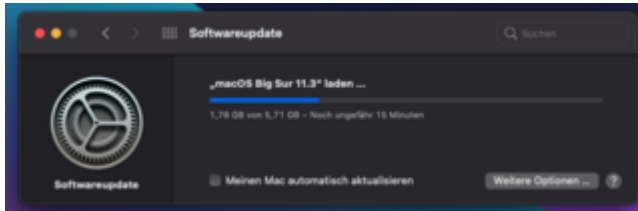


BS 11.2.3 -> 11.3 sind erschienen (20E232)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. April 2021, 19:21

Es kann losgehen. Update jetzt im Download verfügbar.



Beitrag von „polaplex“ vom 26. April 2021, 19:30

Wird bei mir leider noch nicht angezeigt

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 26. April 2021, 19:31

[polaplex](#) Hast du [SIP](#) deaktiviert?

Beitrag von „polaplex“ vom 26. April 2021, 19:34

Nutze den Mac mini 2018 gerade

Beitrag von „calabash“ vom 26. April 2021, 19:35

[HackBook Pro](#) wird bei mir auch **MIT** [SIP](#) aktiviert geladen.

Sorry, das MIT ist untergegangen.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 26. April 2021, 19:36

Dann hast du die [SIP](#) vermutlich nur zum Teil, also wie aus dem Recovery raus, deaktiviert.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. April 2021, 19:37

Eventuell mal im Terminal folgenden Befehl testen:

Code

1. `sudo softwareupdate -i -a`
-

Beitrag von „andydragon“ vom 26. April 2021, 19:37

Es wird ja sicherlich nicht für alle sofort verfügbar sein, dann wären die Apple Server gleich down. Ein paar Stunden kann man schon abwarten, ich werde morgen nochmal schauen.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 26. April 2021, 19:37

[polaplex](#) Du kannst mal versuchen, macOS mit ANYmacOS herunterzuladen.

Beitrag von „polaplex“ vom 26. April 2021, 19:39

Hat schon geklappt. Bin Schon am Laden

Beitrag von „Seitensprung“ vom 26. April 2021, 20:24



Erledigt, das Update wurde problemlos durchgeführt. 👍

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 26. April 2021, 20:35

[Seitensprung](#) Warum wird bei dir das SMBIOS nicht richtig angezeigt?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 26. April 2021, 20:40

Das sieht echt komisch aus. Auch die CPU Erkennung.

Das kann passieren, wenn die smbios injection nicht ganz hinhaut.

Beitrag von „jboeren“ vom 26. April 2021, 20:42

wer weiss die opencore mindesten version um BS11.3 zu installieren?

Beitrag von „calabash“ vom 26. April 2021, 20:48

Bei mir lief das Update auch problemlos durch.

Jedoch habe ich ein Sound Problem.

Lautsprecher, HDMI über Vega56 läuft einwandfrei. Jedoch der Ton über die Maya44e PCI Karte ist total verzerrt und krammelt.

Hat jemand eine Ahnung an was das liegen könnte. Treiber habe ich neu installiert.

OC 0.6.8 mit aktuellen Texten.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. April 2021, 20:48

jboeren ,

Ich würde vor dem Update immer auf die letzte Version aktualisieren. Ebenso die Kexte.

Ist ja bei OC nicht all zu aufwendig.

Beitrag von „jboeren“ vom 26. April 2021, 20:51

[anonymous_writer](#) Meine 3 Geräte sind noch bei 0.6.4.... Weil ich zu faul war... 🤖

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. April 2021, 20:55

Habe gerade heute als Update Vorbereitung bei 2 Rechnern die OC EFI auf Stand gebracht.
War in 10 Minuten gemacht.

Dieses Tool hilft dazu ungemein.

[OCListMerge - Config.plist vergleichen und mischen.](#)

Beitrag von „Nordel“ vom 26. April 2021, 21:40

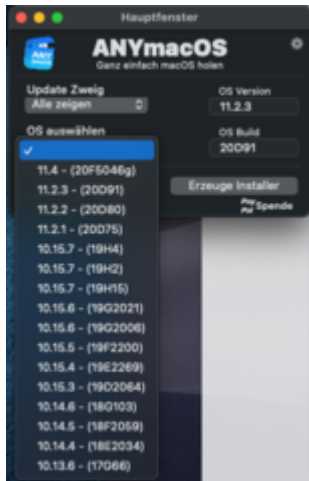
MacBook Pro 2012 und Hack beide mit OC 0.6.8 erfolgreich aktualisiert.

Beitrag von „itisme“ vom 26. April 2021, 21:42

[Zitat von HackBook Pro](#)

Du kannst mal versuchen, macOS mit ANYmacOS herunterzuladen.

Aktuell zeigt ANYmacOS 11.3 bei mir nicht an:



Beitrag von „EdD1024“ vom 26. April 2021, 21:46

Weiß jemand, was sich ändert?

Beitrag von „Seitensprung“ vom 26. April 2021, 22:04

[HackBook Pro](#), [@theCurseOfHackintosh](#), danke für den Hinweis, ist mir auch schon aufgefallen.

Hab von einem USB Stick gebootet, alle Einträge wurden im SMBIOS korrekt angezeigt.

Danach mit der EFI von der Platte gebootet und voila´ alles wurde korrekt angezeigt.

Keine Ahnung woran es lag.



Beitrag von „hackmac004“ vom 26. April 2021, 22:04

jboeren OC 0.6.1 bootet zuverlässig 11.4 beta.

Beitrag von „Locke“ vom 26. April 2021, 22:07

Sauber durch mit Clover 5133.

Beitrag von „RenStad“ vom 26. April 2021, 22:22

[Zitat von EdD1024](#)

Weiß jemand, was sich ändert? offline

Neu in macOS Big Sur 11.3

AirTag und App „Wo ist?“

AirTag-Unterstützung zum privaten und sicheren Tracken und Finden wichtiger Objekte wie Schlüssel, Brieftasche oder Rucksack in der App „Wo ist?“

Netzwerk für die App „Wo ist?“ mit Millionen von Geräten zur Unterstützung der Suche nach einem AirTag – selbst wenn sich dieses nicht in der Nähe befindet

Im Modus „Verloren“ wirst du benachrichtigt, wenn dein AirTag gefunden wird und du kannst eine Telefonnummer angeben, unter der du erreichbar bist

iPhone- und iPad-Apps auf Mac-Computern mit M1-Chip

Option zum Ändern der Größe eines iPhone- und iPad-App-Fensters

Unterstützung für die Darstellung von Versionen mit höchster Auflösung einer iPhone- oder iPad-App im Vollbildmodus

Tastaturunterstützung für iPhone- und iPad-Spiele, die für die Nutzung bei geneigtem Gerät entwickelt wurden

Unterstützung für Tastatur, Maus und Trackpad für iPhone- und iPad-Spiele, die Spielecontroller unterstützen

Emoji

Unterstützung separater Hautfarben für die Einzelpersonen in allen Variationen des Emojis „Küssendes Pärchen“ und „Pärchen mit Herz“

Neue Emoji-Gesichter, Herz-Emojis und Emoji „Frau mit Bart“

Apple Music

Die automatische Wiedergabe sorgt dafür, dass am Ende eines Songs oder einer Playlist automatisch ein ähnlicher Song gespielt wird, sodass die Musikkwiedergabe kontinuierlich weitergeht

City-Charts zeigen, welche Titel in mehr als 100 Städten auf der ganzen Welt gerade angesagt sind

Podcasts

Die Seiten für die Sendungen in der App „Podcasts“ wurden neu gestaltet und vereinfachen das Anhören

Für den Schnellzugriff können Folgen geladen und automatisch zu deiner Mediathek hinzugefügt und gesichert werden

Download-Verhalten und Einstellungen für Benachrichtigungen können für jeden Podcast separat angepasst werden

Charts und beliebte Kategorien in der Suchfunktion erleichtern das Entdecken neuer Sendungen

Safari

Die Reihenfolge der Abschnitte auf der Startseite kann jetzt angepasst werden

Über eine zusätzliche WebExtensions-API können Entwickler Erweiterungen anbieten, die die neue Startseite ersetzen

Über die Web Speech-API können Entwickler die Spracherkennung in ihre Webseiten integrieren, um erweiterte Untertitel, Diktierfunktion und Sprachnavigation in Echtzeit zu ermöglichen

Unterstützung für das Audio-/Videoformat WebM und das Audioformat Vorbis

Erinnerungen

Option zum Sortieren der intelligenten Liste „Heute“

Unterstützung für das Synchronisieren der Reihenfolge der Erinnerungen in Listen auf all deinen Geräten
Option zum Drucken von Erinnerungslisten

Spiele

Unterstützung für Xbox Series X|S Wireless Controller oder Sony PS5 DualSense™

Wireless Controller

Mac-Computer mit M1-Chip

Unterstützung für Ruhezustand

Über diesen Mac

Wenn du mit deiner Apple-ID angemeldet bist, wird im Tab „Service“ von „Über diesen Mac“ der Apple-Garantiestatus und der Status der Abdeckung durch AppleCare+ angezeigt

Unterstützung beim Kauf und der Registrierung von AppleCare+ für qualifizierte Mac-Computer in „Über diesen Mac“

Diese Version behebt auch die folgenden Probleme:

Mit Siri erstellte Erinnerungen wurden irrtümlicherweise für die frühen Morgenstunden terminiert

Der iCloud-Schlüsselbund konnte nicht deaktiviert werden

Mit der Funktion „Automatisches Wechseln“ wurde Audio von den AirPods an das falsche Gerät geleitet

Die Benachrichtigungen für die Funktion „Automatisches Wechseln“ fehlten bei den AirPods oder wurden dupliziert

Bei externen 4K-Monitoren, die über USB-C angeschlossen wurden, erfolgte die Anzeige unter Umständen nicht in voller Auflösung

Nach dem Neustart eines Mac mini (M1, 2020) wurde das Anmeldefenster in einigen Fällen nicht richtig angezeigt

Die Funktion „Verweilen“ funktionierte auf der Bedienungshilfentastatur nicht

„Frau mit Bart“ - Ich denke darauf haben die meisten lange gewartet und dafür lohnt sich der Update-Aufwand extrem. Hier haben die Programmier*Innen ganze Arbeit geleistet. Ich war schon darauf und dran, zu einem Betriebssystem zu wechseln, dass Gleichstellung ernster nimmt. Hat mich Apple dann doch noch einmal eingefangen.

Beitrag von „GerhardM“ vom 26. April 2021, 22:49

Update auf 11.3 mit OC 0.6.8 hat geklappt, zuerst waren aber USB und Bluetooth weg. Unter Clover 5133 läuft aber einwandfrei. Ich habe dann in der OC config.plist Kernel->Quirks->XhciPortLimit auf "false" gesetzt, seit dem gehts auch unter OC 0.6.8.

Edit:

in meiner Clover EFI war der xhciPortLimit Quirk nicht gesetzt, deswegen lief es.

Beitrag von „al6042“ vom 26. April 2021, 23:28

[RenStad](#)

Danke für die Infos zum Update.

Bei mir sind auch alle Kisten sauber durchgelaufen.

Beitrag von „schluden“ vom 26. April 2021, 23:46

Seit dem Update wollen die USB Ports nicht mehr.. 😞

das ist ja doof. Hat noch jemand das Problem?

OC 0.6.8

und das Booten dauert nun doppelt so lange 😞 ich glaube ich mache wieder einen Rückzieher.

Beitrag von „blu3bird“ vom 27. April 2021, 00:24

[schluden](#)

USB Ports funktionieren bei mir auch nicht, aber unter Clover 5133.

Blöder Mist.

Edith:

mit XhciPortLimit auf false läuft es hier auch unter Clover 5133.

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 00:32

[schluden](#) bei mir funktioniert USB auch nicht. 😞

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 07:53

Ihr müsst nochmal zurück zu 11.2.3 oder so, und die USB Ports mappen, der Portlimitpatch zieht, soweit ich weiß, seit 11.3 nicht mehr.

Edit: Vielleicht klappt der Portlimitpatch irgendwann wieder in einer neuen OC Version, aber in Clover vermutlich nie. Vor allem versteh ich aber überhaupt nicht, warum hier im Forum geklaute Bootloader überhaupt supported werden?! Aber das ist jetzt OT...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 08:13

Warum soll das mit Clover nicht klappen? Wenn es den Patch für OC gibt kann man den 1:1 in Clover verwenden.

Was wurde geklaut?

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 08:14

[schluden](#)

[blu3bird](#)

[eltanque](#)

[HackBook Pro](#)

Ihr müsst nicht zurück, war gerade eben auch am verzweifeln, da kam [GerhardM](#) um die Ecke mit der Lösung:

XHCIPortLimit auf False setzen und die USB Ports laufen wieder. Hat er oben ja auch schon geschrieben.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 08:16

Ich nutze den XHCIPortLimit Patch nicht. Aber vermutlich ist der wirklich veraltet und patcht jetzt an der falschen Stelle.

Daher habt ihr denn eh nicht gebraucht und sollte auch nicht verwendet werden wie in der OC Anleitung empfohlen.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 08:18

[anonymous_writer](#) Das wird mit Clover nicht klappen, weil die immer noch auf OC 0.6.1 oder so sind, und geupdatet wird das wohl kaum so schnell.

[kexterhack](#) Klar kann man den Quirk auf NO setzen, aber dann kann halt sein, dass nicht alle Ports gehen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 08:19

Das ist doch nur ein Kext Patch. Clover kann das auch in der Version OC 0.6.1.

Beitrag von „guckux“ vom 27. April 2021, 08:20

[Zitat von andydragon](#)

Es wird ja sicherlich nicht für alle sofort verfügbar sein, dann wären die Apple Server gleich down. Ein paar Stunden kann man schon abwarten, ich werde morgen nochmal schauen.

Eher weniger, niemand zieht heutzutage (naja, seit ein paar "Jahrzehnten" - gefühlt) noch direkt von Apple- oder MickySoft Servern, das kommt alles von Akamai, welcher sich als

kommerzieller Proxy-Provider etabliert hat.

Akamai wickelt etwa 60-70% des globalen weltweiten internet-traffic ab...

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 08:27

[HackBook Pro](#)

Muss nachher sowieso mal mappen. Versuche mein internes BT zum laufen zu bekommen.

kA ob das überhaupt geht. Bisher lief alles ohne Mapping OOB auf verschiedenen Boards.

Auch wenn nicht alles Ports gehen sollten, bis gerade konnte ich noch nicht mal Maus/Tastatur bedienen um mich einzuloggen, also alles gut 😊 Theoretisch brauch ich nur 4-5 Ports.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 08:28

[anonymous_writer](#) Natürlich, aber ich glaub nicht, dass die Clover Entwickler so schlau sind, will jetzt aber auch keine Diskussion anfangen, ist zu OT.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 08:30

Das hat nicht mit den Clover Entwickler zu tun. Nur damit das jemand den richtigen Patch findet und dieser ist der gleiche unter OC und Clover.

Hinter XHCIPortLimit steckt nur ein Kext Patch welcher im Quellcode hinterlegt ist. Kann mich gerne einer berichtigen wenn ich da falsch liege.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 08:40

[anonymous writer](#) Natürlich, aber ich persönlich finde einen im Quellcode hinterlegten Patch eleganter, ist aber Geschmackssache 😊.

Beitrag von „schluden“ vom 27. April 2021, 09:10

jooo ich bestätige hiermit auch, dass die USB Ports mit ausgeschaltetem XHCI Port Limit wieder funktionieren. Besten Dank an [kexterhack](#)

Hat jemand von euch eine Grafikkarte aus der aktuellen 6000er Serie?

Ich hatte gedacht, dass die Unterstützung für die RX 6700 XT mit Big Sur 11.3 einhergeht.

Aber leider noch nicht...

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 09:15

[schluden](#) Die RX6x00 (XT) laufen erst seit 11.4 Beta, die 6700 läuft noch gar nicht, kannst aber mal probieren ob das gute Stück mit einer Fake-Id (von z.B. der 6800) läuft, wobei ich das eher nicht glaube, ein Versuch wärs aber wert.

Beitrag von „GerhardM“ vom 27. April 2021, 09:46

Ich will jetzt hier keine weitere Diskussion über Clover vs. OC anzetteln, aber unter OC muss für BigSur 11.3 xhciPortLimit auf false stehen, unter Clover 5133 ist es bei mir egal, ob der xhciPortLimit Quirk gesetzt ist oder nicht, BigSur 11.3 läuft gut so oder so, habe das gerade mal probiert.

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 27. April 2021, 10:25

Vielleicht ist der clover quirk nicht mehr funktionsfähig?

XhciPortLimit soll sowieso wenn möglich deaktiviert sein...

Beitrag von „motomoro“ vom 27. April 2021, 14:08

[Zitat von GerhardM](#)

aber unter OC muss für BigSur 11.3 xhciPortLimit auf false stehen

Bei mir läuft die Kiste mit OC 0.6.8 und Big Sur 11.3 auch mit XhciPortLimit auf "true"...sobald auf "false" funzt mein Mapping nicht mehr 🤔

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 27. April 2021, 14:10

Hast du in der usb msp Kext mehr als 15 Ports aktiviert? [motomoro](#)

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 14:12

[motomoro](#) Lad mal deine USBMap.Kext hoch 😊.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 14:19

Das Thema gibt es bereits seit der Beta 2

<https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/1514>

Beitrag von „motomoro“ vom 27. April 2021, 14:25

Ich hatte damals das Mapping mit dem Hackintool gemacht. Meine mich auch zu erinnern, dass ich mich auf 10 (meinte natürlich 15) Ports beschränkt hatte...aber da *nur* der Anleitung gefolgt, keine Garantie für diese Aussage. 😊

Edit:

Sehe gerade das im Kext 19 Ports hinterlegt sind, sollte also eigentlich mal mein Mapping neu machen...wobei es ja bis jetzt funktioniert.

Edit 2:

Ich konnte es nicht sein lassen...neues Mapping (jetzt nach Dortania - sogar nur 12 Ports benötigt) und XhciPortLimit auf "false" - Fazit: läuft wie geschmiert.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 27. April 2021, 14:31

[motomoro](#) Also ich bin beim zählen auf 19 gekommen...

Beitrag von „jboeren“ vom 27. April 2021, 14:58

Alle 3 Geräte erfolgreich auf BS11.3 aktualisiert! OC 0.6.3 und OC 0.6.4.

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. April 2021, 15:13

Diese Nacht die Aktualisierung unbeaufsichtigt durchrödeln lassen.

Heute Morgen war alles fertig und läuft ohne Probleme.

Beitrag von „Dag“ vom 27. April 2021, 15:59

Moin,

mit dem XHCI disabled kommt der USB hoch, aber keine Erkennung von 3.0 Geräten mehr.

Sobald ein USB 2.0 und kleiner angeschlossen sind funktionieren die am 3.0 Port.

Beitrag von „Chris007“ vom 27. April 2021, 16:56

Update lief Butterweich durch.

Nach ersten Neustart dann ohne USB ... kurz das "XhciPortLimit" auf "false" gesetzt, und nun läuft wieder alles. 😊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 27. April 2021, 17:28

Zitat

XhciPortLimit

Note: This option should be avoided whenever possible. USB port limit is imposed by the amount of used bits in locationID format and there is no possible way to workaround this without heavy OS modification. The only valid solution is to limit

the amount of used ports to 15 (discarding some). More details can be found on AppleLife.ru.

Anleitungen liest sich aber eh niemand durch, so wie es aussieht.

Beitrag von „chironimo“ vom 27. April 2021, 17:44

Hier lief das update auf 11.3 mit OC 0.6.4 problemlos.

Beitrag von „faxxe71“ vom 27. April 2021, 17:49

Hier lief das update auf 11.3 mit OC 0.6.3 ebenfalls problemlos.

-Heimo

Beitrag von „Fidefux“ vom 27. April 2021, 18:03

Hallo Leute,

das Update auf 11.3 ist das erste, was bei mir nicht angezeigt wird. Das Update findet mein Hackintosh mit OpenCore (iMac 2017) weder in den Systemeinstellungen noch mithilfe des Terminalbefehls `sudo softwareupdate -l`.

Meine Vermutung ist, dass ich den NVRAM zurücksetzen müsste. Habe nun viel gegoogelt und den Überblick verloren. Hat jemand eine knackige Beschreibung, in der erklärt wird, wie ich, wenn ich OpenCore nutze, den NVRAM zurücksetzen kann? Anders scheint ich nicht an macOS 11.3 zu kommen...

Beitrag von „paddy911“ vom 27. April 2021, 18:07

Heute lief das Update 11.3 mit OC 0.6.5 ohne Probleme durch



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 18:10

[Fidefux](#)

Dazu brauchst du nur das Tool CleanNvram.efi starten. Am besten unter Misc>Tools einbinden. Zerhaut dir eventuell die Boot Reihenfolge im Bios und die musst du dann neu einstellen.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 18:15

[Fidefux](#)

Bei mir kommt nach dem BIOS die Auswahl:

Windows

Hackintosh

NVRAM Reset

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 18:15

Läuft mit OC 0.6.3 nach "XhciPortLimit" auf "false" und mit meinem Clover 5132 Hacky ohne Probleme 😊

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 18:17

[eltanque](#)

Ich dachte immer zum Updaten sollte man auf der neuesten OpenCore Version sein?

Bei mir läuft es auch, aber sonst kein USB3 mehr.

Muss jetzt mal schauen wie die Ports gemappt werden können.

Muss wohl nochmal auf True stellen.

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 18:23

[kexterhack](#) schadet nicht auf dem neusten Stand zu sein, ist aber auch nicht zwingend nötig. Bin auch nicht der einzige, bei dem das Update noch mit einer älteren OC-Version geklappt hat.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 18:28

[eltanque](#)

ich weiß hat mich gewundert. Ich nahm immer an, bevor das update losgeht sollte man auch oc up to date haben sonst könnte sich doch etwas bei den einstellungen!?

Beitrag von „Fidefix“ vom 27. April 2021, 18:44

[Zitat von anonymous writer](#)

[Fidefix](#)

Dazu brauchst du nur das Tool CleanNvram.efi starten. Am besten unter Misc>Tools einbinden.

Zerhaut dir eventuell die Boot Reihenfolge im Bios und die musst du dann neu einstellen.

[Zitat von kexterhack](#)

[Fidefix](#)

Bei mir kommt nach dem BIOS die Auswahl:

Windows

Hackintosh

NVRAM Reset

Alles anzeigen

Danke, Leute 🐛 , ich werde es ausprobieren und berichten!

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 19:41

Da die USB nur laufen wenn XHC Port Limit auf False ist wie geht es nun weiter?

So lassen sich ja leider keine Ports mappen.

Müssen wir dafür jetzt auf die nächsten Updates warten und hoffen das wird das Port Limit wieder auf True stellen können?

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 19:59

[kexterhack](#) ich würde mir ein neues Volume einrichten und dort eine funktionierendes MacOS installieren. Kannst du auch bei jedem update dann immer damit vorher testen, bevor du auf deinem laufendem System updatest. Oder vor dem update mit CCC klonen um ein zweites funktionierendes System zu haben.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 20:05

[eltanque](#)

Bis jetzt hat es gereicht einen Resuce Stick zu haben. Aber klar, muss mir dafür mal eine Spare PLatte einrichten.

Der Hack läuft gut und ich möchte eigentlich nur noch BT, mit dem neuen Update sind nun auch viele USB Ports out of order, darunter die Front.

Ich glaube mein internes BT läuft unter macOS sowieso nicht. Ein BT Dongle ist da glaube ich einfacher.

Hoffen wir mal das mit zukünftigen Updates die USB Ports gefixt werden.

Beitrag von „ozw00d“ vom 27. April 2021, 20:06

Heute morgen geschaut nix da, gerade eben geschaut nix da...

Ich glaub das dauert noch was 😞

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 20:15

[kexterhack](#) hatte auch mal das Problem und mir eine Dongle besorgt. Bis ich gemappt hatte und bluetooth danach ohne Dongle funktionierte.

Ich würde es so machen wie ich geschrieben habe, dann kannst du auch alle USB-Ports nutzen. Auf ein update bei dem der Portlimit auf true stehen kann würde ich nicht warten. Sollte so weit ich weiss auch besser auf false stehen.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 20:22

[eltanque](#)

Ich bin da etwas ratlos. hatte vor dem update auch gemappt und es lief dennoch nicht. Ich habe keine Fenvi karte oder sowas.

Ich glaube einfach das Bluetooth auch wenn angezeigt vom Board einfach nicht unter MacOS läuft.

Es ist nach dem Mappen definitiv besser auf false zu stellen.

Aber selbst wenn ich jetzt eine Platte habe, kann ich ja nur alle ports nutzen wenn ich wieder zurück auf 11.2 gehe, oder wie meinst du das?

Ich habe an dem BT und dem Port Mapping etliche Stunden verschwendet.....

Ich muss etwas fertig bekommen, und wollte das am Hacki machen, aber dann muss wohl das macbook erhalten.

@[anonymous writer](#)

Wie kann man denn nun unter 11.3 seine Ports zum laufen bekommen?

Auf True stellen sich alle ports aus und unter false gehen die usb3 nicht.

Eine Idee?

Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 20:46

[kexterhack](#) Du brauchst keine neue Platte, sondern kannst doch im Festplattendienstprogramm ein Volume oder Partition erstellen und dort 11.2 installieren. dann kannst du die USB-Ports Mappen (siehe Tutorials dazu unter [Tutorials, Videos, Podcast](#)) und den erstellten USBPortsKext in die Config einsetzen. Danach wieder 11.3 starten.

Beitrag von „jboeren“ vom 27. April 2021, 20:47

[kexterhack](#) Ich hatte beim HP Elitebook sogar vergessen die kexten zu aktualisieren.... Und OC 0.6.4....

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 20:49

[eltanque](#)

Wenn es denn so einfach wäre.

Für die Installation ist es aber ratsam dann wieder die Windows Platte auszubauen?

Und das kollidiert nicht wenn ich auf der selben nvme nochmal macOS installiere?

Eine bessere und einfachere Möglichkeit wird es wohl nicht geben usb3 wieder zu bekommen?

jboeren

komisch, irgendwo las ich das mal. Wozu dann überhaupt OC updaten?

Beitrag von „jboeren“ vom 27. April 2021, 20:51

[kexterhack](#) Der Beweis das OC besser ist als Cl*ver....

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 20:52

Wenn man nicht genau weiß wie das geht mit USB Port Mappen hilft oft dieses Tool hier weiter.

<https://github.com/corpnewt/USBMap>

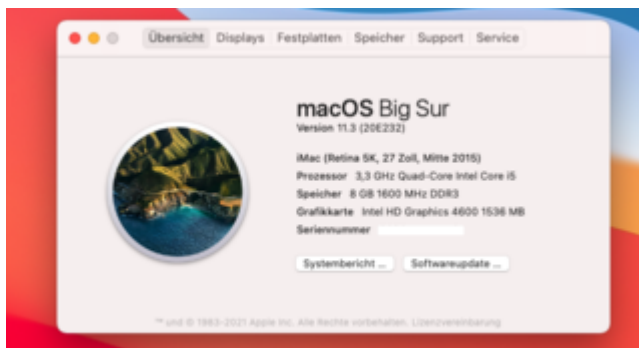
Beitrag von „eltanque“ vom 27. April 2021, 20:53

[kexterhack](#) Ich habe auf meinen NVMe's immer mehrere MacOS installiert. Ich denke nicht dass du die Windowsplatte dazu ausbauen musst, möchte da aber keine Garantie für geben. Aber du hast hoffentlich alles gesichert falls was schief geht.

Beitrag von „jboeren“ vom 27. April 2021, 20:56

[anonymous_writer](#) Ich habe meine usb3 ports alle übers bios ausm system entfernt. Das spart zeit da ich keine usb3 Geräte besitze.

Beitrag von „schabulske“ vom 27. April 2021, 20:57



Update ohne Probleme und unbeaufsichtigt durchgelaufen auf dem Optiplex 3020.

Aber unter 11.3 funktioniert VoodooHDA nicht mehr bei mir. Dementsprechend bin ich jetzt auf AppleALC zurückgewechselt mit Layout ID 17. Ton funktioniert damit wieder.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 21:00

@[anonymous writer](#)

das Tool nutze ich ja schon die ganze zeit. nur da in der config plist der xhci patch nicht mehr geht, werden mir in dem tool auch nicht mehr alle ports angezeigt bzw. keine usb3 ports mehr bzw. funktionieren diese teilweise aber dann auch nur mit usb2 speed. das ist das problem.

[eltanque](#)

Schon klar. Also mein Windows kann ich via Startpunkte zurücksetzen aber extra Backups mache ich da nicht. In Jahren noch nie was gewesen. Wenn mach ich auch alles neu. Aber darauf möchte ich nun gerne verzichten. Ist erst wenige Wochen alt.

Oder ich finde jemanden mit einer USB KExt passend zu meinem Board.

Kann ich nicht dennoch die jetzt angezeigten Ports einfach als USB 3 mappen und dann laufen die auch als USB3?

Beitrag von „andydragon“ vom 27. April 2021, 21:04

Ich habe 11.3 übers Image geupdatet, die normale Softwareaktualisierung hat das Update nicht gefunden.

Zudem sind alle USB Ports bis auf 2.0 1x weg. Am Ende habe ich xhci limit haken deaktiviert und zwei patches über die opencore list hinzugefügt. Seither funktionieren wieder alle Ports. Keine Ahnung an was es lag.

Sieht Bild damit lief es wieder.

Beitrag von „seere“ vom 27. April 2021, 21:05

Heute den großen Rundumschlag für Updates:

- OC 0.6.3 --> 0.6.8
- Alle Kexte auf den neuesten Stand
- USB Mapping um XHCI Portlimit Patch und USBInjectAll loszuwerden
- BigSur 11.2.3 --> 11.3

Kiste läuft immer noch wie geschmiert.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 21:06

[seere](#)

Hast du das USB Mapping vor dem Update gemacht?

Da du auch ein MSI Board hast - ich zwar ein Z490 aber magst du mir deine USB-Kext mal hochladen?

VII. kann ich so wieder USB3 zum laufen bekommen?

[andydragon](#)

same issue. welche patches hast du gemacht, damit usb3 wieder geht?

Von diesen?

- macOS 11.3 Beta 2(20E5186d):
 - [AppleUSBXHCI-20E5186d\(11.3B2\).zip](#)
 - [AppleUSBXHCIPCI-20E5186d\(11.3B2\).zip](#)
 - [IOUSBFamily-20E5186d\(11.3B2\).zip](#)

- [IOUSBHostFamily-20E5186d\(11.3B2\).zip](#)
 - [Extensions-RecoveryOS-20E5186d\(11.3B2\).zip](#)
-

Beitrag von „seere“ vom 27. April 2021, 21:13

Ja, nachdem ja schon mit den 11.3 Betas Probleme mit den XHCI Portlimit Patches auftauchten und sich das hier in den letzten Tagen mit dem Release bestätigte habe ich genau die oben beschriebene Reihenfolge gefahren. Weiß zwar nicht ob es dir nutzt - der USBMap.kext für die von mir genutzten Ports ist im Anhang.

Ansonsten aufgrund der Veränderungen OC 0.6.3 --> 0.6.8 habe ich die auf die Schnelle komplett neu gebaut (strict nach Guide) und nur Serial etc. aus der laufenden übernommen. Ich habe sonst nur die minimal notwendigen Kexte: Lilu, Whatevergreen, VirtualSMC, AppleALC, IntelMausi.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 21:19

[seere](#)

Danke, da ich mich nicht mit Betas beschäftige um Fehler zu vermeiden und gestern eigentlich nur noch BT mal zum laufen bekomme wollte, dachte ich nach Stunden des nicht Erfolgs, mach mal ein System Update vll. kommen so Wunder.

Das Wunder war das nachher weniger ging als vorher, sprich kein BT, kein USB3 😞

Ins offene Messer gefahren.

Beitrag von „Dag“ vom 27. April 2021, 21:21

Mal zum Verständnis, wenn ich eine SSDT-RHUB-Reset.aml mit dem Tool USBMap-master erstellt habe brauche ich dann auch das USBMap.kext, oder reicht die aml?

Beitrag von „seere“ vom 27. April 2021, 21:27

Die Probleme aus den Betas kenne ich auch nur vom Mitlesen - bei MacOS Updates (Hack aber auch Original) lese ich gern erstmal die ersten Kommentare bevor ich ans Update gehen. Deswegen habe ich diesmal (nach 1.5 Jahren) auch zur Sicherheit erstmals die USB Ports gemapped. Bisher kam ich mit den Patches aus.

Beitrag von „Dag“ vom 27. April 2021, 21:32

[Zitat von seere](#)

Heute den großen Rundumschlag für Updates:

- OC 0.6.3 --> 0.6.8
- Alle Kexte auf den neuesten Stand
- USB Mapping um XHCI Portlimit Patch und USBInjectAll loszuwerden
- BigSur 11.2.3 --> 11.3

Kiste läuft immer noch wie geschmiert.

bei mir ist ohne USBInjectALL nichts los, das Mapping habe ich mit dem Tool gemacht.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 21:35

[seere](#)

Ich war zu schnell. Ich dachte 11.3 gibt es länger, seit Anfang April wie die OC Version auch. Deshalb hab ich müde in der früh geupdatet um ein kleines Erfolgserlebnis zu haben oO

Dein Kext half leider nicht, er funzt und all deine Dinge werden mir im Hackintool angezeigt, aber immer noch kein Front USB und nur USB2.

Ich frage mich ob es hilft wenn ich die Ports von meinem Board intern kenne? um jetzt auf 11.3 zu mappen. [anonymous writer](#) Die Ports habe ich mir aufgeschrieben aus dem USB Command Tool vor dem Update.

Da gingen die bis 28 jetzt werden nur noch 17 angezeigt.

Beitrag von „EdD1024“ vom 27. April 2021, 21:39

USB-Mapping ist (~~neben WEG~~) so ziemlich die wichtigste Aktion am Hack. Ohne das kein Sleep.

Beitrag von „seere“ vom 27. April 2021, 21:45

[EdD1024](#) - ich hatte auch ohne das Mapping (nur mit XHCIPortLimit und USBInjectAll) einen stabil funktionierenden Sleep mit Catalina und BigSur. Und noch wichtiger - ein stabiles Aufwachen 😊

[Dag](#) Was ist denn für dich "das Tool"? Das Ergebnis ist auch korrekt in die OC config.plist eingetragen?

Beitrag von „Dag“ vom 27. April 2021, 21:51

[seere](#) das Tool ist USBMap-master.

Was muss noch in die config.-list rein?

Habe Das aml eingebunden und nichts weiter.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 21:55

[kexterhack](#) ,du wirst warten müssen bis es für 11.3 einen Port Limit Patch gibt, oder du gehst zurück auf eine ältere OSX version und erstellst eine Patch auf max 15 Ports.

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 22:00

@[anonymous writer](#)

ok dank dir.

Also installiere ich macOS neu z.B. auf eine externe platte in einer früheren version. Mache dann den port limit patch und füge diesen bei 11.3 ein und es sollte laufen, wie man hier schon riet!?

Beitrag von „seere“ vom 27. April 2021, 22:01

[Dag](#) Ich habe <https://github.com/corpnewt/USBMap> genutzt. Dort fällt am Ende ein Kext raus, der nur eine Plist Datei mit dem Mapping enthält. Den habe ich in die EFI und config.plist eingetragen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. April 2021, 22:02

Du kannst auch versuchen den Kext aus einer vorhandenen Vorlage zu erstellen. Hast ja geschrieben du hat noch die alten Ports. Der Kext darf dann max 15 Ports enthalten.

Im Anhang als Vorlage mein Kext. Dein SMBios muss auch im Kext eingetragen werden.

info.plist im Kext editieren.

Beitrag von „Dag“ vom 27. April 2021, 22:06

[seere](#) und es funzt mit 11.3?

Habe gerade noch mal umgesattelt und nichts geht mehr bei mir

Beitrag von „kexterhack“ vom 27. April 2021, 22:09

[anonymous_writer](#)

Danke für den Tipp und die Vorlage!

Ja ich habe die Port Nummern aufgeschrieben. kA ob das hilft aber vll. denn die sollten ja gleich bleiben.

Ich habe nichts eingetragen gehabt sondern mit dem Tool den kext nur extrahiert und dann eingefügt und die plist eingetragen. Vll. hat es vor dem update deshalb auch mit BT nicht geklappt.