

Umstieg von dGPU auf iGPU

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 11:20

Hi,

da ich jemand anderen mit meiner RX 580 "beglückt" habe, versuche ich meine config.plist für meinen Desktop so einzurichten, dass ich per HDMI ein Bild auf meinen Bildschirm zaubern kann. Es handelt sich um den Desktop aus meiner Beschreibung. AAPL,igplatform-id steht auf 00009B3E, was per dP auch super klappt, nur brauche ich das Kabel leider für meine 3080 RTX und G-Sync. Mein Monitor hat leider nur jeweils einen dP- und einen HDMI-Port. Wer kann mir da weiterhelfen? Config.plist im Anhang.

VG!

Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Januar 2021, 12:26

Möglicherweise helfen diese Einstellungen

DeviceProperties	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	0 1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0 5 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	0 4 Bytes: 07009B3E
device-id	Daten	0 4 Bytes: 983E0000
framebuffer-patch-enable	Daten	0 4 Bytes: 01000000
enable-hdmi20	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	0 4 Bytes: 00000080
Delete	Dictionary	0 0 Schlüssel/Wert-Paare

und dieses boot arg `igfxonln=1`.

Beitrag von „pebbly“ vom 19. Januar 2021, 12:43

Das ruft doch nach Framebuffer Port Patching im Hackintool! Ideal wäre es, wenn du am DP ein Display hättest und am HDMI auch ein Display anschließen kannst, ohne dass es zu einem KP kommt.

Was das GPU Patching im Hackintool angeht habe ich leider nicht genug Erfahrung. Bei Tomaten gibt es einen alten, aber sehr ausführlichen Guide und Samples, aber dein MB ist leider nicht dabei (Titel: [GUIDE] General Framebuffer Patching Guide (HDMI Black Screen Problem))

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 12:47

Ich danke euch, schau mir das mal an... 😊 Melde mich!

Beitrag von „kexterhack“ vom 19. Januar 2021, 13:08

[Technotron](#)

Ich las mal davon, dass du für igpu support auch auf das entsprechende sbios achten musst, welches hast du jetzt?

Hab zwar erstmal doch noch eine dgpu drin, aber sehr interessant. Falls du die lösung findest wäre ein post hier toll!

Beitrag von „pebbly“ vom 19. Januar 2021, 13:13

Ich hatte lange Zeit iGPU und dGPU mit SMBIOS eines Mac Minis laufen. WEG hat dann die iGPU "deaktiviert" gehabt, so dass die Vega aktiv war. Meine Versuche die iGPU aktiv zu lassen mittels DeviceProperties für Sidecar ging nur teilweise (so bald ich ein YT Video abgespielt habe, gab es eine KP).

Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Januar 2021, 13:26

[pebbly](#) Für die Nutzung von iGPU und dGPU empfiehlt sich iMac19,1 als SMBIOS. Den hat [Technotron](#) auch schon drin, der kann ruhig so bleiben.

Das SMBIOS sollte schon nah an der CPU dran sein, aber es funktionieren auch andere. Bei mir läuft die iGPU sogar mit iMacPro1,1 obwohl der gar keine iGPU hat.

Beitrag von „pebbly“ vom 19. Januar 2021, 13:29

Stimmt, das hatte ich nicht mehr so auf den Schirm:

- SMBIOS sollte der CPU Familie entsprechen (oder nahe ran)
- WEG kann den ganzen GPU Part auch ein anderes SMBIOS vorspielen und noch vieles mehr

Wobei je nach Konfiguration natürlich entweder Sidecar oder DRM geht, oder (falls falsch) beides nicht.

Beitrag von „deleted“ vom 19. Januar 2021, 13:53

Ich habe genau das selbe Problem... Bitte halte uns auf dem Laufenden.

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 14:16

Also bei mir wird im Framebuffer-Patch-Guide kein anderer Port im Hackintool rot markiert wenn ich das HDMI-Kabel, welches am 2. Monitor angeschlossen ist, hintem am HDMI-Eingang vom Mainboard anschliesse. Mist...

Edit: Nur zur Info, das HDMI-Kabel bzw. der Anschluss funktionieren unter Windows 10. Grummel...

Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Januar 2021, 14:55

Rot hinterlegt ist der port auch erst, wenn Index, BusID, Pipe und Typ + platformid & device id richtig eingestellt sind. Dein DP scheint OOB zu funktionieren, von daher war da auch kein patching nötig.

Für mehr Infos: [\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 15:41

Stimmt, dP funzt, HDMI leider nicht. Es liegt bestimmt an mir, aber irgendwie kapier ich nicht wirklich, was ich machen soll... muss das per Hackintool oder die WEG-Variante? Das Problem ist wie gesagt, dass das mit dem 2. Display irgendwie nicht kappt. Oder ich einfach ein wenig dumm bin... haha, wohl eher letzteres.

Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Januar 2021, 15:54

Na versuch erstmal die Einstellungen die ich dir oben geschickt habe. Das wäre die WEG methode. Wenn es damit nicht klappt müsstest du dich mit dem hackintool und der Anleitung näher beschäftigen.

Und füg ruhig diese beiden bootargs mit ein `igfxagdc=0` & `igfxonln=1`

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 16:18

Habe es mal versucht, auch mit den genannten boot-args, aber Bildschirm bleibt leider schwarz.

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2021, 16:20

Die "Geräte-Kennung" des i7 9700k lautet 0x3E98.

Ich denke du solltest deine ig-platform-id auf 0300983E ändern und das SMBIOS auf einen iMac18,1 oder iMac19,1 festlegen.

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 16:29

Danke, werde ich mal versuchen. iMac19,1 ist bereits am Start. Sorry, mir raucht gerade der Kopf... haha... also:

AAGL,ig-platform-id =0300983E

Device-ID = ...?

Brauche ich die Device-ID eigentlich? Wird die iGPU nicht nativ unterstützt oder verstehe ich da was komplett falsch mit den Parametern?

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2021, 16:31

Device-ID entspricht dann der 0000983E, also der "Geräte-Kennung".

Man braucht sie ggf. um die Kiste davon zu überzeugen, die ig-platform-id auch zu nutzen.

Es schadet nicht, wenn der Rechner explizit darauf hingewiesen wird. 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 16:37

Alles klar, danke. Werde ich versuchen!

Ist die Device-ID denn nun 0000983E, 983E0000, gehen beide oder verstehe ich da einfach irgendwas komplett falsch..? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2021, 16:40

Sorry... letzteres natürlich... mein Fehler.

Also 983E0000... 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 16:46

Ne ist kein Thema, aber dann weiss ich Bescheid 😊

Stimmt das so:

Key	Type	Value
Root	Dictionary	3 key/value pairs
Platform	Dictionary	4 key/value pairs
DeviceProperties	Dictionary	3 key/value pairs
Acpi	Dictionary	2 key/value pairs
Root (0x00000000)	Dictionary	1 key/value pair
layout-id	Data	<01000000>
Root (0x00000000)	Dictionary	5 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	Data	<03000000>
device-id	Data	<00000000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
enable-hdm20	Data	<01000000>
framebuffer-unifedmem	Data	<00000000>
Root (0x00000000)	Dictionary	3 key/value pairs
idName	String	#display
class-code	Data	<FFFFFFF>
name	Data	<23446973 706C5120>
Delete	Dictionary	1 key/value pair
Root (0x00000000)	Array	1 child
0	String	MaximumBootKeepVolume
Set	Dictionary	7 key/value pairs
Add	Array	10 children
0	Dictionary	3 key/value pairs

Edit: Alter ist das Foto grottig... kannst du das entziffern?! 😂

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2021, 16:48

Was erkennbar ist, sieht gut aus.... 😊

Hier als Beispiel der Eintrag meines NUCs:

Platform	Dictionary	3 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	Data	<03000000>
AAPL,ig-platform-id	String	Intel@00.2.0
device-id	Data	<00000000>
device-type	String	VGA compatible controller
enable-hdm20	Data	<01000000>
framebuffer-con1-enable	Number	1
framebuffer-con1-type	Data	<00000000>
framebuffer-patch-enable	Number	1
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Intel Iris Plus Graphics 640
subsystem-id	Data	<00000000>
vendor-id	Data	<00000000>

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 16:53

So, hier mal als Screenshot...

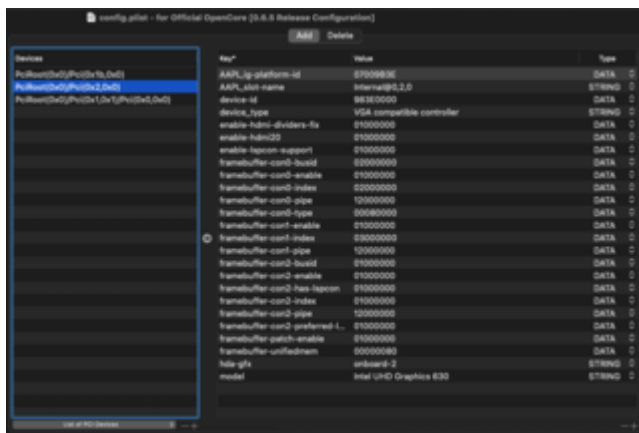
Zudem wäre wichtig zu wissen, welches SMBIOS du nun einsetzt.

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 19:15

Ich nutze wie beschrieben das iMac19,1 SMBIOS

Danke für deine Hilfe, sobald der kleine Schlingel im Bett liegt, schau ich mir das mal an 🤖

EDIT: Es funktioniert! Letztendlich habe ich noch 'ne Menge anderer Values gebraucht, siehe Anhang. Danke [al6042](#), [hackmac004](#) und auch alle anderen. Draht kann geschlossen werden.



Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2021, 20:29

Hervorragend, aber du weisst doch...

Hier werden nur Threads geschlossen, die gegen die Forenregeln verstoßen.

Setze deinen Haken hier:



und gut ist... 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 19. Januar 2021, 20:44

Ja, ist schon spät ... bla bla 😊

Alles Gute!

Beitrag von „deleted“ vom 20. Januar 2021, 16:16

Welche boot-args hast du benutzt? Leider funktioniert der HDMI-Anschluss bei mir auch nicht. Ich habe einen i5-8400 mit UHD 630, kann ich auch einfach die Values oben im Bild einsetzen und dann klappt alles?

Beitrag von „al6042“ vom 20. Januar 2021, 16:32

Die "Geräte-Kennung" bei deinem i5-8400 lautet 0x3E92.

Somit sollte die device-id auf "923E0000" und die ig-platform-id auf "0300923E" gesetzt werden.

Die anderen Einträge aus [Technotron](#) 's Screenshot solltest du einfach übernehmen können.

Beitrag von „hackmac004“ vom 20. Januar 2021, 16:56

Die device-id würd ich auch genauso eintragen, aber die bisher erfolgreichste platform id für 8th-10th Gen CPUs ist tatsächlich 07009B3E.

Die hat [Technotron](#) auch so drin.

Bei mir gibts mit 0300923E kein Bild und ne KP.

Beitrag von „deleted“ vom 20. Januar 2021, 17:43

Perfekt, danke euch! Werde ich gleich mal ausprobieren, halte euch auf dem Laufenden!

Beitrag von „easy6“ vom 20. Januar 2021, 17:52

Moin,

ich klinke mich mal ein, obwohl, ja ich weis das, ich ein anderen [Thread](#) dazu laufen habe, aber dieser ist eingeschlafen.

Ich komme beim Booten immer nur bis zum Booteintrag:

gIOScreenLockState 3

..ich nutze ein i5 7400 auf einem AsRock Z170 , mit ig-platform-id 00001259 funzt garnichts, ich habe auch schon 00009B3E und 0000923E versucht, immer das gleiche.

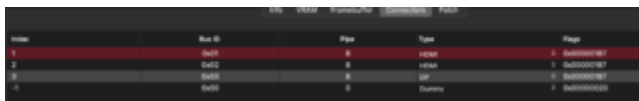
Schlussendlich kann ich mit dem USB Stick die Installation immer booten, dort ist die id 07001659, leider nur mit 18MB VRAM, da geht die Maus noch nicht mal richtig.

Jetzt habe ich aus der Framebufferanleitung mit Hackintool alle BusIDs mit Port 8 & 9 durch, da funzt garnichts, bleibt immer an der gleichen Stelle hängen und Monitor ohne Signal!

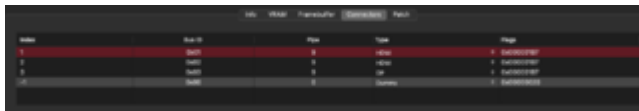
Jetzt brummt mir schon der Kopf, eigentlich habe ich kein Antrieb mehr mein Hackintosh in mein Windows PC zu packen, mein i3 8100 und der Dualboot meiner Tochter funktionieren auf Anhieb und hier macht die iGPU 630 so ein Theater!

Wie verhält sich denn das mit den farbig hinterlegten Einträgen im Hackintool unter Patch/Connector, da ist der erste rot!

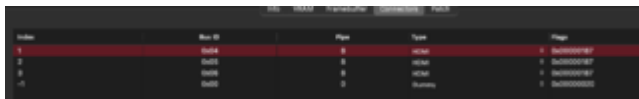
Brauche ich immer nur bei diesen rot unterlegten Port die Daten ändern oder bei allen drei? Das Board hat 1x HDMI 1.4, 1xHDMI 2.0 über DP angebunden (dort ist auch der Monitor angeschlossen) und 1x DP



Index	Bus ID	Port	Type	Page
1	0x0000	0	Video	0x00000000
2	0x0000	0	Video	0x00000000
3	0x0000	0	Video	0x00000000
4	0x0000	0	Video	0x00000000
5	0x0000	0	Video	0x00000000



Index	Bus ID	Port	Type	Page
1	0x0000	0	Video	0x00000000
2	0x0000	0	Video	0x00000000
3	0x0000	0	Video	0x00000000
4	0x0000	0	Video	0x00000000
5	0x0000	0	Video	0x00000000



Index	Bus ID	Port	Type	Page
1	0x0000	0	Video	0x00000000
2	0x0000	0	Video	0x00000000
3	0x0000	0	Video	0x00000000
4	0x0000	0	Video	0x00000000
5	0x0000	0	Video	0x00000000

DeviceProperties	Dictionary	0 Items
Add	Dictionary	2 Items
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	1 Item
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	20 Items
AAPLig-platform-id	Data	<00001218>
AAPLslot-name	String	Internal@0,2,0
device-id	Data	<12180000>
device_type	String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	Data	<01000000>
framebuffer-con0-busid	Data	<01000000>
framebuffer-con0-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con0-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con0-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con0-type	Data	<00040000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con1-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con1-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-con1-type	Data	<00040000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-flags	Data	<C7030000>
framebuffer-con2-pipe	Data	<12000000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Intel HD Graphics 630
Delete	Dictionary	0 Items



Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 10:49

Funktioniert leider wieder nicht... Habe es mit beiden Werten (0300923E, 07009B3E) versucht und alle Values von [Technotron](#) übernommen und die boot-args "igfxagdc=0, igfxonln=1" hinzugefügt aber leider klappt da Immer noch nichts. Hättet ihr da eine Idee? Hardware im Profil ist im neuesten Stand. Anbei erhält ihr meine plist.

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 11:40

Du kannst diese hier mal probieren. Lilu und WEG sollten aktuell sein dafür.

DeviceProperties	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	0 1 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0 5 Schlüssel/Wert-Paare
AAPLig-platform-id	Daten	0 4 Bytes: 07009B3E
device-id	Daten	0 4 Bytes: 923E0000
framebuffer-patch-enable	Daten	0 4 Bytes: 01000000
enable-hdmi20	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	0 4 Bytes: 00000080
Delete	Dictionary	0 0 Schlüssel/Wert-Paare

als boot arg solltest du auch noch -wegnoegpu verwenden, damit deine GTX deaktiviert wird.

Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 12:05

Das boot-arg "-wegnoegpu" ist schon drin und die 1070 Ti ist auch deaktiviert. Die vorgegebenen Einstellungen von dir habe ich probiert, leider kein Erfolg. Mit DisplayPort klappt alles. Habe auch schon verschiedene Kabel ausprobiert und in Windows 10 funktioniert HDMI. Ich habe gerade gesehen das wir ein ähnliches System haben, nur verstehe ich nicht ganz warum das nicht funktioniert... Meine config.plist ist im Anhang.

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 12:09

Du kannst gern mal meine Einstellungen probieren. Bin gespannt ob es klappt, kann aber auch nicht sein, da du ein anderes mobo hast.

DeviceProperties	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	0 2 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x3)	Dictionary	0 5 Schlüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	0 5 Schlüssel/Wert-Paare
AAPLig-platform-id	Daten	0 4 Bytes: 07009B3E
device-id	Daten	0 4 Bytes: 923E0000
enable-hdmi20	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-busid	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-enable	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-con0-type	Daten	0 4 Bytes: 00080000
framebuffer-patch-enable	Daten	0 4 Bytes: 01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	0 4 Bytes: 0000808E
Delete	Dictionary	0 0 Schlüssel/Wert-Paare

Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 12:37

Hat nicht geklappt. 😞 Gibt es noch andere Möglichkeiten HDMI zum Laufen zu bringen? Denn sonst müsste ich wieder zurück zu macOS High Sierra mit meiner GTX. Grafikbeschleunigung und 144hz funktionieren mit DP. Habe meine config.plist etwas angepasst.

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 12:51

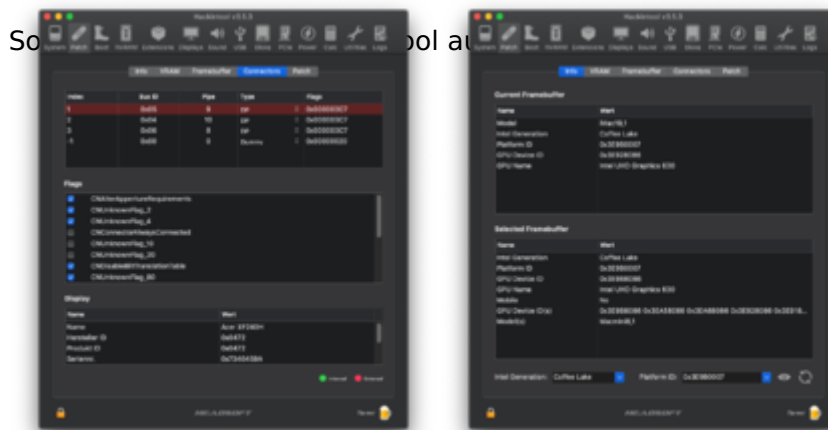
Ja, einfach mal der Anleitung nach gehen 😊

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)

Punkt 6 ist da interessant für dich. Da DP funktioniert dürfte der rot hinterlegt im Hackintool erscheinen. Dann hast du noch 2 Indexe frei um die Einstellungen für HDMI zu finden.

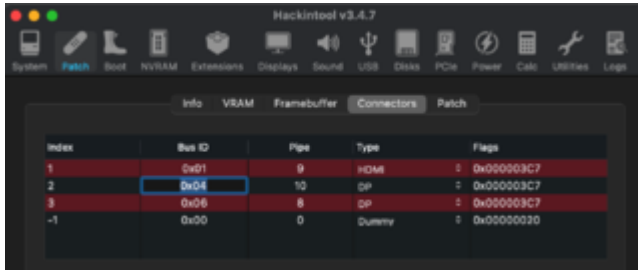
Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 13:22

Ich verstehe das leider in Hackintool nicht so ganz. Was müsste ich da jetzt machen?



Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 14:28

Index 1 kannst du so lassen. Jetzt kannst du Index 2 & 3 bearbeiten bei BusID, pipe und Typ. Einfach anklicken um die Werte zu ändern.



Eigentlich steht alles in der Anleitung. Was verstehst du da jetzt nicht genau?

Beitrag von „deleted“ vom 21. Januar 2021, 16:00

Habe es nun gepatcht und in meine plist eingefügt, aber immer noch kein Bild. Ich habe mal getestet ob der HDMI Anschluss überhaupt funktioniert in dem ich in das VESA Mode geschaltet habe, es ist dann erfolgreich ohne Grafikbeschleunigung in macOS gestartet mit der platform-id "12345678". Was kann ich jetzt noch machen? Ich habe so das Gefühl das ich da bei Hackintool was falsches eingestellt habe. Wie soll man beim patchen erkennen welche Anschlüsse dort angezeigt werden sodass man es korrekt pacht? Vielen Dank für deine Hilfe!

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. Januar 2021, 16:13

[Zitat von hackmac004](#)

Die richtigen FB ergeben sich aus einer Kombination von Index (1-3), BusID (1-6), Pipe (8, 9, 10, 18) und Typ (HDMI, DVI, DP, LVDS).

Du musst alle erdenklichen Kombinationen durchspielen. Wenn du den DP drin lässt, hast du

noch Index 2 & 3 um eine Kombination pro config zu testen. Funktionieren die nicht, ab an die nächste Kombination und immer soweit...irgendwann klappt es. Das ist purer trial und error.

Du musst das Schema auf deine Situation anpassen. Ich hab mir das so überlegt, damit man schematisch alle Kombinationen durchgeht.

Oder schau ob du irgendwo eine EFI mit den richtigen Device Properties im Netz findest. Board und CPU sollten dann die gleichen sein.

Beitrag von „deleted“ vom 22. Januar 2021, 17:32

Ich verstehe nicht zu welchem Wert und wann man die ändern muss?

Und warum werden die Einträge in Hackintool immer verändert wenn man Neu startet? Ist das normal?

So sieht es gerade bei mir in Hackintool aus. Welche Anschlüsse am MB:



Danke für deine Hilfe! 😄

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Januar 2021, 18:56

Dein DP funktioniert OotB. Das heißt selbst ohne Einträge bei den Device Properties gibt er dir Bild. Deshalb kannst du alle 3 Indexe nutzen.

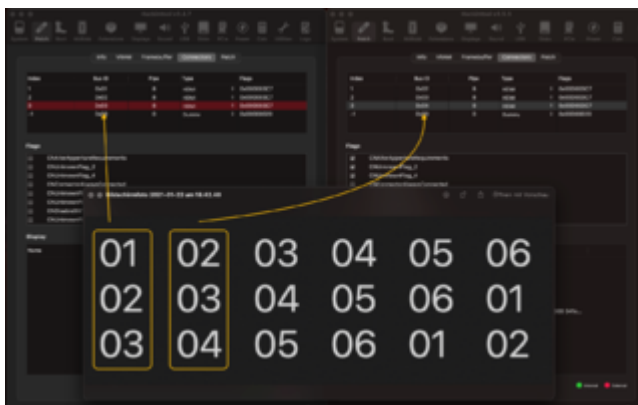
Lass dich nicht beirren, wenn dir das Hackintool unterschiedliche Sachen manchmal anzeigt. Ab jetzt sollte er dir das anzeigen, was du ihm sagst!

Stell alles für die erste config wie auf der linken Seite im Bild ein. Wenn kein Bild kommt auf HDMI dann in der nächsten config so wie auf der rechten Seite.

Fahre fort bis du alle 6 Möglichkeiten für die Pipe 8 durch hast. Wenn immer noch kein Bild. Dann das gleiche nochmal nur das du dann 9 überall für die Pipe einstellst.

Stell alle Einstellungen bei Patch ein wie in der Anleitung beschrieben!! (auch die die device id dort einstellen 0x3E92)

Achte auch darauf, dass bei Info CoffeeLake und die richtige platform id ausgewählt sind! Dann Patch erstellen und in die config einfügen.



Ich hoffe du verstehst jetzt was ich mit schematisch vorgehen meine.

Beitrag von „pebbly“ vom 22. Januar 2021, 19:39

Um ehrlich zu sein war mir das in deinem Guide auch nicht ganz klar.

Verstehe ich das richtig: D.h. man gibt für einen (HDMI) Anschluss 3x Configs an pro Pipe und hofft darauf, dass eine davon richtig ist? Und das iteriert man dann über alle Pipes durch, bis man Erfolg hat? Den 4. lässt man stabil, da man hierüber eine Anzeige (hier ja DP) hat?

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Januar 2021, 20:47

[pebbly](#) Gut zu wissen, dann muß ich das noch besser verständlich erklären.

Pro Config kann man 3 verschiedene BusIDs testen. Somit ergeben sich maximal 6 Configs für Pipe 8, weil jede BusID mindestens 1x bei allen Indexen vorkommen muss.

Mit dem Schema werden alle Kombinationsmöglichkeiten durchgespielt.

Dann geht's weiter mit Pipe 9 und 6 Configs mit je 3 BusIDs....etc...

Sagen wir mal mit Index 1, BusID 0x04, Pipe 8, Typ HDMI bekommt man ein Bild. Dann hab ich die gleichen Einstellungen auf Index 2 getestet und habe dann kein Bild bekommen. Dadurch schlußfolgerte ich, dass der Index auch maßgeblich ist für den richtigen Port. Deshalb müssen wirklich alle durchgespielt werden.

Index -1 spielt keine größere Rolle soweit ich das rausgefunden habe.

Das ad4222 jetzt alle drei Indexe nutzen kann, schlußfolgerte ich daraus, dass mein DP auch OoTB läuft und egal was ich für Einstellungen vornehme auf den 3 Indexen, DP gab mir immer ein Bild aus.

Das was mir im Hackintool für meinen DP angezeigt wird, sie sind nicht die wirklichen Werte meines DP's. (die rot hinterlegte Zeile)

Also würd ich sagen nimm ruhig alle 3 da man so schon mal eine Option mehr pro Versuch durchspielen kann.

Dieser Weg ist ziemlich zeitaufwendig und ich wäre froh wenn man das irgendwie abkürzen

könnte.

Ich hab gehört, dass man da mit dem IORegistryExplorer zielführenderes rausfinden kann, aber ich weiß leider nicht wie.

Beitrag von „pebbly“ vom 22. Januar 2021, 20:53

Ich muss gestehen, du hast mich beim 2. Absatz wieder verloren. Das ist zu viel Index und Zahlen.

An sich müsste doch auch was unter Windows im Geräte-Manager stehen... Wenn man das da oder in IOReg einmal ablesen und direkt einsetzen könnte, ach wäre das schön...

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Januar 2021, 21:03

Im Geräte manager kann man die device-id rausfinden, mehr glaub ich nicht. Sonst hätten die cracks von acidanthera das schon irgendwo veröffentlicht.

Interessant wäre mal zu erfahren wie WEG das eigentlich auf die Reihe bekommt. Manchmal reicht dort ja schon patch-enable aus und es funzt.

Beitrag von „deleted“ vom 23. Januar 2021, 15:01

Wie erkennt man in Hackintool welcher Eintrag welcher Anschluss ist?

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. Januar 2021, 17:54

Das kannst du dort erstmal so nicht erkennen. Sie es eher so, dass du mit den Angaben bei Connectors ein Zahlenschloß knacken musst.

Beitrag von „published“ vom 24. Januar 2021, 03:50

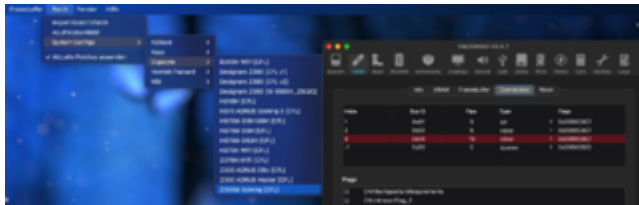
Hey

Könnte mir jemand helfen die richtigen Einstellungen zu treffen, damit MacOS über die iGPU läuft. Da meine Karte demnächst verkauft wird.

Wäre super danke 😊

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. Januar 2021, 12:48

[published](#) Du hast, wie es aussieht, Glück und deine FB sind im Hackintool hinterlegt.



Wie du sie in die config einfügst kannst du hier lesen.

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)

Beitrag von „deleted“ vom 24. Januar 2021, 13:11

Ich glaube so langsam verstehe ich das alles...

Welche Platform ID sollte ich in Hackintool auswählen für mein System?



Beitrag von „hackmac004“ vom 24. Januar 2021, 13:21

Die im screenshot von dir ist die richtige.

Beitrag von „deleted“ vom 24. Januar 2021, 14:19

Es funktioniert! Ich habe eine Clover config.plist gefunden, die für mein System klappt. Da habe ich dann einfach die Einträge übernommen in meine plist mit OpenCore. Ich habe mit diesen Values aber leider keine 2048MB VRAM, wie kann man das ändern in der config ohne Hackintool?

Diese Einträge habe ich gebraucht:



Sieht ansonsten alles gut aus?

Edit: Mein System bootet auch sehr langsam.

Beitrag von „published“ vom 24. Januar 2021, 15:08

Kann mich dem Problem nur anschließen.

Er zeigt mir auch die 1536MB an, und System an sich bootet sehr langsam. Ist das Normal?

SMBIOS ist der iMac 19,1

Beitrag von „pebbly“ vom 24. Januar 2021, 16:30

Im Bild von [hackmac004](#) stehen die benötigten Informationen. Schaut noch mal genauer hin.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. Januar 2021, 16:52

Die Zeilen fbmem und stolenmem müsst ihr rausnehmen. Die braucht ihr nur wenn der allocated Speicher nicht im Bios einstellbar ist (meist sind das 64MB) . Das macht den boot wahrscheinlich so langsam bei euch.

Mit die diesem Wert bekommt ihr sogar 3048 MB VRAM. Ich hab da aber noch keine positiven Unterschiede gemerkt.

framebuffer-unifiedmem Daten 4 Bytes: 000080BE

Beitrag von „deleted“ vom 24. Januar 2021, 17:22

Danke! Ich habe tatsächlich 3048MB VRAM mit framebuffer-unifiedmem bekommen :)



Der Startvorgang dauert aber immer noch lange, ist das normal? In macOS High Sierra war es schneller mit der GTX.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. Januar 2021, 21:02

ad4222 Wie lang war die bootzeit als nur der DP funktionierte und wie lange ist sie jetzt? Falls es da keine Unterschiede gibt, wie lange war die bootzeit mit der GTX?

Beitrag von „atl“ vom 24. Januar 2021, 21:47

[Zitat von ad4222](#)

Der Startvorgang dauert aber immer noch lange, ist das normal? In macOS High Sierra war es schneller mit der GTX.

Kann es sein, dass das der SSD-Trim ist, der seit 10.14 im so ca. 10 - 15 Sekunden benötigt? Den gab es bei High Sierra noch nicht. 😞

Beitrag von „deleted“ vom 25. Januar 2021, 08:34

Nachdem ich auf macOS Big Sur geupdated habe, ist die Bootzeit wesentlich schneller als zuvor. Ich glaube es lag auch daran, dass ich vom USB-Stick gebootet hatte. Es läuft jetzt alles mit HDMI Ausgang. Vielen dank an alle und besonders an [hackmac004](#)