

UHD 620 schwarzer Bildschirm, aber externer Bildschirm funktioniert

Beitrag von „Njut“ vom 18. März 2021, 14:21

Hallo,

Ich habe ein Problem und komme da nicht mehr raus ... 😞

Ich habe es geschafft, MacOS Catalina auf einem Asus zu installieren :

- ASUS UX490UAR
- Intel Core I7-8550U (KabyLake Refresh)
- Intel UHD 620
- 3x USB-C Thunderbolt
- 1x Jack

Aber ich kann den internen Bildschirm nicht zum Laufen bringen, es bleibt schwarz.

Wenn ich ein externes HDMI-Display an USB-C anschließe, funktioniert es. (Aber kein Bild auf dem internen Bildschirm)

Wenn ich eine ungültige AAPL,ig-platform-id verwende (12345678), funktioniert der interne Bildschirm, aber ohne Grafikbeschleunigung.

Ich habe die Anweisungen im WhateverGreen-H

- Laptop:
 - @x59180000 (default)
- Empty framebuffer:
 - @x59120003 (default)

For UHD620 (Kaby Lake Refresh) fake device-id 16590000 for IGPU.

AAPL,ig-platform-id	Type	Comment
00001859	Laptop	Recommended for HD615, HD620, HD630, HD640 and HD650
00001859	Laptop	Alternative value to 00001859 if you have acceleration issues, and recommended for all HD and UHD620 NUCs
0000C087	Laptop	Recommended for Amber lake's UHD 617 and Kaby lake R's UHD620
00001E59	NUC	Recommended for HD615
00001859	NUC	Recommended for HD630
02002659	NUC	Recommended for HD640/650

Configuration Notes

- For all 99620 users (Kaby Lake-R), you'll need a device-id spoof:

Key	Type	Value
device-id	Data	16590000

Ich habe auch alle anderen Framebuffer-Werte ausprobiert.

Die Grafikbeschleunigung funktioniert nur mit diesen Werten:

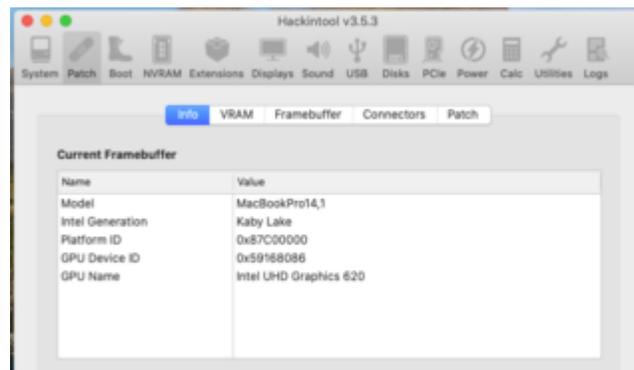
Code

1. AAPL,ig-platform-id : 0000C087
2. device-id : 16590000

Der interne Bildschirm ist schwarz, aber ich kann die Helligkeit steuern. Der Cursor ist auf dem externen Monitor sichtbar.

Durch Manipulation kann ich das Licht auf dem internen Bildschirm variieren sehen, aber er bleibt schwarz und es wird nichts angezeigt.

Hier ist das Systemreport-Fenster, das ich auf dem externen Bildschirm gemacht habe:



Meine interne Anzeige ist angeschlossen eDP (Nicht LVDS), vielleicht kommt das Problem von dort?

Ich habe auch eine Menge über EDID-Injektion gelesen...

Ich füge auch eine Kopie meiner EFI-Datei bei.

Ich hoffe, Sie können mir helfen 😊

(Entschuldigung für meine Sprache, ich bin Franzose ...)

Beitrag von „GerhardM“ vom 18. März 2021, 14:55

Keine Sorge wegen Deiner Sprache, Dein Deutsch ist sehr gut verständlich 😊

Ich finde es merkwürdig, dass Dein interner Connector die Bus-ID 0x00 hat; die Bus-ID müsste eigentlich 0x01, 0x03, 0x04, 0x05 oder 0x06 sein. Schau mal [hier](#) nach, vielleicht hilft Dir das.

Gruß

Gerhard

Beitrag von „EdD1024“ vom 18. März 2021, 18:39

Schon mal hier geschaut?

[GitHub - hieplvpip/Asus-Zenbook-Hackintosh: Run macOS on Asus Zenbook with OpenCore](#)

Dein Laptop ist vielleicht nicht ganz trivial...

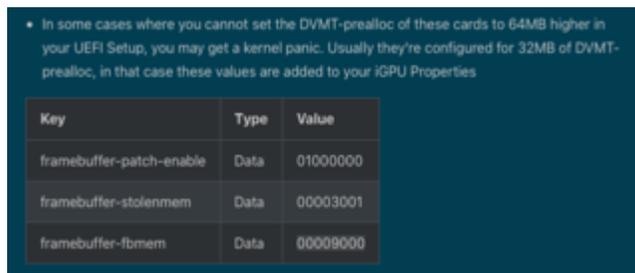
Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 18. März 2021, 21:05

[GerhardM](#)

Bei Notebooks ist das Normal das Index 0 und Bus ID 0x00 sind
ist bei mir auch so 😊

[Njut](#)

Hast du schon das hier getestet ?



Eventuell mit der **AAPL,ig-platform-id 00001659** testen

Beitrag von „GoodBye“ vom 19. März 2021, 10:36

[GerhardM](#)

Ich habe auch den 8550 mit UHD 620 Grafik.....

anbei meine EFI (Seriennummer ist raus) , vielleicht hilft

```
DeviceProperties
  Add
    PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x3)
      AAPL_slot-name
        built-in
        device_type
        hda-gfx
        layout-id
        model
    PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)
      AAPL_lg-platform-id
        device-id
        layout-id
```

ist aber ein HP 440 G5 Laptop.....

Neus EFI 11.4 Update click auf Signatur HP440

-v ausgeschaltet - auf NVMe installiert, läuft auch auf ssd - bei Update von 11.3 muss beim Booten wenn auf NVMe installiert noch Macintosh HD als Update Quelle ausgewählt werden

Beitrag von „Njut“ vom 19. März 2021, 11:57

Vielen Dank für Ihre Hilfe!

[EdD1024](#) Ja, ich habe bereits hier nachgeschaut, ich habe es zunächst darauf aufgebaut 😊

[OSX-Einsteiger](#) Im BIOS habe ich den [DVMT](#)-prealloc Wert auf 64mb geändert. Sollte ich trotzdem den framebuffer-patch anwenden?

Mit nur :

Code

1. AAPL,ig-platform-id : 00001659

Der interne Bildschirm funktioniert, aber keine Grafikbeschleunigung.

msart Ich habe es gerade mit Ihren Werten versucht :

Code

1. AAPL,ig-platform-id : 00001659
2. device-id : 16590000
3. layout-id : 03000000

Über HDMI funktioniert es, auch die Grafikbeschleunigung. Aber der interne Bildschirm bleibt schwarz 😞

Was mir aufgefallen ist :

Wenn ich nur *AAPL,ig-platform-id* angebe, funktioniert der interne Bildschirm ohne Grafikbeschleunigung.

Wenn ich *AAPL,ig-platform-id* und *device-id* angebe, funktioniert die interne Anzeige nicht, aber HDMI funktioniert mit Grafikbeschleunigung.

Ich verstehe nicht, woher das Problem kommt... 🤔

Beitrag von „GoodBye“ vom 19. März 2021, 12:08

dann muss es wahrscheinlich etwas mit

"angeschlossen eDP (Nicht LVDS)"

zu tun haben.....

- **0000** = <ignore>
- **C7030000** = Connector flags (do not change)
- So this entry configures Index 2 (port 6) to Bus ID 0x02 and Type HDMI.
- The next entry configures Index 3 (port 7) to Bus ID 0x04 and Type HDMI.
 - This might be the one that is actually needed by your board. The others will be ignored.
- The final entry configures Index 1 (port 5) to Bus ID 0x01 and Type DisplayPort.

-
- The two screenshots confirm that the iGPU is configured correctly. Your last configuration was lacking connector patches. In other words:
 - AAPL,ig-platform-id sets the appropriate platform ID for a particular CPU (0x3E9B0007 for enabling video output on Coffee Lake).
 - framebuffer-patch-enable simply enables the injection of these attributes. It turns them on and off.
 - framebuffer-stolenmem and framebuffer-fbmem are typically needed only when BIOS itself does not have options to allocate frame buffer memory for iGPU.
 - But what is missing, however, is the fact that when we use Platform ID **0x3E9B0007**, macOS assumes that the system has 3 video output ports (known as video "connectors"), and all of them are DisplayPort.
 - But if we have one or more HDMI ports, we need to patch the connector table.
 - The **framebuffer-conX** properties refer to **connectors**, of which there are three:
 - con0, con1, con2
 - In your particular case, we added these arguments:

Beitrag von „Njut“ vom 22. März 2021, 18:46

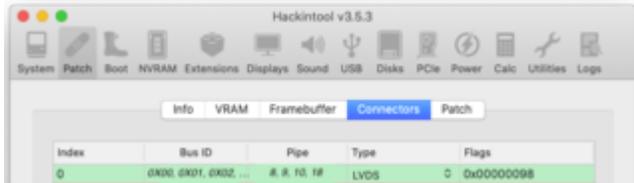
Ich bin wieder da! 😊

Ich habe nacheinander alle Möglichkeiten für BusID und Pipe ausprobiert. Es war lang...

Ich habe mich auf **Index 0** ([basierend auf dieser Anleitung](#))

- Ich habe versucht BusID 0x00 bis 0x06
- Und ich versuchte Pipe 8, 9, 10, und 18.

Wie hier:



Ich habe alle 24 Möglichkeiten ausprobiert, aber mein interner Bildschirm bleibt immer schwarz...

Ich bin völlig verloren... Ich hoffe, Sie können mir helfen 🙏

Beitrag von „GoodBye“ vom 11. April 2021, 16:32

Entschuldige die Späte Reaktion 😊

Basierend auf Ihrem Screenshot:



Ich dachte eher:

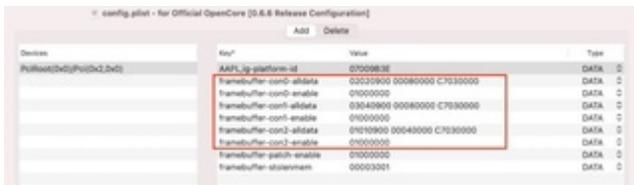
framebuffer-con0-alldata

Index 1 BusID 0x06 Pipe 9 für DP weil Sie sagten das Display ist eDP ?!

01060900 00040000 C7030000

Aber das ist der 2te Conector, 3 müssen konfiguriert werden.....

- Let's look at the first one: **framebuffer-con0-alldata**, with value **02020900 00080000 C7030000**
- This is a short hand in which we can configure the connector in one line. Here's what those bytes mean:
 - **02** = Index 2
 - **02** = BusID 0x02
 - **0900** = Pipe 9
 - **0008** = HDMI (0004 = DisplayPort)
 - **0000** = <ignore>
 - **C7030000** = Connector flags (do not change)
- So this entry configures Index 2 (port 6) to Bus ID 0x02 and Type HDMI.
- The next entry configures Index 3 (port 7) to Bus ID 0x04 and Type HDMI.
 - This might be the one that is actually needed by your board. The others will be ignored.
- The final entry configures Index 1 (port 5) to Bus ID 0x01 and Type DisplayPort.



Device	Key	Value	Type
AppleGPU(Framebuffer)	AppleGPU.platform-id	07000000	DATA
	framebuffer-con0-alldata	02020900 00080000 C7030000	DATA
	framebuffer-con0-enable	01000000	DATA
	framebuffer-con1-alldata	03040900 00080000 C7030000	DATA
	framebuffer-con1-enable	01000000	DATA
	framebuffer-con2-alldata	01010900 00040000 C7030000	DATA
	framebuffer-con2-enable	01000000	DATA
	framebuffer-patch-enable	01000000	DATA
	framebuffer-stolenmem	00000001	DATA