

Download aus dem App-Store nur in homöopathischen Dosierungen möglich?

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 6. Dezember 2020, 11:16

Ich versuche gerade, Xcode aus dem Store herunter zu laden, aber das scheint durch einen Strohhalm oder gar über eine Pipette zu laufen. Das DL-Tempo ist atemberaubend - seit ca. 45 Minuten geht das so und hat auch schon etwa 60% erreicht. 🙄

Was läuft da schief?

Beitrag von „bluebyte“ vom 6. Dezember 2020, 11:55

LuckyOldMan das Thema ist ein alter Hut. Schneller geht es auf der Developers-Seite.

Mit 60% in 45 Minuten bis du noch ganz gut bedient. Andere brauchten dafür einen Tag.

Beitrag von „greecedrummer“ vom 6. Dezember 2020, 12:23

... da bin ich ja beruhigt. Habe ne 1 Gbit Leitung und denke mir schon, dass die Trafik entsprechend niedrig ist, aber 40 Minuten warten?

Ja, einmal das Selbe bei mir 🙄

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 6. Dezember 2020, 12:40

 [Zitat von bluebyte](#)

das Thema ist ein alter Hut.

Liegt wohl daran, dass ich nur Mützen trage - ist also an mir vorüber gegangen. 🤔

Dann weiß ich für's nächste Mal Bescheid - Danke.

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. Dezember 2020, 12:42

[Zitat von LuckyOldMan](#)

Was läuft da schief?

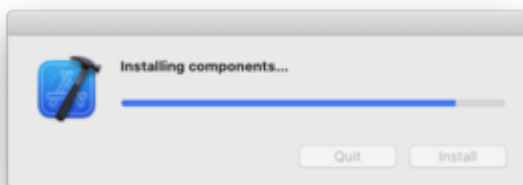
Gar nichts. Der Indikator zeigt nicht nur den Download an sondern auch den Installationsstatus. Die Installation an sich ist es, was da so lange dauert.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 6. Dezember 2020, 12:45

[Zitat von CMMChris](#)

Die Installation an sich ist es, was da so lange dauert.

Die findet m. E. gerade erst statt, nachdem der DL nach 1 Std. durch ist.



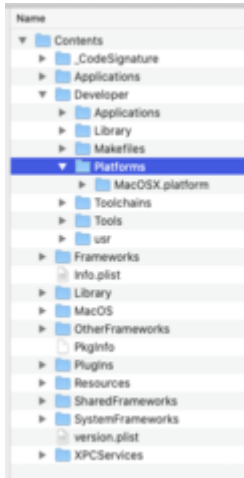
Edit:

Könnte aber auch eine Zweiteilung von Installationen sein: zuerst die Basis und dann die Zusätze.

Na - jedenfalls funktioniert es jetzt. 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Dezember 2020, 15:06

So ist es. Xcode selber braucht gefühlt ewig zum installieren. Wenn man es dann startet kommen nochmal die Commandline Tools hinterher. Das geht dann aber relativ zügig. Und noch ein Tipp für alle die Platz sparen wollen:



Ich z.B. lasse in "Platforms" immer nur MacOSX.platform da ich nichts für AppleTV oder iOS kompiliere. Den Rest lösche ich einfach. Das gibt nochmal etliche GB an freiem Platz auf der Platte. Wäre schön wenn Apple da einem schon bei der Installation die Wahl lassen würde. Aber da das niemals der Fall sein wird muss man nach jedem Update von Xcode wieder händisch ausmisten.

Wobei man aber sagen muss, dass das jetzt schon jammern auf hohem Niveau ist. Für welches System kriegt man sonst schon so ein Developer Kit für lau an die Hand?

Will auch gar nicht wissen wie lange z.B. M\$ Studio braucht bis es installiert ist.

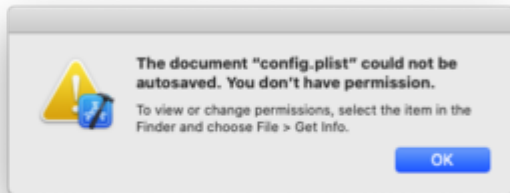


Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Dezember 2020, 12:38

[Zitat von Sascha 77](#)

Xcode selber braucht gefühlt ewig zum installieren.

... und zickig ist es zuweilen auch, indem es sich verweigert:



Wem oder was habe ich denn das zu verdanken?

Folge ich dem Hinweis, stelle ich fest, dass die Datei-Info Lesen & Schreiben als erlaubt darstellt. Will ich XCode schließen, bekomme ich mindestens noch 2x diesen Hinweis zu sehen.



Beitrag von „Sascha_77“ vom 8. Dezember 2020, 13:58

Diese Meldung hatte ich noch nie.

Beitrag von „bluebyte“ vom 8. Dezember 2020, 14:25

LuckyOldMan schau mal in die Systemeinstellungen. Dort gibt es eine Einstellung für Autosave. Bin da vor kurzem selbst drüber gestolpert.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Dezember 2020, 14:45

[Zitat von bluebyte](#)

eine Einstellung für Autosave.

Wo ist der Punkt nach "Preferences" zu finden?

Das Einzige, was ich zum Thema finden konnte, war "Locked Files" & "Automatically unlock files".

Edit: Wir sprechen doch von den Systemeinstellungen von XCode oder meinst Du die Systemeinstellungen des OS?

Beitrag von „bluebyte“ vom 8. Dezember 2020, 14:59

LuckyOldMan sorry es ging bei mir um das Verhalten beim Schließen der Anwendung. Da kann man automatisch speichern wählen.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Dezember 2020, 16:03

Son Schiet!

Mit Sowas kann ich nicht arbeiten - da baue ich noch unbekannte Fehler in die config.Plist rein, die sich Keiner ausdenken kann. 😞

Ich brauche einen einfachen, rückstandsfreien Plist-Editor (der Plist Editor Pro hat sich ja verabschiedet, weil ich nichts in den Klingelbeutel reinwerfen wollte) und der Texteditor ist doch arg verstreut in der Darstellung - da brauche ich einen Routenplaner, um das Gesuchte zu finden.

Leider gibt es keine Mac-Version des PSpad, den ich in WinOS nutze.

Empfehlungen?

Beitrag von „NoirOSX“ vom 8. Dezember 2020, 16:12

LuckyOldMan hatte deinen Fehler auch mal ne Weile, kam immer beim bearbeiten in der EFI. Plist auf den Desktop gezogen und zurück kopiert. Irgendwann war der Fehler dann von alleine verschwunden und jetzt gehts auch ohne den Umweg.

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Dezember 2020, 16:42

Zitat von NoirOSX

hatte deinen Fehler auch mal ne Weile

Dann sind wir doch nicht die Einzigen. Gibt es nichts dazu im großen weiten Netz? Wobei ich nicht mal Stichworte für eine gescheite Suche wüsste.

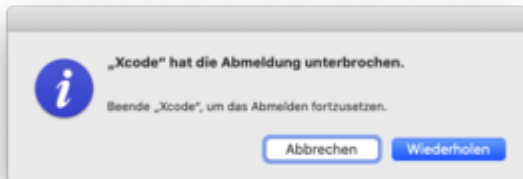
Ist schon nicht so trivial für mich, in der Plist rumzusuchen und dann sowas.

Aber ich versuche mal Deine Variante.

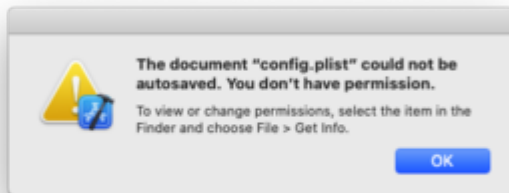
Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 8. Dezember 2020, 17:13

Wisst Ihr, was eine Köpenickiade von Xcode@macOS ist?

Wenn man die Sitzung beenden möchte und dann erscheint das hier ...



und wenn man dafür Xcode beenden muss, dann aber der Hinweis kommt ...



den man wegeklickt und dann der Hinweis kommt, dass die Datei aus unbekannten Gründen nicht "unlocked" werden kann, weshalb die Speicherung nicht gelingt, weshalb Xcode nicht geschlossen werden kann, weshalb die Abmeldung nicht gelingt, s. o.

Kann man sich nicht selbst ausdenken! 😡

Ach so: nein - der Umweg über den Schreibtisch hat nicht den gewünschten Erfolg gebracht. Ein Tipp für einen sinnvollen Plist-Editor wäre hilfreich - ich bange um meinen Monitor und/oder die Tastatur.