

QEMU Virtualisierung Big Sur Sapphire Pulse Radeon 550

Beitrag von „raabe“ vom 23. November 2021, 15:09

Hallo zusammen,

ich habe unter Arch Linux Big Sur auf einer virtuellen Maschine installiert. Ich nutze Sapphire Pulse Radeon 550 im Single GPU Passthrough. Installation des OD über OSX-KVM.

Leider wird mir nur eine Auflösung von 1024x768 angezeigt.

Hat jemand von euch Erfahrung, wie man die GPU korrekt in Big Sur nutzen kann?

Stephan

Beitrag von „MacGrummel“ vom 23. November 2021, 20:08

Lässt sich auf ein Wort zusammenkürzen: garnicht!

Die Radeon 550 wird von macOS nicht unterstützt!Haben die Dortina-Kollegen [hier](#) zusammengefasst.

Beitrag von „Raptortosh“ vom 23. November 2021, 22:08

Ist nicht so einfach zu beantworten. Es gibt einige wenige die laufen. Weitere Infos [Grafikkarte AMD RX550 aktivieren CATALINA 10.15.7](#)

Also gpuz verwenden, und schauen um welche es sich handelt.

Beitrag von „raabe“ vom 23. November 2021, 23:01

Danke für euer Feedback. Welche günstige GPU würdet ihr aktuell empfehlen? Brauche sie nur für Office Anwendungen.

Beitrag von „Tom909“ vom 24. November 2021, 07:59

Aktuell ist eigentlich gar nichts zu empfehlen. NP und Verfügbarkeit sind aktuell jenseits von gut und böse und auch der gebrauchtmarkt nutzt dies maximal aus.

Ich habe noch das Glück gehabt vor Corona mir im angebot ne RX5700XT für 350 zu sichern, schau mal was gebraucht mittlerweile dafür verlangt wird bei kleinanzeigen und ebay.

Ich bin aber auch gerade mich technisch umzustellen auf Arch Linux mit Qemu/KVM mit passthrough mods um Windows 10 oder OSX zu benutzen. Ich werde die interne Intel wohl für arch linux benutzen und einen weiteren Bildschirm nur für die Intel und meine AMD Karte durchreichen(UEFI Bios ist angelegt). Bin gespannt wie gut das ganze läuft.

Beitrag von „raabe“ vom 24. November 2021, 08:25

Habe Windows 10 und Windows 11 auf einer virtuellen Maschine unter Qemu/KVM installiert und die GPU durchgereicht. Nahezu native Performance. Auch das Durchreichen von USB Devices hat prima funktioniert. Bin eigentlich ganz zufrieden. Fehlt halt nur eine MacOS Virtualisierung mit GPU Passthrough.

Danke für Dein Feedback.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 24. November 2021, 10:58

@[Tom909](#) bei deinem kleinen System mit VMs zu arbeiten ist eher kontra produktiv, mit VMs zu arbeiten lohnt sich erst ab 12 Kerne und aufwärts, 128 GB RAM und zwei GPUs wovon keine die iGPU sein soll, iGPU durchreichen ist nicht die beste Lösung.

Am besten lässt deine native, hast das beste Ergebnis.

@[raabe](#) die RX550 verkaufen und dir eine RX560 bei Ebay gebraucht gerade für 130 Euro von einem Händler, für 50 - 100 Euro eine R7 250X oder R7 260x alles bei Ebay direkt oder unter Ebay Kleinanzeigen.