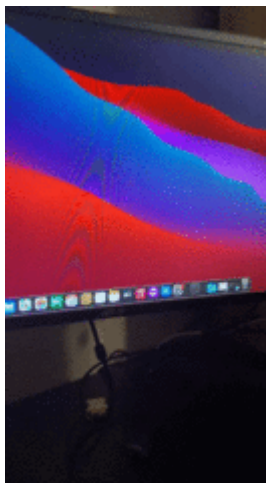
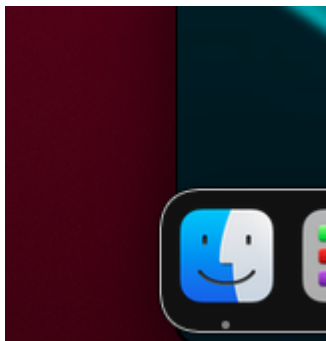


Animationen und Transparenz

Beitrag von „wecler“ vom 26. Oktober 2021, 22:39

Hallo zusammen, nachdem ich sowohl die Installation als auch die Konfiguration mit Hilfe einiger User aus diesem Forum hinbekommen habe, versuche ich nun mein Glück in dieser Hinsicht.

Ich habe ein Big Sur 11.6.1 auf meiner Kiste am laufen und es funktioniert mit allem drum und dran, außer dass die Dock-Animationen nicht funktionieren und die Transparenz, d.h. die Umrisse der Anwendungsfenster sind schwarz. Ich denke, die beiden Screenshots zeigen es viel besser.



Es fühlt sich sehr laggy an, das passiert nur, wenn ich etwas minimieren möchte.

Hat wer von euch eine Vermutung woran es liegen kann oder vielleicht einen Lösungsvorschlag?

Mein Setup:

Big Sur 11.6.1 auf einem iMac 15,1

Prozessor: I5 4190 (Haswell)

Grafikkarte: Sapphire R7 260x (erkannt als AMD Radeon HD 7790 2 GB siehe [Radeon R7 260x not detected / nicht erkannt BIG SUR](#))

Arbeitsspeicher: 16 GB 1333 MHz DDR3

Hauptplatine: Gigabyte GA-H81M-DS2

SSD: Samsung 256 GB 850 EVO

Ich habe auch mal meine EFI hochgeladen.

Danke für eine Hilfe!

Beitrag von „5T33Z0“ vom 26. Oktober 2021, 23:13

Wenn keine Transparenz und so da ist und sich alles unresponsiv anfühlt funktioniert höchstwahrscheinlich die Hardwarebeschleunigung nicht.

Es sind wieder Treiber rausgeflogen bei Monterey. Intel HD4000 und Nvidia Kepler weiß ich aus dem Kopf.

Die restlichen gibt hier: <https://github.com/dortania/Pa...ons/Graphics-Acceleration>

Musst du mal gucken, ob deine dabei ist. Wenn sie dabei ist, bedeutet das, dass der Treiber nicht mehr in macOS ist. Aber die Haswell teiber scheinen noch da zu sein. Bei der Radeon weiß ich nicht.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. Oktober 2021, 23:17

[Zitat von wecler](#)

Ich habe ein Big Sur 11.6.1 auf meiner Kiste am laufen

Er nutzt nicht Monterey 5T33Z0

Beitrag von „LetsGo“ vom 26. Oktober 2021, 23:41

[wecler](#)

Füge mal den Eintrag no-gfx-spoof hinzu.

DeviceProperties	Dictionary	2 key/value pairs
Add	Dictionary	1 key/value pair
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	4 key/value pairs
PP_PhmtSoftPowerPlayTable	Data	<02030701 004D0035 07000019>
device-id	Data	<E3670000>
model	String	AMD Radeon Pro WX 4100
no-gfx-spoof	Data	<01000000>

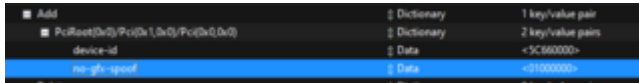
Beitrag von „wecler“ vom 27. Oktober 2021, 20:17

Danke für eure Antworten und entschuldige für die späte Antwort.

Wie gesagt zuvor geschrieben, ich nutze Big Sur 11.6.

[LetsGo](#)

Der no-gfx-spoof mit dem Eintrag 01000000 funktioniert leider nicht.



Bei dem Apple-Logo rebootet der PC nach 3/4 des Ladevorgangs und resultiert in "Your PC restarted because of..." und das immer wieder...

Beitrag von „LetsGo“ vom 27. Oktober 2021, 20:36

Ok. Versuch mal Whatevergreen 1.5.2 statt 1.5.4 ohne dem no-gfx-spoof Eintrag.

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 15:47

[LetsGo](#), ich habe es eben mit der Version 1.5.2 versucht mit als auch ohne no-gfx-spoof Eintrag.

Auf der Version kann ich normal booten mit dem no-gfx-spoof.

Leider ohne Erfolg.

Update 1:

mit gfx-spoof auf der Version 1.5.2 funktionieren diese devicelds nicht

5C660000 - AMD Radeon HD 7790 2GB

5D660000 - AMD Radeon R9 260 2GB

58660000 - Display 7 MB

51660000 - AMD Radeon HD 8xxx 2GB

50660000 - AMD Radeon HD 8xxx 2GB

40660000 - AMD FirePro M6100 2GB

Update 2:

ohne gfx-spoof funktionieren diese auf der Version 1.5.2 auch nicht.

Update3:

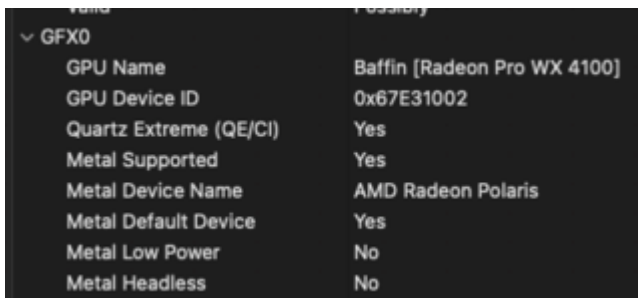
mit gfx-spoof funktioniert auf der Version 1.5.4 keine, ich komme nicht mal zum Loginscreen, weil der Rechner ständig rebootet.

Update 4:

mit und ohne no-gfx-spoof auf der Version 1.5.2 und 1.5.4 funktioniert die 40660000 device-id nicht.

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 16:45

no-gfx-spoof wurde erst mit 1.5.3 eingeführt. Nutzt du 1.5.2 musst du den no-gfx-spoof Eintrag sowieso weglassen, da der wirkungslos ist. Wie siehst du den bei dir im Hackintool unter dem Reiter "System" bei der GPU aus. Sollte ca. so aussehen.

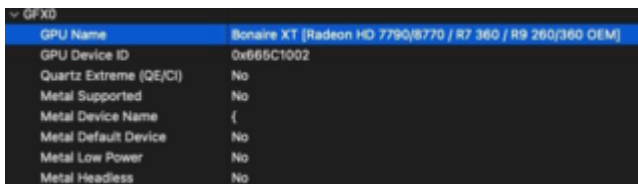


GPU Name	Baffin [Radeon Pro WX 4100]
GPU Device ID	0x67E31002
Quartz Extreme (QE/CI)	Yes
Metal Supported	Yes
Metal Device Name	AMD Radeon Polaris
Metal Default Device	Yes
Metal Low Power	No
Metal Headless	No

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 16:58

Danke [LetsGo](#) für deine Hilfe.

Auf der Version 1.5.4 mit der Device-ID 5C660000



GPU Name	Bonaire XT [Radeon HD 7790/8770 / R7 360 / R9 260/360 OEM]
GPU Device ID	0x665C1002
Quartz Extreme (QE/CI)	No
Metal Supported	No
Metal Device Name	{
Metal Default Device	No
Metal Low Power	No
Metal Headless	No

und zum Beispiel mit der Device-ID 51660000

✓ GFX0	
GPU Name	Bonaire
GPU Device ID	0x66511002
Quartz Extreme (QE/CI)	No
Metal Supported	No
Metal Device Name	{
Metal Default Device	No
Metal Low Power	No
Metal Headless	No

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 17:21

Da ich ja auch eine Fake Device-ID verwende, hatte ich ab 1.5.3 ohne den no-gfx-spoof Eintrag genau das selbe Verhalten wie du. Bis 1.5.2 wie gesagt nicht notwendig. Deswegen dachte ich, dass das bei dir auch funktionieren sollte. Leider steht bei dir Metal supported noch immer auf "no". Vielleichts liegt's ja an der device-id. Werde mal schauen, obs da etwas anderes gibt. Meine mich mich aber daran zu erinnern, dass vor nicht allzu langer Zeit sich schon jemand daran die Zähne ausgebissen hat.

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 17:30

Hmm, dann versuche ich mit der Version 1.5.4 auch das irgendwie mit no-gfx-spoof gefixt zu kriegen. Ich probiere einfach noch ein paar device-ids aus. Ich poste später die Liste die bei mir nicht funktioniert haben.

Selbst, wenn du nichts findest, wäre es sehr Nett von dir [LetsGo](#) , wenn du mir bescheid geben konntest.

Danke dir!

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 17:35

Bleib mal bei der 1.5.2 (ohne no-gfx-spoof). Es hat sich ja eh nicht wirklich was geändert.

Kannst ja auch mal das bootarg `radpg=15` einbauen. Mal schauen, vielleicht hilfts?

<https://dortania.github.io/GPU...n-gpus/amd-gpu.html#r7-r9>

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 17:47

Dann habe ich einfach auf 1.5.2 gewechselt, no-gfx-spoof entfernt und die device-id 51660000 genommen.

Leider ohne Änderungen auch mit `radpg=15`.

Ich werde `-raddvi radpg=15` drin lassen, vielleicht hilft es mir ja.

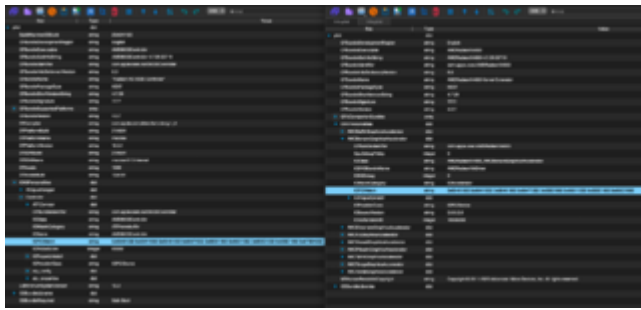
Ich habe den Link gesehen, dachte, es wäre einfacher, wenn es in der dortania-Liste erwähnt wird.

Ich gebe nicht auf und versuche einfach mein Glück weiter mit anderen devices, mein Ziel ist alle auszuprobieren die evtl. mit R7 zu tun haben und später einfach die Radeon HDs...

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 17:50

Wie lautet deine originale device-id?

Von den beiden Kexten hängt es ab. `AMD800Controller.kext` und `AMDRadeonX400.kext`, die unter `System/Library/Extensions` zu finden sind. Im Bild (blaue Zeilen) sieht man die gültigen Device-ID`s, die verwendet werden können.



Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 20:05

Wenn ich mich nicht täusche ist meine device-id folgende: 1002 6658.

Ich werde diese gleich noch einmal versuchen. Danke dir!

<https://www.techpowerup.com/vgabios/188891/188891>

Update:

[LetsGo](#) , habe eben alle durchprobiert

Hackintool / About my Mac

40660000 - Saturn XT [FirePro M61000]

41660000 - Saturn PRO [Radeon HD 8930M]

46660000 - Bonaire XT [Radeon R9 M280X]

47660000 - Saturn PRO/XT [Radeon R9 M270X/M280X]

50660000 - Bonaire / AMD Radeon HD 8xxx

51660000 - Bonaire / AMD Radeon HD 8xxx

5C660000 - Bonaire XT [Radeon HD 7790/8770 / R7 360 / R9 260/360 OEM] / AMD Radeon 7790

5D660000 - Bonaire [Radeon R7 200 Series] / AMD Radeon R9 260

B0670000 - Hawaii XT / Grenada XT [Radeon R9 290X/390X] / AMD Radeon R9 290X

Leider funktioniert keine, meist es macht vielleicht Sinn auf der letzten Version alle ausprobieren? (Meine mit WhateverGreen 1.5.4)

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 20:25

Habe auch nicht wirklich was gefunden. Eventuell könntest du noch `InjectAMD` als boot-arg verwenden. Bin mir aber nicht sicher, ob das überhaupt ein bootarg ist.

Mittels `SSDT` könntest du noch versuchen ein `VBIOS` zu injecten.
<https://github.com/acidanthera.../master/Manual/Sample.dsl>

Ansonsten wäre noch die Möglichkeit vorhanden ein anderes VBIOS zu flashen. Obs funktioniert und welches dafür geeignet ist kann ich aber auch nicht sagen.

Jedoch bekommt man wie vermutet, keine wirklichen Erfolgsmeldungen, wenn man mal "AMD R7 260x Hackintosh" googelt.

Beitrag von „wecler“ vom 28. Oktober 2021, 20:37

Genau das gleiche mit dem vBIOS habe ich herausgefunden, ich bin am überlegen, mit welchem vBIOS ich es versuchen soll. MSI war immer mein Freund deshalb vielleicht... 😄

InjectAMD scheint auf jeden Fall nicht zu funktionieren.

Ich schaue mir das erstmal mit der SSDT an, ich habe ehrlich gesagt keine Ahnung davon, daher erstmal muss ich recherchieren.

Falls was versuche ich noch einmal mein Glück und schaue ob hier jemand auf dem Forum mir das mal erklären kann. Außer du evtl. mir paar Hintergrundinfos geben kannst.

Vielen Dank für die investierte Zeit, du bist eine große Hilfe für mich.

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Oktober 2021, 20:46

Im Prinzip wurde die [SSDT-GPU-SPOOF.aml](#) aus Teilen der oben verlinkten Sample.dsl gebastelt. Könnte eventuell dabei weiterhelfen, wie so eine SSDT auszusehen hat.

Bei mir hat glücklicherweise die hier verlinkte SSDT-GPU-SPOOF sowie auch das Injecten der device-id über die DeviceProperties funktioniert. Deshalb habe ich mich nicht umfassender

damit beschäftigt.

Für das Bearbeiten so einer .dsl Datei eignet sich [MaciASL](#) sehr gut.

Beitrag von „MacHannes“ vom 29. Oktober 2021, 05:56

Was mir beim Lesen noch kommt: Jedes Mal nen NVRAM Reset machen...?!

Beitrag von „wecler“ vom 29. Oktober 2021, 20:19

[MacHannes](#) , ja nvram habe ich resettet, das bringt bei mir nichts.

Ich setzte mich jetzt hin und werde den Vorschlag mit vBIOS von [LetsGo](#) ausprobieren.

Die device-id nehme ich bei dem BIOS einfach mal die 5C660000, weil das die erste ID ist bei der wenigstens die Maus nicht gelaggt hat 😄

Ich schreibe hier noch einmal später rein nachdem ich die vBIOS Liste von 260x ausprobiert habe.

Danke euch!

Update 1:

Ich versuche gerade, das vBIOS zu setzen, aber der PC bleibt immer etwa in der Hälfte des Startvorgangs hängen. Ich frage mich, ob ich das richtig mache....

Ich habe die <https://dortania.github.io/Get...ACPI/Universal/spoof.html> (SDT-SPOOF) heruntergeladen und dann folgendes gemacht.

Von hier (techpowerup) habe ich einfach einige vBIOS Versionen gezogen und diese mit Hilfe dieses Tools (insanelymac rom_dsdt_converter.exe) mit Hilfe von der WSL (ubuntu) mit dem Befehl truncate --size=64KB ATY_Bin_to_DSDDT.txt die Datei auf 64 KB gekürzt und das letzte Komma entfernt.

Dann in die SSDT_GPU_SPOOF wie folgt in der Anlage eingefügt, danach kompiliert in die EFI/OC/ACPI eingefügt und in ProperTree frischen Snapshot erstellt, clearNVRAM und dann bin

ich wieder in der Hälfte des Bootvorgangs.

In der SSDT_GPU_SPOOF habe ich in der Zeile 15
Local0 = Package () den Wert in Package () entfernt, ist mir empfohlen worden sonst kompiliert
das Ganze nicht.

Was meint ihr, ist das richtig was ich hier tue?

Ich frage auch mal in einem getrennten thread, weil das nicht mit dem eigentlichen Problem zu
tun hat.