

# Intel UHD 630 auf Asus Prime z370-A schwarze Balken im Bild (Dual-Monitor)

Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 11:57

Hallo,

ich bin frisch in die Welt der Hackintosh's eingestiegen und habe auch meinen ersten Hackintosh auf der Version 12.1 am Laufen.

Da meine GTX 1080TI mit Monterey nicht funktioniert, bin ich vorerst auf die iGPU umgestiegen. Das klappt auch soweit, allerdings habe ich folgendes Problem:

Wenn ich den Hacki starte bekomme ich nach einem kurzen Blackscreen im Dual-Monitor Betrieb seltsame schwarze Balken im Bild (siehe Bild im Anhang)

Wenn ich ihn nur über HDMI starte klappt alles problemlos, ebenso wenn ich ihn nur über DisplayPort starte. Beides zusammen führt dann zu dem Problem. Ein aus-/einstecken eines Kabels behebt das Problem und alles läuft sauber.

Die Grafikkarte im System zeigt mir auch "Intel CoffeeLake-S GT2 [UHD Graphics 630] 2048 MB" an.

Ich habe, damit es so klappt wie bisher, das Hackintool benutzt um die Grafik zu patchen (Danke für die Anleitung aus dem Forum hier). Die Bootflags

igfxagdc=0 & igfxonln=1 habe ich bereits mittels OpenCore Configurator gesetzt. Im BIOS steht der [DVMT](#) auf 64MB.

Ich verwende ein DP auf HDMI Kabel, kann das eventuell Probleme verursachen? Falls ja frage ich mich warum es im Single Betrieb klappt aber nicht im Dual Betrieb. Im Patcher muss ich daher auch beide Connector auf HDMI stellen. Wenn ich den DP Anschluss auf DP stelle bekomme ich gar kein Bild mehr.

Meine Config.plist habe ich mal beigefügt.

Ich hoffe mir kann einer Weiterhelfen.

Edit:

OpenCore läuft aktuell auf der Version 0.7.4

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Januar 2022, 12:22**

Zumindest bei meinen Intel-Rechnern kann man den möglichen Grafik-Anteil am Arbeitsspeicher auch höher stellen auf 128 oder Max, je nach BIOS. Vielleicht hilft das ja schon?

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 12:32**

Danke für deine Antwort.

Leider klappt das nicht. Ich habe es mit mehreren Werten probiert. 32, 64, 128 bis hin zum max. 1024.

---

### **Beitrag von „Dr. Moll“ vom 25. Januar 2022, 12:41**

Hallo,

deine Config liefert mit OCAuxiliaryTools etliche Fehler.

Vielleicht mußt du da erstmal dran schrauben.

Viel Erfolg

---

## Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 12:53

Hi,

"etliche Fehler" habe ich nicht.

Es gab einen leeren Eintrag, der 4 Fehler aufgrund fehlender Parameter geschmissen hat, der sollte aber doch keine Auswirkung haben, da sowieso nichts drin stand. Mein Tool sagt mir, dass ansonsten alles in Ordnung ist. Den Eintrag habe ich jetzt raus geschmissen.

---

## Beitrag von „apfel-baum“ vom 25. Januar 2022, 13:22

hallo [Kernseife](#) ,

kannst du uns bitte auch verraten um welche opencore version es sich genau handelt? jenachdem welche es ist , können durchaus "etliche" fehler vorhanden sein, da sich dort auch gerne mal etwas ändert. -btw. und als "alles in ordnung" würde ich dein bild jetzt nicht einschätzen.

"dein tool" - meinst du damit den opencoreconfigurator?

lg 😊

---

## Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 13:29

Hi,

sorry habe ich zwar im Profil aber vergessen hier mit rein zu schreiben. Opencore läuft bei mir aktuell auf der Version 0.7.4

Naja wie beschrieben läuft ja alles in Ordnung sobald ich eines der Kabel ab- und anstecke.

Mit dem "Tool" meine ich das von Dr. Moll genannte OCAuxiliaryTools 😞

---

### **Beitrag von „bananaskin“ vom 25. Januar 2022, 13:38**

Ich arbeite auch mit der UHD630(iGPU) ohne Probleme...

Probier doch mal diese Device-Properties, im Anhang

also nur die Device-Properties in deiner config austauschen(copy-paste)

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 25. Januar 2022, 13:38**

[Kernseife](#)

gut- "aktuell",

auch via oc aux-tool wäre die 0.77 bzw. 0.78 dev. sprich selbst beim sprung von 0.74 wären "fehler" also nix außergewöhnliches.

beim opencoreconfigurator sei vorsicht geboten, da er deine config.plist durchaus vermurksen kann, - aufgrunddessen sei das von dir bereits genutzte ocaux-tool und vom selben dev -wie der plisteditplus empfohlen, so kannst du dir ggf. den murks ersparen, welcher dir vom occ reingeschrieben wird. dabei nicht vergessen, einen experimentierstick bereit zu haben, und- was du vielleicht schon gemacht hast, den dortania guide anzugucken.

Ig 😊

---

## Beitrag von „atl“ vom 25. Januar 2022, 13:40

### [Zitat von Kernseife](#)

Wenn ich den DP Anschluss auf DP stelle bekomme ich gar kein Bild mehr.

Hast du im BIOS "CSM" deaktiviert? Ich musste bei mir CSM wieder aktivieren, damit ich über Thunderbolt (durchgeschleifter DisplayPort) mit meiner Grafikkarte ein Bild bekam. Vielleicht funktioniert das bei dir auch und dann kannst du DisplayPort verwenden.

---

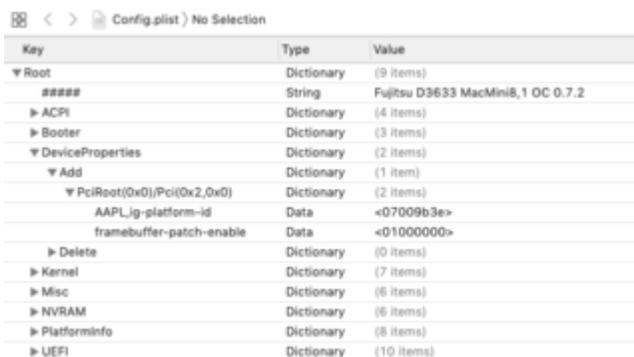
## Beitrag von „grt“ vom 25. Januar 2022, 16:14

zum einen solltest du den patch zum heraufsetzen des grafkspeichers (unifiedmem) zumindest während der testphase rauslassen. der kann (muss aber nicht) probleme bereiten.

warum nutzt du als smbios eigentlich den imacpro? der hat wenig mit deiner verbauten hardware zu tun. ein gerät mit igpu-only, 8.gen cpu und 370ger chipsatz schreit geradezu danach, als macmini 8.1 behandelt zu werden..

ausserdem patcht whatevergreen ganz von alleine die anschlüsse auf hdmi um. die patches können wegbleiben, die richtige ig-platform vorausgesetzt.

so siehts bei meinem "macmini" aus - s. seitenleiste. auch 8.gen mit igpu.



Key	Type	Value
▼ Root	Dictionary	(9 items)
####	String	Fujitsu D3633 MacMini8,1 OC 0.7.2
► ACPI	Dictionary	(4 items)
► Booter	Dictionary	(3 items)
▼ DeviceProperties	Dictionary	(2 items)
▼ Add	Dictionary	(1 item)
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(2 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<07009b3e>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
► Delete	Dictionary	(0 items)
► Kernel	Dictionary	(7 items)
► Misc	Dictionary	(6 items)
► NVRAM	Dictionary	(6 items)
► PlatformInfo	Dictionary	(8 items)
► UEFI	Dictionary	(10 items)

---

## Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 17:24

Danke für die ganzen Antworten.

@[bananaskin](#)

Das habe ich leider auch nach einigem rum probieren nicht zum Laufen bekommen...

Das mit dem "CMS" habe ich auch mal in beiden Konstellationen versucht - leider ebenfalls ohne Erfolg.

[grt](#)

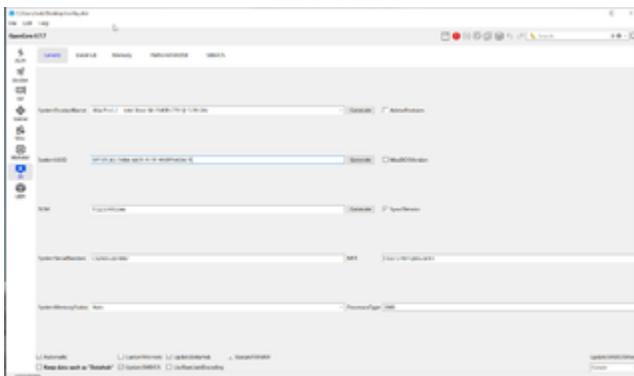
Danke für den Hinweis.. ich habe am Anfang viel herumexperimentiert und auch öfter den MacMini drin gehabt... irgendwann ist das wohl verloren gegangen und es wurde ein Default Eintrag genommen (Den EFI habe ich mit einem Generator erzeugt, damit ich einen Anfang hatte 😁)

Ich habe die DeviceProperties mal zurück gesetzt - Bildschirme werden erkannt, das Problem ist allerdings noch vorhanden.

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. Januar 2022, 18:20

Ist mal keiner auf die Idee gekommen das sein SMBios nicht zu seinem vorhaben passt.



Für dich ist eher iMac19,1 interessant <https://dortania.github.io/Ope...-lake.html#starting-point>  
, iMacPro geht nur wenn du einen AMD GPU hast.

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 25. Januar 2022, 18:36**

[Bob-Schmu](#)

Das smbios ist bereits auf Empfehlung zu macmini 8.1 geändert. Sieht die beiden Posts über dir 😊

---

### **Beitrag von „user232“ vom 26. Januar 2022, 10:08**

Meine UHD 630 mal zum Testen

---

### **Beitrag von „grt“ vom 26. Januar 2022, 10:22**

du sagst, alles wär ok, wenn du einen der monitore kurz abstöpselst?

geht das auch, wenn du einen der monitore kurz aus und wieder anschaltest?

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 11:16**

[@user232](#)

Danke für deine Config, werde damit später mal etwas experimentieren.

[grt](#)

Bildschirm an und Ausschalten klappt leider nicht, das war meine erste Idee da ich es sonst einfach mit meinen Smart Home Steckdosen verbunden hätte 😞

Also Bildschirm in Standby und Bildschirm komplett vom Strom trennen klappt beides leider nicht bei mir.

Ich muss ein Kabel abziehen damit er sauber läuft.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 26. Januar 2022, 11:58**

was für anschlüsse hat das board?

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 12:00**

Es gibt

1x HDMI

1x Displayport

1x DVI

Ich habe auch eben mal ein altes vergilbtes DVI Kabel raus gesucht und das mit dem zweiten Monitor verbunden. Schwarze Balken habe ich immer noch allerdings werde ich die nun los indem ich den zweiten Bildschirm einmal aus und wieder an schalte...

Ich versuche es mal eben in der Konstellation HDMI + DVI

Edit:

Also an der Verkabelung wird es nicht liegen.. Ich habe jetzt 2 verschiedene HDMI Kabel, ein DVI und das Displayport auf HDMI Kabel in sämtlichen Kombinationen ausprobiert.. Immerhin kann ich jetzt schon mal das System nutzen ohne ständig hinter den PC zu krabbeln 😄

---

## **Beitrag von „grt“ vom 26. Januar 2022, 12:36**

was haben die monitore?

---

## **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 16:37**

Bei den Monitoren steht mir nur jeweils 1x HDMI, DVI und VGA zur Verfügung.

---

## **Beitrag von „hackmac004“ vom 26. Januar 2022, 17:06**

Lösch doch bitte mal die fbmem und die stolenmem Zeile. Die brauchst du eigentlich nicht und die kann zu Verwirrungen führen beim allocated Speicher, da du den ja im Bios einstellen kannst.

---

## **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 17:18**

Die Einträge sind bereits gelöscht auf den Hinweis von [grt](#)  
Ich hänge einfach mal die neue plist an, immer noch auf der Version 0.7.4

Ich habe in der Zwischenzeit auch das OS neu installiert, da ich am Anfang noch eine ziemlich gemurxte config hatte.

Das hat aber auch nicht zum gewünschten Erfolg geführt...

---

## **Beitrag von „grt“ vom 26. Januar 2022, 17:42**

und du hast jetzt welchen monitor mit was für kabelage/adapter an welchem anschluss des boards?

ich frag, weil mein board hochgradig allergisch auf hdmi-adapterzeugs reagiert. ich hab 2x DP, die nutzbar sind (industriboard mit seltsamen anschlüssen...), allerdings nicht, wenn ich DP auf hdmi adaptiere. friert umgehend ein, bzw. kommt gar nicht in gang. DP auf dvi weiss ich gerade nicht mehr.

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 17:53**

Aktuell nutze ich den DP > HDMI + DVI also:

1. Mainboard DP -> Desktop HDMI
2. Mainboard DVI -> Desktop DVI

Damit kann ich die Bildschirme kurz vom Strom trennen und wieder anschließen und bekomme ein sauberes Bild.

Vorher hatte ich:

1. Mainboard DP -> Desktop HDMI
2. Mainboard HMDI -> Desktop HDMI

Damit ging der oben beschriebenen Trick ja nicht und ich musste das Kabel vom Mainboard trennen und wieder anschließen um ein sauberes Bild zu bekommen.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 26. Januar 2022, 17:54**

ganz ohne adaptiereien? dvi -> dvi und hdmi -> hdmi? hattest du das schon mal?

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 18:08**

Grad mal ausprobiert und was soll ich sagen... immer noch schwarze Streifen 🤔

---

### **Beitrag von „hozy“ vom 26. Januar 2022, 21:19**

ich versuche seit drei tagen opencore auf meinem Rechner zu installieren.

hatte nur seltsammes geflacker auf manchen Fenstern.

Nach Recherche greift OpenCore scheinbar aufs BIOS.

Wenn man den CMOS resettet geht es wieder. Ich hatte die Fehler nämlich nachher auch auf meiner Clover installation. Scheint öfter Vorzukommen.

OpenCore BIOS Issue. such mal im Netz.

Ich versuche es jetzt wieder mit Clover

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 26. Januar 2022, 21:49**

CMOS Reset hat in meinem Fall leider auch nicht geholfen.

Ich habe auch schon mal überlegt das Ganze mit Clover zu booten...

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 28. Januar 2022, 15:26**

Hat sonst keiner mehr eine Idee was hier schief laufen könnte? 😞

---

### **Beitrag von „MPC561“ vom 28. Januar 2022, 16:16**

Ich weiss auch nur noch das ich mal so ein Verhalten hatte. Aber nur auf den 2. Monitor. Dann habe ich einfach die Bildwiederholfrequenz verändert und es lief.

Aber so trivial wird es bei Dir nicht sein.

---

### **Beitrag von „Kernseife“ vom 31. Januar 2022, 12:02**

Nach unzähligen Kaffees, Restarts und ausgerissenen Haaren habe ich nun endlich eine Lösung gefunden...

Damit ich nicht immer meine Steckdosen schalten muss (dauert mir zu lange und ist auch keine schöne Lösung) habe ich versucht die Auflösung automatisch nach login umschalten zu lassen, da das das Problem ja auch nach einem Neustart behebt. Daraufhin bin ich auf folgendes Tool gestoßen:

<https://github.com/jakehilborn/displayplacer>

Folgendes habe ich beim list Befehl bekommen:

Code

1. Persistent screen id: 55F7B97F-9046-1DEE-F00B-BFBD516CB0B1
2. Contextual screen id: 1952345350
3. Type: 24 inch external screen
4. Resolution: 1920x1080

5. Hertz: 60
6. Color Depth: 4
7. Scaling:off
8. Origin: (0,0) - main display
9. Rotation: 0
10. Resolutions for rotation 0:
11. mode 0: res:1920x1080 hz:60 color\_depth:4 <-- current mode
12. mode 1: res:1920x1080 hz:60 color\_depth:8
13. mode 2: res:1152x870 hz:75 color\_depth:4
14. mode 3: res:1152x870 hz:75 color\_depth:8
15. mode 4: res:1280x1024 hz:75 color\_depth:4
16. [...]
- 17.
18. Persistent screen id: CEC018BF-A648-0610-22BE-C9147D7FAE75
19. Contextual screen id: 1952345348
20. Type: 24 inch external screen
21. Resolution: 1920x1080
22. Hertz: 60
23. Color Depth: 4
24. Scaling:off
25. Origin: (-1920,0)
26. Rotation: 0
27. Resolutions for rotation 0:
28. mode 0: res:1920x1080 hz:60 color\_depth:4
29. mode 1: res:1920x1080 hz:60 color\_depth:8 <-- current mode
30. mode 2: res:1920x1080 hz:50 color\_depth:4
31. mode 3: res:1920x1080 hz:50 color\_depth:8
32. mode 4: res:1920x1080 hz:30 color\_depth:4
33. [...]

Alles anzeigen

Festgestellt habe ich, dass beide Bildschirme zwar die gleiche Auflösung aber nicht die gleiche color\_depth eingestellt haben.

Erst habe ich mit einem weiteren Befehl beide Monitore auf Mode 1 gesetzt. Gebracht hat das allerdings nicht.

Also habe ich mit den Befehlen

Code

1. `./displayplacer "id:CEC018BF-A648-0610-22BE-C9147D7FAE75 mode:0 origin:(0,0) degree:0"`
2. `./displayplacer "id:55F7B97F-9046-1DEE-F00B-BFBD516CB0B1 mode:0 origin:(0,0) degree:0"`

Nochmal Beide Bildschirme in den Modus 0 versetzt also

Code

1. `res:1920x1080 hz:60 color_depth:4`

und seit dem habe ich keine Probleme mehr mit den Bildschirmen. Nach Neustart zeigen beide



Bildschirme ein normales Bild

Ob und warum das nun mit der `color_depth` zusammenhängt weiß ich nicht, dafür bin ich technisch nicht tief genug in der Materie drin.

Vielleicht kann einer den technischen Hintergrund dazu erklären ansonsten stelle ich keine Fragen und bin froh über zwei funktionierende Bildschirme 😊

Ich hoffe jetzt einfach mal, dass alles auch in Zukunft weiterhin so klappt.

Nochmals vielen Dank an alle Antworten.

Cheers

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 31. Januar 2022, 15:34

Manchmal hängt es eben an Sachen, die einem einfach nicht so auffallen. Da fehlt nämlich einiges in Apples Systemeinstellungen.

Ich hab mir vor einiger Zeit ResXtrem zur Einstellung der Bildschirme besorgt.

Das zeigt mir bei jedem Bildschirm die möglichen Auflösungen, Wiederhol-Frequenzen und

natürlich auch die Farbtiefe. Kann ich nur empfehlen!