

In Arbeit Ryzentosh OP kein Bild nach Boot mit NV 630 GT GPU

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 9. August 2021, 21:47

Hallo zusammen,

habe nun endlich die Zeit gefunden mich mit dem Thema Ryzentosh zu beschäftigen.

Ich weiß das ein Ryzensystem absolut nicht an dem Punkt ist in Sachen Zuverlässigkeit und installation wie Intel Systeme.

Jedoch hatte ich bereits ein zusammengebautes System welches rein theortisch kompatibel wäre.

Mein System besteht aus:

CPU: Ryzen 2400g

GPU: Nvidia GT 630 (Kepler 2.0 GK208)

Mainboard: Asus B-350 Gaming F

RAM: 16GB G. Skill Trident Z RGB

MacOS: Catalina 10.15.7

Ich konnte soweit Booten, hab jedoch nach dem Bootvorgang einen Blackscreen liegt wahrscheinlich an fehlenden Treibern obwohl ich den WhatEverGreen Kext verwendet habe.

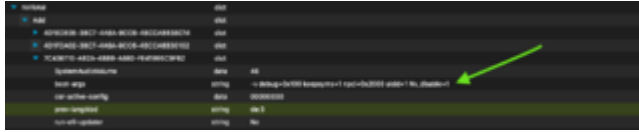
Meine EFI Config samt der Config.plist Datei habe ich hochgeladen.

Hat jemand eine Idee wie ich dieses Problem lösen kann?

Ich bedanke mich schonmal im voraus für eure Hilfe und Unterstützung

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 9. August 2021, 22:25

Du hast deine NVIDIA deaktiviert 😊 zumindest ist das keine gute Idee



Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 9. August 2021, 22:35

Hi,

Ja stimmt

Davor hatte ich aber leider auch kein Bild, habe es schon einmal mit diesem Bootflag versucht shikigva=40 leider ohne Erfolg

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 10. August 2021, 01:06

Ich habe mal auf OpenCore 0.7.0 geupdatet und die Kernel/Patch aktualisiert .

Beitrag von „Aluveitie“ vom 10. August 2021, 06:56

Du solltest https://github.com/AMD-OSX/AMD_Vanilla genau durchlesen. Die neuen Kernel Patches benötigen mindestens OC 0.7.1, den Patch cpuid_cores_per_package an deine Anzahl Kerne anpassen und den Quirk ProvideCurrentCpuInfo aktivieren.

Die APUs sind aber generell nicht so optimal für Ryzentoshes. Die iGPU sollte besser deaktiviert werden, trotzdem verursachen die unter MacOS Timer issues.

Als Workaround kannst du <https://github.com/astrihale/speedkeeper> verwenden.

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 11. August 2021, 20:09

danke für die Antworten und die neue EFFI werde ich heute mal ausprobieren 😊

Genau da kam ich nicht mit wo genau soll ich das in der Plist anpassen mit der Anzahl der Kerne.

Leider ist die APU tatsächlich eher suboptimal n Upgrade ist geplant.

Die aktuellen Grafikkarten Preise selbst RX 570,580 sind mir noch zu hoch.

Ansonsten kommt dann anstelle von 2400g ein 3600 rein.

Also muss ich auch im Bios explizit die iGPU disable?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 11. August 2021, 20:13

meine EFI müsste noch mal geupdatet werden , Ja die interne Grafikkarte müsste deaktiviert wenn es denn möglich ist .

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 11. August 2021, 20:15

Wie kann ich deine EFFI Updaten?

Könntest du mir dann erklären wo genau ich das mit den Kernen anpassen muss?

Also warte ich mit dem Booten noch.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 11. August 2021, 20:38

Wegen der Patches muss es OpenCore 0.7.1 mindestens sein oder aktuell .

Am bestens du lädst dir die OpenCore 0.7.1 Debug version runder und daraus kopierst du die OpenCore.efi raus und fügst den in mein Ordner wieder ein . Das gleiche mit dem Ordner Drivers von 0.7.1 und ersetzt das in meiner EFI .

Dann muss erst noch die config.plist noch geupdated wenn wegen Open Core 0.7.1 da hat sich was geändert .

So überprüfst du das mit dem tool im Ordner/ocvalidate/ocvalidate.exe (Da mit öffnest du deine config.plist)

Und wenn du das gemacht geht es weiter 😊

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 11. August 2021, 20:40

[OSX-Einsteiger](#) Wieso OC 0.7.1 verwenden, wenn es schon OC 0.7.2 gibt?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 11. August 2021, 20:43

Ich hatte auch geschrieben **oder aktuell**

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 11. August 2021, 20:46

Oh, sorry, heat hab Ich's wohl nicht so mit Beiträge lesen, ich mach mal ne Pause 😄.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 11. August 2021, 21:50

Was du machen musst steht eigentlich auf der Github Page die ich dir verlinkt habe.

Die ersten 3 Patches müssen je nach MacOS Version angepasst werden.

Die zwei Zahlen nach BA werden auf deinen Core-Count (HEX) angepasst, aus BA0000000090 wird z.b. BA0400000090

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 11. August 2021, 22:19

So hab alles soweit geupdatet

Was sagt ihr passt es so?

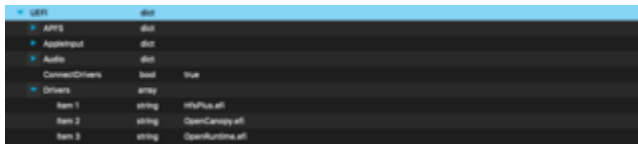
Was macht eigentlich das ocvalidate, es erscheint weder ein Fester noch eine txt Datei wo infos stehen.

Was ist der Zweck dieses Tools?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 11. August 2021, 23:12

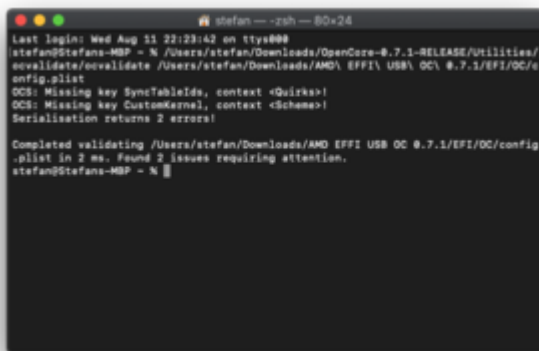
Erst mal ein bisschen schimpfen 😊 warum hast du von ProperTree die Funktion OC Snapshot benutzt hätte noch nicht mal gebraucht , da durch hast du wieder mehr Arbeit ..

Dir wird noch diese HfsPlus.efi im Ordner fehlen.



Ich öffne das tool im Terminal .

Da sind deine Fehler



Und da kommen die hin



Ich habe das soweit angepasst , das mit dem Patches müsste so passen.

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 11. August 2021, 23:33

Danke dir, weiß auch nicht warum ich sie benutzt habe das hat einer in nem Youtube Video so erklärt das man am besten Snapshot,

und OC Snapshot benutzen sollte quasi doppelt hält besser.

Der hatte anscheinend nicht sonderlich viel Ahnung 🤔

Was sind TableSyncIDs kann mich nicht erinnern davon im Guide von OC gelesen zu haben.

Probiere die Config gleich mal aus.

Update: GUI startet soweit, nach dem ich allerdings auf BaseMacOS ladet er ein wenig was und startet danach wieder neu,

Ist doch kniffliger als ich dachte.

Hab mal den jetzigen Stand der EFFi Partition angehängen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 12. August 2021, 00:15

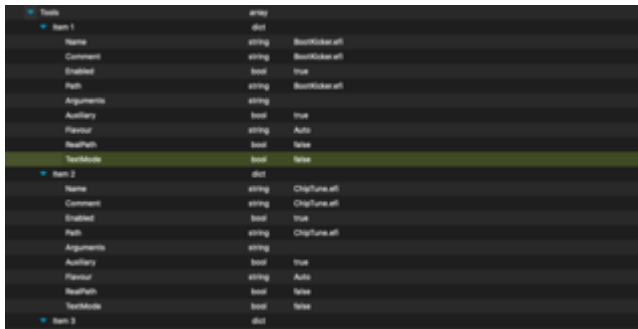


Wie soll Ichs Sagen mein kann seine EFI über laden , ich packe zum Beispiel ein paar mehr Kext in den Ordner für meinen Notebook die ich wahrscheinlich gebrauchen könnte einfach nur aus vorsorge , das Problem ist mit der Funktion OC Snapshot Hämmerst du diese alle in deiner config.plist ob wohl du diese nicht brauchst .

Mann sollte die Funktion nur nutzen wenn du genau weisst welche Kext , efi und Welche Tools du brauchst alles andre muss aus dem entsprechend aus dem Ordner heraus gelöscht werden .

Hier ein Beispiel an deiner config.plist habst erst grade gesehen .

Im Ordner Tools sind sehr viel davon ,ob wohl du davon keine brauchst auf einmal steht alles auf true/Yes



Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 12. August 2021, 00:21

Oh das wusste ich nicht, so viele Sachen die man auf einmal beachten muss..

Und mit der Funktion OC Clearshot passiert das nicht oder?

Habs nochmal mit deaktivierter IGPU versucht, jetzt komme ich nicht mal in den Auswahl Bildschirm vom Boot Stick.

Hast du ne Idee warum, Respekt an dich das du da so viel Wissen aufgebaut hast.

Bin da echt noch überfordert. 😊

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 12. August 2021, 00:47

Mach mal ein NvramReset müsste im Boot Menü drin sein .

An deiner Nvidia GT 630 hast du deinen Monitor angeschlossen ? davon gehe ich aus .

Ich bin nicht der AMD Spezialist aber ich weiss in ganz grob woher ich die Sachen bekomme



Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 12. August 2021, 01:17

Monitor ist per HDMI angeschlossen ja.

Mit deaktivierten IGPU komme ich nicht mal ins Boot Menu also muss ich sie wohl wieder anmachen. (Edit: ging anscheinend doch mit ausgeschalteten IGPU)

Mal schauen ob ein NvramReset hilft..

Update: Hab nen Nvram Reset ausgeführt, System hat darauf rebootet.

Nochmal gestartet und wieder auf BaseMacOS gegangen.

Hat ein wenig geladen und rebootet danach wieder..

Hab mal ein paar Logs angehängen sind aber alle anscheinend identisch.

Mache dann morgen weiter, sind trotzdem schon mal weiter gekommen die Grafik scheint zu funktionieren.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 12. August 2021, 06:48

Am besten noch `XhciPortLimit` deaktivieren, den brauchst du auf AMD in der Regel nicht und macht eher Probleme.

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 12. August 2021, 12:27

Hab XhciPortLimit deaktiviert.

Trotzdem schlug der Boot fehl.

Hab mal den letzten Log angehängen.

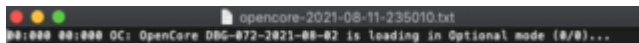
[OSX-Einsteiger](#) liegt es an der GPU das das System nicht starten will?

Als Option sehe ich da noch das ich mir eine GT 740 bestelle oder ähnliches.

Die RX 570, 580 ist mir momentan überteuert für das was sie leistet.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 12. August 2021, 21:28

Kann es sein das du OpenCore 0.7.2 geladen hast , steht zumindest in der log.



Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 12. August 2021, 21:43

Ja habe die aktuellste OpenCore version runtergeladen in diesem Fall 0.7.2

Ist dies ein Problem?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 12. August 2021, 21:49

Da hat sich was geändert da mit du Catalina starten kannst musst du unter

Misc/Security/SecureBootModel Disabled

und

UEFI/APFS MinDate und MinVersion beide auf -1 setzten. Habst noch nicht getestet 😊

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 12. August 2021, 23:04

So hab schonmal gute Neuigkeiten scheint jetzt zu booten.

Jetzt die schlechte: nach dem Bootvorgang habe ich wieder einen Blackscreen

Update: nach der Aktivierung der IGPU erhalte ich nun ein Bild und komme in den Installations Vorgang von MacOS

Beitrag von „Aluveitie“ vom 13. August 2021, 06:40

[ApplethePineapple](#) Du hast dein Bildschirm schon an der Grafikkarte angeschlossen gehabt?

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 1. September 2021, 19:32

Hier nach langer Zeit ein Update.

Hab jetzt viele Tage herumprobiert..

Die installation verlief problemlos, allerdings erhielt ich nach dem Reboot nach dem ich auf die fertige installations Partition gedrückt habe wieder einen Blackscreen.

Der Bildschirm war die ganze Zeit an der Grafikkarte angeschlossen.

Hat jemand ne Ahnung woran es liegen könnte, das ich nach der erfolgreichen installation wieder einen Blackscreen habe.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 2. September 2021, 06:51

Du hast deinen Monitor schon an der Grafikkarte angeschlossen oder?

Beitrag von „ApplethePineapple“ vom 11. September 2021, 17:40

[Aluveitie](#) wer lesen kann ist klar im Vorteil..

Zitat: "Der Bildschirm war die ganze Zeit an der Grafikkarte angeschlossen." stand oben.

Ich bräuchte Vorschläge an was es den liegen könnte.

Softwareseitig, Hardwareseitig funktioniert ja alles.