

EFI- Partition erstellen unter macOS? (OpenCore)

Beitrag von „domloe“ vom 22. September 2020, 13:20

Hallo alle Zusammen,

ich habe heute meinen ersten Hackintosh zum Laufen bekommen. Installiert wurde mithilfe von Clover: MacOS X Catalina 10.5.6, auf meinem bisherigen und künftig immer noch zum Zocken angedachten Windows Gaming-PC mit den folgenden Specs:

- Mainboard: MSI Z370 Gaming Pro Carbon (MS-7B45)
- Prozessor: Intel Core i7 8700k
- Graka: NVIDIA GeForce GTX1080 (ASUS ROG Strix Advanced)
- Arbeitsspeicher: G.Skill DIMM 16GB DDR 4 3200 (2 x 8 GB)
- SSD: Samsung 860 EVO 500 GB SSD (Hierauf ist Windows installiert)
- HDD: WD WD10EZEX 1 TB (Hierauf ist zunächst als Notlösung macOS installiert)
- Bildschirm Acer Predator XB271HU A

Dabei bin ich der folgenden Anleitung gefolgt: <https://www.youtube.com/watch?v=Mx151kKajt0>

Bislang nur mit den folgenden Problemchen:

- Facetime funktioniert nicht
- Sound habe ich nur über mein Gaming-Headset
- Die Auflösung ist fest bei 1920x1080 und kann auch nicht verändert werden. Dürfte an untenstehender IGPU-Lösung liegen?

Da die GTX 1080 unter Catalina nicht vernünftig läuft, starte ich aktuell macOS mit der IGPU meines Prozessors. In den Bios ist entsprechend auch der Start mit der internen Grafikeinheit

eingestellt. Auf Dauer wird mir das aber ein wenig zu mühselig werden, immer je nachdem ob ich Windows oder macOS starte zunächst in den BIOS diese Option abzuändern.

Daher meine Frage:

- Ich spiele mit dem Gedanken, mir eine von macOS unterstützte AMD-Grafikkarte zu kaufen und zusätzlich zur 1080 einzubauen. Ist das möglich? Was gilt es zu beachten und einzustellen bzgl. Dual Graka. Werde ich dann dennoch immer manuell umstellen müssen oder bekomme ich das so eingestellt, dass Windows beim booten die 1080 und macOS bspw. die AMD RX580 verwendet?

Darüber hinaus freue ich mich über Lösungsansätze für die oben genannten Probleme

Danke im Voraus und eine schöne Woche, bleibt gesund! 😊

Dominik

Beitrag von „umax1980“ vom 22. September 2020, 13:27

Der Threadtitel ist wenig aussagekräftig, änder den mal...

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. September 2020, 13:50

ich kaufe eine "e" und löse auf. ... , aber warten wir mal bis er wieder online ist. 😊

[domloe](#)

das deine auflösung so gering via igpu ist kann auch gut daran liegen das du im bios falsche

werte eingetragen hast. z.b. bei csm

btw.

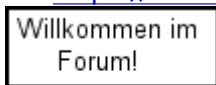
trage bitte deine hard-software entweder in dein profil oder in deine signatur ein, so kann dir jetzt und später wesentlich besser geholfen werden,

profil

- oben rechts kontrollzentrum -> profil bearbeiten

signatur

- oben rechts kontrollzentrum -> benutzerkonto -> signatur
-
- lesestoff für dich [Beginner's Guide - der Einstieg in das Hackintosh-Universum](#)
- und <https://www.hackintosh-forum.de/forenregeln-de/>



Ig und



Beitrag von „domloe“ vom 22. September 2020, 14:16

Danke schon einmal für Euer Feedback. Hardware ist jetzt im Profil ergänzt und Threadtitel abgeändert.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. September 2020, 14:35

das die 1080 nicht wirklich unter catalina läuft ist alles andere als ungewöhnlich, mit einer amd ab 560 fährst du da besser, und solange soeine nicht drin ist- wirds die igpu sein, welche dir unter osx ein bild bringt. eventuell kann man das via bootargument noch weiterlösen, da ich

darin kein besteuerndes Wissen im Bezug auf Clover habe, könnte sich das jemand angucken, der mehr Ahnung davon hat.

Solange Apple noch die Intel mit Software versorgt, hast du mit einer AMD-Karte unter OSX86 mehr Spaß, ggf. kannst du die 1080 für später dann aber eben nicht unter OSX86 aufbewahren. Unter Win oder *nix wird die vermutlich noch lange nutzbar sein.

Ig

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. September 2020, 17:17

Hello,

Ich hatte das auch mal eine Weile so wie bei dir laufen, dazu musste ich aber nicht ständig ins BIOS und irgendwas umschalten. Soweit ich mich erinnern kann hatte ich die iGPU im BIOS auf primär stehen gehabt. Somit konnte ich macOS und auch Win starten. Deine GTX wird ja wahrscheinlich an einem anderen Input am Monitor hängen. Auf den wechselst du dann und in Win mit WinTaste+P wechselst du auf nur Zweiter Bildschirm (könnte auch erster sein, je nachdem).

In deinen Bootargs solltest du noch `-wegnoegpu` hinzufügen, womit die GTX in macOS deaktiviert wird. Läuft deine iGPU schon ordentlich mit Grafikbeschleunigung?

Deine Idee mit der zusätzlichen AMD Karte würde auch funktionieren. Haben ein paar User hier im Forum auch so laufen.

Beitrag von „domloe“ vom 24. September 2020, 16:41

Hi,

Zunächst einmal vielen lieben Dank für eure echt schnellen Antworten. Ich werde mir im Laufe des Jahres eine weitere Grafikkarte anschaffen, die kompatibel ist. Empfehlungen sind gerne willkommen.

[hackmac004](#)

Ich fürchte, ich werde da Deine Hilfe noch etwas tiefergehender in Anspruch nehmen müssen - sofern in Ordnung. Gerne auch über einen anderen Weg, um den Thread nicht unnötig aufzublähen. Mir sagt als Neuling weder deine Frage nach der Grafikbeschleunigung etwas, noch wo/wie genau ich deinen Vorschlag mit `-wegnoegpu` umsetze.

Danke Vorab!

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 24. September 2020, 16:46

Grafikbeschleunigung: Hast du volle Auflösung, und wird die iGPU unter Über diesen Mac auch mit vollen Speicher angezeigt (d.h. Es werden nicht "8mb" "7mb" oder so, sondern 2048mb, 1536mb oder ähnliches angezeigt)?

Wegnoegpu: benötigt WhatEvergreen und lilu kext. Zu den bootargs hinzufügen.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 24. September 2020, 16:51

@[domloe](#) Warum willst du dir eine zweite GPU anschaffen, außer du willst die GTX1080 gegen eine Turing oder Ampere Karte tauschen?

Nutze die iGPU so lange bis RDNA2 kommt und schau dir dann mal die Performance und den Preis an, ob es sich dann nicht eher lohnt nur eine Karte im System zu lassen.

Beitrag von „MrMage“ vom 24. September 2020, 18:43

[domloe](#) ich bin in einer ähnlichen Situation wie du: Core i7-6700k (Vorgänger deiner CPU) mit GTX 1080.

Bevor ich macOS boote, stöpsle ich einfach meinen 4k-Bildschirm in den DisplayPort am

Motherboard. Bevor ich Windows boote, stöpsle ich den Stecker stattdessen in die GTX — wobei die sogar funktioniert und beschleunigt, wenn die Ausgabe übers Motherboard geht. Das BIOS steht glaube ich auf Boot mit iGPU, aber Windows kommt trotzdem ohne Weiteres mit der GTX klar.

Wenn du also keinen konkreten Bedarf nach der Mehrleistung der AMD-Karte hast, würde ich dir empfehlen, es mit der iGPU zu versuchen.

Ggf. *könnten* folgende Maßnahmen helfen. Diese habe ich zumindest aktiv; bin aber nicht sicher, welche davon wirklich nötig sind:

- in den Boot-Optionen "nv_disable=1" anhängen
- die ID der Intel-GPU faken (Irgendwas mit 0x019200001 oder so, glaube ich, **ohne Gewähr**)
- Ich habe auch einen Patch drin, der irgendwo "PEG0" auf "IGPU" ändert, glaube ich. Ich bin momentan nicht am Mac, deshalb kann ich das nicht genau nachschauen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. September 2020, 17:07

[domloe](#) Du kannst mal diese 2 blauhinterlegten Zeile in deine Device Properties einfügen.



Eventuell reicht das schon.

Nach Möglichkeit verwende mal deinen DisplayPort Ausgang. Welche Möglichkeiten hast du alles dein Display anzuschliessen?

-wegnoegpu setzt du im Clover Configurator in der Sektion Boot und dann bei Arguments.

Edit: Hab zur Sicherheit eine funktionierende EFI auf einem Stick, falls du mit den Änderungen gar kein Bild bekommst.

Beitrag von „domloe“ vom 26. September 2020, 19:56

[theCurseOfHackintosh](#) Volle Auflösung habe ich mit 1920x1080 statt 2560x1440 scheinbar nicht. Angezeigt bekomme ich aber 1536mb.

[hackmac004](#) Ich habe an der Graka 2 DP und 2 HDMI-Ports. Am MB einmal DP und einmal HDMI. Hatte gerade eben mal versucht, am Mainbord den DP zu verwenden, anstelle - wie aktuell - den HDMI-Ausgang. Allerdings hatte ich so dann kein Bild mehr. Auch irgendwie merkwürdig?!

Ich probiere mal deinen Ansatz mit -wegnoegpu. Wenn ich das richtig verstehe, könnte ich dann in den bios den Start mit der Grafikkarte belassen und weil mac durch die Einstellungen im Clover die EGPU ignoriert, müsste er dann von sich aus die IGPU verwenden, ist das korrekt? Oder müsste ich dann dennoch in den Bios die Einstellungen bei IGPU belassen?

Was kann ich denn w/ des fehlenden Sounds auf dem Monitor unternehmen. Bislang kommt der nur über dass Headset an. Facetime und Sleep Mode funktionieren leider auch nicht. Aber da schau ich mich nochmal im Forum um. Scheinen ja bekannte Probleme zu sein.

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. September 2020, 20:17

Jupp, im Bios müsstest du die iGPU dann auf primär stellen. Probier am besten DP und HDMI (vom mobo) mit den neuen Einstellungen aus.

Beitrag von „MrMage“ vom 27. September 2020, 12:30

Ich habe mal eine gekürzte Version meiner config.plist angehängt. Wenn ich im BIOS mein "Primary Graphics Device" auf IGPU stelle, bootet macOS damit einwandfrei und gibt ein 4k-60Hz-Bild per DisplayPort vom Motherboard aus. Ich weiß nicht ob alle von den Änderungen nötig sind, aber du könntest insbesondere folgende Optionen kopieren:

- Die beiden DSDT-Patches
- Die Boot-Arguments
- Unter "Devices" die "Properties" von der Intel-GPU

Falls das nicht hilft, können wir gerne auch mal 10 Minuten FaceTimen um die Einstellungen zu vergleichen (schick mir dazu am Besten eine PM). Ich bin aber selbst kein Super-Experte, kann da also nix versprechen.

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 16:28

Hallo, wie kann ich eine EFI-Partition unter MacOS erstellen für den USB Stick? (benutze Opencore) Danke.

Specs:

Gigabyte B360M D3H

i5-8400

16GB RAM

GTX 1070 TI (wird nicht verwendet da keine Web Driver für Catalina)

Beitrag von „mistry7“ vom 11. Oktober 2020, 16:39

Wenn du den Stick mit GUID Partitionsschema formatierst wird die EFI Partition automatisch angelegt

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 16:44

[Zitat von mistry7](#)

Wenn du den Stick mit GUID Partitionsschema formatierst wird die EFI Partition automatisch angelegt

Ich habe es schon bereits mit GUID Schema formatiert, bei mir ist aber keine EFI Partition. Ich habe macOS schon runtergeladen auf den Stick mit den Befehlen von Apple und ich habe auch meinen EFI Ordner voll ausgestattet mit den Kexts, Treiber, config.plist usw. aber wie kann ich die Partition anlegen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. Oktober 2020, 16:52

Die ist vorhanden, muss aber noch zum beschreiben gemountet werden.

Beitrag von „mistry7“ vom 11. Oktober 2020, 16:53

Die EFI Partition ist nicht sichtbar und muss erst sichtbar gemountet werden.

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/installer-guide/>

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 17:11

[Zitat von mistry7](#)

Die EFI Partition ist nicht sichtbar und muss erst sichtbar gemountet werden.

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/installer-guide/>

Ich habe es schon bereits versucht zu mounten (mit MountEFI.command) dann wird es mir auch angezeigt jedoch wird es mir bei Disk Utility nicht angezeigt sondern nur auf dem Desktop und wenn ich meinen EFI Ordner auf die Partition ziehe, den USB Stick rausstecke und wieder reinstecke, ist die EFI Partition wieder nichtmehr da. Und wenn ich den Stick in mein Rechner (wo später der Hackintosh installiert sein soll) stecke, BIOS starte und zum booten mein Stick auswähle passiert nichts und da steht beim BIOS auch nur „SanDisk Partition 1“ nicht OpenCore, EFI oder sonst was... Könntest (könntet) du (ihr) mir weiterhelfen?

Vielen dank im Voraus,

LG Samed

Beitrag von „ShOrTy“ vom 11. Oktober 2020, 17:41

[Zitat von ad4222](#)

wenn ich meinen EFI Ordner auf die Partition ziehe, den USB Stick rausstecke und wieder reinstecke, ist die EFI Partition wieder nichtmehr da

Das ist normal. Wenn du sie nach dem entfernen und wieder einstecken wieder sehen willst, musst du sie auch wieder mounten.

Ist dein EFI-Ordner denn auch komplett ?

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 17:46

[Zitat von ShOrTy](#)

Das ist normal. Wenn du sie nach dem entfernen und wieder einstecken wieder sehen willst, musst du sie auch wieder mounten.

Ist dein EFI-Ordner denn auch komplett ?

Ja ist er. Aber wenn ich den Stick ja raus tue um ihn in mein PC stecke wo der hackintosh ja laufen soll kann ich davon nicht booten weil ich es ja wieder mounten muss. Da steht nur SanDisk Partition 1 und nicht EFI oder so. wie mache ich das dann?

Beitrag von „ShOrTy“ vom 11. Oktober 2020, 17:48

Normalerweise wenn dein EFI-Ordner richtig ist, wählst du beim booten einfach den Stick aus und dann sollte Opencore starten, woraus du die Installation starten kannst.

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. Oktober 2020, 17:58

Je nach Einstellung des BIOS kann der UEFI-Part, der Legacy oder beides angezeigt werden. Wenn im BIOS alles auf UEFI gestellt ist, sollte alles bestens sein.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. Oktober 2020, 18:00

So ist es. Also einfach mal von *SanDisk Partition 1* booten.

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 18:02

[Zitat von Harper Lewis](#)

So ist es. Also einfach mal von *SanDisk Partition 1* booten.

Passiert leider nichts.. Wenn ich drauf drücke habe ich 1 sek einen blackscreen und dann kehrt er wieder zum bios zurück.

Beitrag von „ShOrTy“ vom 11. Oktober 2020, 18:11

Du kannst ja mal deinen EFI-Ordner hoch laden, dann kann man sich den mal angucken.

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 19:24

Hier ist mein EFI Ordner.

Beitrag von „SabineT“ vom 11. Oktober 2020, 19:55

OpenCore.efi gehört in den Ordner OC

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 20:34

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Danke, habe ich wohl übersehen. Kann es daran liegen das es nicht bootet?

Beitrag von „locojens“ vom 11. Oktober 2020, 20:45

Eventuell solltest du dich wirklich erstmal etwas schlau machen.

[OpenCore: Dektop EFI Erstellen unter macOS / Windows](#)

zum Beispiel da...

Beitrag von „deleted“ vom 11. Oktober 2020, 21:04

[Zitat von locojens](#)

Eventuell solltest du dich wirklich erstmal etwas schlau machen.

[OpenCore: Dektop EFI Erstellen unter macOS / Windows](#)

zum Beispiel da...

Ich habe es schon zum laufen gebracht...

Alles anzeigen

Beitrag von „locojens“ vom 11. Oktober 2020, 23:38

Ich meinte den Hinweis eher in der Richtung, was ist ne EFI-Partition wie mountet man die unter Windows oder mac OS und auch im Bezug auf OC.

Beitrag von „deleted“ vom 12. Oktober 2020, 00:56

[Zitat von locojens](#)

Ich meinte den Hinweis eher in der Richtung, was ist ne EFI-Partition wie mountet man die unter Windows oder mac OS und auch im Bezug auf OC.

Ok vielen Dank!

Beitrag von „domloe“ vom 24. Oktober 2020, 16:35

Habe jetzt folgende Probleme durch eine Neuinstallation von Catalina lösen können:

- Auflösung wird nun mit 2560 x 1440 (1536MB) korrekt angezeigt
- Ruhemodus funktioniert
- Ton funktioniert nun auch über den Monitor
- In Bios muss nichts umgestellt werden. Ist dauerhaft auf iGPU gestellt. Beim Windows-Boot stöpsel ich das DP-Kabel vom Mainboard einfach um in die Graka.

Danke also schon einmal für die Unterstützung.

Dafür habe ich noch immer das folgende Problem:

- Die Uhrzeit wird nicht korrekt angezeigt: -9h
- Dadurch sind auch Kalendereinträge (bspw. über Kalenderabbos) verfälscht.
- Die Zeit beim Windows-Boot ist dann auch immer -2h
- Anmeldung iMessage funktioniert nicht

Klar kann ich statt automatischer Zeiteinstellung einfach die Uhrzeit manuell einstellen. Allerdings bekomme ich dann merkwürdigerweise Probleme mit Programmen wie Apple Music. Hier habe ich bei manuell eingestellter Zeit auf einmal keine Mediathek mehr. Das Problem mit dem Kalender wird dadurch auch nicht behoben.

Gibt es hierfür einen Lösungsansatz?

Danke Vorab!

Beitrag von „5T33Z0“ vom 24. Oktober 2020, 17:13

Uhrzeit: im BIOS korrigieren schonmal versucht?

iServices benötigen gültige SMBIOS Daten, siehe Anleitung hier:
<https://dortania.github.io/Ope...tml#generate-a-new-serial>

Beitrag von „MrMage“ vom 24. Oktober 2020, 17:16

Windows speichert glaube ich standardmäßig die BIOS-Zeit mit Zeitzone. Probier mal das zu deaktivieren:

Beitrag von „deleted“ vom 1. November 2020, 21:17

Hallo,

ich habe ein Problem und zwar möchte ich meine nicht unterstützte GTX 1070 Ti unter macOS deaktivieren und möchte die Grafikeinheit meines Prozessors (i5 8400) verwenden und bei Windows 10 (Dualboot) die GTX 1070 Ti. Ich habe mich mal im Internet schlau gemacht und habe gesehen das man die dGPU einfach mit der config.plist deaktivieren kann. Man muss bei der config.plist einen Boot Flag hinzufügen die lautet "-wegnoegpu" und dann würde sich die dGPU unter macOS deaktivieren und somit würde die iGPU nur unter macOS funktionieren und bei Windows die dGPU. Wie mache ich das? Es stehen leider keine genaueren Informationen da.

Anbei erhaltet ihr im Anhang meinen EFI Ordner.

Vielen Dank im Voraus!

Quelle: https://www.reddit.com/r/hacki...s_and_dgpu_win10/en7seyx/

und ... <https://dortania.github.io/Ope...l-Guide/extras/spoof.html>

PC Komponenten:

Gigabyte B360M D3H

Intel Core i5 8400

GTX 1070 Ti 8GB

16GB RAM

Crucial CT500MX500SSD1 500 GB SSD (hier ist Windows 10 installiert)

SanDisk SSD PLUS 120 GB (hier ist macOS Catalina installiert)

Bootloader: OpenCore

Beitrag von „deleted“ vom 1. November 2020, 21:50

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Grafikbeschleunigung: Hast du volle Auflösung, und wird die iGPU unter Über diesen Mac auch mit vollen Speicher angezeigt (d.h. Es werden nicht "8mb" "7mb" oder so, sondern 2048mb, 1536mb oder ähnliches angezeigt)?

Wegnoegpu: benötigt WhatEvergreen und lilu kext. Zu den bootargs hinzufügen.

Wie kann ich das zu den bootargs hinzufügen?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 1. November 2020, 21:51

Das "-wegnoegpu"? Einfach in der config zu den Boot args hinzufügen...

Beitrag von „deleted“ vom 1. November 2020, 21:58

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Das "-wegnoegpu"? Einfach in der config zu den Boot args hinzufügen...

Wie geht das? Sorry kenne mich da nicht so gut aus, habe deshalb ein Thema hier erstellt und leider hat mir noch niemand zurückgeschrieben 😊 Vielen Dank schonmal im Voraus!

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 1. November 2020, 21:59

Hast du macos? Dann kannst du die Anleitung nehmen... [Clover Configurator - Erste Schritte](#)

Beitrag von „deleted“ vom 1. November 2020, 22:05

[Zitat von theCurseOfHackintosh](#)

Hast du macos? Dann kannst du die Anleitung nehmen... [Clover Configurator - Erste Schritte](#)

Ja ich habe macOS schon installiert. Ich möchte die nicht unterstützte GTX 1070 ti unter macOS deaktivieren und die Grafikeinheit meines Prozessors benutzen und bei windows möchte ich die 1070 ti benutzen deswegen will ich diesen boot arg "wegnoegpu" hinzufügen weiß aber nicht wie ich das machen soll bei der config plist ...

Ich habe dazu ein Thema hier schon erstellt, ist vielleicht für dich übersichtlicher:

[Wie kann ich einen Boot Arg hinzufügen?](#)

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 1. November 2020, 22:08

Mach es wie es da steht...

Beitrag von „g-force“ vom 1. November 2020, 22:34

Ich habe die Beiträge hier zusammengeführt.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 1. November 2020, 23:35

[Zitat von ad4222](#)

Wie geht das? Sorry kenne mich da nicht so gut aus, habe deshalb ein Thema hier erstellt und leider hat mir noch niemand zurückgeschrieben 😊 Vielen Dank schonmal im Voraus!

Du öffnest deine OpenCore config.plist mit *ProperTree* oder einem andern plist Editor (NICHT MIT CLOVER CONFIGURATOR, WEIL DER IST FÜR CLOVER...) drückst CMD+F, gibst "args" ein und drückst enter und schon wird die Zeile in die Du das Boot-Argument eingeben kannst angezeigt - in der rechten Spalte kannst dann was eintragen (nicht meine args übernehmen):

▼ NVRAM	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 4D1EDE05-38...CCA8B38C14	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 4D1FDA02-38...CCA8B30102	Dictionary	↕ 1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ 7C436110-AB...E41995C9F82	Dictionary	↕ 5 Schlüssel/Wert-Paare
SystemAudioVolume	Daten	↕ 1 Bytes: 46
boot-args	String	↕ -v keepsyms=1 debug=0x100 alcid=1
csr-active-config	Daten	↕ 4 Bytes: 00000000
prev-lang:kbd	Daten	↕ 0 Bytes:
run-efi-updater	String	↕ No

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 1. November 2020, 23:37

Die efi aus dem anderen thread war für clover... Deshalb auch der link zur clover configurator Anleitung. Profil-Angaben sieht man mobil nicht, außer man schaut ins Profil...

Beitrag von „bluebyte“ vom 2. November 2020, 08:26

Du öffnest die config.plist mit dem Clover Configurator. Unter Boot kannst du in der Spalte die Boot-Argumente eingeben.

Das Bild ist ein Beispiel. Die entsprechenden Einträge musst du selbst machen.

Beitrag von „deleted“ vom 2. November 2020, 13:07

Hallo,

gestern habe ich meinen ersten Hackintosh mit OpenCore installiert.

Da meine GTX 1070 Ti nicht unterstützt wird möchte ich die iGPU (i5 8400) unter macOS verwenden und die dGPU (1070 Ti) unter Windows. Wie kann ich das jetzt machen?

Anbei erhält ihr im Anhang meinen EFI-Ordner.

Vielen Dank im Voraus! 😊

PC Komponenten:

Gigabyte B360M D3H

Intel Core i5 8400

GTX 1070 Ti 8GB

16GB RAM

Crucial CT500MX500SSD1 500 GB SSD (hier ist Windows 10 installiert)

SanDisk SSD PLUS 120 GB (hier ist macOS Catalina installiert)

Bootloader: OpenCore

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. November 2020, 13:09

du musst aber den EFI Ordner unter [Dateianhänge](#) mit hochladen sonst zeigt es hier nichts an...

Beitrag von „deleted“ vom 2. November 2020, 13:18

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

du musst aber den EFI Ordner unter [Dateianhänge](#) mit hochladen sonst zeigt es hier nichts an...

Ups habe ich vergessen.. Habe es jetzt hochgeladen

Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2020, 13:39

ad4222

Merke:

- Clover Configs öffnet man mit CloverCnfigurator oder einem text- oder plist editor.
- OpenCore Configs öffnet mit OpenCore Configurator (nicht empfohlen), ProperTree oder einem plist Editor – unabhängig davon, was hier anderweitig behauptet wird! 😄

Eine OpenCore Config mit CloverConfigurator zu öffnen und dadrin was zu ändern, ändert die Struktur des Dokuments und der Rechner fährt dann nicht mehr hoch, wenn man Pech hat!

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. November 2020, 13:41

Schalte bitte deine IGPU als Primär im Bios ein. Musst du bitte mal testen. Habe dir das entsprechende Bootarg schon gesetzt. Kann aber jetzt aufgrund praxis Erfahrung nicht sagen

wie du dann unter Windows deine NVidia schalten muss. Da du ja dann den Onboard anschluss nehmen musst? Ob teilweise mit HDMI oder DP musst du mal testen.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. November 2020, 13:45

Finde ich grad mal nicht komisch mehrere Threads zu öffnen. Hatte im anderen Thread schon entsprechend geantwortet und agiert.

Kein
Kommentar



Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2020, 13:48

Keine Ahnung. Ich finde es nur panne, da ne Anleitung für Clover zu schicken (2x), wenn ne OpenCore EFI anhängt.

Beitrag von „deleted“ vom 2. November 2020, 13:52

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Finde ich grad mal nicht komisch mehrere Threads zu öffnen. Hatte im anderen Thread schon entsprechend geantwortet und agiert.

Kein
Kommentar



Der andere Thread war ein neues Thema. Da brauche ich Hilfe wie ich das jetzt lösen soll mit der dGPU und iGPU. Bei diesem Thread brauchte ich Hilfe wie ich ein boot arg hinzufügen kann. Sind also nicht die gleichen Threads...

Beitrag von „deleted“ vom 2. November 2020, 13:57

Zitat von Erdenwind Inc.

Schalte bitte deine iGPU als Primär im Bios ein. Musst du bitte mal testen. Habe dir das entsprechende Bootarg schon gesetzt. Kann aber jetzt aufgrund Praxis Erfahrung nicht sagen wie du dann unter Windows deine NVidia schalten musst. Da du ja dann den Onboard anschluß nehmen musst? Ob teilweise mit HDMI oder DP musst du mal testen.

Ok danke, ich probiere es mal

Habe es nun probiert, bleibe dann aber beim booten von macOS hängen (kriege grafische Fehler, siehe das Video im Anhang). iGPU ist im BIOS als Primär eingetragen, `nv_disable=1` ist in den boot-args mit eingetragen, funktioniert aber trotzdem nicht.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2020, 13:58

ad4222 Finde ich auch nicht so geil, dass du für jeden Kram n neuen Thread anlegst. 98% aller Hackintosh-User können dir im Schlaf beantworten, wo man boot-argumente hinterlegt. Das wäre auch ohne extra thread gegangen. Zudem steht es auch im OpenCore Guide von Dortania... bebildert, samt Beschreibung. <https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/kaby-lake.html#nvram>

Beitrag von „deleted“ vom 2. November 2020, 15:34

[Zitat von 5T33Z0](#)

ad4222 Finde ich auch nicht so geil, dass du für jeden Kram n neuen Thread anlegst. 98% aller Hackintosh-User können dir im Schlaf beantworten, wo man boot-argumente hinterlegt. Das wäre auch ohne extra thread gegangen. Zudem steht es auch im OpenCore Guide von Dortania... bebildert, samt Beschreibung.
<https://dortania.github.io/Ope...list/kaby-lake.html#nvram>

Sorry, kommt nicht mehr vor.

Beitrag von „bluebyte“ vom 2. November 2020, 15:36

Vielleicht wäre es für Neueinsteiger besser, alle Probleme in einem Thread zu behandeln. Wundere mich jetzt auch über Opencore. Hätte ich mir vorhin sparen können.

Beitrag von „g-force“ vom 2. November 2020, 21:07

ad4222 Ich habe deine über das ganze Forum verteilten Beiträge jetzt hier zusammen geführt. Du kannst den Titel deines Themas jederzeit selber anpassen.

Bitte erstelle keine neuen Threads, sondern handele deine gesammelten Probleme zu dieser Hardware in diesem Thread ab.

So ein Zusammenführen kostet mich ein kleines Stück meiner Freizeit, also halte Dich an meine Empfehlung.

Beitrag von „5T33Z0“ vom 2. November 2020, 22:29

ad4222

Boot-arg hinzufügen: **-wegnoegpu**

Boot-Arg löschen: **keepsyms=1** löschen und stattdessen verwenden:

Kernel > Quirks > **DisableLinkeditJettison: YES** (Allows Lilu and others to have more reliable performance without keepsyms=1)

Misc > Serurity > **SecureBootModel: Disabled**

NVRAM -> Add -> 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82 -> **csr-active-config: FF0F0000**

Der Framebuffer kann nicht funktionieren, da er falsch hierarchisiert ist:

▼ DeviceProperties	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add FALSCH!	Dictionary	↕ 1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	↕ 4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00003001
layout-id	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000

▼ DeviceProperties	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add RICHTIG	Dictionary	↕ 2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	↕ 1 Schlüssel/Wert-Paare
layout-id	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	↕ 3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	↕ 4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00003001

Beitrag von „deleted“ vom 11. November 2020, 22:30

[Zitat von 5T33Z0](#)

ad4222

Boot-arg hinzufügen: **-wegnoegpu**

Boot-Arg löschen: **keepsyms=1** löschen und stattdessen verwenden:

Kernel > Quirks > **DisableLinkeditJettison: YES** (Allows Lilu and others to have more reliable performance without keepsyms=1)

Misc > Security > **SecureBootModel: Disalbed**

NVRAM -> Add -> 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82 -> **csr-active-config: FF0F0000**

Der Framebuffer kann nicht funktionieren, da er falsch hierarchisiert ist:

▼ DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add FALSCH!	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
layout-id	Daten	4 Bytes: 01000000

▼ DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add RICHTIG	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
layout-id	Daten	4 Bytes: 01000000
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001

Alles anzeigen

[Zitat von 5T33Z0](#)

ad4222

Boot-arg hinzufügen: **-wegnoegpu**

Boot-Arg löschen: **keepsyms=1** löschen und stattdessen verwenden:

Kernel > Quirks > **DisableLinkeditJettison: YES** (Allows Lilu and others to have more reliable performance without keepsyms=1)

Misc > Security > **SecureBootModel: Disalbed**

NVRAM -> Add -> 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82 -> **csr-active-config: FF0F0000**

Der Framebuffer kann nicht funktionieren, da er falsch hierarchisiert ist:

▼ DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add FALSCH!	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
layout-id	Daten	4 Bytes: 01000000

▼ DeviceProperties	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ Add RICHTIG	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
layout-id	Daten	4 Bytes: 01000000
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	3 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL,ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 07009B3E
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001

Alles anzeigen

Danke!! Es funktioniert 😊