

# Bekomme Resize BAR nicht ans laufen

**Beitrag von „Technotron“ vom 24. Januar 2022, 13:51**

Tach zusammen,

habe OC auf 0.7.7 aktualisiert und meine, dass auch das Update der config.plist jetzt (endlich!) geklappt hat... immerhin bootet das System noch ;).

ResizeAppleGpuBars = 0

ResizeGpuBars = -1

Allerdings bootet das System danach nicht mehr und Resize BAR muss jedes mal erst im UEFI deaktiviert werden. Was übersehe ich, was kann ich probieren?

VG!

---

**Beitrag von „ozw00d“ vom 24. Januar 2022, 17:51**

lass es weg, hat keinen wirklichen Mehrwert.

---

**Beitrag von „kaneske“ vom 24. Januar 2022, 20:34**

[Technotron](#) was macht er bei 10/10?

RBar macht schon Sinn, gerade wenn du damit auch spielst via Dual Boot. Das andauernde ins BIOS gewechselt nervt auf Dauer...bei Games kann das richtig gut Performance bringen.

---

### Beitrag von „Technotron“ vom 24. Januar 2022, 20:51

Zocken tu ich schon recht viel mit meinem Rechner und bemerke da schon einen Unterschied von der Performance ... kann die Werte ja mal ausprobieren 😊

---

### Beitrag von „ozw00d“ vom 24. Januar 2022, 21:12

[kaneske](#) ich meinte unter macOS. Könnte da keinen Mehrwert erkennen.

---

### Beitrag von „cobanramo“ vom 25. Januar 2022, 01:30

#### [Zitat von Technotron](#)

habe OC auf 0.7.7 aktualisiert

#### [Zitat von kaneske](#)

was macht er bei 10/10?

Da müsst Ihr schon ältere OpenCore Versionen (Nigtly Builds) testen...  
Die Optionen wurden schon längst abgeschafft da sie instabil sind.

v0.7.7

- Fixed rare crash caused by register corruption in the entry point
- Added `ProstateCurrentGraphics` support for Intel Alder Lake
- Fixed type in `Graphics` recommendations for Intel Rocket Lake and newer
- Updated builtin firmware versions for SMBIOS and the rest
- Updated underlying EDK II package to edk2-stable202111
- Resolved crashes in QEMU with AudioOx
- Added AudioOx settings caching (avoids non-needed setup delays)
- Added `ChameleonHid` quirk to allow UEFI sound on Apple hardware and others
- Added workarounds for bugs in QEMU `(-smbios -sata)` driver to allow UEFI sound in QEMU
- Implemented multi-channel (e.g. bass-main speaker, speakers/headphones) UEFI sound with `AudioOxHid`
- Fixed AudioOx startup state when Nvidia HDA audio is present
- Resolved AudioOx disabling sound in Windows on some firmware
- Added pointer polling period tuning in the builtin AppleEvent implementation
- Added USB handling to support UEFI sound on more Apple hardware
- Updated audio output channel detection to support UEFI sound on more Apple hardware
- Added manual GPIO config (use `--gpio=setup` AudioOx driver argument for UEFI sound on Apple hardware)
- Switched UEFI audio levels to decibel gain to allow accurate matching of saved macOS volume levels
- Separated settings for minimum audio assist volume and minimum audible volume

v0.7.6

- Fixed stack canary support when compiling with GCC
- Added automatic scaling factor detection
- Explicitly restricted `ResizedAppointments` to 0 and -1
- Fixed OpenCanopy long labels fade-out over graphics background
- Fixed `ProstateCurrentGraphics` not disabling bit-only modes (e.g. on Z896)
- Fixed Alder Lake SMBIOS CPU model information
- Added XCPM CPU power management ACPI table for Intel Alder Lake
- Updated draw order to avoid graphics tearing in OpenCanopy
- Fixed handling PCI device paths with logical units in ScanPolicy

Gross Coban

---

## Beitrag von „Technotron“ vom 25. Januar 2022, 08:09

Hmm no bueno... hat jemand eventuell Lust, mal kurzen Blick auf meine config.plist zu werfen?

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. Januar 2022, 08:24

Lad mal hoch

---

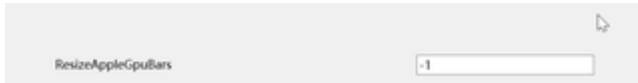
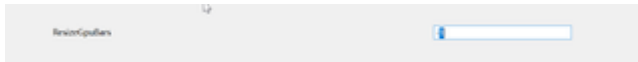
## Beitrag von „Technotron“ vom 25. Januar 2022, 09:16

Das ist lieb, danke. Anbei die Datei.

---

### Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. Januar 2022, 18:26

SMBios auf iMacPro stellen und hier 0-19 eintragen



---

### Beitrag von „Technotron“ vom 26. Januar 2022, 10:23

Danke, werde es nachher sofort mal probieren 😊

Edit: nope, leider. Wieso eigentlich iMacPro? Ist iMac19,1 nicht eher geeignet bei meinem Setup, bzw. ist bekannt das Resize BAR mit iMac19,1 nicht funktioniert? Just curious 😊

---

### Beitrag von „Aluveitie“ vom 26. Januar 2022, 16:41

macOS unterstützt rBAR nicht wirklich, deshalb wird mit `ResizeAppleGpuBars = 0` das BAR für macOS auf das minimum gesetzt damit man rBAR im BIOS aktiv lassen kann.

rBAR im BIOS aktiv mit

`ResizeAppleGpuBars = 0`

`ResizeGpuBars = -1`

funktioniert bei mir soweit ohne Probleme (AMD / MacPro7,1)