

Erledigt

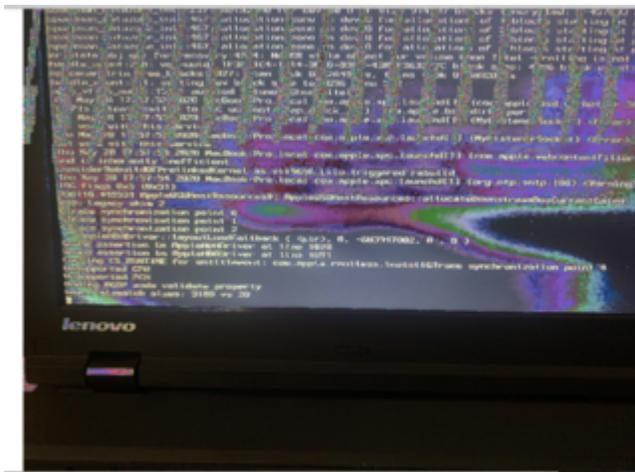
Grafikprobleme mit MacOS Mojave und Intel HD 4600 auf Lenovo L540

Beitrag von „atlantex“ vom 31. Mai 2020, 21:14

Guten Abend,

hab letzte Woche ein Lenovo L540 vom Kumpel ergattern können und habe es gleich mal mit MacOS Mojave bestückt.

Ich bekomme jedoch die Grafik nicht sauber zum laufen, es flackert ab und zu und Bilder werden wie im Beispiel zu sehen angezeigt.



In den Systeminfos wird die Karte richtig angezeigt.



Plattform-ID ist 0x0A260006 und IntelGFX ist 0x04128086.

Hat jemand einen Tip was es noch sein kann?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2020, 21:24

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Da die Karte selbst in voller Pracht in "Über diesen Mac" zu sehen ist und die Schrift im Verbose-Mode (erster Screenshot) ebenfalls gut zu lesen ist, befürchte ich einen Defekt an den Anschlüssen des oder dem Display selbst.

Beitrag von „atlantex“ vom 31. Mai 2020, 21:30

Hallo Al6042,

wenn ich ein Bild auf den Desktop kopiere und dann öffne, dann funktioniert es sauber, öffne ich das selbe Bild über die Foto Bibliothek, dann sieht es so aus wie im Screenshot.

Sonst läuft alles normal und ohne Grafikfehler.

Auch in der 3d Konstruktion Fusion 360 gibts Grafikfehler ohne Ende, starte ich es im Windows dann läuft es sauber.

Mal sehen ob Catalina anders reagiert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Mai 2020, 22:11

Seit wann erstrecken sich Bildstörungen auch auf den Kunststoffrand des Displays? Spukt es bei dir? 🤔



Beitrag von „Raptortosh“ vom 31. Mai 2020, 22:15

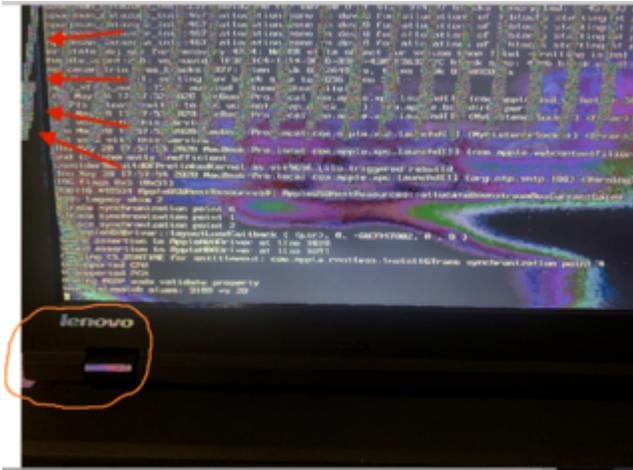
[CMMChris](#)

habe ich mir auch schon gedacht...

Hier ist noch mehr 😄

[atlantex](#)

Kann das an der Kamera liegen?!



Beitrag von „atlantex“ vom 31. Mai 2020, 22:29



das Bild ist ein Foto was ich mit dem Handy gemacht habe. Per Icloud auf den Laptop und dann ausgeschnitten und hier hochgeladen. Alle Bilder die in der Fotoapp geöffnet werden sehen so aus. Kopiert man das Bild auf den Desktop dann sieht es komischerweise gut aus.

Mit der Iphone Cam stimmt alles

Beitrag von „Raptortosh“ vom 31. Mai 2020, 22:31

Also ist beim Start alles ok?

Beitrag von „atlantex“ vom 1. Juni 2020, 13:13

Ja der Start läuft problemlos und schnell.

Beitrag von „grt“ vom 1. Juni 2020, 13:17

den csm-support im bios mal auf yes/enabled setzen

Beitrag von „atlantex“ vom 1. Juni 2020, 14:42

[Zitat von grt](#)

den csm-support im bios mal auf yes/enabled setzen

Das ändert leider nix, die Grafikfehler bleiben.

Ich habe jetzt mal die Plattform-ID auf 04060000 gesetzt, damit wird der Grafikspeicher mit 5 MB angezeigt und die Auflösung ist nicht korrekt.

Dann wird jedoch ein Screen Icon oben neben der Uhr angezeigt.



Ich habe jetzt einfach mal die Option Inject Intel rausgenommen und das System startet problemlos in FullHD. Die Systeminfos zeigen 7 MB an der Grafikkarte an, die Ausgabe ist dafür fehlerfrei.

Ich hatte bisher Lilu+Whatevergreen im Clover Others Ordner drin, kann das zu dem Problem

führen?