

# UHD 630 als zusatz Grafikkarte

Beitrag von „WDWViper“ vom 12. September 2021, 23:42

Hallo Leute wer kann mir helfen.

Unter iMac 19.1 zum laufen Bringern UHD 630 als zusatz Grafikkarte zu Radeon VII unter Big Sure

---

Beitrag von „cobanramo“ vom 13. September 2021, 00:25

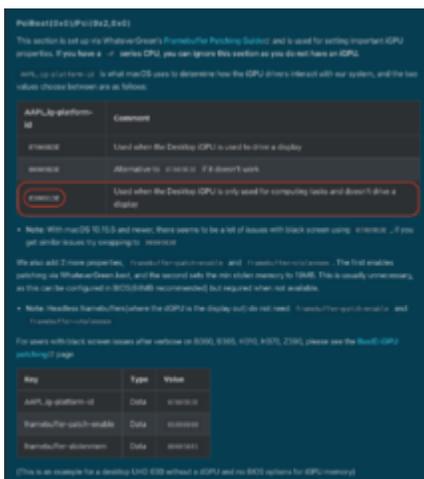
Hallo [WDWViper](#)

Du meinst sicher als Headless zu betreiben oder?

Oder soll der HD630 einen Bildschirm ansteuern?

Für Headless damit es im Hintergrund bei bestimmten Anwendungen rechnet musst du den "AAPL,ig-platform-id" anpassen und den rest im Config.plist entfernen..

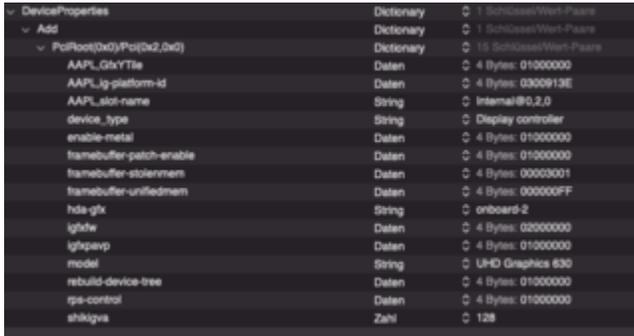
Siehe hier;



Gruss Coban

Edit: So würde es detaillierter aussehen;

Versuch mal den DeviceProperties zu deinem Config.plist zu übernehmen.



Key	Type	Value
DeviceProperties	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
PodRoot(Dx0)Pod(Dx2,Dx0)	Dictionary	15 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL_GlxYTile	Daten	4 Bytes: 01000000
AAPL_ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
AAPL_slot-name	String	Internal@0,2,0
device_type	String	Display controller
enable-metal	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 000000FF
hda-glx	String	onboard-2
igfxhw	Daten	4 Bytes: 02000000
igfxpavp	Daten	4 Bytes: 01000000
model	String	UHD Graphics 630
rebuild-device-tree	Daten	4 Bytes: 01000000
rps-control	Daten	4 Bytes: 01000000
shikgva	Zahl	128

Edit2: Wenn du den "AAPL,ig-platform-id" zu "07009B3E" änderst würde es wieder ein Monitor betreiben.

---

**Beitrag von „WDWViper“ vom 13. September 2021, 01:54**

Danke [cobanramo](#)

soweit war ich schon, danke hat geklappt