

Erledigt

HP8460p Intel HD3000 Problem

Beitrag von „fuetzi“ vom 4. Oktober 2012, 12:06

Hallo,

Ich kämpfe nun seit Tagen mit meinem 8460 mit installiertem 10.8 herum, und finde keine Lösung.

Habe sehr viel nachgelesen und auch schon ausprobiert, aber nachdem ich Mac Neuling bin.... Arbeite aber in der IT, bin also nicht ganz unbeholfen.

Nun zum Problem: Wenn ich 10.8 neu installiere funkt. der interne Notebook Monitor nicht, nur ein externer DVI.

Eigentlich muss ich diesen schon bei der Installation verwenden.

Die Grafikkarte wird aber vom OS richtig erkannt. Wenn ich mir -x hochfahre funkt. auch der interne Monitor, nur eben mit einer schlechten Auflösung. Nun habe ich gerade versucht dem OS einen MacMini vorzugaukeln. Jetzt klappt der interne, und der externe nicht mehr. Aber wie mit -x, mit einer schlechte Auflösung.

Edit: Graphics Mode händisch mitschicken klappt auch nicht.

Ich habe nun aber schon mehrmals gelesen, dass die HD3000 lauffähig ist.
Kann mir jemand auf die Sprünge helfen?

Beitrag von „fuetzi“ vom 5. Oktober 2012, 08:53

Hatte ich beides schon probiert.

Nach MacMini wurde nur mehr der interne Monitor benutzt, allerdings mit 1024x768 (wenn ich nicht irre). Der externe war nicht mehr ansprechbar.

Keine möglichkeit die Auflösung raufzudrehen. Auch nicht mit Bootoption Graphics Mode....

Ich habe jetzt mal versucht eine 10.7.3 zu installieren, hab noch nicht viel probiert, aber die Grafikprobleme dürften die gleichen sein (also nur externer Monitor, und der interene bleibt schwarz).

Den Wiki Link hatte ich vor Tagen gefunden, und gehofft das dies die Lösung wäre...leider nicht.

Kann es vielleicht was mit der Dockingstation zu tun haben?
Aber die brauche ich, um ein Bild per DVI auf den ext. Monitor zu bekommen.

Beitrag von „fuetzi“ vom 6. Oktober 2012, 16:45

Unter 10.7.3 kann ich durch schließen des Notebooks die Ausgabe nur auf den ext. umleiten. Wenn ich nun die Monitoreinstellungen öffne, danach das Notebook wieder öffne und mir beide Monitoreinstellungen anzeigen lasse, habe ich auch die Auflösungen die zum internen Monitor passen. Also er wird auch richtig erkannt. Nur bleibt eben das Bild schwarz. Bzw. sieht man schon eine Hintergrundbeleuchtung die angeht beim öffnen.
Auch ausdocken bringt kein Bild.

ntel HD Graphics 3000 Mobile:

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics 3000 Mobile

Typ: GPU

Bus: Integriert

VRAM (gesamt): 384 MB

Hersteller: Intel (0x8086)

Geräte-ID: 0x0126

Versions-ID: 0x0009

Monitore:

Monitor:

Auflösung: 1344 x 756 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Synchronisierung: Ein

Synchronisierungsstatus: Hardware-Synchronisierung

Eingeschaltet: Ja

Integriert: Ja

B101910:

Auflösung: 1280 x 1024 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Ein

Synchronisierungsstatus: Hauptmonitor

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Beitrag von „Doe2John“ vom 6. Oktober 2012, 19:42

In einem anderen Tutorial wird beschrieben, dass die Systemdefinition auf Macbook Pro 8.1 gesetzt werden soll.

Beitrag von „fuetzi“ vom 9. Oktober 2012, 13:53

Hab ich gesehen.

War auch vorher auf Macbook Pro 8.1. Laut mehreren Guides sollten beide Sys.def. funkt.

Bei mir tut dies aber leider keine der beiden.

Hab auch schon andere Kext probiert, und die EDID Information ausgelesen und verändert.

Muss ich das auf dem selben Gerät machen? Ich habe nämlich 2 baugleiche 8460p hier. Auf einem läuft Windows7, dort hab ich die EDID Infos ausgelesen, konvertiert, und am MacOS in die DisplayProductionsID eingefügt.

Brachte aber auch keinen Erfolg - Der Monitor bleibt trotzdem schwarz.

Ich denke aber trotzdem das der Fehler an den EDID Informationen liegt.

Was ist anders wenn ich mir -x boote? Damit bekomme ich nämlich ein Bild am Monitor?!?

Beitrag von „BananaJoe“ vom 9. Oktober 2012, 15:19

Wenn du mit -x Bootest dann läd er nur die Wichtigsten kexte die zum laufen des System notwendig sind. Das ist wie der abgesicherte Modus unter Windows.

Beitrag von „Doe2John“ vom 9. Oktober 2012, 17:56

ergänzend zu Banana:

An welchem Port ist der Monitor angeschlossen? VGA geht nicht und du musst die IDs auch nicht eintragen. GraphicsEnabler=Yes/No schon probiert? Wenn der über HDMI angeschlossen ist, musst du die Auflösung festlegen. Chimera Bootloader nicht vergessen.

Beitrag von „fuetzi“ vom 10. Oktober 2012, 09:43

VGA geht nicht, ist mir schon klar, den gibt es bei Mac´s ja nicht.

DVI ist der Monitor angebunden, und der funkt. ja auch, bei der installation als ach danach.

Nur der interne Notebookmonitor will eben nicht, weder bei der Installation noch danach.

-x ist so wie ein abgesicherter Modus, das dachte ich mir schon. Damit bekomme ich nämlich ein Bild am internen Monitor, dafür am externen nicht mehr. Was aber eine Mindestkonfig entsprechen würde (alle externen Ports deakt.)

Chimera hab ich installiert.

Also woran kann es dann liegen, das ich am internen kein Bild bekomme? An den EDID Infos die falsch übergeben werden?

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 09:53

Ich habe den gleichen Rechner wie fuetzi!

Mein Problem darin besteht wenn ich eine Kext für die HD3000 installiere ist der Rechner

extrem langsam!!

Welche Kext hast du für deinen HP genommen?? Könntest du mir eventuell einen Link schicken?

Beitrag von „“ vom 10. Oktober 2012, 09:55

Frage wie so einen Kext, man aktiviert die Karte mit Multibeast. 😞

Siehe Post 2 😊

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 09:58

In Multibeast kann man unsere Karte nicht aktivieren!

Beitrag von „BananaJoe“ vom 10. Oktober 2012, 10:00

Nicht direkt aktivieren aber wie Gandalf schon schrieb. In Post 2 steht der Weg zum Erfolg.

Sent from my BW Feldtelefon
using Tapatalk

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 10:03

Das habe ich schon versucht! Dann war die Auflösung zwar hoch aber der Computer ist so

langsam das er mir 1 Bild in der Minute anzeigt!

Wie muss diese Zeile eigentlich genau aussehen?

```
sudo perl -pi -e 's/01268086/(Hier deine Deviceid eingeben z.B. 0112)8086/'  
/System/Library/Extensions/AppleIntelSNBGraphicsFB.kext/Contents/Info.plist
```

Wenn meine DevID zb 95c4 ist etwa si?

```
sudo perl -pi -e 's/01268086/95c48086/'  
/System/Library/Extensions/AppleIntelSNBGraphicsFB.kext/Contents/Info.plist
```

Beitrag von „BananaJoe“ vom 10. Oktober 2012, 10:07

Wie man DeviceID s einträgt ist hier ganz gut beschrieben.
[http://www.hackintosh-forum.de...ice verwendet werden soll](http://www.hackintosh-forum.de...ice_verwendet_werden_soll)

Sent from my BW Feldtelefon
using Tapataalk

Beitrag von „fuetzi“ vom 10. Oktober 2012, 10:17

@[Ultras Roma](#):

Ich hab die gar nicht aktiviert, die wird von 10.7 als auch von 10.8 richtig erkannt, zumindest vom OS. Funktionieren tut sie ja leider nicht so. Bzw. denke ich das der Fehler nicht an der Karte liegt.

Wie kommst du zu der DeviceID? Meine ID wäre da eine ganz andere.

Übrigens hat mir noch keiner die Frage beantwortet, ob ich diese am selben Gerät auslesen muß. Ich habe 2 baugleiche (Seriennr. hintereinander, also auch selbe Range), und habe die ID am anderen Rechner ausgelesen - ist das OK so?

Als ich den WIKI Eintrag gelesen hatte, hab ich mich gefreut, weil ich dachte das wäre die Lösung. Aber wie gesagt, leider nicht.

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 10:18

Einmal eine auflistung meiner Versuche!

Habe OSX Lion 10.7.2 mit DualBoot funktion installiert!

1. Problem der Rechner startete nicht. Blieb mein Laden hängen.

Habe über den Terminal einer BootCD die Grafikkexts entfernt.

Startete danach normal nur mit einer Auflösung von 1024x768.

Die anderen Kexts hab ich nachinstalliert und funktionieren alle bis auf W-Lan und eben Grafik.

Bildschirm steht Unknown 64MB

Danach hab ich meinen Rechner auf Macbookpro 8.1 eingestellt und neuesten Chimerabootloader installiert.

Nun steht das ich HD3000 64MB habe, kann aber leider keine auflösung umstellen.

Dann habe ich einen HD3000 kext nachgespielt und laut beschreibung oben über Terminal umgestellt.

Nun ist kann ich zwar die Auflösung ändern aber er ist extrem langsam!!

Beitrag von „Doe2John“ vom 10. Oktober 2012, 10:25

Noch mal, bitte fülle deine Signatur aus und kein Doppelpost. Du musst wie ich oben schon

beschrieben habe, die Auflösung festsetzen in der "org.chameleon.Boot.plist" mit dem Befehl:

Zitat

```
<string>1920x1080x32</string>  
<key>Kernel</key>
```

Beitrag von „fuetzi“ vom 10. Oktober 2012, 10:27

Probier mal per DVI eine Monitor anzustecken und das Notebook zu schließen, damit klappts bei mir, auch schon bei der Installation.

Wenn das OS dann läuft, und man während des Laufens das Notebook wieder öffnet, werden auch beide Monitore erkannt. Nur bleibt der interne schwarz (Hintergrundbeleuchtung schaltet sich aber ein).

Machte zuvor die selben Versuche 😊

Was mich eben nur stutzig macht, ist die Tatsache, dass es Leute gibt die mit diesem NB und dieser Grafikkarte 10.7 und auch 10.8 zum Laufen bringen.

Daher war meine Vermutung eben, dass die EDID Infos nicht richtig an das OS übergeben werden (Sofern ich das richtig verstanden habe, und diese Infos die HW auslesen und an das OS übergeben, nach dem Bios?)

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 10:44

hab ich leider auch schon probiert!
Ohne kext ändert sich nichts an der auflösung!
Mit kext eben sehr langsam!

[fuetzi](#)

Du hast beim Installieren nichts deaktivieren oder über Terminal löschen müssen das er bei dir bis ins System hochgefahren ist?

Ich habe einen Bildschirm mit VGA und einen über DVI angeschlossen. Vga funktioniert gar nicht und DVI anfangs auch nicht! jetzt eben mit den oben genannten Einstellungen.

Beitrag von „fuetzi“ vom 10. Oktober 2012, 10:59

Nein, ich hab nichts löschen müssen. Habe das aber Anfangs auch probiert, damals aber noch ohne externen Monitor.

Mir bringt er das Bild eben nur am externen DVI, nach schließen des Notebooks ist dieses dann auch das primäre Device-funkt. also ganz normal.

Welches OS installiert du? Bei 10.8 sollten die HD3000 kexte funktionieren, habe ich gelesen...ob de dann aber so ist...

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 11:11

habe es schon mit mehreren Methoden probiert!

Anfangs mit Snow Leopard mit Update auf Lion!

Und jetzt mit einer darf nicht genannt werden (Lion 10.7.2)!

Und du?

Beitrag von „fuetzi“ vom 10. Oktober 2012, 12:01

Habe 10.7.3 und 10.8 versucht, beide male die selben Probleme mit dem internen Monitor.

Aber wie gesagt, ohne Kexte löschen. Ich habe auch schon den IntelGraphics Kext probiert.

Macht aber noch mehr Probleme.

Meiner Meinung nach wird der interne Monitor nicht richtig erkannt. Ich bin zwar Neuling am Mac Sektor, aber ich tippe eben auf die EDID Inforationen.

Ich habe diese auf einem baugleichen Notebook mit Win7 ausgelesen und konvertiert. Danach am Mac eingespielt. Bin mir aber nicht sicher ob ich das richtig gemacht habe.

Sonst habe ich keine Idee mehr.

Beitrag von „Ultras_Roma“ vom 10. Oktober 2012, 14:47

werden dir die 384MB angezeigt oder nur wie bei mir 64MB???

Beitrag von „fuetzi“ vom 11. Oktober 2012, 11:32

Ja, eigentlich schon.

Chipsatz-Modell: Intel HD Graphics 3000 Mobile

Typ: GPU

Bus: Integriert

VRAM (gesamt): 384 MB

Hersteller: Intel (0x8086)

Geräte-ID: 0x0126

EDIT: Hab jetzt alle WIKI Anleitungen auf 10.7.3 nochmals durchgespielt.
Der interne Monitor bleibt trotz alledem dunkel.
Noch irgendwelche Ideen? Sonst sehe ich dieses Projekt als gescheitert an....

Beitrag von „Doe2John“ vom 11. Oktober 2012, 12:00

wie sind denn deine [bios Einstellungen](#) der Grafikkarte?
Das Problem ist bei deinem Rechner bekannt, wenn die Auflösung höher ist wie 1400x900.
Versuche mal bitte diese Auflösung oder eine darunter.

Beitrag von „fuetzi“ vom 11. Oktober 2012, 12:14

Bios ist ein HP eigenes oben, da kann man im Bezug zur Grafik nicht wirklich was ändern.

Auflösung kleiner machen war überhaupt mein allererster Gedanke, aber nichtmal 800x600 bringt ein Bild.

Was mich aber nochmal zur -x Bootoption bringt. Damit fährt er mit 1024x768 hoch?!?