

Farbstich nach Update auf 11.2.2

Beitrag von „canyonwalker“ vom 28. Februar 2021, 02:26

Verwende aktuell Clover 5131 auf einem Nuc mit I5(10210) Intel UHD 630 und BS 11.2.2. Kennt jemand die Ursache weshalb der Bildschirm plötzlich einen fiesen Farbstich hat.

Ist wohl kein Hardwarefehler, denn unter Windows läuft er ohne Problem und vor dem Update auch. Handelt sich um einen Benq der per HDMI angeschlossen ist.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 28. Februar 2021, 10:25

Wo ist der Monitor denn angeschlossen: an der RX56 oder an der onboard?

Wenn onboard, dann könnte es am Framebuffer-Patch liegen.

Wenn Grafikkarte bin ich überfragt.

Würde ansonsten ein paar andere Farbprofile ausprobieren, vielleicht ist es korrupt. Unter Systemeinstellungen > Monitor > Farbe. Falls es so bleibt liegt es an was anderem

Beitrag von „Jono“ vom 28. Februar 2021, 10:37

5T33Z0 Es handelt sich um einen NUC. Da ist nix mit RX56.

Beitrag von „EdD1024“ vom 28. Februar 2021, 10:42

Pink, oder welche Farbe? Dazu gibt es auf Dortania einen Hinweis...

Beitrag von „canyonwalker“ vom 28. Februar 2021, 10:59

Interner Anschluss und das grelle Pink,(

Was ich bisher gelesen hatte zeigte alles in Richtung Framebuffer.

Bin mir aber sicher hier im Board auch schon mal was dazu gelesen zu haben.

Werde mal auf die Suche gehen. NUC User gibt es ja hier auch einige, ob für das Model muss ich mal prüfen. Wenn ja teste ich heute Abend mal eine entsprechende EFI.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 28. Februar 2021, 11:23

[Jono](#) Damn, aus versehen links in die Infos geguckt. Aber gut, der Hinweis auf den Framebuffer-Patch war ja da.

Beitrag von „LetsGo“ vom 28. Februar 2021, 14:45

[canyonwalker](#)

Das müsste der Guide zur Behebung der Farbdarstellung sein.

<https://dortania.github.io/Ope...l-patching/connector.html>

Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2021, 15:15

Die alte Variante gegen den Pink-Stich findet man unter [Script gegen Pink-Screens \(dGPU und iGPU\)](#)

Die neue Variante entspricht dem Dortania-Link von [LetsGo](#)

Beitrag von „canyonwalker“ vom 4. März 2021, 01:54

Könnt ihr mir verraten wie ich das mit dem Hackintool lösen kann? Unter Patch Connectors könnte ich es ganz einfach ändern, aber wo landet es dabei bzw. was muss ich danach machen um es an die richtige Stelle zu bekommen?

soweit ich es sehe kann ich dort etwas exportieren, aber was und wohin ist mir nicht klar.

Beitrag von „LetsGo“ vom 4. März 2021, 11:54

[canyonwalker](#)

Ist zwar ein Guide von der [Edit by al6042: Link entfernt](#), aber vielleicht bringt er ein wenig Licht ins Dunkel, wie man mittels Hackintool Framebuffer Patching betreibt.

Und hier noch ein Guide aus dem Forum:

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/51190-anleitung-igpu-framebuffer-patching-blackscreen-problem-beheben-für-clover-und-o/?postID=654380#post654380>

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 4. März 2021, 12:15

[LetsGo](#) Wie hast du es geschafft die Tomatenseite zu verlinken?

Beitrag von „LetsGo“ vom 4. März 2021, 12:27

[HackBook Pro](#)

Indem ich den Link in Tomatenseite gepackt habe. Dann kommt das ungewollte Wort (tonym...) nicht vor. Bin auch kein Fan von der Seite, aber der Guide ist nicht schlecht geschrieben.

Beitrag von „HackBook Pro“ vom 4. März 2021, 12:28

Trotzdem solltest du den Link entfernen, verstößt nämlich gegen die Forenregeln.

Beitrag von „LetsGo“ vom 4. März 2021, 12:30

[HackBook Pro](#)

Ah danke. Werde ich gleich entfernen. Das hätte ich eigentlich wissen müssen.

Beitrag von „al6042“ vom 4. März 2021, 12:31

ZU spät... Schon geschehen... 😊

Beitrag von „LetsGo“ vom 4. März 2021, 12:34

[al6042](#)

Sorry für die Verlinkung zu dieser Seite.