

# Benchmarking ist nicht gleich Benchmarking

Beitrag von „guckux“ vom 16. Januar 2023, 19:52

Guckux

So, dieser Tage habe ich den Zocker hacky meines Sohnes auf "Vordermann" gebracht.

Das ist ein i5-4460 (4x 3.2GHz) mit einer RX580.

Neugierigerweise habe ich den Geekbench metal speedtest laufen lassen mit Big Sur bei runde 50,000 der Wert, unter Ventura dann etwa 3% mehr...

OK, wie sieht denn der von meinem M1-MAX aus? Meines Wissens die "Optimal" Konfig mit 32GB/1TB, so daß nur noch der M1-Ultra mehr Speicherbandbreite bringt (bringen könnte).

Der liegt bei runden 64,000...

Hm, da sind die GPUs aber nicht besonders, denke ich mir so... Kann das sein? Gedenk dessen, was ich zu anderer Gelegenheit vor dem Apple Silicon sagte, daß es nicht auf irgendwelche reine Werte ankommt, sondern auf das "Ganze", habe ich nun einen SEHR einseitigen Praxistest gemacht.

Der Vollständigkeit übernehme ich eine [alte Datenquelle](#) von mir mit hier rein:

Protz (max)	i7-6700 @3.4GHz (4GHz)	i5-6500 @3.2GHz (3.6GHz)	M1-Max	i5-4460 @3.2GHz (3.4GHz)	i5-RX580 (videotoolbox)	M1-Max (videotoolbox)	Rx580-metal	M1-Max-metal
	11.68 fps	ca 9fps	ca 24fps	ca16.3fps (???)	ca 85fps	ca 315fps	52.186	62.936
%	~130%	100%	~266%	ca 181%	944%	3500%	100%	120%

Ich bin mir recht sicher, daß ich die "neuen" Werte gleich gesetzt habe von den Parametern wie damals, die handbrake Version ist ebenfalls die Gleiche.

Mit der videotoolbox legt handbrake auf M1-Max dann mal so richtig los und ist ca 3.7 mal so

schnell (370% zur RX580) - wohingegen sie beim metal-Vergleich nur mal 1.2x (120% zur RX580) so schnell ist...

Dann habe ich mir mal die Dateigrößen angeschaut:

i5-4460 - 4449100889

i5-RX580 - 4388353085

M1-max v - 2540213753

i5-6500 - 4462693750

M1-max v - mit videtoolbox...

Seltsame Werte würde ich sagen, und lassen mir den ersten Gedanken, daß die GPU(-encoder) des M1 Prozesses ein ganz anderes Konzept haben als jene der Radeon RX580. Von den Hardware-encodern wird gesagt, daß die Output Qualität schlechter sei, als jene der software-encoding auf CPU Ebene... und größer...

Weiterhin zeigt dies, daß es nicht gesagt ist, daß ein wesentlich höherer metal-bench Wert auch bedeutet, daß die entsprechende Grafikkarte schneller sei als eine andere. Das dürfte auf den Anwendungsfall entsprechend ankommen -> verlieren dann hier nicht die Aussagen, man benötige unbedingt die Grafikkarten aus der PCI-PC-Welt um richtig Performance zu bringen die Aussage?

mich irritiert auch, daß der i5-4460 schneller ist als mein i5-6500... also, tolles benching und um das Ganze in einen Guss zu bringen, sollte ich dann nochmal via Command-line die Konvertierungen anstoßen??? 😄

Schauen wir mal, jetzt habt ihr erstmal Munition um auf mich und diese Darstellung Euch einzuschließen! 😊

---

**Beitrag von „geoback“ vom 17. Januar 2023, 16:31**

hier zum Vergleich die Werte aus meinem iMac 2017 mit einer rx580



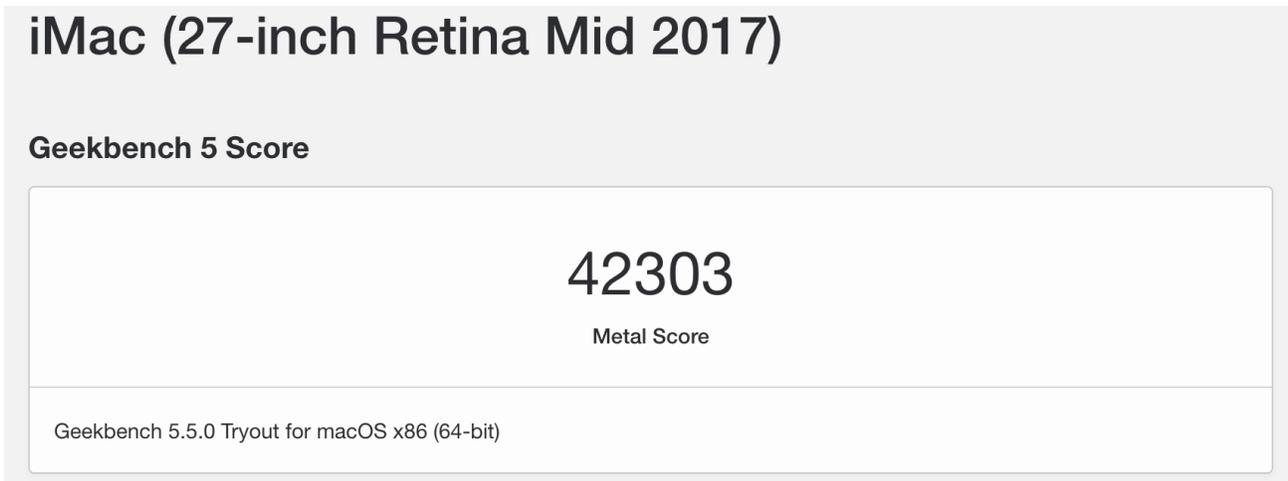
The screenshot shows the macOS Big Sur system information page. On the left is a circular profile picture of a coastal landscape. To the right, the system name is 'macOS Big Sur' with version '11.7'. Below this, the hardware is identified as 'iMac (Retina 5K, 27-inch, 2017)'. The specifications listed are: Processor: 3,8 GHz Quad-Core Intel Core i5; Speicher: 16 GB 2400 MHz DDR4; Grafikkarte: Radeon Pro 580 8 GB; and Seriennummer: [redacted]. At the bottom, there are two buttons: 'Systembericht ...' and 'Softwareupdate ...'.

**macOS Big Sur**  
Version 11.7

iMac (Retina 5K, 27-inch, 2017)  
Prozessor 3,8 GHz Quad-Core Intel Core i5  
Speicher 16 GB 2400 MHz DDR4  
Grafikkarte Radeon Pro 580 8 GB  
Seriennummer [redacted]

Systembericht ... Softwareupdate ...

ich komme auf 42300 für metal



The screenshot displays the Geekbench 5 Metal Score for an iMac (27-inch Retina Mid 2017). The score is 42303. Below the score, it specifies 'Metal Score'. At the bottom, it notes 'Geekbench 5.5.0 Tryout for macOS x86 (64-bit)'.

## iMac (27-inch Retina Mid 2017)

### Geekbench 5 Score

**42303**  
Metal Score

Geekbench 5.5.0 Tryout for macOS x86 (64-bit)