

## **Radeon 7 (VegaVII) & BigSur 11.4 laggy.**

**Beitrag von „Kasi99“ vom 12. Juli 2021, 18:16**

Hallo Com.,

von meine Bruder der Hacki besteht aus:

Asus z370F

Intel 8700k

Radeon 7 (Vega VII)

Big Sur 11.4

OpenCore 0.65

Wir haben schon immer Probleme das der Hacki sporadisch ziemlich "Laggy" ist und auch mal einfriert bzw. einen Neustart auslöst. Nun nach Update 11.1 auf 11.4 ist es wesentlich schlimmer geworden.

Ich bin der Meinung das es mit der GPU zusammen hängt. Den RadeonBoost.kext haben wir auch schon probiert doch leider kein erfolg erzielt.

Hat jemand vllt noch ein paar Tipps oder kennt die Lösung?

Vielen Dank & beste Grüße aus MV

---

**Beitrag von „Max“ vom 12. Juli 2021, 18:25**

Kannst du deine EFI hochladen

---

### Beitrag von „Kasi99“ vom 12. Juli 2021, 18:42

Naklar, kein Problem.

-->> hat niemand eine Idee? 🤔

---

### Beitrag von „timmtomm“ vom 13. Juli 2021, 17:44

Abgesehen von der Grafikkonfiguration - ich würde vom iMac18,3 SMBIOS auf iMacPro1,1 umstellen und im Bios die IGPU der 8700k abschalten, dann wird die Radeon VII fürs Video Decoding/Encoding voll genutzt (aber sidecar geht dann nicht) - wäre es sehr angeraten, ein Mapping der USB-Ports durchzuführen, das kann auch eine potentielle Fehlerquelle sein.

---

### Beitrag von „kaneske“ vom 13. Juli 2021, 18:54

USB Kext (InjectAll) ist der Übeltäter. Du brauchst eine richtige USB Port Mapping Kext wie mein Vorredner schon sagt. Danach sollten die Lags weg sein.

USBTool unter Windows nutzen, 15 Port per Controller nicht überschreiten und fertig.

---

### Beitrag von „Kasi99“ vom 13. Juli 2021, 19:35



Vielen dank für die Infos

Wie genau funktioniert es mit dem USBTool unter windows bzw mit diesen Mapping Kext?

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 13. Juli 2021, 19:56**

Wenn du des Englischen etwas mächtig bist, ist das einfach zu verstehen:

<https://github.com/USBToolBox/tool>

Readme.md gibt alles wieder was du zum To-Do beachten musst bei der Erstellung.

Danach die UBTMap.Kext und die USBToolBox.Kext in deine EFI einbinden unter „Kexts“ und ggf in OC(?) aktivieren.

USBInjectAll und der Portmap Quirk von OC(?) müssen vorher raus.

15(!) Ports Maximal pro Controller, USB 2.0&3.0 an einem Port sind 2 Ports, USB 2.0/3.0 only jeweils 1 Port,

„Wähle mit Bedacht junger Jedi“

---

### **Beitrag von „Kasi99“ vom 15. Juli 2021, 19:15**

Hallo,

kurzes Feedback 😊 also bis jetzt funktioniert es, danke schön.

SMBIOS habe ich umgestellt auf iMac Pro 1.1 nun steht die CPU aber als unbekannt unter Systeminformation.

Und USB-Mapping habe ich auch durchgeführt mit hackintool.

beste Grüsse

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 15. Juli 2021, 20:03**

Dann ist das Mapping aber nicht sauber, m.E. ist das Mapping mit Hackintool nicht mehr 100% somit die Windows Methode Mittel der Wahl...jedenfalls seit 11.4...

---

### **Beitrag von „pebbly“ vom 15. Juli 2021, 23:50**

[kaneske](#) gerade bei Laptops können sich die USB Ports zwischen Windows und MacOS unterscheiden. Sprich, der Weg über windows kann funktionieren, muss aber nicht.

Mit SMBIOS des iMac Pros, muss für optimale Energie Einstellungen der CPU mit CPUFriend passend gewählt werden: <https://dortania.github.io/Ope...Install/universal/pm.html>

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 16. Juli 2021, 00:11**

Dazu sollte man aber auch einen geeigneten CPUFriendDataProvider.kext erstellen, der für den 8700K geeignet ist. CPUFriendFriend ist schön und gut, wenn das SMBIOS zur verbauten CPU passt. Das ist halt bei der Nutzung des iMacPro1,1 SMBIOS meistens nicht der Fall (Xeon CPU`s verbaut) und somit passen die "FrequencyVectors" des geladenen X86PlatformPlugin nicht zur verwendeten CPU (z.B. hier i7-8700K).

---

## Beitrag von „Kasi99“ vom 14. Oktober 2021, 19:19

Hallo,

nun habe ich mich nach langer Zeit mal wieder meinen Problem gewidmet und konnte es "reproduzieren".

Der Hacki mit der AMD Radeon VII hat Probleme mit dem Audio über HDMI von der Karte.

Nutze ich den AppleHDAisable.kext habe ich keine Ruckler bzw. Freezes mehr. Nun schaltet der Disable.kext aber komplett das Audio aus.

Was ich benötige ist eine AppleGFXHDAisable.kext, den es aber nicht gibt, da genau dieser kext für HDMI der Vii ist soweit ich weis.

Gibt es eine Möglichkeit das Audio/HDMI der GPU zu deaktivieren per DSDT?

Ich habe jetzt geschlagene 4 tage verbracht um den Fehler ausfindig zu machen 🤔

Dieses Problem haben nur wenige user einer Vii soweit ich das sehe.

Für Hilfe wäre ich echt dankbar 😊

Beste Grüße

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Oktober 2021, 10:01**

[Kasi99](#)

Schau mal in die "info.plist" der "AppleHDAisable.kext".

Dort findest du mehrere Einträge, wie:

- AppleHDAControllerDisabler
- AppleHDAHardwareConfigDriverDisabler
- AppleHDAPlatformDriverDisabler

Vielleicht sind nicht alle für dich interessant. Einfach den jeweils kompletten Abschnitt entfernen.

---

### **Beitrag von „Kasi99“ vom 15. Oktober 2021, 14:10**

Hallo [apfelnico](#)

vielen dank für deinem Tipp, funktioniert leider nicht.

habe mir 3 kexte erstellt mit jeweils einen gelöschten Eintrag.

bei einem kext no boot und bei den anderen beiden ist der Sound auch komplett weg.

Noch eine Idee 😊 ?

über OpenCore Configurator -> Kernel -> Block funktioniert leider auch nix, habe dort mal den AppleGFXHDA eingetragen.

Gibt es eine möglich über patch oder DSDT?