

HDMI-AUDIO mittels SSDT entfernen (Radeon VII)?

Beitrag von „Kasi99“ vom 15. Oktober 2021, 21:14

Hallo,

ich habe ein Problem mit HDMI-Audio der Vii. Mein Hacki ist Laggy und friert ein. Ich konnte das Problem reproduzieren, es liegt devinitiv am Audio.

Ich nutze OpenCore 0.74 & Big Sur. Leider findet ich keinen Eintrag in meiner DSTS dazu. Bin kein Profi:)

Eventuell hat jemand einen Rat. Finde leider keine andere Lösung ausser vielleicht noch der DSDT.

Hier mal schon mal vorab meine DSDT die ich soeben extrahiert habe. DSDT ist mit Windows extrahiert.

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Oktober 2021, 21:49

Mit der DSDT hat das nichts zu tun, da ist nichts angelegt für deine VII - wie denn auch. Es kann eine SSDT für die Grafikkarte geschrieben werden und der Audioteil (HDAU) unbrauchbar gemacht werden.

Beitrag von „Kasi99“ vom 15. Oktober 2021, 21:56

Okay verstehe,

kannst du mir vielleicht unter die Arme greifen und mir eine SSDT basteln?

Das sind für mich alles böhmische Wälder 🤔

---Edit---

Ich habe nun eine SSDT erstellt aber wie bekomme ich die GPU in die SSDT?

---Edit---

Kann niemand helfen? Bin am verzweifeln. Durchwühl hier sämtliche Guides und Beiträge aber werde nicht fündig. 

Beitrag von „lev92“ vom 17. Oktober 2021, 07:42

Ein und das selbe Problem habe ich auch - wäre gut zu wissen wie

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Oktober 2021, 12:41

[Kasi99](#)

Um eine SSDT für die Grafikkarte zu bauen, benötige ich natürlich deren Adresse. Schicke mir bitte ein IORegistryExplorer-File deines Rechners, dann weiß ich bescheid.

Beitrag von „Kasi99“ vom 17. Oktober 2021, 12:52

[apfelnico](#) oh geil vielen Dank  ich bin gespannt ob es klappt.

Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Oktober 2021, 14:22

Moin [Kasi99](#)

hier eine SSDT. Die Pfade sollten stimmen. Ob es mit "HDAU" jetzt mit der Methode "_DIS" schon reicht, ich kann es nicht testen, da derzeit nicht an meinem Hackintosh, nur mit dem MacBook Pro unterwegs. Eventuell per _DSM noch unpassende vendor-id oder class eintragen, damit kein Treiber daran geladen wird.

Da müsste dann jemand anderes ran, das "Grundgerüst" ist jedenfalls gelegt.

Beitrag von „Kasi99“ vom 17. Oktober 2021, 14:38

Okay vielen vielen Dank. Ich werde gleich mal testen. Bin nur gerade dabei Big Sur neu zu installieren, da ich eigentlich gedacht habe probierst nochmal alles mit Catalina.

Gebe gleich feedback 

EDIT-----

Hallo apfelnico,

hat leider nicht funktioniert, HDMI-Sound erscheint immer noch unter audio Ausgabe. Kann ich

das Problem selber lösen von den werten von den du gesprochen hast ? ich glaube nicht oder



Beitrag von „Kasi99“ vom 18. Oktober 2021, 14:41

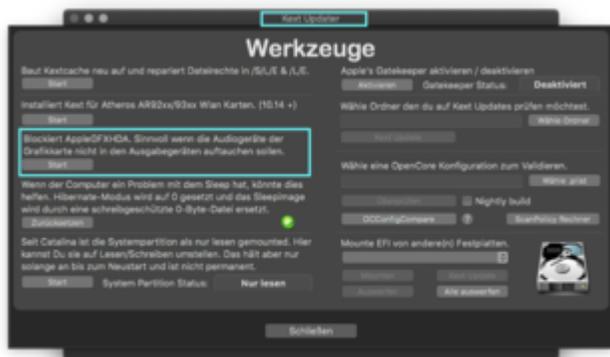
Hallo [apfelnico](#) ,

kannst du Dir die SSDT vielleicht nochmal anschauen wenn es die Zeit zulässt ?

Gruß Kasi

Beitrag von „5T33Z0“ vom 18. Oktober 2021, 15:25

Im Kextupdater gibt es dafür eine Funktion:



Beitrag von „Kasi99“ vom 18. Oktober 2021, 15:56

[Zitat von ST33Z0](#)

Im Kextupdater gibt es dafür eine Funktion:



Diese funktionierte unter Catalina schon nicht mehr.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Oktober 2021, 18:53

[Kasi99](#)

probiere mal die beigefügte, habe dort einfach unpassende ID eingesetzt. Reicht so vielleicht.

danach noch mal ein IORegistry schicken.

Beitrag von „Kasi99“ vom 18. Oktober 2021, 19:31



WOW ich Danke Dir. Es läuft.

kannst ja nochmal schauen in die IOReg-File ob alles korrekt ist.

----EDIT---

kurze Frage habe ich noch.

habe mir mit sdtPRGen.sh eine SSDT erstellt für i7 8700k die kann ich auch drin lassen ja?

und noch was gepatcht mit SSDTTime (Siehe Screenshot)

ist es von Vorteil diese ganzen SSDT in einer zusammen zufügen oder okay wenn die alle einzel geladen werden?

Beste Grüße.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Oktober 2021, 22:16

Egal ob zusammen oder einzeln.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 10:03

[apfelnico](#)

Ich hänge mich hier mal dran mit meiner 5700. Kannst Du bitte auch für mich eine Disable-SSDT erstellen? iOReg Auszug anhängend.

EDIT:

Habs nun selber hinbekommen. Für alle die das auch gerne so machen würden hier wie ich es gemacht habe. Ausgangsmaterial ist Nicos [SSDT-RADEON](#) für Robert:

Wir sehen diese 2 Einträge hier:

```
15 * OEM ID          "-_NIU_"
16 * OEM Table ID   "RADEON_"
17 * OEM Revision   0x00900000 (9437184)
18 * Compiler ID    "INTL"
19 * Compiler Version 0x20180810 (538445840)
20 */
21 DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "_NICO_", "RADEON_", 0x00900000)
22 {
23     External (_SB_.PCI0.PEG0.PEGP, DeviceObj) // (from opcode)
24     Scope (_SB_.PCI0.PEG0.PEGP)
25     {
26         Device (EGP1)
27         {
28             Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
29             Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
30             {
31                 if ( ! acpi ("DacWin")
32
```

Dieser Pfad variiert und Ihr müsst schauen wie er auf Eurem System lautet.



In Roberts Fall ist der Pfad zu PEGP@0. Bei mir schaut der IOReg Auszug so aus:



GFX0@0 ist es bei mir. Ich habe jetzt lediglich den letzten Teil des Pfades (PCI0.PEG0 ist ja identisch mit Roberts) ersetzt:

```

20 */
21 DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "NICO_", "_RADEON_", 0x00900000)
22 {
23     External (_SB.PCI0.PEG0.GFX0, DeviceObj) // (from opcode)
24
25     Scope (_SB.PCI0.PEG0.GFX0)
26     {
27         Device (EGP1)

```

Das wars auch schon. Nach einen Neustart war das HDMI Device dann weg.

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Oktober 2021, 11:08

[Sascha 77](#)

Ja prima. Wobei du nochmal in die SSDT reinschauen kannst und den Eintrag "model" der _DSM-Methode bei der Grafikkarte änderst. Trage dort den korrekten Namen ein und nimm den Wert in Klammern bei Buffer raus. Beim sichern wird dann der korrekte Wert ermittelt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2021, 12:58

Sö Tool ist erstellt:

