschinen eingebaut würden und Intel Macs die erst gar nicht laden könnten.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. April 2024, 15:50

eine herumsplinnerei wäre, das sich nooted red, dem als erweiterung annehmen würde,- ist aber nur eine spinnerei, ob die soetwas machen steht nicht geschrieben- wahrscheinlichkeit

beläuft sich da gen null.

Ig 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 10. April 2024, 16:21

[Zitat von MacGrummel](#)

....., aber für wen?

.....

das bringt es auf den Punkt.

Beitrag von „jan2000“ vom 11. April 2024, 09:06

Mir würden da vielleicht noch die Leute einfallen, die vor vier Jahren 40.000EUR für einen MacPro ausgegeben haben und denen die GPU Leistung ggf. nicht ausreicht bzw. ausreichen wird. Wenn ich überlege, wie lang die 5,1 MacPro am Leben gehalten werden konnten, indem man die GPU/SSD nach und nach aufgerüstet hat (GTX 680, Titan, AMD, ...), weil die restlichen Komponenten noch ausreichten. Aber ja, bzw. nein, da wird nichts mehr kommen. Gerade der MacPro hat für mich aktuell keine Daseinsberechtigung und ich denke auch keine Abnehmer.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 11. April 2024, 10:08

[Zitat von jan2000](#)

Wenn ich überlege, wie lang die 5,1 MacPro am Leben gehalten werden konnten

Der würde heute noch funktionieren, wenn Apple Nvidia damals nicht den Riegel vorgeschoben hätten, als sie frech die Pascal Karten-Unterstützung mit in ihren Treibern eingefügt hatten.

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 15. April 2024, 18:12

Ich finde allgemein macht es heute keinen Sinn mehr sich eine hochwertige Grafikkarte für einen hackint0sh zu kaufen. Die 6900er gehen noch teilweise für 550€ gebraucht über die Theke da kann man sich schon einen Mac Mini davon kaufen.

Beitrag von „skavenger0816“ vom 15. April 2024, 22:26

[Zitat von Pillenflitzer](#)

Ich finde allgemein macht es heute keinen Sinn mehr sich eine hochwertige Grafikkarte für einen hackint0sh zu kaufen.

Also Ich für meinen Teil nutze meinen PC immer im Dual-Boot.

Haupt-System Windows, Zweit-System: Hackintosh

Warum sollte ich mir nur für Hackintosh einen extra Rechner hinstellen, wenn ich mit MacOS nicht dauerhaft produktiv arbeite?

Daher macht in meiner Konstellation die Frage nach aktueller und MacOS-kompatibler Grafik-Hardware doch wieder Sinn.

Aber wie die Kollegen weiter oben bereits ausgeführt haben, wird das mit der 7000er-Serie nichts. (zumindest Stand heute)

Somit wird es dann eine 6600 und gut ist. (Nutze den PC nur selten zum zocken)

Beitrag von „mitchde“ vom 16. April 2024, 08:27

Genau, immerhin bekommen wir Hackis nun gebrauchte 6xxx Karten so langsam günstiger.

Wenn im Herbst/Winter 24 dann die 8xxx Karten kommen wirds nochmal etwas günstiger - zumindest für die midrange Karten. Highend (sehr teure) GPUs hat AMD ja an NV abgegeben.

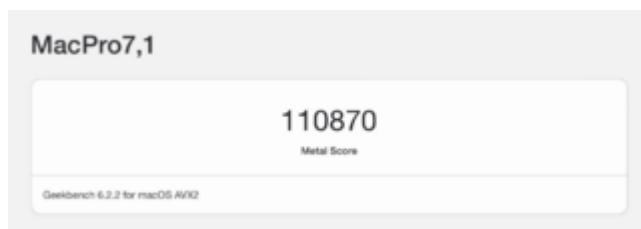
Schade nur, dass wir aber in Speed/Watt bei den 6xxx Karten etwas schlechter dastehen wie mit ner 7xxx o. kommenden 8xxx Karte.

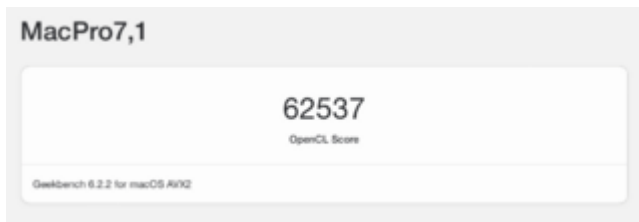
Auch bei mir wirds mal ne gebrauchte 6650 XT oder 6700 XT (mit NOOTRX) werden.

Beitrag von „gene-x“ vom 16. April 2024, 08:59

Ich habe meine RX6600 für schlappe 215€ Neu bekommen die Dual v2 von Asus und auch eine RX560-580 wahr nicht wesentlich günstiger zu bekommen da habe ich dann mal zugeschlagen:

Geek Bench 6 Max 61 Grad beim Bench und CPU Bench Max. 63 Grad:

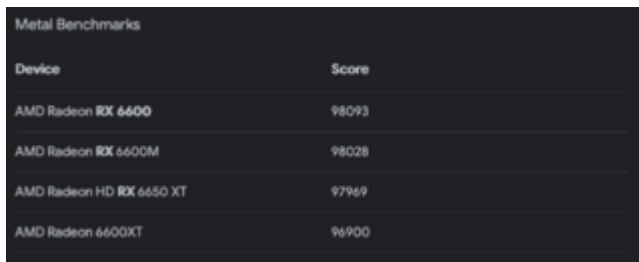




Sieht sehr gut im Vergleich zu den Daten die ich unter Google so finde aus:

Metal Benchmarks

Device	Score
AMD Radeon RX 6600	98093
AMD Radeon RX 6600M	98028
AMD Radeon HD RX 6650 XT	97969
AMD Radeon 6600XT	96900

A screenshot of a Metal Benchmarks table. The table has two columns: Device and Score. It lists four AMD Radeon cards with their respective scores.