Apple Cinema Display gekauft, aber Display bleibt nach dem Verbose Mode schwarz

Beitrag von „MacLasse“ vom 15. November 2020, 18:16

Ich habe schon seit längerem einen Hackintosh mit Catalina, dieser funktionierte immer gut auf meinem Samsung Display. Jetzt aber wollte ich noch meine Hardware etwas mehr auf Apple umrüsten und griff zu einem Apple Cinema Display 2 Zoll Ich hatte immer mein Mainboard mit dem on Board HDMI verbunden und kaufte mir deshalb einen Adapter (Bilder im Anhang).

Beim Hochfahren des Computer sehe ich alles noch, dann bootet er im Verbose Mode, doch dann wenn der Balken und das Apple Logo kommen soll, verschwindet das Bild und der Bildschirm bleibt schwarz. Vielleicht kann sich jemand meine EFI mal anschauen. Ich kann mir das nicht erklären:-(

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 15. November 2020, 19:49

Moin,

Es muß nicht an der Software liegen.

Welches Modell ist das genau?

Vielleicht liegt es auch am Adapter? DP-Anschluß, falls bei deinem Gerät vorhanden, mal getestet?

Viel Glück

Beitrag von „MacLasse“ vom 15. November 2020, 20:41

Das Apple Cinema Display ist von 2008 mit Mini DisplayPort. Ich benutze nur die interne GPU, deshalb habe ich auch kein DP Port an meinem Mainboard und kann das nicht testen Dr. Moll

PS: Es ist halt seltsam, dass man ein Bild sieht und dann wenn

er fertig gebootet hat auf einmal schwarz bleibt. Ich denke deshalb eben nicht das es am Adapter liegt, sonst würde man ja nicht mal die Auswahl sehen. Kannst du mal drüber schauen 5T33Z0 al6042

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2020, 23:03

Da der VESA-Modus im OpenCanopy und dem Verbose Mode noch funktioniert, beim Laden des IGPU-Kexts aber der Aussetzer auftaucht, würde ich mal ganz dreist auf folgende Anleitung aufmerksam machen -> [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

---

Beitrag von „5T33Z0“ vom 15. November 2020, 23:05

Ich bin ein bisschen irritiert über deine Kombination aus Mainboard und CPU…

Laut Gigabyte kann man mit diesem Board gar keine 10th Gen Cometlake CPUs betreiben. Oder gab's da irgend ein BIOS Update?

Beitrag von „MacLasse“ vom 15. November 2020, 23:30

5T33Z0 Hatte da was verwechselt mit dem Prozessor, es ist ein i3 9100.

al6042 Ich habe das gerade mal bearbeitet, aber leider hat auch das nicht geholfen, der Black Screen kommt nach dem Boot direkt wieder ☹

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2020, 23:32

Dann wirst du weiterhin daran Anpassungen durchführen müssen, bis alle möglichen Optionen getestet wurden.

Beitrag von „MacLasse“ vom 15. November 2020, 23:45

al6042 Neben bei, stellt es ein Problem da, dass meine interne Grafikkarte mehr mb anzeigt, als sie eigentlich hat? Könnte dass das Problem sein?

Beitrag von „al6042“ vom 15. November 2020, 23:48

Die IGPU hat ja keinen eigenen Video-Speicher, sondern knapst den von deinem RAM ab.

In den Einstellungen con OpenCore, im Bereich DeviceProperties", hast du den Wert wahrscheinlich so hoch angegeben.

Ob der Aber dafür verantwortlich ist, kann ich nicht sagen.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 15. November 2020, 23:53

Hallo,

du scheinst ja ins System zu kommen? Was wird dir denn bei "Über diesen Mac" unter Display

angezeigt und im Systembericht unter Grafik?

Beitrag von „MacLasse“ vom 15. November 2020, 23:56

al6042 Welcher Wert davon ist es, der für den Grafikspeicher zuständig ist? Will das gerade mal richtig einstellen (Siehe Anhang)

Dr. Moll Hey:-) Ich hab den Mac jetzt noch mal an meinen Sony TV angeschlossen (siehe Anhang). Bin vorhin auch ins System gekommen, aber nur halt eben nicht mit dem Cinema Display

g-force griven kannst du vielleicht helfen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. November 2020, 00:24

Der framebuffer-unifiedmem ist für den Grafikspeicher zuständig. Läßt du die Zeile weg, liegt der Speicher bei 1536MB mit dem Wert 00000080 ist er bei 2048MB.

Interessant, mit deinem Wert bin ich jetzt auch bei 3048MB. Bringt soweit keinerlei Nachteile.

Wenn dein anderes Display soweit am HDMI funktioniert hat, werden die Framebuffer Einstellungen stimmen würde ich sagen.

Ich tippe stark darauf, dass es am Adapter liegt. Ich hab mal einen DP auf HDMI adapter verwendet und es kam kein Bild. Mit reinem DP Kabel kein Problem.

Falls du dein Farbproblem behandeln willst, hier gab es gerade einen erfolgreichen thread dazu.

Edid Patch

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 01:05

hackmac004 Könnte das Farbproblem auch der Grund für den Blackscreen sein?

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. November 2020, 01:13

Würd ich nicht denken. Eher das durch den Adapter irgendein Signal nicht richtig "übersetzt" wird.

Was mit noch aufgefallen ist, die Zeile mit framebuffer-stolenmem brauchst du eigentlich nur, wenn du deinen iGPU Speicher nicht im bios einstellen kannst. Die kannst du mal testweise rausnehmen. Dein Problem wird das aber wahrscheinlich nicht lösen.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 01:16

hackmac004 Brauche ich dann zwangsweise eine Grafikkarte oder kann man das auch mit einem anderen Adapter lösen?

PS: Suche nach etwas Kostengünstigem

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. November 2020, 01:29

Ich schätze eine dGPU mit DP würde helfen. Vielleicht wäre eine rx460 was für dich.

Hier gibt's eine Übersicht über alle kompatiblen Karten.

https://dortania.github.io/GPU....html#hd-8000-series-8xxx

Ob ein anderer Adapter hilft, kann ich dir nicht mit Gewissheit sagen. Da wäre bestimmt viel trial und error dabei.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 01:53

hackmac004 Die RX460 ist aber Kompatibel mit Catalina und Big Sur oder?

Beitrag von „canyonwalker“ vom 16. November 2020, 02:00

Da ich der Tage ein ähnliches Problem hatte und zwar einen etwas älteren HDMI Switch, welcher kein 4K beherrschte, hatte ich genau das Problem.

Ich konnte kurz den Bootscreen sehen und danach wurde es schwarz.

Nachdem ich Testweise den Switch umgangen habe sar es schnell klar, es lag am Swirch. Kosten für den Neuen < 20 EURO!

Ob das in Deinem Fall das Problem sein kann?

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 02:02

Das hört sich viel versprechend an Bist du ihn umgangen indem du einen anderen Monitor gewählt hast oder? Und was ist ein Switch? canyonwalker

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 02:06

MacLasse

Ist das ein Display mit ADC Anschluss? Falls ja würde ich auf den Adapter tippen.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 02:08

LetsGo Was ist ein ADC Anschluss? (das Display hat ein Mini DisplayPort)

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 02:12

MacLasse

Hab in der Kürze nur das hier gefunden. Vielleicht hilft es ja. Zumindest für die weitere Fehlersuche.

https://discussions.apple.com/thread/7069347

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 02:17

Ich hab halt kein ADC Anschluss, hab noch mal ein Bild von den Anschlüssen reingeschickt

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 02:33

MacLasse

Sorry, weiß hier auch nicht weiter. Würde am ehesten auf den Adapter tippen. Jedoch ist es natürlich jetzt auch keine Lösung einfach irgendeine Adapter zu kaufen, bevor man Genaueres weiß.

Vielleicht hat es ja einen Einfuß, welches HDMI Format der Adapter unterstützt (2.0, 1.4, ...)

bzw. welches DP Format (1.2, 1.4...)

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 02:36

Ich hatte den Adapter an einem anderen Hackintosh von mir angeschlossen, aber der hat halt eine RX 5700 Grafikkarte verbaut und da klappte der HDMI Port von der Grafikkarte zum Cinema Display. Ich finde das alles seltsam, das macht doch alles keinen Sinn LetsGo

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 02:42

MacLasse

Hilft das vielleicht weiter: https://dortania.github.io/Ope…l-patching/connector.html

---

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 02:47

LetsGo Da sieht richtig gut aus, aber das ist zu komplex für mich. Kannst du mir helfen und das für mich machen?

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 02:55

MacLasse

Zeig mal einen Screenshot vom IORegistryExplorer. So wie beschrieben einfach IGPU suchen. Zwar habe ich das noch nicht gemacht, aber es können dir dann auch andere weiterhelfen!

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:00

LetsGo Danke dir!! (IORegistryExplorer im Anhang)

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:01

Nun im Suchfeld Igpu eintippen

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:03

LetsGo Hier ist es

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:06

und jetzt im Suchfeld, den Igpu Eintrag entfernen, damit es so wie im zweiten bild von Anleitung aussieht.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:10

LetsGo Hier ist es

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:14

Klick mal auf AppleIntelFramebuffer@2 (hier ist dein Eintrag display0) und poste ein Bild.

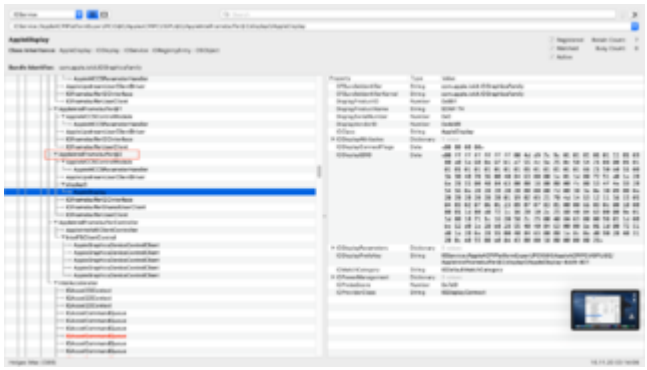
Irgendwo müsste dann der connector-type zu sehen sein.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:18

LetsGo hier ist es

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:21

Auf das rot Umrahmte klicken (AppleIntelFramebuffer@2)



Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:23

LetsGo hier ist es

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:30

In der echten Spalte siehst du den Eintrag connector-type 00 08 00 00, der für HDMI steht (siehe Anleitung).

Das sollte eigentlich richtig sein, da du ja einen HDMI Ausgang an deiner UHD 630 hast.

Eventuell kann es aufgrund des HDMI-DP Adapters nötig sein, diesen auf DP (00 04 00 00) zu setzen. Glaube ich zwar nicht, aber du kannst es ja anhand der Anleitung versuchen. Also in der config.plist die Änderung eintragen.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:33

LetsGo Wo muss ich das eintragen bow. was ist die richtige Spalte?

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:39

trag mal framebuffer-con2-type und als wert 00040000 in deiner config.plist ein.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:44

eigentlich so, aber er lässt es nicht zu LetsGo Woran liegt das?

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:47

Sehe keinen Fehler. Muss der Eintrag vielleicht unter framebuffer-patch-enable liegen? Glaube ich zwar nicht, aber Versuchs mal.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:52

LetsGo Konnte es jetzt eintragen, aber nicht so 00040000 sonder so <00040000>, stellt das ein Problem da?

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:57

Nein das passt so. Dachte die Klammern macht er von alleine.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 03:59

Okey dann speichern und den Hack wieder an den Cinema Display anschließen oder? LetsGo

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 03:59

ja. Und neu starten.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 04:04

Mache ich, aber kann es nicht vielleicht sein, dass die anderen Framebuffer, da vielleicht im weg stehen und das zu viele sind, weil die Liste echt lang ist? LetsGo

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 04:07

Naja. Du wirst wahrscheinlich 3 Ausgänge haben, wobei dein Monitor an Ausgang 2 angeschlossen ist. Das sollte passen.

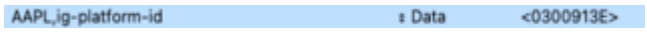
Ansonsten, falls es nicht klappt, kannst du den letzten Eintrag, den wir erstellt haben trotzdem mit 00080000 probieren.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 04:08

Hat leider nicht geklappt Ich änder das gerade mal, mal schauen ob sich dann was ändert LetsGo

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 04:13



ändere deinen Wert mal so. Du hast ja die falsche ID für deine CPU eingetragen!

Dann kannst du den vorigen Eintrag wahrscheinlich wieder löschen!

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 04:20

Warum kann ich das nicht ändern? LetsGo Welchen Eintrag? Meinst du allgemein die ganze Spalte die wir hinzugefügt haben?

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 04:23

Sorry, nimm diese Nummer `00009B3E`.

Ich meinte den framebuffer-con2-type Eintrag. Aber lass ihn vorerst noch.

Hab ich im Dortania Guide gefunden:

- **Note**: With macOS 10.15.5 and newer, there seems to be a lot of issues with black screen using `07009B3E` , if you get similar issues try swapping to `00009B3E`

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 04:28

Okey, hab jetzt AAPL,ig-Plattform-id in 00009B3E umgeändert und den framebuffer-con2-type Eintrag drinnen gelassen. Speichern und Neustarten am Cinema Display? LetsGo

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 04:29

ja Versuchs mal so. Zwar glaube ich das der frambuffer-con2-type Eintrag nicht nötig ist, aber den kannst du noch immer entfernen.

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 04:32

Es hat leider nichts geändert. Ich schick dir gerade mal meine Bios Settings, vielleicht ist da auch was falsch LetsGo

- Tweaker
  -

Advanced CPU Settings
- VT-d → **Disabled**
- Intel(R) Speed Shift Technology → **Enabled**
- Energy Efficient Turbo → **Enabled**
- Intel(R) Turbo Boost Technology → **Enabled**
- C-States Control
  - CPU Enhanced Halt(C1E) → **Enabled**
  - C3 State Support → **Enabled**
  - C6/C7 State Support → **Enabled**
  - C8 State Support → **Enabled**
  - C10 State Support → **Enabled**
  - Package C State limit → **Auto**

- Extreme Memory Profile(X.M.P.) → **Profile 1**
- Advanced Memory Settings
  - Memory Boot Mode → **Enable Fast Boot**
  - Memory Enhancement Settings → **Enhanced Performance**

- Settings
  - Platform Power
    - Platform Power Management → **Disabled**
    - AC Back → **Always On**
    - ErP → **Disabled**
    - Soft-Off by PWR-BTTN → **Delay 4 Sec.**
    - Power Loading → **Enabled**
    - RC6(Render Standby) → **Enabled**
  - IO Ports
    - Initial Display Output → **PCIe 1 Slot**
    - Internal Graphics → **Enabled**
    - DVMT Pre-Allocated → **64M**
    - DVMT Total-Gfx Mem → **MAX** (Need reboot)
    - Aperture Size → **256M**
    - Audio Controller → **Enabled**
    - Above 4G Decoding → **Enabled**
    - Super IO Configuration (based on F9I)
      - Serial Port → **Disabled**
    - USB Configuration
      - XHCI Hand-off → **Enabled**
      - Legacy USB Support → **Enabled**
      - USB Mass Storage Driver Support → **Enabled**
      - Port 60/64 Emulation → **Disabled**
    - Network Stack Configuration
      - Network Stack → **Disabled**

    - Miscellaneous
        - Intel Platform Trust Technology(PTT) → **Disabled**
        - Software Guard Extensions(SGX) → **Disabled**
- System Info.
    - System Language → **English**
- Boot
    - CFG Lock → **Disabled** (based on F9l)
    - Full Screen LOGO Show → **Disabled**
    - Fast Boot → **Enabled**
        - PS2 Devices Support → **Disabled**
        - Next Boot After AC Power Loss → **Fast Boot**
    - Windows 8/10 Features → **Other OS**
    - CSM Support → **Disable**
    - Secure Boot → **Disable** (Secure Boot will be disabled by default, but good to check)

Beitrag von „LetsGo“ vom 16. November 2020, 04:39

Intel BIOS settings

- Note: Most of these options may not be present in your firmware, we recommend matching up as closely as possible but don't be too concerned if many of these options are not available in your BIOS

Disable

- Fast Boot
- Secure Boot
- Serial/COM Port
- Parallel Port
- VT-d (can be enabled if you set `DisableIoMapper` to YES)
- CSM
- Thunderbolt(For initial install, as Thunderbolt can cause issues if not setup correctly)
- Intel SGX
- Intel Platform Trust
- CFG Lock (MSR 0xE2 write protection)(**This must be off, if you can't find the option then enable `AppleXcpmCfgLock` under Kernel -> Quirks. Your hack will not boot with CFG-Lock enabled**)

Enable

- VT-x
- Above 4G decoding
- Hyper-Threading
- Execute Disable Bit
- EHCI/XHCI Hand-off
- OS type: Windows 8.1/10 UEFI Mode
- DVMT Pre-Allocated(iGPU Memory): 64MB
- SATA Mode: AHCI

Also fast boot sollte schon Mal auf disabled stehen.

Aber versuch nochmals starten und führe dann aber einen NVRAM Reset im OC Menü durch.

Eventuell doch nochmals mit frambuffer-con2-type auf 00040000 probieren, oder ganz

entfernen.

Eventuell könnte das noch helfen, aber für heute ist es schon zu spät: https://dortania.github.io/Ope...intel-patching/busid.html

---

Beitrag von „MacLasse“ vom 16. November 2020, 19:32

Hey LetsGo war gestern echt müde, bin dann ins Bett gegangen.

Zurück zum Thema: Ich mach mal die Framebufferspalte raus und wir schauen mal was dann passiert. NVRAM Reset habe ich bereits gemacht

---

Beitrag von „LetsGo“ vom 17. November 2020, 19:51

MacLasse

Wollt mich nur einmal informieren, ob du schon einen Erfolg zu vermelden hast?

lg

Beitrag von „Gabo“ vom 23. November 2020, 05:54

Hallo miteinander, ich hab mir ein Apple Cinema Display 30“ gekauft und versucht an mein Ryzentosh-System anzuschließen. Da das Display einen DVI Anschluss hat habi anstatt der RX 5700XT meine GT740 verwendet. Das Resultat war ein Boot-Loop welcher nicht über den Zeilen-Tanz hinausging (also noch vor erscheinen des Apple-Logos bzw. OS-Einlog Screen Immer wieder neu zu booten startete).

Habe ein DVI —> DP Adapter-Kabel entdeckt und konnte mir somit die „Above 4G decoding" Umstellung im BIOS ersparen. Die GT740 kam wieder raus und das Adapter-Kabel wortwörtlich als Bindeglied zwischen Display & RX 5700 XT zum Einsatz.
Rechner geht an, Display wird hell, ich freu mich brutal und merke dann schnell: 1280x800 Auflösung

Um meine zuvor in Überlänge geschilderte Odyssee zur Lösung des Sachverhalts abzukürzen habi den Text nun um rund 2740 Zeichen und ne Menge Absätze beschnitten und versuche es jetzt ein wenig zweckmäßig und zielführend:

Die niedrige Auflösung lag am Adapter-Kabel weil passiv / single-link.
Für das 30" Cinema Display mit einer 2560x1600 Auflösung wird ein aktiver dual-link Adapter benötigt. Ein Original Adapter wird zwar noch von Apple vertrieben, allerdings nur für die kleineren Displays mit niedriger Auflösung. Habe mir nun folgendes Teil bestellt.

Beitrag von „Gabo“ vom 23. Februar 2021, 05:58

… der von mir erwähnte & bebilderte Adapter hat nicht zum erwünschten Ergebnis geführt. Mein 30“ Cinema Display spuckte erst mit dem aktiven dual link Adapter der Firma Club 3d die gewünschte 2560x1600 Auflösung aus. Einfach nach „club 3d dual link dvi adapter“ suchen falls dieser benötigt wird. Habe rund € 50.- dafür bezahlt und bin vollauf zufrieden mit dem

Ding. Es soll auch der günstigste Adapter auf dem Markt sein, welcher der Anforderung hinsichtlich der Auflösung gerecht wird.

Beitrag von „Gabo“ vom 7. Juli 2021, 08:57

Seit Monaten habe ich alle paar Sekunden einen Mikro-Aussetzer also Ruckler / Hänger beim bewegen der Maus, beim Zocken etc. also Systemweit.

Nun das Cinema Display 30" vom Rechner abgestöpselt:
Läääääuft an meinem zweiten angeschlossenen Bildschirm einwandfrei !!!!!

(ᒧ°□° ᒧ ┻┻