

## **Erledigt** DSDT + Patch = Bingo ?

**Beitrag von „estrella“ vom 8. April 2020, 23:13**

Hallo,

ich versuche schon geraume Zeit meinen Sound am Schleppt in den Griff zu bekommen, leider komme ich alleine nicht weiter.

Was ich weiß:

- Ich habe folgende Soundkarte verbaut: ALC269
- Layout-ID = 12

Was geht mit AppleALC:

- Ausgang: Laptop Lautsprecher
- Eingang: Mikrofon

Was nicht geht:

- Kopfhörer-Ausgang
- HDMI Ausgang

Bekommt man die Soundkarte komplett zum Laufen, indem ich die im Link zu sehenden Daten in meine DSDT packe?

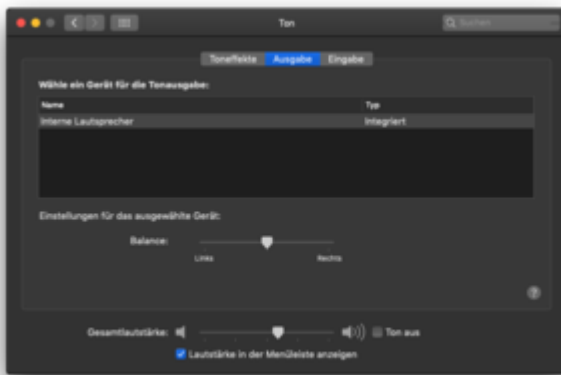
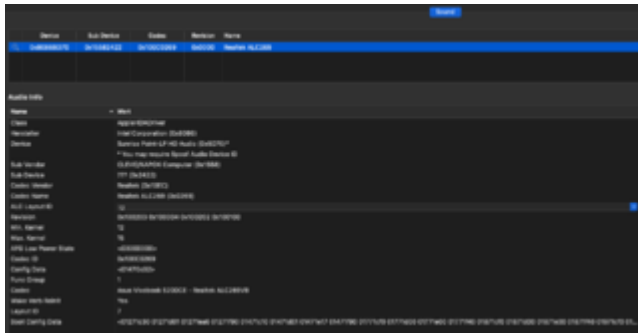
Wenn ja, wie macht man das genau, bin da absoluter Laie 😊

Wäre klasse, wenn mir das jemand zeigen könnte?!

<https://github.com/acidanthera...urces/ALC269/layout12.xml>

[DSDT.aml](#)

[config.plist](#)



---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. April 2020, 00:47

Nein, das kommt nicht in die DSDT, eine DSDT ist keine xml Struktur. Probier mal eine andere layout-id für den Kopfhörerausgang aus.

Für HDMI Audio musst du Whatevergreen installieren.

---

## Beitrag von „estrella“ vom 9. April 2020, 10:06

Danke,

Schade, die Whatevergreen habe ich in S/L/E und Clover/kexts/other installiert, leider gleiches Bild.

Nur Lautsprecher gehen? Habe mal meinen ganzen Clover Ordner angefügt.

Wo kann ich denn die Layout-ID für Kopfhörer eingeben, in Clover?

Wozu braucht man dann die .xml Dateien, liest sich so, als ob es die Hardware beschreibt?

<https://github.com/acidanthera...e/master/Resources/ALC269>

---

### **Beitrag von „McRudolfo“ vom 9. April 2020, 10:17**

Bitte lösche die Whatevergreen.kext wieder aus S/L/E! Da gehört sie nicht rein! Danach [Rechte reparieren](#).

Für die ALC269 gibt es sehr viele mögliche Layout-IDs: 1-21, 27-33, 35, 40, 45, 55, 58, 66, 76, 88, 93, 99, 100, 127, 188.

Eintragen kannst du die Layout-ID auch unter Devices - Audio - Inject in der config.plist mit dem CloverConfigurator. Oder als Bootargument mit alcid=...

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 9. April 2020, 10:19**

#### [Zitat von estrella](#)

Wozu braucht man dann die .xml Dateien, liest sich so, als ob es die Hardware beschreibt?

Völlig richtig, nur ist diese XML Bestandteil der Ressourcen von AppleALC, also in der aktuellen Version längst enthalten. Das kannst du nicht anderweitig einbinden und ist auch nicht nötig. Lade neuestes Lilu, AppleALC und WhatEverGreen und packe die in Clover in den entsprechenden Ordner. Die eventuell auch enthaltenen gleichnamigen Kexte in S/L/E entferne bitte. Nach Neustart bitte Kextcache erneuern.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. April 2020, 10:24

Mit dem Terminalbefehl `kextstat | grep -v apple` kannst du überprüfen, ob die Kexts geladen wurden. Wenn ja, es aber trotzdem nicht funktioniert, musst du noch etwas an deiner config ändern und kannst hier bescheid geben 😊

---

## Beitrag von „estrella“ vom 9. April 2020, 23:56

Danke euch,

das wurde ausgespuckt:

Habe bei mir beide Ordner S/L/E und L/E von AppleALC, Whatevergreen und Lilu befreit.

Habe schon viel herumprobiert und deshalb in allen Ordnern mal die kexts abgelegt.

Leider funktioniert weiterhin nur der Lautsprecher 😞

Code

1. Index Refs Address Size Wired Name (Version) UUID <Linked Against>
2. 16 2 0xffffffff7f80d1a000 0x12000 0x12000 org.netkas.driver.FakeSMC (1800) FC7031CC-C949-35D1-AC1A-CA8DB349793E <12 8 6 5 3 1>
3. 38 3 0xffffffff7f83cb9000 0x22000 0x22000 as.vit9696.Lilu (1.4.3) 09509306-C633-3ADC-B6F7-9765E385DBE9 <8 6 5 3 2 1>
4. 39 0 0xffffffff7f83cdb000 0x135000 0x135000 as.vit9696.AppleALC (1.4.8) CF60B000-1516-3AE9-926D-8C8D8A36CA6C <38 13 8 6 5 3 2 1>
5. 40 0 0xffffffff7f83e10000 0x7000 0x7000 as.lvs1974.AirportBrcmFixup (2.0.6) 45282B36-6AEE-39CF-A1A3-880455961DC0 <38 18 13 8 6 5 3 2 1>
6. 41 1 0xffffffff7f83e17000 0x260000 0x260000 com.no-one.BrcmFirmwareStore (2.3.0d3) 628212E2-6D42-3E82-B153-A6F9AB446AEB <6 5 3>
7. 42 0 0xffffffff7f84077000 0x4000 0x4000 com.rehabman.driver.USBInjectAll (0.7.1) A5767EA0-3760-3131-B996-28EE85139CF5 <13 12 5 3>
8. 43 0 0xffffffff7f8407c000 0x6a000 0x6a000 as.vit9696.WhateverGreen (1.3.8) 536037EF-804C-3F00-9FC5-1A9397E24D38 <38 13 8 6 5 3 2 1>
9. 44 0 0xffffffff7f840e6000 0x5000 0x5000 org.hwsensors.driver.CPUSensors (1800) ED90DA0F-5876-3DB5-82EC-CEEA470A7479 <16 8 6 5 3>

10. 57 2 0xffffffff7f80dc9000 0xb000 0xb000 org.rehabman.voodoo.driver.PS2Controller (1.9.2) E11711CB-AFEA-384E-97B8-B8EECB515995 <12 8 6 5 3 1>
11. 58 0 0xffffffff7f83cac000 0x9000 0x9000 org.rehabman.driver.AppleSmartBatteryManager (1.90.1) 704B9E4D-F72F-358C-B0AD-F7C91A415398 <12 5 3>
12. 59 0 0xffffffff7f840f0000 0x8000 0x8000 org.hwsensors.driver.ACPI Sensors (1800) FA4DF6C0-0D3A-3CE2-8569-0AB2C84053E7 <16 12 8 6 5 3>
13. 71 0 0xffffffff7f84105000 0x67000 0x67000 com.insanelymac.RealtekRTL8111 (2.2.2) 24D129C7-C25C-3D7B-9E10-EA71D9BE6511 <18 13 6 5 3 1>
14. 92 0 0xffffffff7f80de4000 0x6000 0x6000 org.rehabman.voodoo.driver.PS2Keyboard (1.9.2) 0AD6AD57-1F08-39DF-A616-39715E69C536 <57 54 17 8 7 6 5 3 1>
15. 93 0 0xffffffff7f80dec000 0xc000 0xc000 org.rehabman.voodoo.driver.PS2Trackpad (1.9.2) 172C5C14-5D31-3BE0-A947-59A4F3938B90 <57 54 17 8 7 6 5 3 1>
16. 104 0 0xffffffff7f8416c000 0x5000 0x5000 com.no-one.BrcmPatchRAM3 (2.3.0d3) 07322A73-A17B-34DF-8766-16C94DF8BC88 <41 24 6 5 3 1>

Alles anzeigen

[McRudolfo](#) Oh, habe versehentlich deine Nachricht überlesen, Danke.

Ich muss erst mal los, werde nach dem Zurückkommen das mit dem Reparieren gleich mal Testen! Danke Euch erstmal. Melde mich heute Abend zurück, hoffentlich mit froher Kunde 😊

-----

Frohe Kunde habe ich leider noch nicht! aber es wird aber besser.

Ich habe jetzt nochmal alle Layout-IDs: 1-21, 27-33, 35, 40, 45, 55, 58, 66, 76, 88, 93, 99, 100, 127, 188.

und noch die anderen 1-50 probiert, das Maximum waren 2 Einträge in Ton-Ausgang:

Ich habe 4 Mögliche Ausgänge gesehen, alle aber einzeln oder nur zwei, ist das normal?

Es gibt: -Interne Lautsprecher -Line-Out -Digitaler Ausgang -Kopfhörer

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. April 2020, 00:12**

[Zitat von estrella](#)

Es gibt: -Interne Lautsprecher -Line-Out -Digitaler Ausgang -Kopfhörer

Und funktioniert mit einer der Layouts der Kopfhörer-Ausgang?

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 00:38**

Ja, der geht.

Nur war ich mir nicht sicher, ob es eine Layout-ID geben muss, bei der alle 4 Ausgänge zu sehen und zu nutzen sind?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. April 2020, 00:46**

Ich bin mir gerade nicht sicher, aber kann es nicht sein, dass immer nur die Eingänge angezeigt werden die angeschlossen sind? Im Systembericht gibt es glaube ich auch noch eine Auflistung.

Bezüglich HD Audio, schick doch mal bitte einen IORegistry-Explorer Dump.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 01:04**

Was genau muss ich da machen, wenn ich IORegistryExplorer geöffnet habe?

Also wenn in dem Ton Ausgang kein Interner Lautsprecher steht, geht der auch nicht.

Jetzt habe ich Kopfhörer und Digitaler Ausgang drin stehen und der Kopfhörer geht, die Lautsprecher aber nicht.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 10. April 2020, 01:14

Du musst die Datei speichern und komprimiert hier hochladen.

---

## Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 01:28

So, hochgeladen ist es im letzten Beitrag.

Aber jetzt bin ich platt, vielen Dank für die heutige Hilfe,

aber ich habe für heute zu viele Apfel Boot-Logos gesehen 😊 es reicht für heute...

Danke und bis morgen, oder später.

---

## Beitrag von „MacPeet“ vom 10. April 2020, 10:32

### Zitat von estrella

Ich habe jetzt nochmal alle Layout-IDs: 1-21, 27-33, 35, 40, 45, 55, 58, 66, 76, 88, 93, 99, 100, 127, 188.

und noch die anderen 1-50 probiert, das Maximum waren 2 Einträge in Ton-Ausgang:

Ich habe 4 Mögliche Ausgänge gesehen, alle aber einzeln oder nur zwei, ist das normal?

Es gibt: -Interne Lautsprecher -Line-Out -Digitaler Ausgang -Kopfhörer

Ja, das ist normal. Du musst auch nicht bei Systemeinstellungen/Ton alle Ausgänge/Eingänge zeitgleich sehen.

Viele ID's sind im SwitchMode konfiguriert, d.h. z.B. interne Speaker werden angezeigt und funktionieren und wenn nun Kopfhörer extern gesteckt werden, dann ändert sich die Anzeige von "interne Speaker" in "Kopfhörer", welche dann auch gehen sollten. Die internen Speaker werden dabei abgeschaltet. Entferne ich nun die Kopfhörer, dann wechselt die Anzeige wieder zurück und die internen Speaker laufen wieder.

Es kann auch sein, dass bei einigen ID's die Inputs auch im SwitchMode konfiguriert sind (int.

Mic - ext. Mic).

Um welchen Laptop geht es überhaupt?

Nicht jede ID wird Dir ein brauchbares Ergebnis liefern, da die Hersteller oft unterschiedliche Audio-Knoten verwenden. Einige ID's sind sicher auch für Desktoprechner gedacht.

Probiere die ID's noch einmal durch betreffs des SwitchMode's!

Wenn so gar keine ID richtig passt, dann musst Du mal einen Codec-Dump mit einer Linux-Live-Version machen. Anhand dessen könnte man was passendes patchen.

**Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 11:04**

OK, Danke.

Ich habe bevor ich angefangen habe alles mögliche mit einem Linux USB Stick ausgelesen.

Werde mir in der Zwischenzeit nochmal die layout-IDs mit 2 Ausgängen anschauen.

Der Laptop ist ein für Linux präferierter Tuxedo BU1505 aus 2016.

Code

1. ubuntu@ubuntu:~\$ lspci -nnk | grep -i audio -A2
2. 00:1f.3 Audio device [0403]: Intel Corporation Sunrise Point-LP HD Audio [8086:9d70] (rev 21)
3. Subsystem: CLEVO/KAPOK Computer Sunrise Point-LP HD Audio [1558:2422]
4. Kernel driver in use: snd\_hda\_intel
5. Kernel modules: snd\_hda\_intel, snd\_soc\_skl
6. ubuntu@ubuntu:~\$
- 7.
8. //////////////////////////////////////
- 9.
- 10.
11. AUSZUG aus DSDT File
12. Device (ELNM)



```

13. {
14. Name (_HID, Eisald ("ETD0403")) // _HID: Hardware ID
15. Name (_CID, Eisald ("PNP0F13")) // _CID: Compatible ID
16. Name (_UID, 0x02) // _UID: Unique ID
17. Name (_CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
18. {
19. IRQ (Edge, ActiveHigh, Exclusive, )
20. {12}
21. })
22. Name (_PRS, ResourceTemplate () // _PRS: Possible Resource Settings
23. {
24. StartDependentFn (0x00, 0x00)
25. {
26. IRQNoFlags ()
27. {12}
28. }
29. EndDependentFn ()
30. })
31. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
32. {
33. If (LEqual (And (PSF0, 0x0C), 0x08))
34. {
35. Return (0x0F)
36. }
37.
38.
39. Return (Zero)
40. }
41. }
42.
43. //////////////////////////////////////
44.
45.
46. ubuntu@ubuntu:~$ cat /proc/asound/cards
47. 0 [PCH ]: HDA-Intel - HDA Intel PCH
48. HDA Intel PCH at 0xdf320000 irq 134
49. ubuntu@ubuntu:~$

```

Alles anzeigen

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 10. April 2020, 11:20**

Dat hilft nicht. Codec-Dump unter Linux macht man mit dem Terminalbefehl:

Code

1. `cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r CodecDump.zip CodecDump`

Ist aber vielleicht gar nicht nötig, sofern Du die für Dich richtige ID noch findest, wo es so geht wie beschrieben.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 11:27**

Eine Frage habe ich noch, muss ich jedesmal den Rechner Neustart machen, wenn ich die Layout-ID in Clover ändere? Wahrscheinlich ja, weil sie im Boot Sektor steht alcid=xx ?

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 10. April 2020, 11:35**

Neustart ist immer nötig, wenn Du eine neue ID testen willst, muss ja geladen werden.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 11:57**

Hier der Audio Dump.

Danke nochmal für deine/eure Unterstützung.

---

### **Beitrag von „MacPeet“ vom 10. April 2020, 12:49**

Für alc269 gibt es ja bereits die meisten ID's in der AppleALC. Kein anderes Device hat so viele. Somit ist die Auswahl sehr groß.

Bevor ich nochmals was neues patche, wende erst einmal folgende Hinweise an.

Dein Codec ist ein alc269VC. Alle ID's für VB gehen nicht, da sie den Kopfhörer-Knoten auf 33 haben. Dein VC hat den auf 21.

Folgende ID's zeigen eine Übereinstimmung:

66 und 58 (beste Übereinstimmung, hier ist auch SPDIF konfiguriert, was Dein Codec-Dump auch hergibt)

8, 18, 29, 40 und 88 (hierbei ohne SPDIF, ansonsten gleiche Knoten wie in Deinem Dump)

Versuche also erst 66 und 58. Diese zeigen die besten Übereinstimmungen. Beachte und teste den SwitchMode, wie oben beschrieben.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 10. April 2020, 23:32**

Halleluja,

nach weiteren ca. 60 Neustarts habe ich jetzt einfach nochmal alle genannten Layout IDs plus die aus dem Dump von dir gelesenen getestet, auch das Umswitchen beim Stecken des Kopfhörers.

ID66 und 58 zeigte nur Kopfhörer, der ging aber auch einwandfrei.

ID 30 ist es geworden, hier habe ich Interner Lautsprecher + Optischer Ausgang und wenn ich

den Kopfhörer stecke, Switch die Ausgangs Anzeige auf Kopfhörer + Optischer Ausgang. Als Eingang ist das Mikro. Das passt perfekt.

HERZLICHEN DANK nochmal an dich/euch für eure Mühen, dadurch habe ich es geschafft. KLASSE!!!

#####

Jetzt mach ich mich an das Feintunen der Helligkeit, HDMI Anschluss...

Vielleicht muss ich da nochmal auf euch zukommen!?

Geschafft habe ich es schonmal den Helligkeitswerte-Regler einzublenden.

Helligkeit und auch Night Shift gehen.

Habe aber gemerkt, wie auch oft zu lesen ist, dass die Performance nach der Änderung etwas gelitten hat

und mancher Bildlauf oder -wechsel etwas länger dauert.

Wahrscheinlich passt hier auch mein gewählter Titel besser, weil ich schon öfters gelesen habe, dass Display Sachen oft in die DSDT kommen? Obwohl die Audio Einstellungen kann man ja bestimmt auch in DSDT schreiben?

Aslo was ich bisher über die DSDT gelesen habe ist, dass man erstmal die Errors entfernt und sich dann an das Patchen machen kann. Da gibt es ja hier im Forum die Anleitung und viele Tipps.

Was aber genau passiert, wenn ich in MaciASL den Button Patchen drücke, oder wie ich gewisse Sachen eintragen muss, weiß ich noch nicht.

Ich denke, wenn ich es mal schaffen will meine HD520 Daten erfolgreich in die DSDT zu bekommen,

dann muss ich noch vile lesen, viel testen und mit Sicherheit viel fluchen 🤔 ...

(und auf nette Helfer mit Tipps hoffen)

-----

Ich würde den Thread schließen? und falls noch Fragen auftauchen einen neuen aufmachen.  
Danke bis hierher.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 11. April 2020, 09:01**

threads schliessen machen wir hier so gut wie gar nicht.

wenn du an der dsdt weiterbastelst (also beim thema bleibst) und wieder fragen auftauchen, dann mach den erledigt haken weg, und stell die fragen hier. das thema und die überschrift passen ja.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 11. April 2020, 13:24**

OK, mach ich, Danke für die Info.

Habe mittlerweile mit dem Display-Kampf begonnen.

Ich habe eine HD520 verbaut und habe schon viel auf Seiten dazu gefunden, nur weiß ich nicht so recht, wie ich das umsetzen muss oder was. Am Anfang ging das Display an, der Schleppi lief wie eine Rakete, sonst nichts. Jetzt habe ich eine Anleitung entdeckt und probiert.

Was ich bisher gemacht habe, alles in Clover disabled nur Einträge unter Devices:

Code

1. Clover-Devices-Properties:
2. PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)
3. Properties Key\* ----- Value -- alles als DATA
4. AAPL,ig-platform-id ----- 00001619
5. framebuffer-unifiedmem ----- 00000060
6. framebuffer-fbmem ----- 00005400

7. framebuffer-patch-enable ----- 01000000
8. framebuffer-stolenmem ----- 00008800
- 9.
10. Unter GUI-Screen-Resolutions:
11. 1920x1080

Alles anzeigen

Nun geht Helligkeitseinstellung und Night Shift Steuerung.

Leider läuft das System jetzt sehr instabil und das Display friert regelmäßig ein. Habt ihr einen Tipp für mich, wie ich das stabiler hinbekommen kann?

---

### Beitrag von „grt“ vom 11. April 2020, 15:24

was und warum hast du in clover disabled?

---

### Beitrag von „estrella“ vom 11. April 2020, 20:03

Achso ja, alles was Grafik betrifft auf Graphics und Devices. Habe mein EFI mal in den Anhang gepackt.

Was ich mich frage ist, macht es Sinn die ganzen in Clover eingegebenen Daten für Audio, GPU oder sonst irgendwas in die DSDT zu schreiben? läuft das System dann besser? oder kommt das auf s gleiche raus?

Und was ich noch nicht verstanden habe ist, wann kommen kexts in S/L/E, wann in L/E und wann nur in den Clover Ordner?

---

### Beitrag von „grt“ vom 11. April 2020, 20:21

macht nicht wirklich sinn. besser wärs, wirklich notwendige acpi-patches, die nicht von clover on-the-fly erledigt werden können, in eine ssdt auszulagern, da bei neueren geräten nach einem bios-update (manchmal sogar nach biosänderungen) die ganze patcherei nochmal gemacht werden muss, was bei einer ssdt (ergänzung zur dsdt) nicht der fall ist.

nach S/L/E oder L/E kommen von "unseren" kexten gar keine. die landen alle im clover/other ordner. S/L/E ist für die systemeigenen kexte von apple, in L/E landen z.b. kexte aus einer treiberinstallation vom hersteller für soundkarten o.ä.

gaanz selten, also wirklich als absolute ausnahme kann man, wenn nix anderes hilft, L/E "missbrauchen" ist mir aber bisher noch nicht untergekommen. und ich hab etliche unterschiedliche systeme aufgesetzt.

was für ein hersteller ist denn eigentlich dein läppi?

---

## Beitrag von „estrella“ vom 11. April 2020, 22:39

Ein Tuxedo BU1505.

[DSDT + Patch = Bingo ?](#)

Ist irgendwie komisch, jetzt nachdem ich mit Hackintool die Daten für die Grafik ausgelesen habe, habe ich keine Probleme mehr gehabt. Ich habe dort lediglich auf Skylake und dann auf meine ID 00001619 gestellt, mmmh?

Wars das am Ende schon?

-----

Leider nein. Aber es haben sich noch ein paar Fragen ergeben, seit ich mit weiteren Parametern in den Properties herumspiele.

Was bedeuten diese Werte?

-AAPL,GfxYTile

-enable-hdmi-dividers-fix

-enable-hdmi20

- enable-lspcon-support
- framebuffer-fbmem
- framebuffer-stolenmem
- framebuffer-unifiedmem

Habe gelesen, dass manche ihren Speicher von 1546MB auf 2GB gestellt haben, läuft das ganze dann wirklich flotter und wo und wie macht man das? Danke für Hilfe.

---

### **Beitrag von „grt“ vom 12. April 2020, 08:52**

ganz genau und detailliert weiss ich nicht, was die einträge bedeuten.

ein teil davon ist für bockige hdmi-anschlüsse zuständig (da müsste ich beim dell noch mal ran), andere für speicherangelegenheiten. irgendwo in den tiefen des internetzes gibts eine sehr informative anleitung, in der das alles haarklein beschrieben wird. im moment bin ich am händi, da finde ich den nicht. wenn ich dran denke, such ich den nachher mal raus. ich glaub, ich hab gebookmarkt....

das mit dem speicher raufsetzen hab ich mal gemacht, und nicht wirklich was davon gemerkt - aber ich mach auch nix grafisch besonders aufwendiges. ist ein eintrag, ich glaub sogar einer in deiner liste oben.

---

### **Beitrag von „estrella“ vom 16. Februar 2022, 11:45**

Hallo,

mittlerweile läuft das System schon eine Weile mit Mangel und ich habe mich fast schon damit abgefunden, dass das Sytem regelmäßig und unerwartet einfriert.

Jetzt habe ich aber die letzten Wochen so viel gelesen und mit eurer Hilfe und dem Netz so viele Fehler in anderen System finden, lösen und ausmerzen können, dass ich mich jetzt **zusammen mit eurer Hilfe**



um den Schleppi kümmern möchte.

Ich habe bereits festgestellt, dass ich einen Hardware Wackelkontakt am Board habe und jedesmal, wenn ich unter Windows am Schleppi arbeite, der Ton bei Pressen auf einen bestimmten Punkt am Gehäuse ausfällt.

Kann das das Apfelsystem auf Platte 2 zum Absturz bringen?

Vielleicht könnt ihr einen Blick auf das LOG im Anhang werfen und mir helfen bitte?

ich habe überlegt, weil ich am Apfel den Ton nicht zwingend bräuchte, ob es ginge,

einfach die Audio Hardware beim Apfel komplett zu deaktivieren, wenn das geht?

Muss ich dann das ganze unter Devices einbinden und kann es dort deaktivieren?

Hier die Daten,

Grüße

Pete

#####

Oder vielleicht doch besser ein neuer POST!

[Tuxedo Schleppi, Bild und Maus frieren ein - Systemabsturz ohne Last!](#)

---

**Beitrag von „ozw00d“ vom 16. Februar 2022, 13:26**

[estrella](#) siehe [hier](#).