

**Erledigt**

## **Kein Ethernet nach Kext update**

**Beitrag von „Fischlinator“ vom 10. Oktober 2020, 14:26**

Hallo zusammen

Mein Hackintosh läuft nun seit einigen Wochen rund und Dank eurer Hilfe hat auch alles wunderbar geklappt! Nochmals Danke dafür!!!

Nun habe ich heute via Kext Updater die Kexte geupdatet und seit dem habe ich kein LAN mehr:-)

Ich habe bereits ähnlich Themen hier im Forum gelesen, die passen aber nicht zu meinem Anliegen.

Was habe ich beim Updaten übersehen?

Version OS 10.15.7

LG

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 10. Oktober 2020, 14:30**

Falls Du IntelMausiEthernet verwendest ..... nutze IntelMausi stattdessen. Mit Ersterem gibts scheinbar allgemein Probleme.

Hat übrigens nichts mit dem Kext Updater zu tun. 😊

---

**Beitrag von „Fischlinator“ vom 10. Oktober 2020, 14:34**

Ich nutze IntelMausi & IntelSnowMausi

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. Oktober 2020, 14:38

zwei Kexts sind einer zuviel. Lass den SnowMausi mal weg. Was ist das überhaupt??? Riecht nach Snow Leopard 🤔

---

### Beitrag von „5T33Z0“ vom 10. Oktober 2020, 14:39

Ja, IntelSnowMausi ist für SnowLeopard.

Über den bin heute auch schon gestolpert, weil die beide in dem download sind und Leute den dann einfach mitreinkopieren

---

### Beitrag von „Fischlinator“ vom 10. Oktober 2020, 14:47

Tadaaaa! SnowMausi war das Problem:-)

Gelöscht und schon läuft alles wieder!

1000 Dank für eure suuuuper schnelle Hilfe



LG

---

### Beitrag von „ozw00d“ vom 10. Oktober 2020, 14:54

[Sascha\\_77](#) nein definitiv hat das nichts mit dem KU zu tun.

Einzig die Option für IntelMausi Nightly fehlt leider.

Ich habe allerdings folgendes Problemchen, eventuell kannst du mir da weiterhelfen, zum Thema IntelMausi:

Ich wollte heute auf OC 0.6.3 bei jedem update überprüfe ich auch die Nightlys, leider kompiliert mir Hackintool gar nichts mehr.

Vorab prüfte ich in meinen geklonten gits ob ich hier kompilieren kann. Im alten Build 0.6.2 ging es nicht, also das alte Build entfernt.

Xcode und Xcode-commandlinetools habe ich auch entfernt.

Beides neu installiert.

OC von GitHub neu gecloned und hier hat er dann kompiliert.

Aber Hackintool zickt bei allem, siehe output.txt, hier hab ich einfach mal lilu gewählt.

Ich hoffe du kannst mir da weiterhelfen ist zu mause melken.

---

### **Beitrag von „badbrain“ vom 10. Oktober 2020, 15:32**

Du kannst dir die latest commits, fertig kompiliert auch hier herunterladen:  
<https://dortania.github.io/builds/>

Das Hackintool muss aktualisiert werden, damit das Kompilieren der Kexte wieder funktioniert.

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 10. Oktober 2020, 15:41**

badbrain jo scheint mir an am SDK zu liegen, nutzt die falschen header etc.  
auf Dortania gibts nightlys?

---

**Beitrag von „badbrain“ vom 10. Oktober 2020, 15:43**

Ja, sowohl von den Kexten als auch von OpenCore.

---

**Beitrag von „ozw00d“ vom 10. Oktober 2020, 15:46**

badbrain gute ausweichmöglichkeit. Irgendwie bin ich zu blöd fürs compilen.

---

**Beitrag von „badbrain“ vom 10. Oktober 2020, 16:09**

[ozw00d](#) Schau mal hier: [OpenCore Sammelthread \(Hilfe und Diskussion\)](#) (Link korrigiert)

---

**Beitrag von „ozw00d“ vom 10. Oktober 2020, 16:10**

badbrain kenne ich natürlich. Jedoch bin ich so gepolt, never trust foreign ressources.  
Ich mag mir den kram immer gern selbst kompilieren.

Mach ich mit OC ja auch. Allerdings komm ich nicht wirklich mit Xcode klar.

---

## Beitrag von „badbrain“ vom 10. Oktober 2020, 16:17

Wass kennst du natürlich?? Und bevor du dir die Sachen dann selbst kompilierst, überprüfst du den Source Code natürlich auch vorher auf irgendwelche Ungereimtheiten 😄

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 10. Oktober 2020, 18:45

[ozw00d](#)

```
drac-ar-x 13 luigi wheel 4168 10 Okt 18:05 ./
drac-ar-x 5 luigi wheel 1608 10 Okt 18:06 ../
drac-ar-x 12 luigi wheel 3848 10 Okt 18:03 .git/
drac-ar-x 1 luigi wheel 868 10 Okt 18:03 .gitignore
drac-ar-x 1 luigi wheel 3,4K 10 Okt 18:03 .travis.yml
drac-ar-x 1 luigi wheel 3358 10 Okt 18:03 Changelog.md
drac-ar-x 38 luigi wheel 1,2K 10 Okt 18:03 IntelMausiEthernet/
drac-ar-x 3 luigi wheel 968 10 Okt 18:03 IntelMausiEthernet.xcodeproj/
drac-ar-x 1 luigi wheel 18K 10 Okt 18:03 LICENSE.txt
drac-ar-x 1 luigi wheel 348 10 Okt 18:05 LiliBeta -> ../LiliBeta/build/Debug/LiliBeta.kext
drac-ar-x 1 luigi wheel 258 10 Okt 18:05 MacKernelSDK -> ../LiliBeta/MacKernelSDK
drac-ar-x 1 luigi wheel 2,7K 10 Okt 18:03 README.md
drac-ar-x 7 luigi wheel 2248 10 Okt 18:05 build/
```

Du musst erst Lili Beta Debug compilen, MacKernelSDK clonen und beide dann in den Ordner entweder symlinken, so wie in meinem Beispiel, oder aber kopieren.

By the way ... habe Deine Anregung bzgl Nighthly für IntelMausi direkt mal umgesetzt.

---

## Beitrag von „5T33Z0“ vom 10. Oktober 2020, 19:20

"#### v0.6.3

- Added support for xml comments in plist files

[...]"

Nice

---

## Beitrag von „ozw00d“ vom 10. Oktober 2020, 20:49

[Sascha\\_77](#) mega. Bist der beste.

5T33Z0 läuft hier bereits. hm comments? muss ich wohl mal wieder die doku wälzen...