

Probleme bei der Installation

Beitrag von „oskar.ott“ vom 18. Juli 2020, 22:32

Hallo liebes Hackintosh-Forum,

ich habe heute begonnen meinen neuen Hackintosh zu bauen und habe ein Problem bei der Installation bzw. schon davor. Beim Booten mit dem USB Stick bleibt er gleich Anfangs bei folgendem Text stecken (Bild im Anhang). Hat jemand eine Idee was ich falsch gemacht haben könnte?

Habe es mit Opencore genau nach dem Guide gemacht aber vielleicht habe ich ja etwas übersehen oder einen Fehler im BIOS gemacht.

Mein System:

ASUS ProArt z490 Creator Motherboard

Intel i7 10700k

AMD Radeon VII

32GB Kingston HyperX RAM (2x16GB)

Fenvi T919 (ist noch nicht eingebaut)

Beitrag von „g-force“ vom 18. Juli 2020, 23:53

Herzlich Willkommen im Forum!

Nachdem Du deine Hardware bitte in dein Profil eingetragen hast, kannst Du Dir Threads mit ähnlicher Hardware anschauen, wie z.B. diesen hier: [i9 10900k / Gigabyte Z490 Vision D - Er läuft](#)

Beitrag von „HAI“ vom 19. Juli 2020, 05:59

[g-force](#) [oskar.ott](#)

[Könnte folgendes die Lösung sein? EXITBS](#)

Beitrag von „oskar.ott“ vom 19. Juli 2020, 12:54

Danke. Ich hab einen Thread mit sehr ähnlicher Hardware gefunden, da wird ebenfalls ein ASUS z490 Mainboard verwendet. Ich habe nun wieder mal alles neu gemacht und bin jetzt zumindest bis zum Apple Logo gekommen. Der Ladebalken wird voll, das dauert ca. 40min aber sobald er bei 100% angekommen ist tut sich gar nichts mehr

Benötige ich hier für die Installation schon Internet? Meine Fenvi T919 ist noch nicht angekommen also kann ich den Hackintosh noch nicht mit dem Internet verbinden...

Danke und LG

Beitrag von „oskar.ott“ vom 19. Juli 2020, 20:21

Hallo liebes Forum,

ich bin nun dem Ziel schon näher gekommen und habe ein Problem nachdem ich mit der Installation von macOS beginne. Ich komme ganz normal bis zu dem Punkt um die Installation zu starten, dann rebootet er ein paar mal bis er bei folgendem Text stehen bleibt:

Ich kann da leider nicht herauslesen wo das Problem liegen könnte und find auch hier im Forum oder Reddit nichts zu dem Thema

Die Radeon VII habe zur Zeit ausgebaut und versuche es mit der iGPU da ich mit der Radeon VII nichtmal bis dorthin gekommen bin da anscheinend die XFX Grafikkarten nicht funktionieren ohne [BIOS flash](#).

Vielleicht kann mir ja jemand von euch helfen?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 19. Juli 2020, 20:26

[Zitat von oskar.ott](#)

XFX Grafikkarten

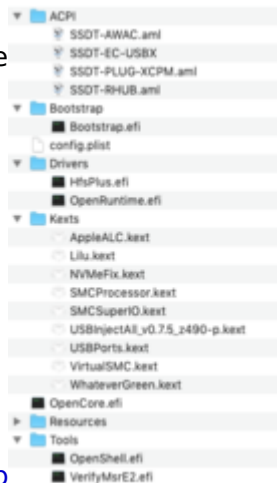
Ist bei den Radeon VII nicht so, da (sollen) alle Funktionieren 😊

OpenCore-Ordner hochladen 😊

Beitrag von „oskar.ott“ vom 19. Juli 2020, 20:38

Ok danke für die Info, bin trotzdem mit der Radeon VII drinnen nicht so weit gekommen wie ohne aber dann probier ich das nochmal mit der.

Anbei ein Screenshot der OpenCore-Ordner und zip von der config.plist



[config.plist.zip](#)

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 19. Juli 2020, 20:41

Config kann ich mir leider am Handy nicht anschauen...

UsbInjectAll brauchst du eigentlich nicht, hast ja die angepasste Kext (usbPorts) und die ssdt-ec.

Beitrag von „al6042“ vom 19. Juli 2020, 20:58

Hallo [oskar.ott](#)

Bitte nicht mehrere Vorgänge zum gleichen Problem erstellen.

ich habe deine Beiträge mal in deinen ersten Thread zusammengefasst, da es sich ja um das gleiche Thema handelt.

Beitrag von „oskar.ott“ vom 20. Juli 2020, 18:31

Hey Leute,

als ich komme da nicht wirklich weiter zur Zeit. Wenn ich es mit der Radeon VII probiere (in der config.plist AAPL, ig-platform-id = 0300C89; im BIOS Primary Display: PCIE) dann hänge ich noch vor der macOS Installation bei dem Forcing CS Runtime... Wenn ich die Radeon VII nicht verwende und es mit der iGPU probiere (in der config.plist id = 07009B3E, Primary Display: iGPU) dann komm ich zu dem macOS Recovery Mode, kann die Installation beginnen, bleibe dann aber beim letzten Stück hängen (siehe Bild).

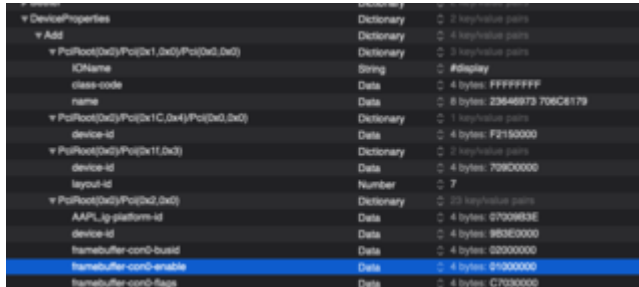
Was meint ihr? Liegt das Problem bei den Settings für die iGPU? Ich würde es ja sonst erstmal einfach mit der iGPU versuchen, mit der komme ich zumindest schon weiter.



Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2020, 21:14

Na ja...

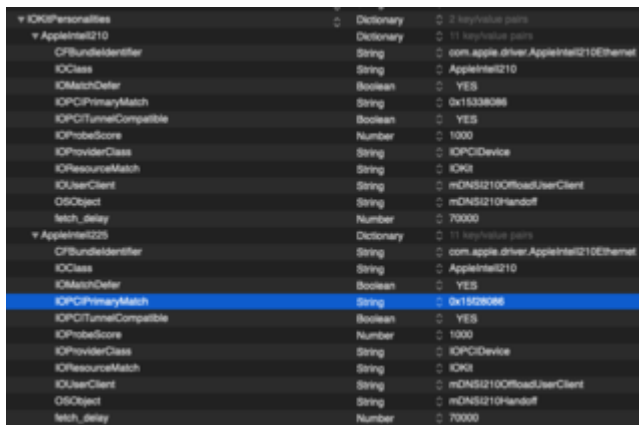
ich weiss nicht warum der Kext für Intel I210 LAN Karte in deinem System aufgerufen wird, aber ich denke das hat was mit der überhasteten Nutzung der DeviceProperties in der config.plist zu tun:



DeviceProperties	Dictionary	2 key-value pairs
Add	Dictionary	4 key-value pairs
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	3 key-value pairs
IOName	String	#display
class-code	Date	4 bytes: FFFFFFFF
name	Date	8 bytes: 23646873 706C6179
PciRoot(0x0)/Pci(0x1C,0x4)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	1 key-value pair
device-id	Date	4 bytes: F2150000
PciRoot(0x0)/Pci(0x1f,0x3)	Dictionary	2 key-value pairs
device-id	Date	4 bytes: 790C0000
layout-id	Number	7
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	22 key-value pairs
AAPL,ig-platform-id	Date	4 bytes: 07000000
device-id	Date	4 bytes: 983E0000
kext-buffers-con0-build	Date	4 bytes: 00000000
kext-buffers-con0-enable	Date	4 bytes: 01000000
kext-buffers-con0-flags	Date	4 bytes: C7000000

Der Eintrag unter "PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)" zerlegt wahrscheinlich die Nutzung der Radeon VII-Karte.

Der Eintrag unter "PciRoot(0x0)/Pci(0x1C,0x4)/Pci(0x0,0x0)" triggert die Nutzung des AppleIntelI210Ethernet.kext und führt zu dem Kernel Panic



IOPersonalities	Dictionary	3 key-value pairs
AppleIntelI210	Dictionary	11 key-value pairs
IOBundleIdentifier	String	com.apple.driver.AppleIntelI210Ethernet
IOClass	String	AppleIntelI210
IOMatchData	Boolean	YES
IOPCPrimaryMatch	String	0x15338006
IOPCITunnelCompatible	Boolean	YES
IOProbeScore	Number	1000
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
IOResourceMatch	String	IOKit
IOUserClient	String	mDNS210OffloadUserClient
OSObject	String	mDNS210Handoff
fetch-delay	Number	70000
AppleIntelI225	Dictionary	11 key-value pairs
IOBundleIdentifier	String	com.apple.driver.AppleIntelI210Ethernet
IOClass	String	AppleIntelI210
IOMatchData	Boolean	YES
IOPCPrimaryMatch	String	0x15080006
IOPCITunnelCompatible	Boolean	YES
IOProbeScore	Number	1000
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
IOResourceMatch	String	IOKit
IOUserClient	String	mDNS210OffloadUserClient
OSObject	String	mDNS210Handoff
fetch-delay	Number	70000

Deine I225-V sollte mit dem aktuellen IntelMausi, bzw. IntelMausiEthernet.kext laufen und nicht zu der Kernel-Panic in deinen beiden Bildern führen.

Die Einträge unter "PciRoot(0x0)/Pci(0x1f,0x3)" sind wahrscheinlich für Onboard-Audio gedacht, dafür brauchst du aber keinen Hinweis auf die "device-id".

Die Einträge unter "PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)" machen nur Sinn, wenn du die interne Grafik der CPU nutzen möchtest, wobei ich nicht sagen kann, ob die iGPU eines 10700K sich per

FakeID überreden lässt.

Entferne also die ersten beiden Einträge komplett....

Lösche aus dem dritten die Zeile "device-id"...

Setze die Radeon VII wieder ein und stelle im BIOS den "Primary Display" auf PCIE und deaktiviere den MultiMonitor-Käse um die IGPU komplett aussen vor zu lassen.

Dann versuche dein Glück noch mal.

Beitrag von „curry36“ vom 22. Juli 2020, 16:51

[Zitat von oskar.ott](#)

Ich hab einen Thread mit sehr ähnlicher Hardware gefunden, da wird ebenfalls ein ASUS z490 Mainboard verwendet. Ich habe nun wieder mal alles neu gemacht und bin jetzt zumindest bis zum Apple Logo gekommen.

Magst du diesen Thread verlinken? Ich hänge gerade an der gleichen Stelle fest..

Beitrag von „oskar.ott“ vom 22. Juli 2020, 20:57

[curry36](#) den Thread kann ich leider nicht verlinken weil der auf tony mac x86 ist. Google mal "Succes Asus z490 hackintosh opencore" dann findest du den thread

Habe es nun geschafft in dem ich mal im BIOS Intel Audio mal deaktiviert habe, jetzt hat die Installation geklappt. Werde mich am Wochenende genauer beschäftigen um eine Lösung zu finden damit ich das Onboard Audio verwenden kann

[al6042](#) Vielen Dank! Ich werde es probieren

Beitrag von „curry36“ vom 24. Juli 2020, 19:14

[oskar.ott](#) Danke dir! Es hat jetzt anderweitig mit AppleCpuPmCfgLock und AppleXcpmCfgLock auf Enable funktioniert.

Beitrag von „oskar.ott“ vom 26. Juli 2020, 14:05

[al6042](#) Vielen Dank! Es hat funktioniert. Die Radeon VII wird erkannt, die iGPU auch und Audio funktioniert auch wie gewünscht



Beitrag von „al6042“ vom 26. Juli 2020, 14:08

Hervorragend... vielen Dank für die Rückmeldung.

