Nach Montery update auf 12.1, Probelme mit der Grafik - iMac13,2 Open Core

Beitrag von „IdaRed“ vom 23. Dezember 2021, 16:43

Das System

Hardware: iMac13,2 (27 Zoll, Ende 2012)

Hack: OpenCore Legacy Patcher v0.3.1

MacOS: 21.1

CPU: 3,4 GHz Quad-Core Intel i7

GPU: NVIDA GeForce GTX 680MX 2 GB

RAM: 32GB

Motherboard/Laptop model: N/A

Audio Codec: N/A

Ethernet Card: N/A

Wifi/BT Card: (if available) N/A

Setup nach: [Links and/or names, links preferably] https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/

Was ist das Problem:Ich habe mit dem OpenCore Legacy Patcher v0.3.1 MacOS 12.0 auf einem iMac 13,2 erfolgreich installiert. Alles lief performant und ohne Probleme inkl. Wifi, Graphik, Ethernet ... Nachdem ich vor einer guten Woche den Upgrade auf MacOS 12.1 gemacht habe über Systemeinstellungen -> Softwareupdate treten folgende Probleme auf:

- Verkleinern von Fenstern: wenn ich auf den gelben button am Fenster klicke, verharrt das ganze System für ein paar Sekunden (habe bis zu 20 gezählt) und verkleinert das Fenster erst dann

- Andersherum: wenn ich im Dock auf eine Icon klicke dauert es ebenfalls bis das Fenster sich öffnet und der Mac ist eingefroren bis dahin (also Maus bewegt sich nicht und es kann nichts gemacht werden, auch nicht über das Keyboard).

- auch wenn Pop-Ups aufgehen oder verkleinert/geschlossen werden zeigt sich das Verhalten

- In den Display Einstellungen lässt sich der Helligkeitsregler nicht mehr bewegen, die Einstallungen sind auch nicht vollständig, siehe anhängenden Screenshot.

Was kann ich da tun? Ist da eventuell eine .kext dran Schuld, die mit dem Upgrade ersetzt/geschrottet wurde?

Danke für Idee!

Beitrag von „schabulske“ vom 23. Dezember 2021, 19:52

Wird deine Grafikkarte denn noch weiterhin erkannt nach dem Update?

Beitrag von „Nordel“ vom 24. Dezember 2021, 00:26

IdaRed nach jedem Update muss der Grafikpatch wieder neu installiert werden.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Dezember 2021, 08:31

IdaRed

mal was ganz anderes, was für ein mainboard hast du eigentlich- sprich "mußt" du legacy installieren oder könntest du das auch ohne dessen tun, - ist die grafikkarte eine mit kepler-chip?

lg

Beitrag von „schabulske“ vom 24. Dezember 2021, 09:34

apfel-baum

der hat einen original Mac

Beitrag von „IdaRed“ vom 24. Dezember 2021, 11:25

schabulske ich denke schon, der Systembericht weisst sie aus. Siehe Anhang.

Es ist ein originaler iMac Baujahr 2012, der seit Big Sur nicht mehr unterstützt wird von MacOS.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Dezember 2021, 11:34

schabulske IdaRed

ok, danke jetzt weiß ich bescheid , war mir nicht ganz ersichtlich

lg und schöne feiertage

Beitrag von „IdaRed“ vom 24. Dezember 2021, 11:36

apfel-baum danke für den Hinweis! Den Patch hatte ich nicht erneut installiert. Gibt es daeinen Hinweis, wie man nur den Grafikkartenpatch installiert? Dafür wäre ich dankbar. Sorry,das ich da (noch) nicht so fit bin, bin erst vor zwei Monaten auf Open Core umgestiegen von patchedSur.

Kepler-Chip, ja die GTX 680er sollten alle auf der Kepler-Architektur basieren.

Danke für Deine Hilfe!

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Dezember 2021, 11:42

der tip mit dem erneuten patchen kam ja nicht von [illegible] sondern von Nordel , ich hätte sonst nur die idee mit dem keplerpatcher- aber wenn ich richtig las wird bei originalen mac der oclp also deren legacypatcher empfohlen

lg

Beitrag von „IdaRed“ vom 24. Dezember 2021, 11:45

Oh sorry! Danke für den Himweis apfel-baum und danke für den Tipp Nordel !

Habe die Sektion zum Patchen der GPU bei dortania gefunden. Muss ich die Tage probieren, jetzt ist erst Weihnachten dran!

https://dortania.github.io/Ope...patching/nvidia-patching/

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Dezember 2021, 11:47

ab big sur bzw. monterey scheint die patcherei eh etwas anders zu laufen, oder sie ist quasi noch in den anfängen

Beitrag von „IdaRed“ vom 25. Dezember 2021, 17:54

O.k., habe nochmal recherchiert: wie Nordel schrieb, es muss nach jedem Update neu gepatched werde. Ich habe das mit den "Open Legacy Patcher" von Dortania gemacht -> "Patch System Volume" (siehe Screenshot) und es klappt! Performance wie zuvor, Grafikkarte

wird jetzt richtig erkannt!

Danke nochmals für die Geduld, ich lerne!