

Erledigt Whatevergreen 1.3.9

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 11:13

Hallo,

nach einem update von Whatevergreen 1.3.0 auf 1.3.9 bleibt der Ladebalken beim Start stehen.

Kann mir jemand sagen, was da los ist?

Habe neuestes Clover, 10.13.6, NVIDIA GFX 1080

Tausend Dank und liebe Grüße!

Beitrag von „Jono“ vom 11. Mai 2020, 11:28

Hast du dazu Lilu auch geupdatet?

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 11:29

Ja lilu ist aktuell. 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2020, 11:34

Ohne genauere Angaben wird dir niemand sagen können was los ist- Führe einen Verbose Boot durch um zu sehen wo der Rechner stehen bleibt.

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 11:35

Ok, mache ich!

Es sieht nach einem Kernel-Panic aus...

Beitrag von „Raptortosh“ vom 11. Mai 2020, 11:52

Das ist der Kextlog einer Kernelpanic. Der ist nicht hilfreich.

Starte mal mit

Code

1. debug=0x100 keepsyms=1
-

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 11:55

Hm, beides steht schon in meiner config.sys (s. shot)

Beitrag von „Raptortosh“ vom 11. Mai 2020, 11:56

Lies mal diesen Beitrag von [kuckkuck](#), dort sollte alles genau stehen [Mein erster Hackintosh brauche Hilfe](#)

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 12:15

Hoffe, das hilft nun weiter...

Danke!

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Mai 2020, 13:08

Nimm mal das Shiki Boot-Arg raus.

Beitrag von „hackbellchen“ vom 11. Mai 2020, 13:40

[Zitat von CMMChris](#)

Nimm mal das Shiki Boot-Arg raus.

Hey super, das hat funktioniert! Danke vielmals! Muss ich mir sorgen machen, dass irgendwas anderes nicht funktioniert?

Liebe Grüße!