

**Erledigt**

## **vertrauenswürdiger, kostenloser Plist editor gesucht**

**Beitrag von „Faust“ vom 25. April 2023, 19:11**

Gibt es irgendwo einen vertrauenswürdigen, kostenlosen Plist editor, den ich verwenden kann (mac OS Mojave)? Für "PLIST Editor" vom AppStore fehlen mir die Möglichkeiten...

Eure Empfehlung?:

---

**Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 25. April 2023, 19:16**

Meine Empfehlung ist ganz klar ProperTree. Nicht zu viel Schnickschnack, einfach und übersichtlich und hat die Möglichkeit über Snapshots alle kexts etc. automatisch zu importieren. Wird auch in den meisten Tutorials verwendet. Einfach mal googeln und auf GitHub herunterladen. LG

---

**Beitrag von „Faust“ vom 25. April 2023, 19:17**

Danke @[DoodleBoyDieter](#), hast Du dazu einen vertrauenswürdigen Download Link??

---

**Beitrag von „Retch“ vom 25. April 2023, 19:19**

[Faust Hier auf Github](#)

---

**Beitrag von „Faust“ vom 25. April 2023, 19:24**

Danke euch allen habe es zwischenzeitlich gefunden...



---

### Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. April 2023, 19:32

[Zitat von Faust](#)

PLIST Editor

Ich nutze diesen Cross-platform Plist Editor <https://github.com/ic005k/Xplist>

---

### Beitrag von „Faust“ vom 25. April 2023, 19:43

@[Retch](#), @[DoodleBoyDieter](#), Pardon die dumme Frage, ich bin bei Editoren leider nicht so ganz im Thema!

Was mach ich nach dem Download, wo ist das Programm -> siehe Bild

---

### Beitrag von „DoodleBoyDieter“ vom 25. April 2023, 19:45

Ein Doppelklick auf ProperTree.command sollte genügen 😊 Es könnte noch sein, dass MacOS meckert weil es den Ursprung vom Programm nicht kennt, dann einfach in die Einstellungen und unter dem Tab Sicherheit "Dennoch öffnen" klicken.

---

### Beitrag von „Max“ vom 25. April 2023, 20:51

Man kann ProperTree auch bauen, indem man im Unterordner **Scripts** die Datei **buildapp-select.command** mit einem rechts klick und dann öffnen ausführt, Dort dann eine

der installierten Python Versionen auswählen und im übergeordneten Ordner sollte sich dann die ProperTree App finden

---

### **Beitrag von „TheWachowski“ vom 25. April 2023, 23:44**

Sorry, muss jetzt mal ganz dumm fragen:

in wie weit ist ein Python behaftetes Programm vertrauenswürdiger als z.B. einfach XCode zu nehmen?

Und was ist mit "...vom AppStore fehlen mir die Möglichkeiten" gemeint?

Keine Kritik, einfach nur ernst gemeinte Frage.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 25. April 2023, 23:54**

XCODE ist rein zum editieren von .plist Files kompletter Overkill davon abgesehen spricht aber eigentlich nichts gegen das ebenfalls kostenfreie XCODE. Ich denke was mit "fehlen die Möglichkeiten" gemeint ist ist das der TE eben keine paid Apps aus dem Store laden kann oder will weil er bei Apple keine Zahlungsart angegeben hat und vielleicht XCODE für den Zweck entweder ebenfalls übertrieben findet oder als Editor nicht auf dem Schirm hatte. Sucht man im Store nach plist editor bekommt man eben nur kostenpflichtige Programme angeboten und XCODE spuckt der Store in dem Zusammenhang gar nicht als Ergebnis aus.

---

### **Beitrag von „Faust“ vom 26. April 2023, 00:42**

[TheWachowski](#) : *"Und was ist mit "...vom AppStore fehlen mir die Möglichkeiten" gemeint?"*

Ich habe nicht die technischen Vorraussetzungen um beim AppStore zu bezahlen – oder besser

ich möchte dieser Datenkrake nicht mehr verraten als sie ohnehin schon wissen...



---

### Beitrag von „user232“ vom 28. April 2023, 20:29

Hätte ich mir nicht schon [PLIST Editor](#) gekauft würde ich Xplist nutzen. [Xplist](#) ist Chinaware und ob das nun vertrauenswürdig ist, somit fraglich. Stammt vom gleichen "Team" wie OCAT.

---

### Beitrag von „Faust“ vom 28. April 2023, 22:46

danke [user232](#) , mit ProperTree komm ich nun zurecht - und Chinaware



---

### Beitrag von „user232“ vom 28. April 2023, 23:09

keine Ahnung wo ProperTree her stammt. Hab so die gängigsten PLIST-Editoren (XCODE, ProperTree und Xplist) durch probiert. Ich würde wie schon erwähnt ganz klar den Xplist nutzen, Herkunft egal, ist doch nur ein Editor. 😊

---


### Beitrag von „Faust“ vom 29. April 2023, 23:56

#### [Zitat von user232](#)

keine Ahnung wo ProperTree her stammt.

Die Grundfrage 'vertrauenswürdig' (Sicherheit) ging darum, dass es ne Menge XYZ-Programm.Zip gibt von dem man im Vorweg nicht weiß was sich im Nachhinein da entpackt. Da 'Dortania' (<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/>) das 'ProperTree' selbst verwendet gehe ich davon aus dass es 1. nicht verkehrt ist (funktioniert) und 2. russischer

Herkunft sein könnte.

Und wie du schon so richtig verstanden hattest "ist doch nur ein Editor"... 

---

### **Beitrag von „Arkturus“ vom 2. Juli 2023, 18:42**

nur mal eine Frage zu Xcode, das hat unter Ventura inzwischen eine Größe von 23,26 GB. Gibt es davon auch eine schlankere Version?