

Intel HD 4600 wird nicht erkannt

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 17:56

Hi ich habe meinen Hackintosh auf basis von einem i5 4460 und einer gtx 1050 ti und 8gb ram gebaut die gtx 1050 ti wird aber nicht benutzt da ich mojave benutze. Meine intel hd 4600 graphics werden aber nicht erkannt.

Was kann ich tun ? Zu wissen ist das ich den hdmi ausgang meiner gtx benutze ist das ein problem ?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 18:01

Lade mal Bitte deine EFI hier hoch.

Es wird wohl an denn framebuffer Patch liegen .

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 18:02

Alles klar [OSX-Einsteiger](#) dauert einen moment aber danke schonmal für deine antwort

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 18:56

Hallo ich öffne für diese frage mal ein neues Thema. Ich habe nämlich Probleme mit meiner Intel Hd graphics 4600. Es stottert bei manchen Programmen ein wenig da nur 7mb an Grafikspeicher angezeigt werden. Kann mir jemand dabei helfen ? meine efi hänge ich an. Es liegt vllt am Framebuffer aber ich weiß nicht wie ich das machen soll

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 22. August 2020, 19:05

Ja, das zum Framebuffer hat [OSX-Einsteiger](#) im anderen Thread geschrieben. Ich denke, er wird dir auch in dem Thread helfen können 😊

EFI mal etwas gesäubert, wird das Problem aber NICHT lösen!

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 19:12

Wie soll das gehen wenn du deine NVIDIA für die Grafikausgabe nutzt? Du musst im BIOS schon deine IGPU als primäre Grafik auswählen und den Monitor an den Ausgang vom Mainboard hängen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 19:14

Liegt eher daran, dass du die NVIDIA Karte nutzt statt die Intel Karte. Siehe hier: [Intel HD 4600 wird nicht erkannt](#)

Warum eigentlich zwei Topics? Sollte sich mal ein Mod drum kümmern.

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 19:15

[Zitat von CMMChris](#)

Wie soll das gehen wenn du deine NVIDIA für die Grafikausgabe nutzt? Du musst im BIOS schon deine IGPU als primäre Grafik auswählen und den Monitor an den Ausgang vom Mainboard hängen.

habe ich auch jetzt gemacht wird auch erkannt aber nur 7mb

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 19:16

@[Olympic](#)

Hier mal meine EFI , aber Vorsicht ich weis nicht ob sie startet 🤖

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 19:16

Dann müssen nur noch die passenden Properties für Whatevergreen her und es sollte laufen. OOB läuft Intel Grafik mit macOS eher selten.

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 19:17

Öhm, nen Beta Clover fürs Troubleshooting zu nutzen halte ich eher für kontraproduktiv. 😏

5120 wäre der aktuelle stable Release.

Edit: Oh, sehe gerade dass heute 5121 released wurde. Nevermind.... 😄

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 19:30

[CMMChris](#) wie mache ich das ich habe davon keine ahnung leider ☹️ das bild sollte hier net rein ups

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 19:38

[OSX-Einsteiger](#) hat dir in deinem anderen Topic ja schon seine EFI hochgeladen. In der config.plist solltest du unter Devices -> Device Properties seine Einstellungen für die GPU finden. Die Grafikbeschleunigung sollte dann laden, die Ausgänge müssen ggf. noch an dein Mainboard angepasst werden.

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 19:55

Aber soll ich dann einfach seine efi benutzen oder was soll ich genau damit machen. Verzeiht mir bitte die fragen bin erst ganz neu und noch sehr jung ☹️

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 19:59

@[Olympic](#)

Die komplette EFI einsetzen , ich Hatte es soweit vorbereitet .

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 20:03

Danke sehr net also kann ich einfach meine efi mit deiner ersetzen und neustarten und erstmal schauen was passiert

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 20:06

@[Olympic](#)

Am besten mit einem USB Stick Testen , zwecks Sicherheit 😊

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 21:37

[OSX-Einsteiger](#) die efi fängt an zu laden aber dann kommt der fehler.

also damit meine ich das es dort bleibt und nicht startet. Ich warte mal noch weiter

Beitrag von „Hecatomb“ vom 22. August 2020, 21:42

Ich schau gleich mal mit... Dauert aber noch paar Minuten bei mir... Hast du mal ein Monitor beim booten mit angeschlossen? An dieser Stelle kommt eigentlich dann das Bild soweit ich das sehen kann

Ah du sitzt ja gar nicht an einem Laptop☹

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 21:50

@[Olympic](#)

Hast du was da gegen wenn ich das SMBIOS wechsele ?

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 21:51

Ne hab ich nicht

Ich hatte es jetzt auf einer anderen Festplatte gestartet wie kann ich das denn über einen stick machen ? Weil in dem ordner ist ein ordner mit mac osx oder so ähnlich und halt die EFI Partition

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 22:03

Denn USB Stick in Fat32 Formatieren das sollte reichen , und die EFI darein schieben .

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 22:07

Die efi zusammen mit der mac osx datei ? Weil so habe ich es auch versucht und es wird in clover nichts angezeigt

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2020, 22:10

[Zitat von Olympic](#)

die efi fängt an zu laden aber dann kommt der fehler.

Das ist kein Fehler. Bedeutet nur dass du kein Bild bekommst. Kann an inkorrekt gepatchten framebuffer Ausgängen liegen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 22:15

@[CMMChris](#)

Ich denke er muss die Connectors selber Patchen 🤔

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 22:18

Anscheinend war es auf hdmi ich besitze aber leider nur für die intel hd graphics vga deswegen auch kein bild bei vga über hdmi an meiner grafikk klappt es aber dann halt keine intel hd graphics [OSX-Einsteiger](#) kann ich das irgendwie ändern ?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 22:23

@[Olympic](#)

Mit der config solltest du mit der Intel Grafik Booten können , hast aber noch keine Grafikbeschleunigung nennet sich Vesa Modus.

Denn rest kommen wenn du erfolg reich gebootet hast.

Beitrag von „g-force“ vom 22. August 2020, 22:40

[Zitat von CMMChris](#)

Warum eigentlich zwei Topics? Sollte sich mal ein Mod drum kümmern.

Hat er gemacht und die Threads zusammengeführt.

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 22:50

[OSX-Einsteiger](#) hat alles perfekt booten können aber wie genau deaktiviere ich vesa mode

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 23:02

@[Olympic](#)

Um das Vesa Modus um zu schalten so das du die volle Grafikbeschleunigung hast brauchst du das Hackintool findest du hier im Download Bereich oder im GitHub.

Nach dem Video kannst du es mal versuchen zu Patchen , aber bei der Platform ID wählst du bitte die



aus

<https://www.youtube.com/watch?v=dx36UYgZVtE&t=14s>

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 23:11

Das Problem dabei ist das ich es genau mit dem Video schonmal versucht hatte aber es nie

geklappt hat weil ich es nicht ganz verstehe (wie ich die Beschleunigung patche) [OSX-Einsteiger](#)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. August 2020, 23:18

@[Olympic](#)

Ich mache dir Morgen eine bebilderte kleine Anleitung wenn du möchtest 😊

Beitrag von „Olympic“ vom 22. August 2020, 23:25

[OSX-Einsteiger](#) das wäre super nett. Ich schaue dann mal ab und zu hier rein.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 23. August 2020, 00:16

Ich habe es auch schon mit clover erfolgreich gepatcht... Dort gibt es eine Funktion die dann alle Parameter selbst setzen tut. Ist auch nicht so kompliziert wie das Hackintool.

Bei mir wurde es leider etwas später und bin auch noch mit einer Installation beschäftigt... Sonst hätte ich auch mal geschaut.

[OSX-Einsteiger](#) wieso macht ihr es nicht über Teamviewer, so sieht er genau wie du es machst und hockst mehr oder weniger selbst vor seinem PC 🙄

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 00:18

Weil das Forum eigentlich Hilfe zur Selbsthilfe bietet. Wenn man es gleich per Fernwartung macht ist der Lerneffekt ja gleich Null wenn man es nicht selbst macht

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. August 2020, 00:21

[Zitat von Hecatomb666](#)

Dort gibt es eine Funktion die dann alle Parameter selbst setzen tut

Wie soll das denn gehen?!

Beitrag von „Hecatomb“ vom 23. August 2020, 03:40

Geh mal bei clover auf Devices, dann klicke auf Properties und setze dort im Kästchen Devices den VGA Display Controller. Dann mache einen rechten Mausklick in das Properties Fenster unter Presets kommst du dann ins Menue zum patchen.

Bei mir klappt es bei meiner HD4400 ohne Probleme

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 10:10

[Hecatomb](#) ich kann dort nichtmal nen rechtsklick im fenster bei properties machen wenn ich links bei devices vga display controller eingebe

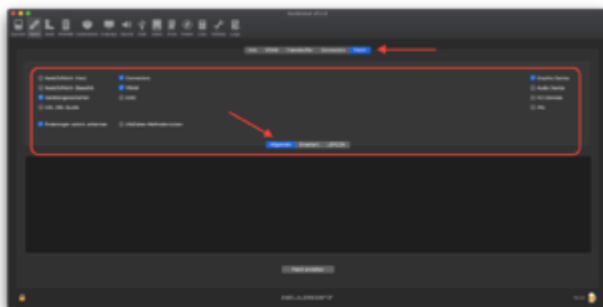
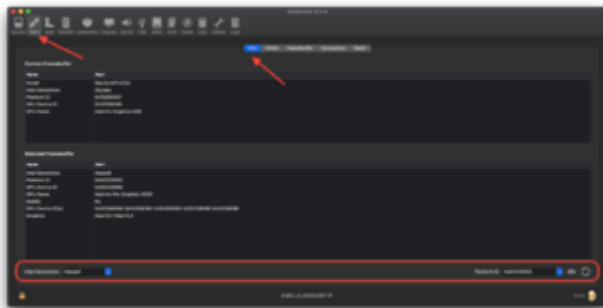
Beitrag von „CMMChris“ vom 23. August 2020, 10:16

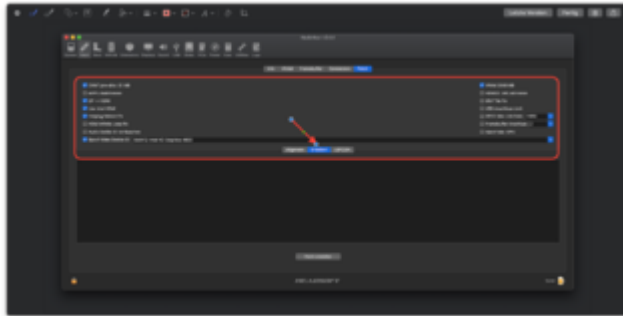
[Hecatomb](#) Und was hat das ganze nun mit automatischem Patching zu tun? Du schreibst ja selber dass das nur Presets sind, also Vorlagen. Das kann funktionieren, muss aber nicht. Automatisiert ist das Patching schon aus technischer Sicht schlicht und einfach nicht möglich.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 10:47

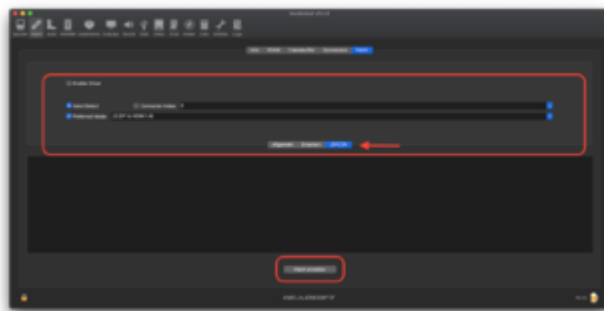
@[Olympic](#)

Hier ist die Kleine Anleitung





Wenn du hier angekommen bist klickst du zuletzt auf **Patch erstellen**



Als erstes erstellst du einen neuen Ordner auf dein Schreibtisch und da nach Exportierst du die config dahin .



So kann es aussehen wenn du die config gepatcht hast.



Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 11:12


[OSX-Einsteiger](#) vielen vielen dank ich hab es jetzt selbst auch verstanden nur kriege ich wieder kein bild über vga beim bootvorgang, es steht dort zu mindest so mit diesem wie ich es vorher genannt habe fehler obwohl es keiner ist

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 11:45

@[Olympic](#)

Poste mal die config will da mal rein schauen .

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 11:51

Hier bitte [OSX-Einsteiger](#)  über vga aber nicht

über den Hdmi Ausgang meiner gtx geht es zu starten

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 23. August 2020, 12:01

Was hat die GTX mit der Intel HD zu tun? VGA geht meistens nicht, Apple verbaut den nicht.

Außerdem bist du hier im OpenCore bereich, verwendest aber Clover...

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:09

Mein Mainboard hat kein hdmi ausgang deswegen. Aber bei meiner vorherigen mac os high sierra Installation gab es keine treiber für meine grafik. Weil da stand das meine version 17g66 oder so ist aber ich weiß nicht wie ich das ändere

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 12:21

Hier kriegt man ja offene Füße beim Mitlesen.

Über die Intel kann ja auch kein Bild kommen wenn die Nvidia noch aktiv ist.

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:23

Die nvidia war ja nicht mehr aktiv musste sie aber wieder anschalten um reinzukommen weil es über vga nicht geht. Welches os kann ich denn nutzen um die gtx 1050 ti zu benutzen. ? Weil wenn ich high sierra installiere geht kein webtreiber weil ich immer die version 17gg66 oder so habe

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 12:26

High Sierra ist der richtige Weg mit der Nvidia.

hast du denn auch wirklich alle Updates für HS installiert??

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:29

Ich glaube nicht wie kann ich das denn sicher updaten ? Ich hatte es immer über den [recovery stick](#) gemacht und da wird halt die ältere Version geladen

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 12:35

Du solltest auf jeden Fall in Backup deines Systems haben und auf einem separaten USB Stick ein Backup deiner EFI.

Dann solltest du Bootloader und Kexte auf einen aktuellen Stand bringen (Stichwort KextUpdater)

Und dann kannst ganz normal über den App Store gehen und dort alle verfügbaren Updates zu macOS High Sierra laden.

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:38

Dann sollte ich auch den webtreiber endlich installieren können oder wie ?

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 12:38

Ja auf jeden Fall. Aber eigentlich sollte das auch so funktionieren.

Wie ist die aktuell installierte Build Nummer?

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:44

was meinst du genau mit build nummer bei mir steht auf jedenfall beim installieren vom treiber "es gibt keine treiber für macos high sierra 17g66" oder so ähnlich. [OSX-Einsteiger](#) ja nur vga

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 12:47

@[Olympic](#)

Nur aus Interesse was für Anschlüsse hat dein Board , nur VGA ?

Dann wurde natürlich nicht richtig gepatcht.

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 12:48

ja nur vga aber wie gesagt würde gerne auf high sierra wegen der nvidia aber hatte ich schon probiert und wegen 17g66 geht kein treiber

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 13:04

@[Olympic](#)



Ich gehe davon aus das dein Monitor kein VGA hat oder du tauscht die GTX aus gegen einer AMD RX 560 zum Beispiel

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 14:02

Wenn die Radeon funktioniert könnte ich die dann ja einbauen und mojave nochmal komplett neu installieren oder ? Und die jetzigen patches erstmal weglassen ? Aber mein monitor hat vga so neben bei aber nutze ihn hauptsächlich mit hdmi

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 14:17

@[Olympic](#)

Ab einer AMD RX 560 und neuer funktionieren die Karten OutOfBox Plus Kext.

Wenn man nur wüsste was du mit dem Rechner machst Gaming oder Office dann Könnte man eine Alternative empfehlen.

Wenn du es möchtest kannst du VGA mal Testen aber das musst du ja selber entscheiden 😊

Beitrag von „Olympic“ vom 23. August 2020, 14:34

Ich würde den Rechner zum Music Produzieren nutzen da ich Os angenehmer finde. [OSX-Einsteiger](#)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 23. August 2020, 14:41

@[Olympic](#)

Schau dir mal diese Karte an , könnte für deinen Einsatz zweck reichen.

<https://www.ebay.de/itm/INNO3D...4b7a21:g:-RMAAOSwjbpfPGeo>

Beitrag von „Jono“ vom 23. August 2020, 14:49

Meinst nicht dass er mit dem Haswell CPU für Musikproduktion etwas schwach auf der Brust ist?