

In Arbeit

Clover Catalina Boot Stick Problem reboot

Beitrag von „yamaharacer“ vom 20. September 2020, 15:01

Hallo zusammen,

ich versuche Catalina 10.15.6 auf meinem Rechner zu installieren. [Bios Einstellungen](#) habe ich mich an den angehängten Bildern angelehnt. Bios ist auf dem neusten Stand.

Clover bootet und nach Auswahl der Installation endet der Prozess mit einem Reboot siehe Bilder. EFI habe ich angehängt.

was ich bereits durch habe ist:

OSXaptiofix3drv.efi mit und ohne slide=0

OSXaptiofix2drv.efi mit und ohne slide=0

OSXaptiofix2drv-free2000.efi mit und ohne slide=0

aptiomemoryfix.efi mit und ohne slide=0

clover configurator:

boot:

-v

dart=0

agdpmod=pikera

slide=0

RTvariables und SMBIOS habe ich mit Seriennummer und allem erstellt.

Bootstick wurde mit einem Mac Pro 1.1 der auf El Capitan läuft erstellt. Image wurde mittels MacOS Catalina patcher heruntergeladen und auf den Stick geschrieben. Anschließend mit Clover r5122 erstellt und entsprechend angepasst. Kexts habe ich geschaut was für mich passt und habe mich an dem der Gaming Edition meines Mainboards orientiert von denen sehr viele EFI Ordner um umlauf sind.

Eventuell weiß ja jemand Rat?

Danke euch.

Beitrag von „K3K5“ vom 20. September 2020, 18:39

Was hast du im Clover Bootloader ausgewählt ? Preboot oder Boot from mac os data ?

Beitrag von „yamaharacer“ vom 20. September 2020, 19:05

Unter welchem Reiter finde ich das im clover configurator? Bzw. Was sollte da stehen?

OK Habs verstanden. Es gibt nur die Auswahl Install Mac OS Catalina. Keine weiteren Einträge außer die Windows Partition die komplett platt gemacht werden soll.

Beitrag von „hackmac004“ vom 21. September 2020, 10:23

Hallo,

du könntest eine EFI aus diesem Paket verwenden. [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

Problem wird sein, das die iGPU nicht gleich laufen wird. Du kannst hier mal mit reinschauen, wo das gerade gelöst wird / wurde.

[Erster Hackintosh...und bei der Installation brauch ich schon Hilfe](#)

Beitrag von „yamaharacer“ vom 22. September 2020, 18:54

So ich habe nun diverse bereitgestellte efi versucht als auch den Hinweis mit propertree durchgeführt.

Hat leider keinen Erfolg gebracht.

Hat noch jemand eine Idee?

Hab mal noch ein bißchen gegoogelt und wollte fragen ob es eventuell an einer falschen device id der ipgu liegen könnte?

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. September 2020, 10:25

Warum diverse EFIs? Es gibt da nur eine die für dich interessant ist und zwar die für CoffeeLake.

Was hast du denn mit ProperTree eingefügt?

Und ja, die device id sollte die richtige sein.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 23. September 2020, 12:10

Sorry war irgendwie Autokorrektur vom Handy. Meinte natürlich die eine Efi mit CoffeeLake.

Ich habe mit Propertree den Eintrag im Anhang eingefügt. Habe es wie im Thread den du mir gezeigt hast gemacht.

Wie findet man die Deviceid heraus?

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. September 2020, 12:33

Okay, welche config hast du verwendet?

An welcher Stelle bleibt er hängen?

Die device id findest du hier bei Geräteerkennung. <https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-20-ghz.html>

Die brauchen wir aber erst später.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 23. September 2020, 17:53

hab meine eigene config verwendet. hängen bleibt er weiterhin an der gleichen Stelle wie auf den Bildern im ersten Post. Bzw. hängen bleibt er ja nicht er erbotet direkt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. September 2020, 19:15

Das erklärt, warum es bisher nicht geglückt ist. Nimm doch mal bitte die configimac18,1 und benenne sie in config um. Nutze auch den Boot Ordner aus dem Paket für deine EFI.

Auf deinem iMac kannst du in dieser config mit dem Clover Configurator mal diese Einstellungen vornehmen.



Damit solltest du im Vesa mode in den Installer kommen.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 23. September 2020, 20:46

OK hab ich gemacht. Die aptiomemoryfix.efi hat ihm nicht geschmeckt und wurde mit dem Fehler beendet dass sie bereits geladen wurde.

Weiter ging es nicht.

Habe dann wieder die osxaptiodrv2.efi genommen und bin nun im installer.

Dieser läuft nicht durch sondern endet mit dem Fehler den ich angehängt habe.

Beitrag von „hackmac004“ vom 23. September 2020, 21:14

Mhmm diesen Fehler gab es in letzter Zeit einige Male. Es könnte etwas mit der Systemzeit zu

tun haben, was ich mir aber bei 15.6 kaum vorstellen kann.

Dennoch kannst du mal auf deinem Mac schauen wann die Catalina install app erstellt worden ist. Siehst du wenn du rechtsklick drauf machst und dann auf Informationen gehst.

Was steht da?

Ansonsten würde ich einmal im Clover menü F11 drücken für einen NVRAM reset, damit alles von vorherigen Versuchen da raus kommt.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 24. September 2020, 07:00

Also habe das mit F11 probiert. Hat leider nicht geholfen.

Informationen habe ich ein Bild angehängt.

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. September 2020, 08:32

ich nehme an, dass bei CL 5122 aptiomemoryfix durch OpenruntimeService.efi + OCQuirks.efi ersetzt werden sollte (aus der Erinnerung).

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. September 2020, 10:02

[Arkturus](#) Er nutzt momentan eine ältere Clover version, bei der das so noch nicht funktioniert.

[yamaharacer](#) Ich würde dir empfehlen den Installer nochmal neu zu laden und den stick neu zu erstellen. Sichere dir vorher die EFI die du momentan verwendest. Entweder wie du es vorher gemacht hast oder schau mal ob du es mit diesem terminal Befehl geladen bekommst.

Code

```
1. curl -O https://raw.githubusercontent.com/munki/macadmin-scripts/main/installinstallmacos.py && sudo /usr/bin/python installinstallmacos.py --raw --seedprogram PublicSeed
```

Ich weiß jedoch nicht ob der unter El Captian funktioniert...

Beitrag von „yamaharacer“ vom 24. September 2020, 11:54

Sorry habe gerade gemerkt, dass ich die Info welches Clover ich verwende noch gar nicht genannt habe bzw. Man es auf dem Foto im ersten Post nur teilweise erkennt.

Habe das aktuelle Clover benutzt also 5122.

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. September 2020, 12:04

[Zitat von hackmac004](#)

[Arkturus](#) Er nutzt momentan eine ältere Clover version, bei der das so noch nicht funktioniert.

ein Blick in die Installer.log zeigt CL 5122

```
Clover EFI installer log - Sun Sep 20 13:45:28 CEST 2020
Installer version: r5122 (commit: f4e10b1a2) EFI bootloader
=====
```

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. September 2020, 12:48

Ja das mit CL 5122 steht so im ersten Post. Da die config aber einige Ungereimtheiten enthält, hab ich empfohlen eine EFI aus diesem Paket zu verwenden. [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6, Mojave 10.14.6 und Catalina 10.15\)](#)

Damit wäre es dann CL 5108. Damit kannst du auch installieren und später kann geupdatet werden.

In dem link ist eigentlich alles erklärt und ich bin jetzt davon ausgegangen, dass du nur Ordner und eine config von dort nutzt. Ist das so oder hast du schon auf 5122 geupdatet?

Es wäre wirklich besser erstmal bei 5108 zu bleiben um dein System in Gang zu bringen und später können wir uns gern noch mit dem update beschäftigen.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 24. September 2020, 19:22

Also was ich nun gemacht habe:

1. Installer komplett neu herunter geladen.
2. Diesmal mittels Install disk creator den boot stick erstellt.
3. Clover 5108 installiert
4. In der Efi Partition den clover Ordner entfernt und den für Coffee lake aus dem link oben eingefügt.
5. Die macmini81.plist in config.plist umbenannt
6. Im driver Ordner aptiomemoryfix.efi entfernt und die osxaptiofix2drv.efi wieder eingefügt

Der Stick wird gebootet aber bei der Installation ist wieder die gleiche Fehlermeldung erschienen.

Bin auf clover 5108.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. September 2020, 19:40

Super Beschreibung, damit weiß man genau was am anderen Ende los ist 😊

Hier gibt's einen Thread mit dem gleichen Problem wo das auch mit der Zeitumstellung erwähnt und erklärt wird.

[OSX Catalina - "Beim Vorbereiten der Installation ist ein Fehler aufgetreten"](#)

Es wäre einen Versuch Wert. Deswegen wollte ich wissen wann die Install App erstellt ist, weil das Systemdatum etwas nach der Erstellung sein sollte. Das konnt ich aber auf dem screenshot oben nicht sehen, da el Capitan das so nicht anzeigt.

Wenn du die Systemzeit via terminal änderst kappe deine Internet verbindung, sonst kann es sein, dass er sie automatisch wieder zurücksetzt.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 24. September 2020, 20:29

Also, habe kein Internet. Habe ich die ganze Zeit noch nicht dran gehabt.

Habe dann im Installationsprogramm das Terminal geöffnet und folgendes eingetippt:

```
date 092420002020
```

Anschließend die Installation gestartet.

Leider weiterhin der gleiche Fehler.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. September 2020, 22:49

Inwiefern bist du bereit dich mit OpenCore auseinanderzusetzen? Das ist momentan, meiner Meinung nach, der bessere Bootloader, der dir dann auch ermöglicht Big Sur zu installieren.

Ich hatte es mal mit einem board wie deinem zu tun, was schlussendlich dann erst mit OC zum laufen gebracht werden konnte.

Alles nennenswert wichtige dazu findest du hier. Die Anleitung, die du dort auch für CoffeLake findest, ist sehr detailliert und führt zum Erfolg. Hinterher bist du auch schlauer darüber was da so eigentlich stattfindet.

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/>

Und hier gibt's den letzten release.

<https://github.com/acidanthera/OpenCorePkg/releases>

Kannst auch gerne Fragen, wenn du partout nicht weiterkommst.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 25. September 2020, 07:23

Danke, werde ich am Wochenende probieren. Melde mich dann.

Edit:

Habe nun den open core bootstick erstellt. Lief soweit ganz gut.

Beim booten des stick erhalte ich kein Boot Menü.

Der Stick wird allerdings geladen und ich lande im Installer.

Laut open core muss ich die Festplatte apfs und macos extended formatieren.

Das hab ich gemacht jedoch kann ich keine Festplatte für die Installation auswählen. Siehe Bild

Edit 1:

So ich habs zum laufen bekommen. Habe nochmal alles der config.plist überprüft und habe eine Einstellung vergessen und alles mit strg+r neu geordnet.

Nach dem Neustarten konnte ich in der Installation dann apfs auswählen und es lief alles durch.

Was muss ich nun noch machen? Wie finde ich heraus ob alles funktioniert?

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. September 2020, 12:58

Sehr gut! Wenn du nun links oben auf den Apfel gehst und über diesen Mac auswählst, wieviel Grafikspeicher wird dir dort angezeigt?

Funktioniert der Ton und Lan?

Beitrag von „yamaharacer“ vom 26. September 2020, 14:12

Grafikspeicher 1536MB

Lan funktioniert

Sound läuft auch über Displayport. mehr habe ich noch nicht getestet

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. September 2020, 15:09

Hört sich doch bestens an 😊 nun kannst du noch deine USB ports mappen.
später kann ich dir eine Anleitung schicken oder du findest in der Zwischenzeit selber eine.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 26. September 2020, 19:09

OK danke für alles.

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. September 2020, 20:22

Gern!

Mit diesem Befehl kannst du deine mac adresse auslesen `ifconfig | grep ether`

Diese kommt dann noch unter Platforminfo-->Generic bei ROM eingetragen ohne Doppelpunkte (:)

Für's USB mappen ist diese Anleitung gut verständlich.

USB mappen

Der erstellte USBport.kext muss dann noch in die config eingetragen werden, wobei die Zeile bei ExecutablePath leer bleibt.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 27. September 2020, 07:48

Habe ein kleines Problem. Für die command Files benötige ich die Developer Tools. Wenn ich diese installieren möchte endet das ganze immer mit:

Die Software kann nicht installiert werden, da sie derzeit auf dem Softwareupdateserver nicht verfügbar ist.

Edit: Habe es händisch ohne Terminalbefehl heruntergeladen und installiert

Edit1: muss ich die bestehende SSDT-EC ersetzen oder einen neuen Order "patched" erstellen und die neue da rein packen?

Hab sie jetzt mal ersetzt.

Mit propertree habe ich das usb limit xhciportlimit auf false gesetzt.

Muss ich sonst noch was machen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 27. September 2020, 14:17

Dein erstes Problem verstehe ich nicht. Welche command Files?

Es gibt 2 Wege den USB patch zu verwenden. Einmal per SSDT oder mit dem USBports.kext. Es reicht eins von beiden.

Wenn deine USB ports im Hackintool so angezeigt werden wie du sie gemappt hast, dann stimmt alles.

Wenn dein onboard Sound auch läuft, dann fällt mir soweit erstmal nichts mehr ein außer Spass haben mit der Kiste 😊

Beitrag von „yamaharacer“ vom 27. September 2020, 16:44

super dann passt ja alles. danke recht herzlich. echt klasse



Beitrag von „yamaharacer“ vom 1. November 2020, 12:46

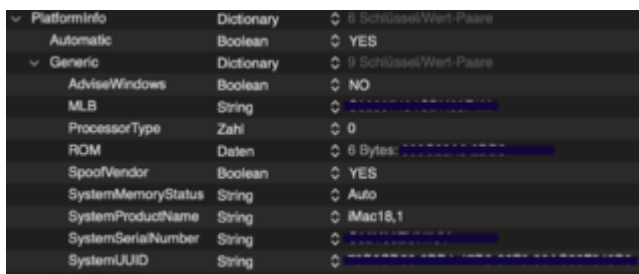
Wollte kein neues Thema öffnen, vielleicht kann mir jemand helfen.

Ich habe mir eine Sapphire RX 570 mit 4GB gekauft und würde diese gerne im Hackintosh verwenden.

Muss ich die iGPU deaktivieren bzw. irgendwelche speziellen Anpassungen in Opencore machen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 1. November 2020, 13:49

Dazu änderst du dein SystemProductName auf iMacPro1,1 und deaktivierst die iGPU im Bios.



PlatformInfo	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
Automatic	Boolean	YES
Generic	Dictionary	9 Schlüssel/Wert-Paare
AdviseWindows	Boolean	NO
MLB	String	XXXXXXXXXXXX
ProcessorType	Zahl	0
ROM	Daten	6 Bytes: XXXXXXXX
SpoofVendor	Boolean	YES
SystemMemoryStatus	String	Auto
SystemProductName	String	iMac18,1
SystemSerialNumber	String	XXXXXXXXXXXX
SystemUUID	String	XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX

Falls dort vorher etwas anderes stand, musst du dir eine neue USBport.kext erstellen, da dort das SMBIOS auch enthalten ist und bei Veränderungen die Connectors dann nicht mehr stimmen.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 1. November 2020, 14:32

system product name ist bei mir:

imac 19,1

muss ich es dann auch in pro ändern?

Beitrag von „hackmac004“ vom 1. November 2020, 14:42

Mit iMac19,1 kann man iGPU und dGPU verwenden. Würd ich einfach mal ausprobieren.

Kann sein dass du dein iGPU dann noch headless betreiben musst, muss aber nicht unbedingt sein. Wenn ich mich richtig erinnere ging das bei mir mal auch ohne Weiteres mit imac19,1.

Beitrag von „yamaharacer“ vom 1. November 2020, 19:19

ok dank dir. werde das ganze dann einfach mal ausprobieren. melde mich dann.

edit:

die Grafikkarte läuft allerdings ohne headless mode. mein system zeigt mir nur die neue RX 570 an in den Systemwerten ist die iGPU nicht zu finden.

Wie aktiviert man den headless mode?

Reicht es in der in der config.plist unter deviceproperties AAPL, ig-plattform-id den wert 0300C89B einzutragen und den Eintrag framebuffer-patch-enable zu löschen?

So steht es ja hier:

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>