

Mojave über interne Intel 630 / Windows 10 über GTX 1050ti

Beitrag von „disone“ vom 18. Juli 2020, 18:05

Hallo,

ich frage mich ob es möglich wäre Mojave über die Onboard-Grafik zu betreiben und die GTX 1050ti in Windows zu verwenden, ohne das ich bei jedem Boot irgendwelche [BIOS einstellungen](#) ändern muss bzw. die Grafikkarte aus- und einbauen muss?

Wenn ja, wie stelle ich das ganze an?

Gruß disone

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. Juli 2020, 19:41

Hallo,

ja, das geht. Mit dem boot-arg -wegnoegpu deaktivierst du deine GTX und im Bios lässt du die iGPU auf primär stehen. Win bootest du dann z.B. aus Clover heraus und in Win kommt dann erstmal über die iGPU oder die GTX Bild. Per Win-Taste + P stellst du dann ein über welchen Ausgang ausgegeben werden soll.

Beitrag von „mkslzk“ vom 20. Juli 2020, 09:53

Gibt es bei Clover auch den Bootflag-wegnoegpu ?
Habe bei Clover immer nv_disable=1 benutzt

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 20. Juli 2020, 09:55

-wegnoegpu benötigt den Whatevergreen.kext und Lilu.kext.

Beitrag von „disone“ vom 20. Juli 2020, 20:11

Danke für die Tipp's! Hat wunderbar funtkioniert. Werde das System jetzt nochmal frisch aufsetzen und dann so einrichten!

