Welche Grafikkarte?

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 17:18

Hallo,

das ist meine aktuelle Konfiguration:

- i7 8700k
- Intel UHD 630
- AsRock Z370 Pro4
- macOS Catalina

Welche Grafikkarte würde dazu passen? Ich würde sie gerne gebraucht kaufen und habe so ca. 400-500 € zur Verfügung.

Beitrag von „Jono“ vom 14. Juli 2020, 17:21

Welcher Verwendungszweck ist denn geplant

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 17:23

Also ich möchte mir eigentlich einen Dual-Boot machen. In macOS benutze ich hauptsächlich die Creative Cloud und Final Cut Pro X. Zudem noch Cinema 4D. In Windows möchte ich auch mal zocken.

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 17:25

Vielleicht eine Radeon VII.

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 17:27

Ist diese ohne weiteres mit macOS kompatibel?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 17:28

Ja, ist (zur Zeit) die Stärkste kompatible

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 17:32

Wie viel kostet die so auf dem Gebrauchtmarkt?

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 14. Juli 2020, 17:56

Gebote ab 270€.... 2 sek Suche auf Ebay.. oder auch mal Tante google fragen ..soll auch manchmal helfen

---

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 19:35

Hm, diese scheint schlecht verfügbar zu sein. Wie sieht es mit einer RX 5700 XT aus?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 19:37

Die läuft auch. Nur sind die Treiber von Apple nicht allzu gut... (z.b. RadeonBoost funktioniert seit 10.15.5 nicht mehr)

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 19:50

Ist das schlimm?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 19:58

Gut sicherlich nicht

Der CMMChris hat eine, und er hat das beschrieben...

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 20:00

Was gibt es denn sonst so für Alternativen?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 20:07

Rx Vega 56/64. Vllt. Kann der CMMChris dazu sagen, ob das wirklich "schlimm" ist, oder nicht...

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 20:15

Naja, die Vega 64 hat schon nochmal weniger Leistung. Ich glaube ich hole mir einfach die RX 5700 XT. Das volle Potenzial der GPU brauche ich vermutlich nur beim Zocken, da habe ich ja dann Windows. Ist es möglich, dass es für das RadeonBoost-Problem irgendwann auch noch einen Fix als Kext gibt?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 20:16

Das Problem liegt nicht am Kext, liegt an der Apple smu Firmware.

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 20:36

Kommt da noch ein Fix?

Beitrag von „theCurseOfHackintosh“ vom 14. Juli 2020, 20:52

Das weiß nur Apple 😄

Beitrag von „F0lo0s“ vom 14. Juli 2020, 21:14

Achso, ist das auch bei originalen Macs so?

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 14. Juli 2020, 21:33

Gibt ja keine Original Macs mit der GPU deshalb ist das für Apple wohl nicht so relevant

Oder irre ich mich?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 14. Juli 2020, 22:47

> Zitat von tjard.frischling
>
> Gibt ja keine Original Macs mit der GPU

und was ist mit den Mac Pro?

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 15. Juli 2020, 07:02

Ah stimmt, da steckt ja die aufgebohrte Version der Karte drin.

Mein Fehler

Beitrag von „Aluveitie“ vom 15. Juli 2020, 07:18

Das Problem mit der SMU Firmware betrifft alle Navi chips welche Apple auch in den MacBooks verbaut.

Schlimm ist es nicht unbedingt, es reduziert einfach die Speicherbandbreite was je nach Anwendungszenario mehr oder weniger Auswirkung hat.

Mehr Probleme können die Bugs in Apples Navi Treiber machen, aber die wurden ja schon auf die Vega/VII zurückportiert

Mit den Vega 56/64 Karten funktioniert RadeonBoost auch nicht wegen Bugs in der Lüftungssteuerung (weshalb Apple das Laden der SMU Firmware überhaupt eingestellt hat).

Beitrag von „F0lo0s“ vom 15. Juli 2020, 23:13

Lohnt sich das Upgrade von der RX 5700 XT zur Radeon VII überhaupt? Der größte Unterschied müsste beim Grafikspeicher liegen. Merkt man da einen Unterschied? Die RX 5700 XT kann man in einem guten Custom Design bestimmt auch besser übertakten.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 16. Juli 2020, 07:21

Radeon VII ist sehr gut bei Production Workloads da auch die GCN Architektur mehr darauf optimiert war. In Games dagegen kann die VII ihre Stärken weniger ausspielen da dort 8GB VRAM mehr als genug sind und die RDNA Architektur mehr auf Gaming ausgelegt ist.

Am Ende kommt es darauf an was du machen willst...

Beitrag von „F0lo0s“ vom 16. Juli 2020, 10:58

Ich möchte damit die Creative Cloud benutzen. Sonst vielleicht noch Final Cut Pro X und Cinema 4D.

Beitrag von „hohesT“ vom 25. Juli 2020, 15:55

Vielen Dank für Eure Hilfe!