

In Arbeit

ASUS Prime Z390 A Probleme

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 24. Mai 2020, 12:47

Guten Abend zusammen,

ich habe jetzt mir einen Hackintosh zusammen gebaut und die Installation ist erfolgreich durch gelaufen nur unter diesem Mac wird die falsche cpu angezeigt weis jemand woran das liegen könnte?

Ich habe die EFI von [al6042](#) von dem lauffähige Systeme. Die ssdt i9 Datei habe ich rausgeschmissen aber die CPU wird nicht richtig angezeigt

Beitrag von „al6042“ vom 24. Mai 2020, 13:10

Hallo [Peterhackintosh](#)

ich habe deinen Beitrag mal in einen eigenen Thread gepackt, damit der ursprüngliche, abgeschlossene Vorgang nicht unnötig aufgewärmt wird.

Poste doch bitte mal einen Screenshot von der CPU Angabe, die du zu sehen bekommst.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 24. Mai 2020, 13:26

Alles klar danke dir.

Das wird bei mir angezeigt für die cpu

Beitrag von „JimSalabim“ vom 24. Mai 2020, 13:30

Du müsstest in config.plist unter "Cpu" bei Type einen Eintrag machen:

Für Core i3: 0x0309

Für Core i5: 0x0605

Für Core i7: 0x0705

In deinem Fall also letzterer. Dann sollte sie richtig angezeigt werden.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 25. Mai 2020, 05:29

[JimSalabim](#) Okay danke dir.

Dachte aber immer das wenn das Deld lehr gelassen wird das die Cpu richtig angezeigt wird

Beitrag von „JimSalabim“ vom 25. Mai 2020, 05:37

Naja, irgendeinen Sinn muss das Feld ja haben, oder? Meistens braucht man es auch nicht, aber in genau so einem Fall eben schon.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 30. Mai 2020, 18:35

Guten Abend zusammen, wie schon beschrieben habe ich mir die Efi von [al6042](#) für das hier beschriebene Board genutzt.

Bisher funktionierte fast alles einwandfrei.

Ich wollte einen neuen USB Kext erstellen da nicht alle USB Anschlüsse funktionieren und mein sleep auch nicht funktioniert.

Leider kam ich durch das löschen des USB Kext und durch das hinzufügen des USBInjectAll und

der Ergänzung der usbport limmets nicht weiter. Meine efi hatte ich ja schon gepostet könntet ihr mir helfen?

Bin bereit das auch selber zu machen wenn ich wüsste was ich machen muss.

Edit:

Da ich schon ein paar Veränderungen an der config gemacht habe bezüglich der usbportlimets hier noch mal die neue efi

Beitrag von „svenatkins“ vom 30. Mai 2020, 18:53

Hackintool starten -> Hilfe -> USB Port Patching

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 30. Mai 2020, 19:44

Wo in Clover finde ich die?

Und er efi oder muss ich Clover neu installieren?

Beitrag von „svenatkins“ vom 30. Mai 2020, 20:39

Hackintool findest du gar nicht in Clover. Kannst du aber hier im Forum bei den Downloads / Tools runterladen.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 30. Mai 2020, 20:43

Ja das weiß ich nur mit dem 2 Punkt in der Hilfe bei dem Hackintool komme ich nicht klar wo ich das in Clover finde.

Finde ich das in der efi oder wo?

Beitrag von „JimSalabim“ vom 30. Mai 2020, 22:13

Das steht in der Anleitung direkt in Hackintool alles drin.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 30. Mai 2020, 22:35

Ja [JimSalabim](#) das verstehe ich gerade nicht. Das ch habe Jürgens das gefunden im Clover Ordner der efi und in claover an sich auch nicht

Beitrag von „JimSalabim“ vom 31. Mai 2020, 02:58

In deiner config.plist sind noch lauter alte Port Limit Patches drin (sogar bis runter zu macOS 10.11), die dein angegebenes Betriebssystem 10.14.6 alle überhaupt nicht betreffen. Bitte genau lesen, was in der Hackintool-Port-Mapping-Anleitung steht. Da steht doch gleich in der ersten Zeile "macOS 10.14.1+ does not work with the USB port limit patch". Also kannst du die Port Limit Patches alle raus hauen und wirklich einfach nach der Anleitung vorgehen. Ich verstehe nicht, was genau du nicht im Clover-Ordner findest? Die USBInjectAll.kext ist doch vorhanden. Du brauchst zum Mappen eigentlich nur diese und fügst dann der Reihe nach wie angegeben die Boot-Argumente (boot flags) ein. Die in der Anleitung genannten DSDT-Renames (in der config.plist unter Acpi) hast du nicht drin und vermutlich brauchst du sie auch nicht, könnte man aber im Zweifel nachschauen, wenn was nicht klappt. Ich kenne dein Board selbst nicht, aber es kann gut sein, dass die unter 6. genannten Kexts auch gar nicht benötigt werden. Probiers doch vielleicht also erstmal ohne.

Was mir noch auffällt: Deine MLB stimmt nicht mit deiner Board Serial Number überein. Du kannst das MLB-Feld unter Rt Variables einfach komplett leer machen. Außerdem hast du keine SmUUID (unter SMBIOS) eingetragen.

Unter Devices->Properties ist auch eine ganze Menge an Device-Einträgen drin, die für dein

System zum Teil unzutreffend sind (einen Intel Xeon Prozessor hast du sicherlich nicht auf deinem Board), allesamt aber eh nur kosmetischer Natur, die können also wirklich komplett raus.

Generell: Das Asus Prime Z390 A ist doch ein beliebtes Board. Da sollten sich doch im Forum genug Leute finden, die da schon ein fertiges USB-Mapping haben, oder?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2020, 10:24

Natürlich kann man ihm eine fertige Datei geben.

Es stellt sich dabei aber auch die Frage, ob die Zusammenstellung für den TE passt.

Ich habe z.B. ein Fractal Design Define S2 hier, das an der Front 2x USB2.0, 2x USB3.0 und einmal USB-C vorliegen hat.

Da USB-C zwei verschiedene USB Ports belegt.. das sieht man im IOReg wenn man auf dem Port den USB-Stecker in den zwei möglichen Positionen anschließt.

Somit kann das nur als Hilfsmittel dienen...

Der User wird nicht um den eigenen Aufwand für seine Kombi aus Board, Gehäuse und "Welche Ports will ich wie nutzen" herumkommen.

Folgende Ports sind mit beiliegendem Kext möglich:

Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2020, 11:42

Ich glaube der USB-Patch für 10.14.4 und aufwärts ist seit einem der Updates von 10.14.6 nicht mehr funktional.

Da ich aber selbst nicht mehr mit Mojave arbeite, kann ich da leider nicht viel zu beitragen.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 31. Mai 2020, 11:51

Also vielleicht schreibe ich einfach was ich gerade gemacht habe:

Die Usb Port limits von 10.11 bis 10.13 komplett gelöscht aus der Liste und die von 10.14 habe ich nur das Mac OS da aus der Spalte entfernt wie im Foto zu sehen.

Alle Usb Port erstmal mit usb 2 gestartet und dann alle mit usb 3 getestet.

Alle werden erkannt nur die 2 usb 2.0 Ports im Gehäuse nicht damit meine ich das diese nicht als aktiver Port im hackintool gezeigt werden. Usb c habe ich leider keinen zum Testen. Könnte man mir eventuell sagen welche Ports das im hackintool sind für den einen usb cPort am mainboard?

Dann möchte ich einen Kext selber erstellen.

Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2020, 11:58

Für die USB-C-Infos kannst du die Ports aus meinem Kext übernehmen.

Das wären SS04 (USB-C hinten mit Switch-Funktion), SS05 und SS06 (USB-C vorne ohne Switch-Funktion).

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 31. Mai 2020, 12:33

Danke [al6042](#) für die c ports. Aber die beiden usb 2.0 Ports die dort nicht als aktiver port angezeigt werden werden wahrscheinlich nicht funktionieren oder?

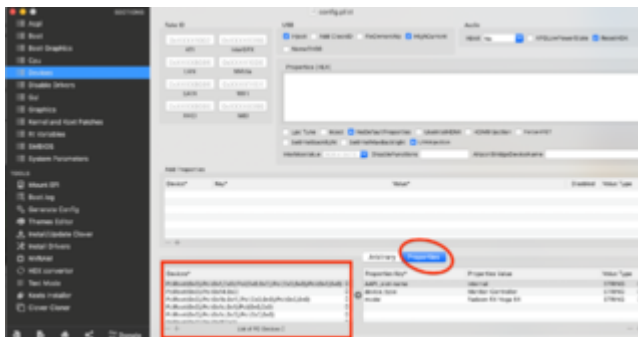
Bei dir steht ja auch was von Bluetooth bei mir nicht obwohl ich eine Bluetooth und wifi Karte habe.

Mal gucken ob sleep danach funktioniert

Beitrag von „JimSalabim“ vom 31. Mai 2020, 12:40

Du hast den internen Port, an den dein Bluetooth angeschlossen sind (vermutlich dann HS12) nicht im Mapping berücksichtigt.

Die Device-Properties, von denen ich gesprochen hatte, befinden sich hier:

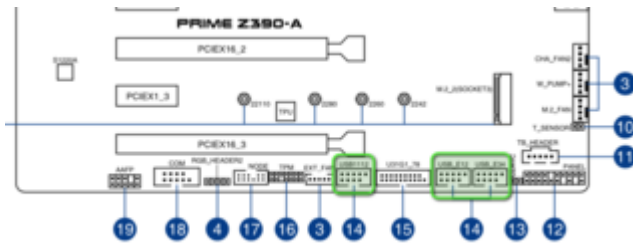


Beitrag von „al6042“ vom 31. Mai 2020, 12:43

Von welchen USB-Ports sprichst du gerade?

Die werden im HackinTool erst grün hervorgehoben, wenn da mal ein Gerät dran hing, was ich für meinen Screenshot erstmal nicht gemacht habe.

Was die interne BT-Geschichte betrifft, musst du natürlich auch erstmal wissen, auf welchem der internen Header die Karte angeschlossen ist:



Bei mir hängt sie an dem linken, alleinstehenden Header, der mit "USB1112" gekennzeichnet ist.

Je nachdem welche der beiden Reihen des Header-Connectors mit Kabeln bestückt sind, musst dann auch der entsprechende Port deklariert werden.

Bei mir ist das die untere Reihe, was dann wiederum für HS12 spricht.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 31. Mai 2020, 13:55

Bei mir hängen die beiden Usb Ports vom Gehäuse am Anschluss USB_E34 und das vom Bluetooth an USB_E12

Vielleicht sind es dann die beiden usb Anschlüsse vom Gehäuse die als „USB 2 hub“ erkannt werden nur der Bluetooth noch nicht

Edit: Bluetooth usb Anschluss gewechselt und jetzt wird er auch angezeigt danke erstmal melde mich wenn es fertig ist ob es geklappt hat

Beitrag von „pebbly“ vom 31. Mai 2020, 14:45

Ja Ähnliches habe ich auch erfahren. An einen der internen Ports (Weiß nicht mehr genau welcher) hatte ich auch das Bluetooth-Modul hängen und es wurde absolut nicht angezeigt. Aber Bluetooth und auch Standby ging.

Ich habe dann später den USB-Kext neu gemacht und dabei den internen Anschluss gewechselt, da hat auch das Hackintool das registriert.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 31. Mai 2020, 15:02

Sleep funktioniert ja auch nicht hoffentlich nach dem usb kext. Aber jetzt ist erstmal die Familie dran.

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 2. Juni 2020, 18:05

Guten Tag zusammen das erstellen den usb kext hat wunderbar geklappt.

Nur ich habe jetzt das Problem das ich den Hackintosh nicht mit der maus oder Tastatur aus dem schlaf holen kann. sonst schläft er echt gut. weis jemand woran es liegen kann?

Beitrag von „Hack1“ vom 2. Juni 2020, 20:14

Naben zusammen

ich habe hier vor langer zeit mal den Kext genau beschrieben was welcher Port ist

vielleicht hilft es

[USB-Kext für Asus Z390-A funktioniert leider nicht](#)

sorry ich hätte mal bis zum ende lesen sollen

du hast bereits deinen Kext erstellt 😊

wie ist maus und Tastatur verbunden?

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 3. Juni 2020, 09:13

Meine Maus und Tastatur sind mit Bluetooth verbunden.

Hatte jemand schon mal das Problem?

Beitrag von „locojens“ vom 3. Juni 2020, 10:34

Hast du den Port, an welchem der Bluetooth hängt, auch als *intern* markiert? Wenn ja kann es an der verwendeten PCIe Adapterplatine liegen, es gibt bei den Chinadingsern welche wo es nicht funktioniert...

Beitrag von „Peterhackintosh“ vom 3. Juni 2020, 10:55

Ja habe ich.

Oh man habe extra eine aus Deutschland bestellt . Dabei war das ein ganzer Kit wifi Karte mit pci Adapter.

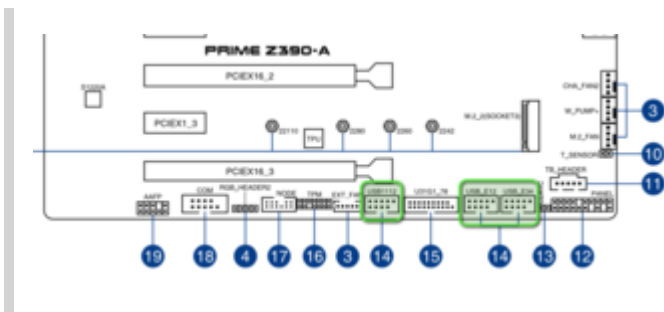
Gucke heute das mit Bluetooth nach.

Wenn nicht muss ich die mal zurück schicken.

Wo habt ihr denn die bestellt?

Beitrag von „Freakak“ vom 5. Juni 2020, 11:13

 [Zitat von al6042](#)

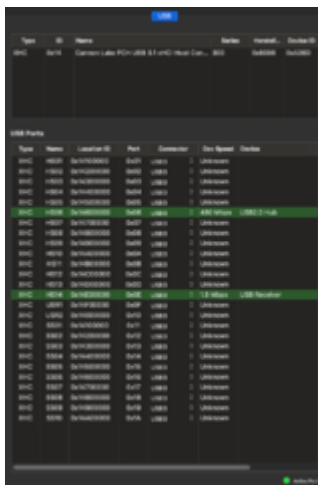


Mal ne Frage: Kommen die beiden mit mit USB_E12 und USB_E34 gekennzeichneten Ports vom GL852G Controller? Wenn ich dort etwas Anschliesse z.B. meine BT Karte taucht das im Hackintool nicht auf. Oder liegt es daran, dass bei mir nur XHC Geräte gelistet werden?

USB-Schnittstellen

Intel® Z390 Chipset :
4 x USB 3.1 Gen 2 Schnittstellen
Intel® Z390 Chipset :
5 x USB 3.1 Gen 1 Schnittstellen (3 intern)
Intel® Z390 Chipset :
2 x USB 2.0 Schnittstellen (2 an der Gehäuserückseite, 4 intern)
GL852G USB Hub :
4 x USB 2.0 Schnittstellen (4 intern)

Hier mal ein Screenshot vom Hackintool (hab grad die USBInjectAll.kext drin). Am USB_E12 hängt eig. meine NZXT AIO, die leider nicht angezeigt wird. Wenn ich die Pumpe auf den USB1112 hänge sehe ich sie auch im Hackintool. Evtl. weiss jmd., wie ich den Knoten auflösen kann.



Beitrag von „Freakak“ vom 19. Juni 2020, 10:28

Hab auch ne AiO WaKü aber die hat Strom über SATA

Beitrag von „Freakak“ vom 19. Juni 2020, 10:50

[greecedrummer](#) - sobald ich die beiden internen USB Anschlüsse der Pumpe und der BT Karte tausche, sehe ich die Pumpe im Hackintool und dafür die BT Karte nicht mehr. BT funktioniert aber weiterhin. Dazu habe ich im oberen Post leider kein Bild gemacht.

Mein Versacht liegt darin, dass der 2te auf dem Board verbaute USB Controller nicht im Hackintool angezeigt wird und damit auch nicht die Geräte, die daran angeschlossen sind und so die Summe der Ports falsch ist (Portlimit)

Beitrag von „greecedrummer“ vom 19. Juni 2020, 10:55

Also wenn es so ist, dann vermute ich, so wie es bei meinem ITX Board war, die

Acpi und Kernel - Patches sprechen Dein Mainboard nicht richtig an oder es sind ineinander greifende Schaltungen die bei bei mir zum chaos führten. ABER:

mach mal den PC stromlos für eine Minute, hilft wlan / BT Fehler...

schalte es ein und probier es aus, falls du weiterhin diesen Effekt hast, musst du mit den Schaltungen **Clover** arbeiten also

Acpi und

Kernel - Kext Patches

TIP:

Clover Devices Properties alles löschen falls was eingetragen sein sollte.

USB.kext entfernen

USBInjectAll.kext aktiv lassen

neu starten

Hackintool USB kontrollieren ob es so ist wie du es brauchst, wenn nicht stimmen gewisse patches nicht

EDIT:

versuche bitte mal diese config.plist für Dein Board!

Lies Dich mal [hier](#) rein

Beitrag von „Freakak“ vom 19. Juni 2020, 13:02

[greecedrummer](#) - danke für die ganzen tips! Werde ich nach der Arbeit gleich versuchen und berichten

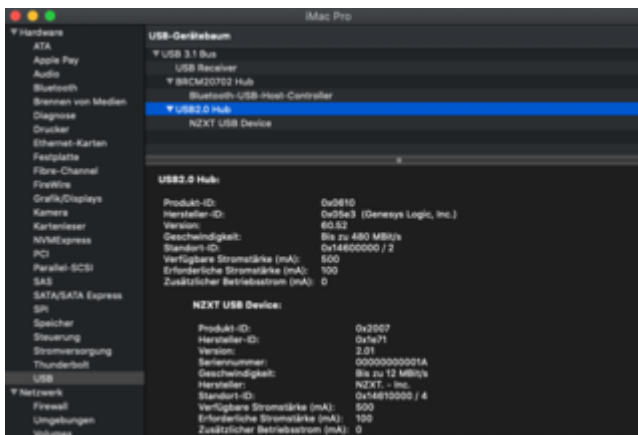
Beitrag von „Freakak“ vom 21. Juni 2020, 13:01

[greecedrummer](#) - So, leider hatte ich heute erst Zeit zum testen. Den geschickten Link kenne ich bereits. Das war die Grundanleitung, nach der ich meinen Hacki aufgesetzt habe. Allerdings hat die Anleitung einen Bug mit den USB-Ports, weswegen ich sie mir individuell einrichten wollte.

Ich hab jetzt mal sämtliche Varianten, wie empfohlen ausprobiert - leider ohne Erfolg.

Hier ein Screenshot mit allem gelöscht, was unter Devices/Properties stand:

Witzigerweise taucht sie aber im Systembericht auf...Hier mal Bilder dazu:



Also ich blick schön langsam nicht mehr durch 😞

Wie gesagt, wenn ich den Port, an dem die BT Karte hängt mit dem der NZXT tausche, dann sehe ich im Hackintool die BT Karte nicht mehr, dafür aber die AIO.

Für mich wird der USB Hub unter dem die Ports USB_E12 und USB_34 laufen irgendwie nicht im Hackintool angezeigt - oder nur zum teil, weil ja auf HS06 was zu sehen ist. Wenn dem so ist, wäre auf jeden Fall das Portlimit überschritten, auch wenn im Hackintool nur 15 Ports zu sehen sind...