

# Update WhateverGreen

**Beitrag von „sarde\_xx“ vom 5. April 2021, 09:14**

Hallo zusammen,

ich möchte gerne WhateverGreen von 1.4.6 auf 1.4.8 aktualisieren.

Leider bleibt der Bildschirm schwarz wenn die neue Version im Ordner liegt, Opencore und alle anderen Kext sind aktuell.

Es handelt sich um meinen Hackintosh 2 in der Signatur.

Habe auch mit der alten Version Probleme deswegen der Update versuch.

Hin und wieder:

- Flackernder Bildschirm
- Bild nicht Zentriert
- Bildschirm geht nicht an wenn ich Rechner starte

Vielleicht hat jemand einen Tip von euch.

Besten Dank schon mal

---

**Beitrag von „sarde\_xx“ vom 10. April 2021, 13:33**

Hallo zusammen,



niemand hierzu einen Tip für mich?

---

### Beitrag von „EdD1024“ vom 10. April 2021, 14:14

Roll-back? ch habe einige Laptops auf denen nur eine bestimmte Version von WEG funktioniert. Ist halt so, gibt keinen Grund upzudaten, wenn es funktioniert. Wir reden hier nicht von einer Antivirus-Software oder so.

---

### Beitrag von „pebbly“ vom 10. April 2021, 15:22

da mobil kann ich deine Config nicht sehen. Wenn ich bei meinem Laptop die GPU da nicht definiert habe, bootet der auch nicht mit einer anderen WEG Version. Falls dem so sein sollte, ich würde immer WEG aktualisieren, der Support steigt jedes Mal und es ist nicht dafür bekannt Versionsspezifisch zu arbeiten (also schwankender support)

---

### Beitrag von „sarde\_xx“ vom 12. April 2021, 07:56

Hallo zusammen,

vielen Dank für die Rückmeldung.

Wo genau kann ich die GPU definieren, habe UHD 630?

Besten Dank

---

### Beitrag von „pebbly“ vom 12. April 2021, 08:42

Guckst du hier: <https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

---

### **Beitrag von „sarde\_xx“ vom 12. April 2021, 08:56**

So also da steht einiges drinnen und keine Ahnung ob das auch alles überhaupt benötigt wird?!?

---

### **Beitrag von „sarde\_xx“ vom 16. April 2021, 20:18**

Niemand eine Idee?

Mir kommt das ein bisschen viel vor was in DevicePropeties steht...

Grüße

---

### **Beitrag von „mitchde“ vom 16. April 2021, 20:29**

Nun, diese Device Properties ist bei ner iGPU normal ganz kurz, nur die device-ID.

Meist werden weitere nur dann benötigt, wenn die Framebuffer bzw. genauer die Ports nicht passen. Sprich du gar kein Bild bekommst (weil Port = Ausgänge wie DVI, DP, HDMI anders definiert als es physikalisch vorliegt) oder das VRAM nicht passt.

Solbad das nötig ist ists halt recht kompliziert bzw. aufwändig (Tests).

---

### **Beitrag von „sarde\_xx“ vom 17. April 2021, 11:36**

Servus,

danke für die Rückmeldung.

Gibt es hier evtl. noch jemanden mit Intel UHD 630 der seine Einstellung mal posten könnte zum abgleichen?

Vielen Dank.