

ventura auf ivy systeme installieren -noch oc 0.6.9-

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 16:57

Hallo apfel-baum,

nachdem ich nur noch Monterey Install Probleme mit dem P710 PC hatte, habe ich mir ein folgenden PC zusammen gebaut:

CPU: i7 3770 - Mobo: ASUS B75M-A - GPU: HD4000 - 16 GB RAM - Monterey 12.1

(Monterey ist ebenfalls mit dem GT710 Patch von Chris1111 ausgestattet, da zuerst mit der GT710 installiert wurde, aber da

ich über den PCI Express Slot mittels einem Adapter noch eine NVME SSD einbauen möchte, habe ich danach die HD4000 gepatched)

Damit habe ich ohne die geringsten Probleme Monterey (einschließlich Catalina und BigSur) zum laufen gebracht.

Jetzt würde ich gerne Ventura zum laufen bringen.

> ich habe von gestern auf heute ebenfalls nochmal ventura auf einem b75 chipset installiert,

> graka ist in dem fall einfach eine gt 710 also nix besonderes- und, es läuft.

Kannst du die EFI zur Verfügung stellen, damit ich damit Versuche anstellen kann?

LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 17:50

hallo [Franziska1993](#) ,

wenn du eine efi hast, die mit monterey läuft: schonmal gut,

dann gucke mal hier: füge die bootargs zu deiner efi hinzu -

[macOS 13 VENTURA beta](#)

und setze noch den [cryptexfixup.kext](#) sowie den AutoPkgInstaller.kext , und versuche dein glück. nicht vergessen- bei ventura greift der [keplerpatcher](#) nicht mehr, der ist nur für monterey- um gepatchte grafik zu nutzen, mußt du den rootpatch vom oclp 0.5.0 nutzen, dann klappt das. den oclp 0.5.0 mußt du dir zwingend selber bauen - <https://github.com/dortania/Op...atcher/tree/ventura-alpha>

lg 😊

edit- und nehme bei der install das lankabel raus, du hast wenn du dir den stick gebaut hast, eh den fullinstaller- z.b. via anymacos beziehbar

edit2- es empfiehlt sich da auch wie immer,- eine aktuelle version der kexte sowie opencore zu nutzen.

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 18:01

Hallo apfel-baum,

die EFI für die 2 Ivys mit Monterey 12.1 nutzen beide OC 0.69 (siehe Spoiler).

Die beiden Kexte (AutoPkgInstaller.kext, cryptexfixup.kext) in den Kexte Ordner im OC Ordner?

Fullinstaller ist klar, aber wieso das LAN Kabel raus?

oclp 0.5.0 ist Pflicht, sonst läuft eine GT710 nicht, oder?

Lg Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 18:06

[Franziska1993](#)

die beiden kexte gehören in den kexteordner und natürlich in die config.plist, z.b. via der ocauxtools machbar-

<https://github.com/ic005k/OCAuxiliaryTools>

<https://github.com/ic005k/OCAu...ols/releases/tag/20220235>

evtl. wäre es angeraten dein oc/efi auf den aktuellen stand zu bringen. der patcher ist eben notwendig- sonst hast du einen merklichen "geschwindigkeitsverlust", und das macht dann auch wirklich keinen spaß

lg 😊

edit 1- als smbios z.b. den imac 19.2

edit 2 - das lankabel raus, damit dein osx beim installieren nicht auf die idee kommt nach updates zu suchen und dann meckert weil es nix schreiben kann

edit 3 - den oclp kannst übrigens schon mit deiner monterey-install bauen, wenn der fertig ist, den "dist" ordner auf den usbstick kopieren, ist etwa 2gb (etwas darunter.roundabout 1,3gb). groß

[Franziska1993](#)

ich habe das mal mit einem eigenen thread versehen, sonst kommt das mit dem thread von [mutterhunt](#) durcheinander, und das muß ja nicht

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 19:12

Hallo apfel-baum,

woher weiß ich, welches Modell (SMBIOS) ich aussuchen sollte?

Die Tabelle bei "<https://dortania.github.io/OpenCore-Legacy-Patcher>" geht nur bis iMac 15,2.

Da unsere Hardware ziemlich identisch ist, welches Modell (SMBIOS) hast du verwendet?

Passt z.B. das Modell (SMBIOS) iMac 19,2 für die HD4000 GPU oder sollte ich lieber die GT710 dafür einsetzen?

Bei Monterey verwende ich z.Zt. das Modell (SMBIOS) MacPro 6.1 sowohl für den PC 1 und PC 2, beides m75 Chipsatz.

LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 19:25

wähle imac 19.1 oder 19.2 das passt, und nehme den oclp 0.5.0- den du bauen mußt

--

edit-

ich selber nutze den patcher im zusammenhang mit einer gt 710 , zu der hd 4000 kann ich nix sagen, -versuchen kannst du beides

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 19:44

Diese oclp Geschichte ist was ganz neues für mich, zumal die Beschreibung sich mehr oder minder für echte Macs gedacht ist.

Ich habe etwas zu oclp 0.5.0 gefunden, aber wo bekomme ich den Patcher her?

Z.Zt ist die Version **0.4.4** aktuell.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 19:45

selber bauen, unter deinem monterey mithilfe von python

--

<https://github.com/dortania/Op...atcher/tree/ventura-alpha>

"code" (grün) als zip herunterladen

entpacken- > <https://github.com/dortania/Op...b/ventura-alpha/SOURCE.md>

insbesondere der ist wichtig -" pip3 install -r requirements.txt "

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 19:52

Die zip-datei habe ich gefunden und bin gerade auf "https://github.com/dortania/OpenCore-Legacy-Patcher/blob/ventura-alpha/SOURCE.md"

und sehe den Abschnitt "Getting Started".

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 19:54

ja, als zip download kann dir das clonen des git egal sein, im zip hast du den 0.5.0er, das wie gewohnt in das verzeichnis deiner wahl auf dem desktop entpacken

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 19:56

Bei "Running OpenCore Legacy Patcher" gibt es 2 Optionen.

To run the project from source, simply invoke via python3:

Code

1. # Launch TUI
2. python3 OpenCore-Patcher.command

Code

1. # Launch GUI
2. python3 OpenCore-Patcher-GUI.command

Welche davon ist für mich mehr als Anfänger geeignet?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 19:57

hast du python heruntergeladen / und den obrigen befehl ausgeführt?- es geht ersteinmal ums bauen 😊 da wird die guiversion gebaut, also alles nacheinander

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 19:59

noch nicht, habe von vorher noch einen Download, der noch nicht abgeschlossen ist. Danach kann ich erst den Hacki mit Monterey starten.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 20:01

jo, wenn du das zip heruntergeladen hast-

gehe via terminal in den ordner, in welchen du das entpackt hast, dann gebe mal den genannten befehl ein, führe ihn aus und gucke was passiert

Beitrag von „Franziska1993“ vom 17. Oktober 2022, 20:05

Das wird wohl erst morgen was, da der andere Download noch läuft und ich gleich ins Bett muss, da ich als Springer(in) in der Nachtzustellung

unserer Lokalzeitung arbeite.

Aber ich weiß jetzt, was auf mich zukommt.

Bis Morgen, LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Oktober 2022, 20:06

ok, dann mal einen guten schlaf, das bauen läuft ja nicht weg 😊

Ig 😊

[max.b1963](#)

ich habe deinen post in einen eigenen thread verschoben, dort wird dann weitergemacht - sonst wird es unübersichtlich- aufgrund von threadkapern 😊

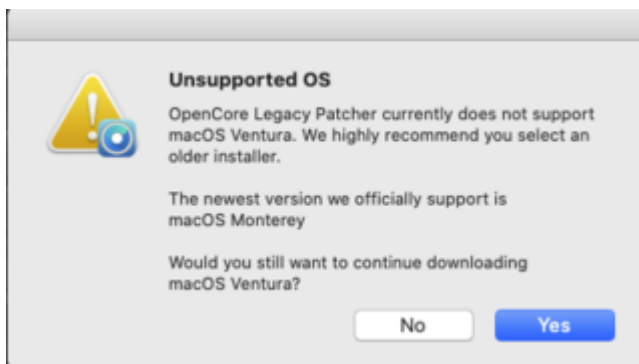
siehe [Ventura beta 11 auf meinem Ivy i3 mit HD4000 installieren gelbes schild](#)

Beitrag von „Franziska1993“ vom 18. Oktober 2022, 19:37

Hallo apfelbaum, hallo @max.b1963,

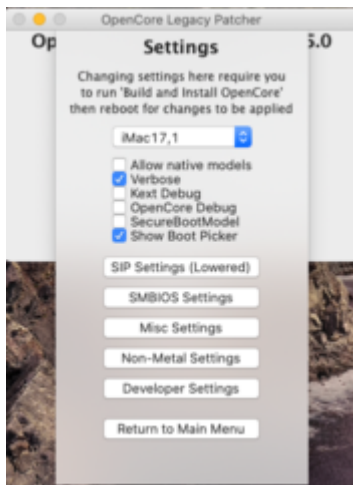
ich habe alles soweit erledigt.

Hier ein paar Sachen via Screenshot, die ich nicht so richtig checke:



Es ist die oclp Version 0.5.0 - extra für Ventura.

Die Meldung sagt aus, daß Ventura nicht unterstützt wird, oder?



Hier kann ich keine höhere SMBIOS einstellen, ist das richtig so?

LG Franziska1993

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 18. Oktober 2022, 19:52

Das SMBIOS iMac17,1 wird von Ventura nicht unterstützt

Beitrag von „Franziska1993“ vom 18. Oktober 2022, 19:56

Hallo OSX-Einsteiger,

das weiß ich auch, aber es läßt sich nicht höheres einstellen und das mit oclp 0.5.0 .

Hast du ebenfalls den Patcher in dieser Version?

Läßt sich eine höhere SMBIOS einstellen?

Beitrag von „max.b1963“ vom 18. Oktober 2022, 20:12

[Franziska1993](#)

Du musst Ventura auf dem Hackintosh zuerst mit einem unterstützten SMBIOS ohne den OCAT 0.5.0 installieren. OCAT installiert dir im Anschluss die fehlende Grafikbeschleunigung für deine nicht mehr unterstützte iGPU (z.B. HD4000 oder GT710).

Habe das Vorgehen bisher erfolgreich mit Monterey ausprobiert.

Bei Ventura zickt mein alter i3 wegen fehlender AVX2.0 Unterstützung allerdings kräftig rum. Bin gerade wieder am Installieren. Neuer Versuch. Melde mich später.

Beitrag von „Franziska1993“ vom 18. Oktober 2022, 20:19

[max.b1963](#) ,

mein i7 3770 hat ebenfalls keine AVX 2.0 Unterstützung.

Auch wenn ich eine unterstützte SMBIOS benutze, bekomme ich maximal Ventura installiert, aber nicht eingerichtet.

Nachdem Install rebootet der Hacki andauernd.

LG Franziska1993

Beitrag von „max.b1963“ vom 18. Oktober 2022, 20:24

Genau das gleiche Problem bei mir ...

Probiere es gerade mit iMac19,2 SMBIOS.

Der CryptexFixup.kext funktioniert bei mir (noch) nicht. Müssen eventuell auf einen weiteren Release warten.

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 14:58

[apfel-baum](#) ,

kannst mir sagen wie das ganze weiter geht.

Ich habe den Patcher fertig gestellt und warte auf Erleuchtung von dir.

Hast den (Ventura)Installer gepatched oder wie geht es weiter.

LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 15:06

hallo [Franziska1993](#) ,

ich habe da nochmal genauer nachgefragt- wenns so richtig ist, brauchst du tatsächlich, nur eine laufende monterey efi -bitte oc entsprechend updaten, kexte updaten/ hinzufügen der cryptfixup und autopkg kexte- , die bootargs hinzufügen, csr entsprechend setzen - und ventura z.b. via anymacos oder tinu auf den stick bringen- plus eben deine aktualisierte efi. - ggf. auch noch das lankabel vor der installation ziehen

du kannst auch via des oclp ventura auf den stick bringen, dort z.b. auf mac 19.2 einstellen wie schon geschrieben sowie den grafikram anklicken (aus der erinnerung geschrieben) , und dann eben mit dem auf den usb-stick übertragen, dabei nicht vergessen, das der oclp deine efi nicht automatisch auf den stick bringt, das mußst du selbst erledigen.

so das alles passiert ist, -ventura installieren

edit- beim smbios muß es eben so sein, das du dem ventura mitteilst- ja, doch klappt, installiere mich auf diese hardware.. 😊 daher auch diese wahl zu 19.1 oder war es 19.2 😊 - > läuft

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 15:11

hallo [apfel-baum](#) ,

der Patcher geht nur bis iMac 17,1 , kann ich also vergessen.

Also werde ich die EFI von 0.69 auf 0.85 updaten.

Was für einen csr Wert muss ich eintragen?

Ventura installiere ich gerade in der VMware Workstation, so das ich den USB Stick zum einrichten nehme.

LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 15:12

einträge siehe post 2 auf der ersten seite 😊 , welchen patcher hast du denn gebaut? den 0.5.0 ?

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 15:15

Ja, den 0.5.0.

siehe: "<https://www.hackintosh-forum.de/attachment/199981-screenshot-2022-10-18-at-19-29-43-png/>"

Am ende der oberen Ecke ist noch 5.0 zu sehen.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 15:18

einträge - siehe post 2 link zum post von [griven](#)

der config.plist + der cryptfixup -

die folgenden Anpassungen vorzunehmen:

- edit - Kernel -> Add -> cryptfixup.kext
- BootArgs -> amfi_get_out_of_my_way=0x1 ipc_control_port_options=0
- csr-active-config = 030A0000
- Kernel -> Add -> AutoPkgInstaller.kext

Das sollte dann aber eigentlich schon alles sein...

edit- grade geguckt- ja dann eben imac 17.1 - der sollte auch die voraussetzungen erfüllen

edit2- bei developer settings "force web drivers"

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 15:27

Die VMware Workstation ist gleich fertig mit der Ventura Installation auf der neuen SSD.

Danach gehe ich auf macOS und mache die EFI fertig.

Wo finde ich den Eintrag developer settings "force web drivers"?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 15:28

settings -> developer settings -> force web drivers

--

edit- inwiefern sich das wirklich auf die install auswirkt und nicht nur einen echten mac beeinflusst weiß ich nicht- nicht vergessen, eben deine efi noch händisch zu übertragen

edit gucke dir auch nochmal den post an - [macOS 13 VENTURA beta](#)

Beitrag von „max.b1963“ vom 19. Oktober 2022, 16:44

[Franziska1993](#)

Hier die gewünschte EFI (MBP14,2)

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 17:29

[max.b1963](#) ,

Danke.

Ich bin fast fertig mit meiner EFI in Version 0.85 (ursprünglich 0.69 - Monterey) und werde diese dann mit deiner vergleichen.

Mit dem ASUS Mobo müsste es klappen, Monterey läuft ja auch ohne Probleme darauf.

LG Franziska1993

Beitrag von „max.b1963“ vom 19. Oktober 2022, 17:33

Seriennummer und ROM habe ich bei mir gelöscht. USB Map Info.plist ev. auf dein SMBIOS anpassen. Viel Glück!

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 17:41

[Franziska1993](#)

so als info was ventura gerne haben "gesagt bekommen" würde - <https://everymac.com/mac-answe...-system-requirements.html> 🤔

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 18:16

hallo [@apfel-baum](#) ,

wo finde ich in der config.plist

settings -> developer settings -> force web drivers

?

LG Franziska1993

Beitrag von „mutterhunt“ vom 19. Oktober 2022, 18:37

hallo, ich suche derzeit im Nachbarthread nach einer Lösung, auch mit B75 Chipsatz, habe den patcher gebaut (schön!!), aber beim SMBIOS 18,2 kannste das knicken. Die GTX--970 bietet

mir die NVIDIA-driver an, aber das ist bloedsinn, denn es gibt keinen GTX-Driver für diese Karte seit Generationen.

Daher fällt das weg, den CryptoFixup.Kext habe ich schon lang, aber beim ersten Setup-Boot ist Schluss, bei lib-ignition bekomme ich das Speicherabbild und einen reboot. Jetzt sagte mir doch [apfel-baum](#) , dass wir da einfach mal vesa versuchen sollte.

Ich bin ein typo-idiot, schreibe veas, also Legasthenie, ist es das wert, nochmals zu versuchen, oder hat lib-ignition was mit dem AV2 zu tun?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 18:47

da verstehst du etwas grundsätzlich falsch. da der oclp im ursprung für echte macs vorgesehen war-ist, fallen auch maxwellkarten darunter, so ich das richtig verstehe- insofern wird der root-patch folgerichtig angeboten.

somit versuche eine native install, mache ein update deiner kexte, entweder via des kextupdaters oder mit der buildsseite von dortania, stück für stück, <https://dortania.github.io/bui...=OpenCorePkg&viewall=true> nicht vergessen, von einem usbstick zuvor testen. wenn deine montereyconfiguration-efi läuft, kannst du diese angepasst mit den bootargs sowie der csr-einstellung und den beiden kexten, weaternutzen.

wie sich das allerdings auf dein kvm modell übertragen läßt, weiß ich leider nicht.

lg 😊

[Franziska1993](#)

die findest du in der config.plist garnicht,- sondern im oclp 0.5.0 den du dir gebaut hast

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 19:03

hallo [mutterhunt](#) ,

ich habe gerade die EFI fertig und mache gleich den ersten Test, dann weiß ich mehr oder auch nicht.

Bis nachher

Franziska1993

Beitrag von „mutterhunt“ vom 19. Oktober 2022, 19:22

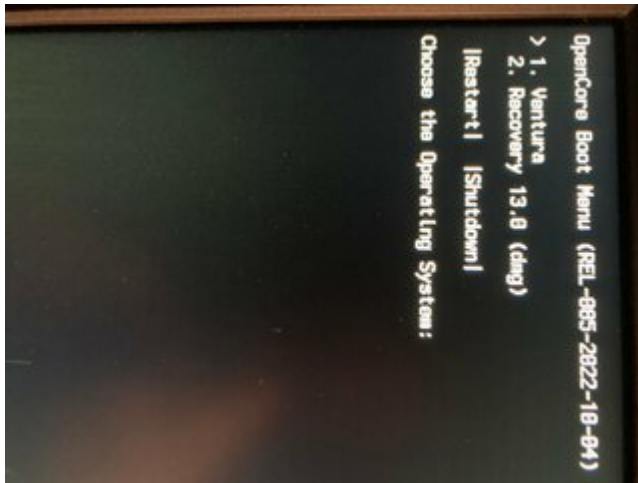
ja ok, das mits root-patchen lassen wir, wenn ich die CryptexFixuup.Kext eh drin habe. Haltet mir mal die Daumen, dass die Neuinstallation ohne Vesa-Tippfehler klappt. Die Kexts sind alle am allerneuesten Stand, dank OC Configurator oder der OKatze....

wisst ihr,,, dass es in dieser Angelegenheit geht es sehr viel, ob ich den PC jetzt nach Zweieinhalb jähren wegwerfe oder nicht und so, und vielleicht dann doch ein gefaktees iPad, ach wer weiss, ab zur Installation...

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 19:46

Hallo mutterhunt, hallo apfel-baum, hallo max.b1963,

startet erfolgreich im (2)Recovery, aber nicht in Ventura.



Wenn ich in Ventura starte, bleibt er hier hängen (großansicht) und darunter der letzte Abschnitt

zur besseren Ansicht.

```

ACPI: FDOT 0x0000000007E3E9 000044 (v01 ALASKA A M I 01072009 AMI 00010013)
ACPI: MCFG 0x0000000007E3E9 00003C (v01 ALASKA A M I 01072009 MSFT 00000037)
ACPI: HPET 0x0000000007E3E9 000038 (v01 ALASKA A M I 01072009 AMI 00000035)
ACPI: SSDT 0x0000000007E3E9 000038 (v01 Satafa Satafab 00001000 INTL 20091112)
ACPI: BGRT 0x0000000007E3E9 000038 (v00 ALASKA A M I 01072009 AMI 00010013)
ACPI: DMAR 0x0000000007E708 000000 (v01 INTEL SMB 00000001 INTL 00000001)
ACPI: RSF1 0x0000000007E7C0 000005 (v32 INTEL HCG 00000001 TFSN 000F4240)
ACPI: SSDT 0x0000000000060000 001C1B (v02 DRITIA SadtEC 00001000 INTL 20210105)
ACPI: ACP1 0x0000000000060000 000078 (v02 CDR CpuPlug 00003000 INTL 20100427)
ACPI: 4 RSDP RML tables successfully acquired and loaded
calling apo_policy_init for Sandbox
Security policy loaded: Seatbelt sandbox policy (Sandbox)
calling apo_policy_init for Quarantine
Security policy loaded: Quarantine policy (Quarantine)
AutoPkgInstaller: Init: 0 parent said we should not continue 5
AppleCredentialManager: Init: called, Instance = <ptr>.
AssertMacros: value (value: 0x0), ---, file: /AppleInternal/Library/BuiltRoots/5381bdfb-27e0-11ed-bdc1-96896a020000/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/AppleCredentialManager/AppleCredentialManager
pci (build 16:40:20 Aug 29 2022), flags 0xc3000
AppleACPICPU: ProcessorId=1 LocalApicId=0 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=2 LocalApicId=2 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=3 LocalApicId=4 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=4 LocalApicId=6 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=5 LocalApicId=1 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=6 LocalApicId=3 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=7 LocalApicId=5 Enabled
AppleACPICPU: ProcessorId=8 LocalApicId=7 Enabled
no external trust caches found (segment length is zero)
AppleCredentialManager: Init: EOSDevice: 0 TSEP over: KernelRelay=NO SEPManager=NO [booted into: BaseSystem=NO InternalSystem=NO].
ACPI: Env.SetVariableWithParams: set var(61) len=1 <00>.
ACPI: InitCredentialEngine: Global credential set created, CSI201.
ACPI: Env.SetVariableWithParams: set var(53) len=1 <00>.
ACPI: Env.SetVariableWithParams: set var(23) len=1 <01>.
ACPI: Env.SetVariableWithParams: set var(24) len=22 <1756720923920323032322c2032313e31353e343500>.
IOHPIC: Version 0x20 Vectors 64:07
ACPI: Executed 4 blocks of module-level executable RML code
console relocated to 0x7f000000
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
[ PCI configuration end, bridges 5, devices 11 ]
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
Previous shutdown cause: 5
DSMOS has arrived
apfs_module_start:2994: load: com.apple.filesystems.apfs, v2142.40.7, apfs-2142.40.7.0.5, 2022/09/06
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993
The Regents of the University of California. All rights reserved.

MRC Framework successfully initialized
RMFI: developer mode is force enabled on this platform
AppleKeyStore:869:0: oy voy
RMFIInitializeLocalSigningPublicKey: failed to get local signing public key (00002bc)
using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers
acache: 8 CPU(s), 64 bytes CPU cache line size
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
abinit: done (256 MB total pool size, (170/85) split)
dill_init: Waiting for all the create dill kernel threads to get scheduled at least once.
dill_init: All the created dill kernel threads have been scheduled at least once. Proceeding.
com.apple.AppleFSCompressionTypeDataless load start
ifnet_attach: All kernel threads created for interface lo0 have been scheduled at least once. Proceeding.
ifnet_attach: Waiting for all kernel threads created for interface gif0 to get scheduled at least once.
ifnet_attach: All kernel threads created for interface gif0 have been scheduled at least once. Proceeding.
skip attaching fsw to lo0 using legacy TX modelcom.apple.AppleFSCom
ifnet_attach: Waiting for all kernel threads created for interface stf0 to get scheduled at least once.
ifnet_attach: All kernel threads created for interface stf0 have been scheduled at least once. Proceeding.
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
com.apple.AppleFSCompressionTypeDataless load succeeded

```

SAMSUNG

```

Copyright (c) 1982, 1986, 1989, 1991, 1993
The Regents of the University of California. All rights reserved.

MRC Framework successfully initialized
RMFI: developer mode is force enabled on this platform
AppleKeyStore:869:0: oy voy
RMFIInitializeLocalSigningPublicKey: failed to get local signing p
using 16384 buffer headers and 10240 cluster IO buffer headers
acache: 8 CPU(s), 64 bytes CPU cache line size
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
abinit: done (256 MB total pool size, (170/85) split)
dill_init: Waiting for all the create dill kernel threads to get s
dill_init: All the created dill kernel threads have been scheduled
com.apple.AppleFSCompressionTypeDataless load start
ifnet_attach: All kernel threads created for interface lo0 have be
ifnet_attach: Waiting for all kernel threads created for interface
ifnet_attach: All kernel threads created for interface gif0 have be
skip attaching fsw to lo0 using legacy TX modelcom.apple.AppleFSCom
ifnet_attach: Waiting for all kernel threads created for interface
ifnet_attach: All kernel threads created for interface stf0 have be
Couldn't alloc class "AppleKeyStoreTest"
com.apple.AppleFSCompressionTypeDataless load succeeded

```

LG Franziska1993

PS: Monterey startet mit dem USB Stick ohne Probleme

PS 2: Screenshot von Monterey



Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 19:58

wie lange hast du gewartet, bis du bei ventura resettet hast?

hast du deine efi auf eine aktuellere oc version gebracht?

Ig 😊

Beitrag von „max.b1963“ vom 19. Oktober 2022, 20:10

Nimm doch einmal meine EFI. Versuche damit dein Monterey zu booten. Danach versuche damit einen Ventura Install.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 19. Oktober 2022, 20:11

[Franziska1993](#)

Packe mal in denn ACPI Ordner falls noch nicht vorhanden ist dann SSDT-EC.aml rein

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 20:19

[apfel-baum](#) , beim ersten Foto sieht man, daß ich die OC Version 0.85 benutzt habe.

[max.b1963](#) , werde ich morgen versuchen, gleich schlafen, da ich um 00:00 h wieder für Zustellung aufstehen muss.

[OSX-Einsteiger](#) , ich habe die "SSDT-EC-DESKTOP.aml" im Ordner und in der config.plist -> ACPI verlinkt.

Zumindest bin ich auf den richtigen Weg, ansonsten könnte ich nicht problemlos im Recovery Modus starten.

LG Franziska1993

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 20:20

ja, das stimmt 😊 ein anfang

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 19. Oktober 2022, 20:23

[Franziska1993](#)

Packe denn mal Bitte rein 😊

Beitrag von „Franziska1993“ vom 19. Oktober 2022, 20:25

[OSX-Einsteiger](#) ,

dafür den "SSDT-EC-DESKTOP.aml" raus nehmen?

Bis morgen, LG Franziska1993

Beitrag von „mutterhunt“ vom 19. Oktober 2022, 21:41

sodala, bei mir läuft's, ohne scheiss! heute ist ein guter tag zum leben und ich bedanke mich bei allen, die mir bei meinem abendteuer "ventory" geholfen haben. das war ja eine tough situation gerade noch unter die pre-release developer gerutscht. Hier der screenshot:

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Oktober 2022, 22:16

[mutterhunt](#)

das freut mich zu hören und zu sehen, weißt du nun woran es gelegen hat?

lg 😊

Beitrag von „mutterhunt“ vom 20. Oktober 2022, 08:45

Ja, natürlich - ich habe aus vesa veas gemacht, deshalb natürlich der Grafikfehler. So vom Grund her bin nicht mehr son GeForce Fan mehr, mit den - erst vor 1 Jahr - Open-source gemacht und das Proprietäre an den Drivern hat immer wieder auch beim Bau von 6.0.0 in linux seine Mätzchen gemacht, aber dann eben wieder gestochen scharfe Bilder... also, wenn ich heute Grafikkarte einkaufen gehe, nehme ich eine von Intel, das Cuda ist ein Graus unter linux, bei FreeBSD darfst in der -CURRENT Version gleich mal sources fetchen, dann einen Kern bauen, der x11/drm-kmod berücksichtigt, usw.

auch Schussler erreichen manchmal ihr Ziel! Braucht ihr die EFI, die zwar irgend einen Quirk beanstandet, aber so läuft wie ein Glöckchen? 0.78 ist der OC.?

daraus schließe ich, dass es wahr ist, dass der BSD-Kern der halbe mach-Kernel ist!

Beitrag von „apfel-baum“ vom 20. Oktober 2022, 16:34

hallo [mutterhunt](#)

wenn über nen quirk gemeckert wird, "sagt" dir das ocauxtool, schon welchen es meint. wenn du möchtest kannst du die laufende efi als anhang uppen- dann kann man mal darüberschauen und ggf. auf 0.8.5 stable / 0.8.6 dev bringen. und ja mittlerweile ist der *nux kernel schon bei 6.0.x angelang- 😊 nicht umsonst hat linus im bezug auf nviodia den stinkefinger gezeigt. wie das beim bsd seitens kernel aussieht weiß ich noch nicht 😊

lg 😊

Beitrag von „Franziska1993“ vom 20. Oktober 2022, 18:52

Hallo [mutterhunt](#),

welchen bootarg hast du für den VESA Start eingegeben?

Daran wird es bei mir liegen, wieso ich nicht ins installierte Ventura zur Einrichtung komme.

LG Franziska1993

Hallo [max.b1963](#)

> Habe dann über entsprechendes Bootarg den Klon im Vesa Mode gestartet

Hast den Bootarg nicht in deine EFI eingefügt, den du mir geschickt hast.

LG Franziska1993

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 19:15

-igfxvesa

Viel Glück beim Installieren

Beitrag von „Franziska1993“ vom 20. Oktober 2022, 19:36

Hallo max.b1963 ,

ich muss noch den Download der Beta (22A5373b) abwarten.

Mir fiel auf, daß ich in der VMware Workstation die Beta 7 als ISO drinne hatte beim installieren.

USB Stick hat jetzt den VESA bootarg.

Wie hast du danach den Patch benutzt?

Da der Patcher gerade die Beta downloaded, kann ich mir die Einstellungen nicht ansehen.

LG Franziska1993

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 19:49

Nach der Installation von Ventura den OCLP 0.5.0 starten und "Install Root Patch" klicken. Dann abwarten und rebooten. Fertig.

-igfxvesa vorher noch entfernen.

Beitrag von „seebaer1976“ vom 20. Oktober 2022, 20:15

hi,

ich hänge mich mal, mit meinem problem hier dran.

hab es geschafft ventura, oclp 0.5.0, zu installieren. zum schluß, bekomme ich nur einen grauen bildschirm, anstant den einrichtungs assistent.

hab es mit weg und ohne weg probiert, verschiedene args probiert, sogar oc 0.86 dev, immer das selbe.

ventura mag irgendwie meine rx580 nicht.

monterey ist dabei immer normal gestartet!

vielleicht hat jemand eine idee oder findet einen fehler in meiner efi/oc ordner.

im anhang meine efi/oc ordner

mfg

markus

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 20:23

Nimm einmal deine DSDT raus und

OpenHfsPlus.efi

Beitrag von „seebaer1976“ vom 20. Oktober 2022, 20:43

[Zitat von max.b1963](#)

Nimm einmal deine DSDT raus und

OpenHfsPlus.efi

keine änderung bei ventura.

nur monterey brauch 4 mal solange zum booten.

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 20:52

Läuft dein Ventura ohne Grafikbeschleunigung? Prüfe mit
-igfxvesa als Bootarg.

Wenn ja patched der OCLP 0.5.0 nicht richtig. Der OCLP ist eigentlich nur für echte Macs. Die Verwendung für Hackintoshs wird nur zur nachträglichen Installation von nicht mehr unterstützen Framebuffers benützt.

[griven](#) hat eine tolle Anleitung verfasst. Dir fehlen entscheidende Bootargs und csr Einstellungen. Daher patched der OCLP nicht!!!!

Hier die Anleitung:

Man darf halt an der Stelle nicht vergessen das der OCLP in erster Linie für Apple Hardware gedacht ist. Die primäre Aufgabe des Patchers ist es aussortierten Macs ein längeres Leben zu beschern und genau darauf ist er ausgerichtet. Die EFI die der Patcher erzeugt ist prima um zum Beispiel ein 2015er MacBook mit Ventura zu beglücken nutzt aber auf einem Hackintosh rein gar nichts weil eben die essentiellen Dinge die der Hackintosh zum Betrieb benötigt dort gar nicht enthalten sind.

Macht man sich das bewusst dann wird klar das der Patcher für uns "nur" ein Werkzeug ist um den Post Install Root Patch auf die Platte zu bringen sprich er hilft uns den verlorenen Support für die Grafik zurück zu bekommen mehr nicht. Konkret bedeutet das für uns das wir die grundsätzlichen Voraussetzungen für die Installation von Ventura selbst schaffen müssen.

- OpenCore und Extensions auf die aktuellste Version bringen

- SMBIOS wählen das die Installation von Ventura erlaubt oder wahlweise das BootArg no_compat_check hinzufügen
- Bootargs ipc_control_port_options=0 und amfi_get_out_of_my_way=0x1 hinzufügen
- [SIP](#) mittels 030A0000 deaktivieren
- Je nach Plattform den CryptexFixup.kext hinzufügen

Wenn das alles erledigt ist kann man an die Installation gehen wobei es hier notwendig sein kann (nicht muss) eine config für die Installation parat zu haben bei der kein WEG und keine DeviceProperties für die Grafik enthalten sind (ist beim T430 der Fall sobald die DevProps vorhanden sind gibt es kein Bild mehr). Die Installation unterscheidet sich hier dann nicht mehr von anderen macOS Installationen sprich das System wird installiert wie gewohnt (dank dem CryptexFixup inzwischen auch auf Hardware ohne AVX2 Support ohne das man zwischendrin das os.dmg tauschen müsste). Sobald alles installiert und eingerichtet ist kann man dann den Patcher ausführen und wählt hier dann nur "Post Install Root Patch" der Patcher erkennt eigenständig was er installieren muss.

Beitrag von „seebaer1976“ vom 20. Oktober 2022, 21:05

[Zitat von max.b1963](#)

Läuft dein Ventura ohne Grafikbeschleunigung? Prüfe mit
-igfxvesa als Bootarg.

ventura keine änderung, grauer bildschirm

monterey normaler boot

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 21:17

Du musst zuerst Ventura sauber installieren. Probiere einen Clean Install mit USB Stick im VESA Mode und CryptexFixup.kext (hast du schon in deiner config.plist). Viel Glück.

Probiere die Installation auch mit [SIP](#) aktiviert: Wert 00000000 -

du hast einen anderen Wert.

Beitrag von „seebaer1976“ vom 20. Oktober 2022, 23:21

[Zitat von max.b1963](#)

Läuft dein Ventura ohne Grafikbeschleunigung? Prüfe mit -igfxvesa als Bootarg.

Wenn ja patched der OCLP 0.5.0 nicht richtig. Der OCLP ist eigentlich nur für echte Macs. Die Verwendung für Hackintoshs wird nur zur nachträglichen Installation von nicht mehr unterstützten Framebuffers benutzt.

[griven](#) hat eine tolle Anleitung verfasst. Dir fehlen entscheidende Bootargs und csr Einstellungen. Daher patched der OCLP nicht!!!!

Hier die Anleitung:

Man darf halt an der Stelle nicht vergessen das der OCLP in erster Linie für Apple Hardware gedacht ist. Die primäre Aufgabe des Patchers ist es aussortierten Macs ein längeres Leben zu bescheren und genau darauf ist er ausgerichtet. Die EFI die der Patcher erzeugt ist prima um zum Beispiel ein 2015er MacBook mit Ventura zu beglücken nutzt aber auf einem Hackintosh rein gar nichts weil eben die essentiellen Dinge die der Hackintosh zum Betrieb benötigt dort gar nicht enthalten sind.

Macht man sich das bewusst dann wird klar das der Patcher für uns "nur" ein Werkzeug ist um den Post Install Root Patch auf die Platte zu bringen sprich er hilft uns

den verlorenen Support für die Grafik zurück zu bekommen mehr nicht. Konkret bedeutet das für uns das wir die grundsätzlichen Voraussetzungen für die Installation von Ventura selbst schaffen müssen.

- OpenCore und Extensions auf die aktuellste Version bringen
- SMBIOS wählen das die Installation von Ventura erlaubt oder wahlweise das BootArg no_compat_check hinzufügen
- Bootargs ipc_control_port_options=0 und amfi_get_out_of_my_way=0x1 hinzufügen
- [SIP](#) mittels 030A0000 deaktivieren
- Je nach Plattform den CryptexFixup.kext hinzufügen

Wenn das alles erledigt ist kann man an die Installation gehen wobei es hier notwendig sein kann (nicht muss) eine config für die Installation parat zu haben bei der kein WEG und keine DeviceProperties für die Grafik enthalten sind (ist beim T430 der Fall sobald die DevProps vorhanden sind gibt es kein Bild mehr). Die Installation unterscheidet sich hier dann nicht mehr von anderen macOS Installationen sprich das System wird installiert wie gewohnt (dank dem CryptexFixup inzwischen auch auf Hardware ohne AVX2 Support ohne das man zwischendrin das os.dmg tauschen müsste). Sobald alles installiert und eingerichtet ist kann man dann den Patcher ausführen und wählt hier dann nur "Post Install Root Patch" der Patcher erkennt eigenständig was er installieren muss.

Alles anzeigen

mit diesen einstellungen und ohne weg startet monterey normal.

ventura geht der monitor jetzt aus, (ohne weg) wenn es zum einstellungs assistent geht, anstatt grauer bildschirm (mit weg).

mfg

Beitrag von „max.b1963“ vom 20. Oktober 2022, 23:58

Denke es hat etwas mit deiner eGPU zu tun. Welches SMBIOS verwendest du? Habe folgendes gefunden:

You need to disable the IGPU in the Bios when running Ventura. You then need to use a SMBIOS from a system that doesn't use an IGPU and only uses the AMD dGPU for graphics processing. That means you have to use the iMacPro1,1 or the MacPro7,1 as the MacPro6,1 (Trashcan) has also been dropped from Ventura. This is similar to how most AMD systems need to be configured, i.e. no IGPU, so must rely on the discrete GPU.

Beitrag von „griven“ vom 21. Oktober 2022, 07:07

Zudem bitte im Hinterkopf behalten das die RX580 (ich denke es geht um die Maschine im Profil) unter Ventura auf Systemen mit einer pre AVX2 CPU nicht mit ihren nativen Treibern läuft. Polaris braucht unter Ventura AVX2 bekommt es das nicht laden die Treiber nicht richtig und der Schirm bleibt schwarz. Was Du versuchen kannst ist nun mit dem BootArg `-radvesa` das laden der AMD Treiber zu unterdrücken so, dass Du den Rechner im VESA Mode fährst. Wenn das klappt kannst Du "normal" installieren und anschließend mit dem OCLP in Sachen Grafiktreiber die Rolle rückwärts machen um an Beschleunigung zu kommen (BootArg dann natürlich wieder entfernen).

Beitrag von „seebaer1976“ vom 21. Oktober 2022, 08:56

@[max.b1963](#)

steht im moment auf 19.2 die anderen beiden habe auch schon probiert, selbes ergebnis.

[griven](#)

mit -radvesa kein boot möglich, weder ventura oder monterey.

da bleibt der boot in einer schleife hängen, da wird bluetoothd gestartet und wieder beendet. und dabei hab ich kein buetooth.

mfg

Beitrag von „max.b1963“ vom 21. Oktober 2022, 11:26

Du hast 2 HFSplus.efi Driver in deiner EFI. Nach Dortania Guide darf nur einer dort rein. Probiere einmal abwechselnd mit nur je einem.

Hier noch ein paar GPU Bootflags

<https://dortania.github.io/GPU...g.html#amd-boot-arguments>

Beitrag von „mutterhunt“ vom 21. Oktober 2022, 11:46

also, hallo nochmal von den early-bird, die es 8 stunden for release geschafft hat, gerade noch unter die beta-developer zu kommen.

im Anhang jedenfalls der EFI-Folder, der nicht mehr wegen Quirks zuckt, da ich einfach im OC-Configurator drüber gespeichert habe und Ende wars mit den Fehlermeldungen. [Franziska1993](#) bei mir wars nur der Tippfehler veas und vesa,, es ist der schnellere Treiber als die amdgpu=pikera Variante und ich muss nicht um jeden gelben Knopf, den ich drücke, derweil ich weiss nicht was, jedenfalls sind dann 10 Minuten gewesen, wo keine Maus und so... das ist jetzt weg.

Habe lange nach der Zeitzone gesucht, dabei dann eh logisch in den Einstellungen; mir bietet man noch nen built an,, ca.. 800MB, der aber bei der Vorbereitung des Systems scheitert; ist mir Jacke wie Hose, die, bei denen die Beta 1 schon lief, können es bestätigen.

Erster Eindruck: geil programmiert, nicht so aus den Wind geschliffen,, wie bei Linux und auch nicht eine "Alles-Zusammenbauen-Maschine" wie bei einigen BSD-Formen. Das hat Hand und Fuss!

Ich habe nur einfach vesa reingeschrieben, funktionierte auf Anhieb, allerdings das System komplett neu installiert, da, wenn es Richtung Setup geht, der Kern das erste Mal so richtig bootet, CryptoFixup.Kext greift und da sind noch, weil die eth0 schon seit Ewigkeiten nicht funktioniert und einfach inkompatibel ist, eine Fake-EN0, damit die iCloud-Anmeldung klappt. Beim B75-Chipsatz empfehle ich den SMBIOS iMac 18,3, Kexte alle auf den neuesten Stand, eben mit OCAT, dann drüberspeichern mit OC-Configurator, damit die Quirks-Fehler weg sind. Den Hibernation Fixup, habe ich noch nicht probiert, wäre aber interessant, sie schlafen zu schicken....

Was läuft nicht: bluetooth mit zwei unabhängigen Dongles, aber das ist ja wie üblich, es gibt keine Driver, obwohl die bei Amazon extra dazugeschrieben haben, für OsX, BT 5.0., nimmts nicht und driver sind nur für doze und linux verfügbar.

Der [SIP](#)-Wert war bei mir deaktiviert, schon wegen der WLAN-Verbindung, die mein einziges Tor zur Welt darstellt.

Also, kurz und gut: Ventura ok, NVIDIA: weisser Schnee.

Liebe Grüße und danke nochmals für alles,

Lizbeth (sorry, for die elenadslange mail)

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2022, 12:00

[mutterhunt](#) das mit der Kompatibilität kenne ich auch. Bin auch schon so manches Mal auf die Nase gefallen. Viele günstigen Sachen laufen noch unter den alten OS. Bei der Angabe Mac OS X wäre ich vorsichtig. Eigentlich gibt es kein Mac OS X mehr.

Beitrag von „mutterhunt“ vom 21. Oktober 2022, 14:02

danke fürs "commitment" [bluebyte](#) ; jetzt habe ich drei bluetooth-dongles und keiner funktioniert. bei Injektion von bluefixup.kext geht die maschine im kern unter. doch das ist OT, ich mache mal einen Thread für Ventura und Bluetooth, kann ja nicht schaden.



Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2022, 18:34

Ich versuche es nun auch mal mit meinem "Little Mac" GA-Z77-DS3H 😊

Beitrag von „seebaer1976“ vom 21. Oktober 2022, 19:22

[Zitat von max.b1963](#)

Du hast 2 HFSplus.efi Driver in deiner EFI. Nach Dortania Guide darf nur einer dort rein. Probiere einmal abwechselnd mit nur je einem.

Hier noch ein paar GPU Bootflags

<https://dortania.github.io/GPU...g.html#amd-boot-arguments>

hab nur eine drin.

[Zitat von bluebyte](#)

Ich versuche es nun auch mal mit meinem "Little Mac" GA-Z77-DS3H 😊

was hast für eine graka drin?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 21. Oktober 2022, 19:34

[seebaer1976](#)

Bestes Pferd im Stall / Little Mac / Mac Pro 6,1 / Gigabyte GA-Z77-DS3H / Mod-BIOS NVME-Boot PCIe / Intel i7-3770 / 32 GB RAM / **ASUS Nvidia GeForce GT710** / Opencore 0.84 / Monterey / Big Sur / Catalina / High Sierra / Windows 11

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2022, 20:26

Nach der Installation von Python und der Tools läuft auch bei mir Ventura auf dem Ivy



Allen Usern hier noch ein großes Dankeschön für die vielen Infos.

Ich liebe dieses Board 🥰

Sogar die Tastatur-Einstellungen, die ich seit El Capitan für meine PC-Tastatur nutze, funktionieren noch.

Beitrag von „seebaer1976“ vom 21. Oktober 2022, 22:37

bei mir will es nicht.

hier alle genannten Einstellungen probiert, jedesmal neu installiert. nichts, immer nur grauer Bildschirm zum Schluss.

Wird wohl noch was warten müssen, oder bei Monterey bleiben.

Beitrag von „griven“ vom 21. Oktober 2022, 23:28

Sehr seltsam [seebaer1976](#)...

Magst Du mal den EFI Ordner hochladen den Du aktuell verwendest? Es könnte nämlich auch sein das da noch was anderes nicht so klappt wie es soll und eben doch nicht das richtige OS.dmg verwendet wird. Ich würde mir daher gerne mal ansehen wie Deine EFI aufgebaut ist.

Beitrag von „max.b1963“ vom 21. Oktober 2022, 23:42

[seebaer1976](#)

OpenHfsPlus.efi und HfsPlus.efi - nur jeweils einen!!!

Beitrag von „seebaer1976“ vom 22. Oktober 2022, 08:29

[Zitat von max.b1963](#)

[seebaer1976](#)

OpenHfsPlus.efi und HfsPlus.efi - nur jeweils einen!!!

hab nur die OpenHfsPlus.efi drin

[Zitat von griven](#)

Sehr seltsam [seebaer1976](#)...

Magst Du mal den EFI Ordner hochladen den Du aktuell verwendest? Es könnte nämlich auch sein das da noch was anderes nicht so klappt wie es soll und eben doch nicht das richtige OS.dmg verwendet wird. Ich würde mir daher gerne mal ansehen wie

Deine EFI aufgebaut ist.

hier die aktuelle efi.

unter monterey hab ich keine probleme

danke für eure hilfe

Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2022, 11:42

Okay sieht erstmal okay aus soweit ich das sehen kann. Ich habe trotzdem 1-2 kleine Änderungen vorgenommen bitte probier es mal hiermit: [oc.zip](#)

Beitrag von „seebaer1976“ vom 22. Oktober 2022, 16:24

[Zitat von griven](#)

Okay sieht erstmal okay aus soweit ich das sehen kann. Ich habe trotzdem 1-2 kleine Änderungen vorgenommen bitte probier es mal hiermit: [oc.zip](#)

danke für deine hilfe

monterey startet normal

ventura grauer bildschirm

was hastest denn in der efi geändert?

Beitrag von „Franziska1993“ vom 22. Oktober 2022, 17:30

[griven](#) , @seebaer, [max.b1963](#) , [apfel-baum](#),

ich habe während der Installation (ohne LAN Kabel gesteckt, auch mit LAN) folgende Fehlermeldung:



Die Meldung erscheint immer wieder, danach kommt der Dialog, wo ich ein Startvolumen wählen soll, aber keins angezeigt wird.

Wie bekomme ich den clean Install hin?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. Oktober 2022, 17:35

[Franziska1993](#)

ok, das ist doof- ich nahm an, via lankabel zupf diese meldung abwenden zu können, - vielleicht einen anderen usbport wählen? - würde mir spontan einfallen

lg 😊

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Oktober 2022, 17:37

[Franziska1993](#)

Lade doch mal die EFI hoch 😊

Beitrag von „Franziska1993“ vom 22. Oktober 2022, 17:41

[apfel-baum](#) ,

ich habe den Installer auf eine SSD gepackt und per USB Stick angesteuert bzw. gebootet.

[OSX-Einsteiger](#) ,

Ich habe die EFI von mutterhunt benutzt.

[EFI.zip](#)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Oktober 2022, 18:29

[Franziska1993](#)

Teste mal die EFI wenn es nicht funktionier dann die log hochladen.

Beitrag von „Franziska1993“ vom 22. Oktober 2022, 19:03

[OSX-Einsteiger](#) ,

mit der EFI bin ich in der zweiten Install Stage gnadenlos abgestürzt.

Mache morgen weiter

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Oktober 2022, 19:16

[Franziska1993](#)

Lade mal noch die log hoch die ist auf denn USB Stick danke.

Beitrag von „max.b1963“ vom 22. Oktober 2022, 19:19

[Franziska1993](#)

Hatte diese Fehlermeldung auch. Ignorieren. Installer nach 1. Reboot noch einmal anstoßen. Beim 2. Mal läuft es durch.

Beitrag von „griven“ vom 22. Oktober 2022, 23:18

[Zitat von seebaer1976](#)

was hastest denn in der efi geändert?

Im großen und ganzen einmal die Extensions alle auf die aktuellsten Versionen gehoben und zudem noch einen Eintrag für csr-active-config unter NVRAM->Delete hinzugefügt also eigentlich nichts wildes denn wie gesagt die EFI sieht okay aus wie sie ist. Spannend wäre nun die Frage zu klären ob das Problem wirklich mit der RX580 zusammenhängt wie ich vermute denn für mich sieht das so aus als würde macOS versuchen die Grafik zu initialisieren dabei aber scheitern weil die Treiber eben AVX2 brauchen was Du ja nicht hast (darum ja auch das Gehampel mit dem Patcher wenn es mal installiert ist). Die Frage ist nun wie verhindert man das sich Venturas Treiber an die Karte hängen eine Idee wäre die DeviceID zu spoofen so, dass der Treiber eben nichts findet woran er sich binden kann: [config.plist](#) eine andere wäre es die iGPU zur Hilfe zu nehmen und den Spaß im Bios so zu konfigurieren das die iGPU das primäre Display ist. Für die Installation (und damit dann Leider anschließend auch bei jedem Update) muss der Monitor dann an die iGPU angeschlossen sein. Die iGPU bleibt so lange aktiv bis die gepackten AMD Treiber installiert sind vom OCLP und kann dann wieder abgeschaltet werden. Ich habe leider kein IvyBridge Desktop Setup mehr hier mit dem ich testen könnte von daher alles eher theoretische Ideen aber irgendwas in die Richtung könnte/müsste funktionieren.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 23. Oktober 2022, 07:21

schraubernachtschicht,

die rx 580 gibt auch -mit- den gcntreibern, kein bild unter ventura via hdmi aus. vielleicht muß

ein entsprechender bootflag gesetzt werden (möglich das ich da etwas übersehen habe) , werde ich noch wann gucken. da aber beide karten initialisiert werden (gt 710 als backend) konnte ich via oclp patchen (der erste versuch misslang) , und nach dem hdmi start der rx580 das kabel umstecken und sauber herunterfahren. das war die kurzform...

soweit von mir,

lg 😊

Beitrag von „Franziska1993“ vom 23. Oktober 2022, 13:15

Hallo [griven](#) ,

kannst du meine EFI (hier für Ventura mit OC 0.85 und aktuellen Kexten) ansehen.

Die EFI wurde unter OC 0.69 angelegt und startet Monterey 12.01 - und ist für diesen PC ausgelegt:

Intel i7 3770 (Ivy) - ASUS B75-M-A - HD4000 (1500 MB) Catalina - BigSur - Monterey - OC 0.69

LG Franziska1993

PS: Hier die EFI

[EFI.zip](#)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. Oktober 2022, 13:24

[Franziska1993](#)

Wenn du möchtest kann ich diese EFI <https://www.hackintosh-forum.de/oc-086-dev-debug-v2-zip/> nur für die HD4000 vorbereiten 😊

Beitrag von „Franziska1993“ vom 23. Oktober 2022, 13:33

Hallo [OSX-Einsteiger](#) ,

danke für die EFI, ich probiere erst noch meine EFI aus.

LG Franziska1993

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. Oktober 2022, 13:35

Die ist noch nicht vorbereitet das muss ich noch machen hat ein falsches SMBIOS

Beitrag von „bluebyte“ vom 23. Oktober 2022, 14:24

"aber da ich über den PCI Express Slot mittels einem Adapter noch eine NVME SSD einbauen möchte, habe ich danach die HD4000 gepatched)"

Ich habe das auch mal spaßeshalber gemacht. Die Karte steckte im zweiten PCIe x4. Dafür habe ich sogar ein Mod-BIOS von [apfel-baum](#) installiert. Als Machbarkeits-Studie zwar sehr interessant. Jedoch ohne Mehrwert.

Die Nvidia GT710 und eine SATA-SSD nützen dir mehr. Sicherlich wärest du schon längst am Ziel angekommen.

Bei mir war die Installation, incl. der Vorbereitungen nach gut zwei Stunden erledigt.

Ist wirklich kein Hexenwerk mit der GT710 und dem OCLP 0.5.0. Da darf man unter Ventura natürlich nur "Post Install Root Patch" ausführen, der die Unterstützung für die Kepler installiert. Die anderen Punkte sind nur für "Opencore für echte Macs" gedacht.

Eine Anleitung für den Patcher OCLP 0.5.0 gibt es hier

<https://github.com/dortania/Op...tcher/blob/main/SOURCE.md>

Achso, als SMBIOS würde ich Mac Pro 6,1 und die entsprechenden Boot-Argumente empfehlen. Die wurden hier im Forum sogar schon erwähnt. Der Mac Pro 6,1 war einer der letzten Macs mit Ivy-Architektur.

Eigentlich brauchst nur deine GT710, den Root Patch, die zwei Kexts und die Boot-Argumente. Außerdem würde ich dir empfehlen, auf OC0.85 zu aktualisieren.

Das Update von OC0.69 auf OC0.85 ist natürlich ein gewaltiges "Brett".

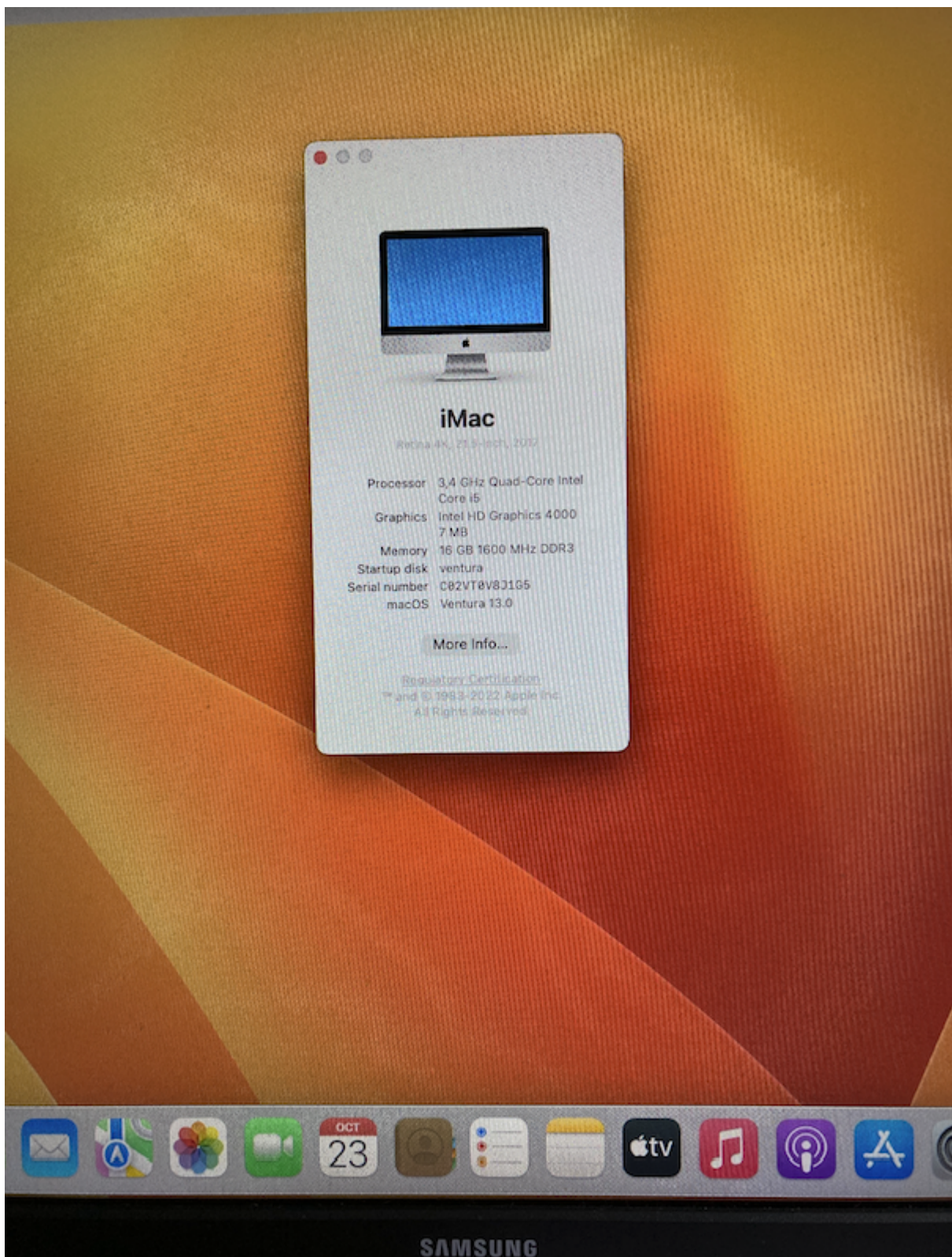
Da kann ich nur empfehlen, kleine Sprünge zu machen und über das Terminal immer die "config.plist" dem jeweils passenden "ocvalidate" zu prüfen und mit der "sample.plist" die Änderungen abzugleichen. Beispiel im Screenshot mit einer alten config.

Beitrag von „Franziska1993“ vom 23. Oktober 2022, 15:31

Danke an alle!

Nach mehrfachen Anläufen hat es geklappt.

Ich habe die EFI von [mutterhunt](#) verwendet und es mit dieser EFI geschafft endlich Ventura zum booten zu bringen.



[max.b1963](#) , wie hast du mit CCC eine startfähiges Backup zu machen?

Ich möchte ohne Backup die Sache mit dem oclp Patcher nicht machen, da mir die Installation so ziemlich meine letzten Nerven und extrem viel Zeit gekostet hat.

LG FRanziska1993

Eine letzte Frage an alle, die Fotos mit dem iPhone machen.

Wieso drehen sich die Fotos, wenn ich diese im Forum hoch lade?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. Oktober 2022, 15:39

[Franziska1993](#)

Hier mal deine EFI wieder zurück . die IGPU habe ich per **boot-args -igfxvesa** deaktiviert , es gab da noch mehr Baustellen .

Beitrag von „Franziska1993“ vom 23. Oktober 2022, 16:49

Hallo [OSX-Einsteiger](#) ,

werde die EFI noch gleich probieren.

Ich bin mit Den Macrium Reflect Backup Programm dabei eine Klon SSD zu erstellen, da ich mit CCC nicht mehr klar komme.

LG Franziska1993 (vom iPhone)

PS: Trotz oclp habe ich keine Grafikbeschleunigung, obwohl der richtig Wert in MB an Speicher angezeigt wird.

Welchen Wert (csr-active-config) muss in der config.plist angegeben sein?



Unterstützung wird bei Hackintool angezeigt:



Beitrag von „griven“ vom 23. Oktober 2022, 21:52

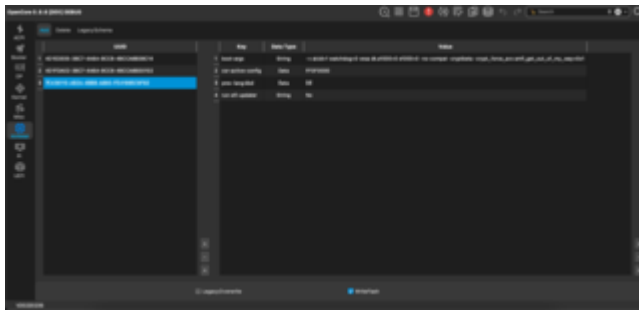
Die Software dreht die iPhone Fotos weil deren Auflösung viel zu hoch ist für das Forum. Das drehen passiert wenn die Software die Fotos skaliert 😊

CSR-Active-Config sollte auf 030A0000 eingestellt sein. Hast Du in Deiner config für die iGPU irgendwelche Properties gesetzt (igPlattformID) oder noch irgendwelche BootArgs die das laden der Treiber verhindern?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. Oktober 2022, 22:42

[griven](#)

Was fehlt dir der auf , die Efi ist von mutterhunt post # 83



Beitrag von „bluebyte“ vom 23. Oktober 2022, 23:09

[Franziska1993](#)

Screenshots mit dem iPhone? Wie umständlich. Sowas mach ich nur, wenn ich noch nicht auf dem Desktop gelandet bin. Solche Fotos bekommt man in besserer Qualität mit Mac OS.

Mit "Shift+WIN+3" lässt sich ein Foto vom gesamten Bildschirm machen

Mit "Shift+WIN+4" lässt sich ein Bildschirmausschnitt auswählen

Mit "Shift+WIN+5" öffnet sich ein Popup-Menue. Da hat man noch andere Optionen.