

Erledigt **Downgrade? Mac bleibt nach Spiel hängen und zeigt Komische sachen an.**

Beitrag von „NiWark“ vom 5. Oktober 2012, 16:07

Hallo.

Ich habe mir die Mac version für den Mac geholt.

Nun.. es läuft gut und macht spaß.

Was nicht so Spaß macht ist das beenden das Games....

Dann bekomme ich folgendes zu sehen.

--> [Klick mich](#)

Was kann ich machen?

Vor dem von 10.7.4 auf das 10.7.5 Update ging es noch...

Währe ein Downgrade möglich?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 5. Oktober 2012, 16:18

Hast du ein Backup deines Systems auf der niedrigeren Version? Welches Spiel?

Gesendet via Tapatalk

Beitrag von „NiWark“ vom 5. Oktober 2012, 21:10

Konnte ich glück haben. Meine Time Machine ist glaube ich seit einer woche voll.

Das ganze passiert beim Spiel Call of Duty 4.

Oder kann es sein das meine Graka kaputt ist. Seit dem update macht der solche ähnlichen anzeigen auch beim hochfahren... also beim logon screen...

Beitrag von „DarkUser89“ vom 5. Oktober 2012, 21:52

versuch mal die Treiber von Nvidias Seite für es 10.8.2 oder 10.8.1

EDIT: am besten mit Open CL patch!

Beitrag von „NiWark“ vom 7. Oktober 2012, 18:52

Im ernst?

Es gibt "Treiber" für Mac von Nvidia!?

Ich dachte immer das Mac das von selbst findet... dafür ist es doch eigentlich bekannt... oder nicht?

EDIT: Also ich finde diese "Treiber auf Nvidias Seite nicht.... gibt nur welche für Linux... (Und Windows natürlich)

EDIT2: Bei dem Spiel SPORE passiert übrigens genau das selbe....

Ich denke ich wede mal 10.8 rauschmeißen und dann das selbe nochmals versuchen...

Beitrag von „DarkUser89“ vom 7. Oktober 2012, 19:36

10.8.1 = <http://www.nvidia.de/object/ma...4.00.00f20-driver-de.html>

10.8.2 = <http://www.nvidia.de/object/ma...4.00.05f02-driver-de.html>

Open CL Patch: OpenCL fix for non-GF100/GF110 cards (aka CC/SM 2.1+)

sudo perl -pi -e

```
'$c+=s/\x8b\x81\x1c\x0c\x00\x00\xeb\x06\x8b\x81\x20\x0c\x00\x00/\xb8\x02\x00\x00/
END { printf "%s: %d substitution%s made.\n",($c==1 ? "Success" :
>Error"),$c,(!$c 😞 $c>1 ? "s" : ""); $?=( $c!=1); }'
/System/Library/Extensions/GeForceGLDriver.bundle/Contents/MacOS/libclh.dylib
```

Quelle= insanelymac

Beitrag von „NiWark“ vom 7. Oktober 2012, 19:51

Ich benutze aber zurzeit 10.7.5.

Soll ich das für das 10.8.1 Nehmen?

Beitrag von „DarkUser89“ vom 7. Oktober 2012, 19:56

ah so ne sry hab's übersehn das du noch 10.7 benutzt.

am besten nicht benutzen

es gibt nur noch einz für 10.7.4 = <http://www.nvidia.de/object/ma...0.00.00f06-driver-de.html>
(ist aber schon älter)

Beitrag von „NiWark“ vom 22. Oktober 2012, 20:32

Ok. dann werde ich das mal gerade Testen.

Aber trotzdem danke das du die für 10.8 mit reingeschrieben hast. dann ich bin am überlegen ob ich mir die Version hole. 😊

Wenn ich das Installieren will steht da:

Keine Treiberaktualisierung notwendig

Für dieses System ist keine Treiberaktualisierung notwendig.

Auf diesem System befinden sich bereits Treiber,
die diese NVIDIA Grafiklösung unterstützen.

Was nun? Hat sonst noch einer eine idee? 🤔