

Nicht erwartete Probleme mit dem MacMini M1

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 17. Januar 2022, 21:16

Hallöchen,

Wie ich in einem anderen Thread schon erwähnt hatte habe ich mir einen neuen MacMini mit M1 Chip in der Basis Config geholt. Ich dachte für meine Bedürfnisse ist dieser völlig ausreichend.

Ich nutze dazu ein Samsung 4K 28" Monitor (U28e590d) das wireless Magic Keyboard (1st gen. mit Batterien) und die Magic Mouse (auch noch mit Batterien)

Da ich am Anfang nur ein normales HDMI Kabel benutzt hatte dachte ich es läge daran, dass es ab und zu hakt. Aber nein denn ich habe mir dieses HDMI 2.1 [Kabel](#) besorgt und die Probleme bestehen weiterhin. Trotzdem keine 60Hz möglich wenn ich mit alt niedrige Auflösung mit 60hz nutze gehen zwar 60Hz sieht aber aus wie sch**ße... ich versteh es einfach nicht.

Es ruckelt zwischendurch und hakt einfach.

Dann habe ich Mittwoch in meinem Abendkurs der Meisterschule die Webex Sitzung mit QuickTime aufgezeichnet und zudem noch mit QuickTime eine separate Audiospur aufgenommen um demnächst zum Lernen nochmal reinschauen zu können. 10 Minuten vor Feierabend geht der Mac einfach ohne für mich nachvollziehbaren Grund aus. Aufzeichnung weg und die Audio die ich gerettet habe beschädigt. -.-

Wie kann das sein? Der RAM war max. 70% ausgelastet und die CPU hat sich gelangweilt.

Dann SideCar zum iPad da ich die Schulung auf dem Hauptmonitor laufen lies wollte ich auf dem iPad über SideCar als 2. Monitor mitschreiben. Das ging auch nur brach andauernd die Verbindung ab. Also habe ich den naheliegenden TV mit Apple TV 3.Gen über AirPlay als Monitor genutzt das ging auch gut ohne Verbindungsabbrüche 2 Std. bestimmt und dann schmiert die Kiste ab.

Entweder ich erwarte zu viel von der kleinen Kiste, ich mach was Falsch oder Apple macht komische dinge. Ich dachte eigentlich an den Slogan "it just works" dem ist aber leider nicht so.

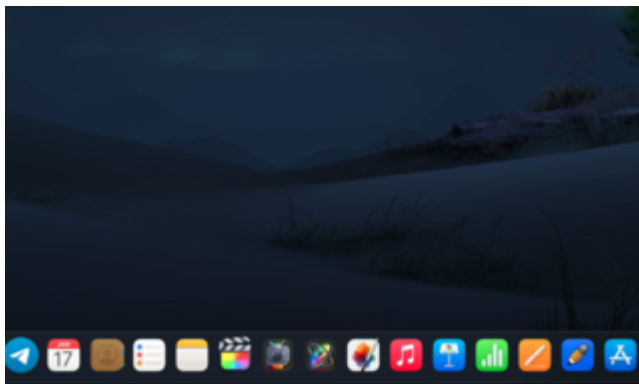
Vielleicht hat ja jemand von euch ähnliche Erfahrungen gemacht und/oder hat Vorschläge wie ich diese Probleme in den Griff bekomme.

meine Favorisierte Auflösung wäre 1080p 60Hz in schön und nicht so breiig wie in den Optionen einstellbar.

Wenn ich wüsste wo die Crashlogs gespeichert werden die ich nach Apple gesendet habe könnte ich die hier auch zu Verfügung stellen.

Danke euch

Edit hier mal der vergleich



1080p 30hz schön



1080p 60hz breiig

Beitrag von „bluebyte“ vom 17. Januar 2022, 22:09

[NoiseFreak](#) ist doch bekannt, dass der Samsung am HDMI1 nur 30Hz kann. Steck das Kabel mal bei HDMI2 rein.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 17. Januar 2022, 22:11

Das Hängt an HDMI 2

Beitrag von „bluebyte“ vom 17. Januar 2022, 22:14

Bei mir hängen beide Rechner über Switchbox am HDMI2.

<https://www.amazon.de/gp/product/B09BCL3GX4>

Meine Kabel

<https://www.amazon.de/gp/product/B096RHM71Z>

Beitrag von „kaneske“ vom 17. Januar 2022, 22:15

Und warum nutzt du den DP Anschluss nicht? HDMI ist halt echt immer so ne Sache...

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 17. Januar 2022, 22:20

Weil da mein Windows PC dran hängt. Aber ist doch komisch, ich hol mir extra ein Kabel das 8K könnte und 4k 120 aber der Mac macht es einfach nicht.

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 08:29

[NoiseFreak](#) hast du schon mal ins Handbuch vom Monitor geschaut. Schau mal auf Seite 25, Da steht es schwarz auf weiß.

Hab des mal mit hochgeladen.

HDMI1 3840x2160@30Hz

HDMI2 3840x2160@60Hz

Das Problem ist, dass unter Mac OS zwei Einstellungen zur Verfügung stehen, nämlich Retina und Standard.

Kann man gut überprüfen mit der App "EasyRes".

Man kann leicht erkennen, dass das Bild mit der Einstellung Retina (2x) und 2560x1440@30Hz

schärfer ist

als mit der Einstellung Standard (1x) und 2560x1440@60Hz.

Muss gestehen, dass Monitore unter Mac OS, dank Retina, ziemlich verzwickt einzurichten sind.

Habe mir darüber auch schon sehr oft Gedanken gemacht und vieles ausprobiert. Ist und bleibt für mich ein Buch mit "Sieben Siegeln".

Scheint auch von der Grafikkarte abhängig zu sein. Am Z490 und Z77 gibt es Unterschiede bei Auflösung und Framepuffertiefe.

Wie das mit professionelleren Monitoren funktioniert kann ich nicht beurteilen.

Ich schreibe noch.

Ich haben fertig!

Beitrag von „Sascha_77“ vom 18. Januar 2022, 08:49

Er hat doch oben geschrieben, dass das Kabel bereits in HDMI2 steckt.

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 09:02

[Sascha 77](#) das weiß ich doch. Gerade, was mich auch betrifft, das lese ich sehr gründlich durch.

Habe eben nochmal das Handbuch bei Samsung runtergeladen. Vergleiche mit EasyRes gemacht.

Natürlich, weil ich den gleichen Monitor habe.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Januar 2022, 09:11

Ich hoffe du findest eine Lösung, ich habe keine mehr mit Easyres kann ich auch nicht 2x1920x1080 60hz auswählen nur einfach und dann ist es breiig

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 09:15

Meinst du das hier? Steht die Option überhaupt nicht zur Verfügung?

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Januar 2022, 09:18

Nein nur Tiefer bei einfach oder Standart weiß jetzt nicht genau was da steht, bin auf der arbeit. Da kann ich 60hz auswählen ich mache heute abend mal einen screenshot

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 11:08

[NoiseFreak](#) schau auch mal ins OSD. Entscheidend ist doch was dort steht.

Was der unter Systembericht anzeigt, das nenne ich mal salopp "graue Theorie".

Ich hoffe, es stört dich nicht, dass ich mich hier einklinke.

[Sascha 77](#) könnte es auch am SMBIOS liegen? Fahre mit IMAC 20,2. Der hat ja ein Retina-Display.

Deswegen wahrscheinlich der Unterschied zum Z77-Board. Das läuft mit Mac Pro 6,1. Der hat ja kein internes Display.

Und deswegen der Unterschied zu [NoiseFreak](#)?

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Januar 2022, 12:41

So in der Mittagspause hatte ich kurz zeit

Da sind die Bilder

Mein Monitor zeigt dann auch 2560x1440 60hz an bei informationen ist allerdings Standart nicht Retina und sieht kacke aus.

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 14:33

Steht im Internet, dass viele User unzufrieden sind mit der Darstellung. Abhilfe schafft nur ein besserer Monitor.

Ich finde den Samsung jetzt auch nicht so prall. Man kann mit arbeiten und spielen. Ist halt gut und günstig.

Für professionelle Arbeit gibt es bessere Monitore.

<https://www.macuser.de/threads...ach-nicht-gut-aus.889029/>

<https://www.apfeltalk.de/commu...rnen-bildschirmen.560405/>

Bei mir bringt die GT710 im Z77 auch nur 30Hz. Steht auch im OSD.

Beim Z490 sind es 60 Hz.

OSD = On Screen Display

Entweder

<https://www.amazon.de/LG-27MD5KL-B-27MD5KL/dp/B07YLB3H48>

oder gleich das Flaggschiff

<https://www.apple.com/de/shop/buy-mac/pro-display-xdr>

<https://www.google.com/search?q=monitor+ultrafine+apple>

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Januar 2022, 14:48

Danke für deine mühe

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 16:16

Gern geschehen! Habe ja dasselbe Anliegen. Habe mich bis jetzt nie so richtig darum gekümmert.

Bin hier vor ein paar Wochen in einem Thread aufmerksam geworden, in dem das Thema "Skalierung" angesprochen wurde.

<https://www.google.com/search?...ntosh-forum.de+skalierung>

Beitrag von „Wolfe“ vom 18. Januar 2022, 18:41

Hab vorhin auf dem Mac mini M1 meiner Frau nachgeschaut und festgestellt, dass 4k@60Hz funktioniert. Der mini ist an einen LG Ultra 4K angeschlossen. Die Skalierungen 1440p und darüber sind gestochen scharf.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 18. Januar 2022, 20:15

Danke [Wolfe](#) dann muss ich mal sehen woran es bei mir liegt da ich unter Windows und unter meinem Hackintosh diese Probleme nicht hatte

Edit ich habe das Problem gefunden.

<https://www.macuser.de/threads...30-aus-statt-4k60.869641/>

Meiner unterstützt nur mit DP Kabel 60 hz da ich den U28D590 habe -.-

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2022, 00:27

Die M1 Macs haben von Beginn an Probleme mit manchen Monitoren gehabt, insbesondere bei hochauflösenden Modellen mit 4k Auflösung und höher. Wenn du auf MacRumors nach Themen dazu suchst, findest du Lesestoff für viele Stunden (z.B. [hier](#)). Vieles davon wurde im Laufe der Zeit behoben, sodass Probleme mittlerweile recht selten sind, ganz verschwunden ist die Problematik aber bis heute nicht. Hier und da machen bestimmte Monitore nach wie vor Probleme und Schwierigkeiten mit Retina Auflösung (HiDPI) und der Refresh Rate sind hier absolute Klassiker. Ich denke mal, dass du hier Opfer dieser Problematik geworden bist.

Apple hat bei den hauseigenen Chips das Handling von Bildschirmen komplett über den Haufen geworfen. Statt die Erkennung vom Bildschirm komplett Software-seitig im Grafiktreiber zu erledigen wie früher, nutzen Apple Silicon Prozessoren dafür einen eigenen Co-Prozessor ([DCP](#)). Dieser übernimmt die Kommunikation mit dem Monitor und die gesamte Erkennung, Link Training, etc. und berichtet dann ans System welche Auflösungen und Frequenzen der Bildschirm unterstützt. Das ganze scheint allerdings immer noch recht halbgar zu sein und hat auch noch ein paar andere Nachteile - z.B. dass man mit SwitchResX keine eigenen Retina Auflösungen mehr definieren oder Bildschirme übertakten kann, da das Betriebssystem eben keinen Einfluss mehr auf die Geschichte hat, sondern dem DCP nur sagt welcher der erkannten Modi nun genutzt werden soll. Läuft hier etwas schief, hat man wenig Möglichkeiten darauf Einfluss zu nehmen.

Ich würde an deiner Stelle noch versuchen, ob es mit DisplayPort besser läuft. Wenn nicht, ist da definitiv ein Bug Report fällig (feedbackassistant.apple.com). Ob Apple darauf reagiert ist die andere Frage. Wenn du darauf keine Lust hast, kannst du auch einen anderen Monitor kaufen oder eben den Mac zurückgeben, sofern noch möglich.

PS: Das HDMI 2.1 Kabel war rausgeschmissenes Geld. Der Mac Mini hat nur HDMI 2.0.

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 19. Januar 2022, 09:33

 [Zitat von NoiseFreak](#)

Meiner unterstützt nur mit DP Kabel 60 hz da ich den U28D590 habe -.-

ich werde mir ein dp hub holen und 2 dp kabel und dann sollte es gehen

Beitrag von „bluebyte“ vom 19. Januar 2022, 09:43

[NoiseFreak](#) das erklärt natürlich alles. Ich habe den U28E590. Genaue Bezeichnung im Screenshot. Läuft mit dem Z77, der GT710 und der Skalierung 2x auch nur mit 30Hz. Manchmal liegt es am Monitor, manchmal auch an der GPU.

<https://www.macuser.de/threads...4k60.869641/post-10958955>

[CMMChris](#) ich habe mich da auch belesen. Viele Kommentare habe aber darauf hingedeutet, dass es sich hauptsächlich um Software-Fehler in Mac OS handelt, die mit folgenden Releases behoben wurden. Hat sich ja jetzt geklärt.

Man darf auch nicht ausser Acht lassen, dass viele Monitore auch ihre eigene Firmware haben. Gerade im unteren Preis-Segment wird da gespart. Dadurch ist eben vieles auf den Marktführer Microsoft ausgelegt.

Manche User mit ihren neuen M1 als Beta-Tester, sind im Moment wirklich nicht zu beneiden.

Nachtrag:

dann aber gleich einen HUB mit USB für Tastatur und Maus . Ich war damals etwas zu vorschnell mit dem Switch. Ich habe nur HDMI. DP war mir damals zu teuer. Mittlerweile gibt es da interessante Angebote auf Amazon. Preise schwanken von 50 bis 300 EURO. Je nach Hersteller und Ausstattung. Wss mich an diesen Teilen nervt, dass ist das nicht durchdachte Kabel-Management mit den Anschlüssen. Aber das wirst du dann selbst feststellen. Was ich dir allerdings empfehlen kann, das ist ein Teil mit einer Fernbedienung. ist in den meisten Fällen mit Kabel. Hochwertigere Geräte können auch über die Tastatur bedient werden.

Teile bitte deine Erfahrungen, falls du etwas gefunden und ausgiebig getestet hast. Eventuell gehe ich dann auch auf Display-Port. Danke bitte daran, dass du für den Betrieb drei Kabel brauchst.

1.Rechner -> 1.Kabel -> Hub

2.Rechner -> 2.Kabel -> Hub

Hub -> 3.Kabel -> Monitor

Bei den Preisen für einen Hub, kann man auch darüber nachdenken, sich einen zweiten Monitor zu kaufen. Eventuell dann den Samsung U28E590. Dann braucht man aber wieder zwei Tastaturen und zwei Mäuse. Gehopst wie gedackelt. Alles dreht sich im Kreis.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2022, 09:58

[Zitat von bluebyte](#)

Viele Kommentare habe aber darauf hingedeutet, dass es sich hauptsächlich um Software-Fehler in Mac OS handelt

Es handelt sich um Software Fehler in der DCP Firmware. macOS hat wie gesagt nichts damit zu tun. Das System sagt dem DCP nur was er mit dem Monitor machen soll. Der Rest läuft dann innerhalb des DCP ab.