

OpenCore erste Gehversuche ... bräuchte noch etwas Hilfe

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. März 2020, 11:25

Moin,

Ich habe mich durch die Vanilla Anleitung für OpenCore durchgearbeitet und meine erste config.plist erstellt. Sowie meine ersten SSDT patches erstellt und hoffentlich richtig eingebunden.

Leider habe ich das Problem, dass ich gleich zu Beginn keine passablen Bootoptionen auswählen kann.

Könnte mir jemand sagen wo ich dran drehen muss, dass ich da weiter komme ?

Vielen Dank schon mal !

Beitrag von „TNa681“ vom 24. März 2020, 11:29

Abonniert, interessiert mich auch.

Beitrag von „macdream“ vom 24. März 2020, 11:37

Du versuchst von einen Install-Bootstick zu booten um MacOS zu installieren, oder hast du bereits ein System installiert ?

Die EFI-Partition auf dem Bootlaufwerk ist angelegt und enthält auch den EFI Ordner ?

Beitrag von „bananaskin“ vom 24. März 2020, 11:38

Du mußt die angegebenen Driver auch "enablen"

des Weiteren, die Files in ACPI müssen ".aml-Files" sein, also dsl umwandeln in aml.

Beitrag von „macdream“ vom 24. März 2020, 11:43

UEFI -> ConnectDrivers auf true setzen.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. März 2020, 12:09

Top! Danke 😊

Er rattert zwar eine ganze Weile bevor er ins menü kommt, doch die Einträge sind jetzt alle da.

Meine Kexts habe ich per ProperTree über die Funktion OC Clean Snapshot eingebunden in die plist.

Sah auch erstmal alles gut aus, nur beim USBPorts.kext musste ich den ExecutablePath von Hand eingeben. Jetzt findet er den Kext nicht.

[macdream](#) Ich versuche mein bestehendes System damit zu starten. EFI partition ist da und der Ordner ist drin.

Beitrag von „bananaskin“ vom 24. März 2020, 12:13

Ich glaube der USBPort-kext braucht keinen ExecutablePath, lösche einfach mal den Eintrag(rot umrandet)

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. März 2020, 12:33

Ja, genau, hab daran auch gedacht und ihn einfach mal rausgemacht. Jetzt kommt er wieder etwas weiter und bleibt nun an dieser Stelle stehen.

Beitrag von „macdream“ vom 24. März 2020, 13:08

Wieder das Thema Glaskugel... Jetzt fragen wir wieder Stück für Stück die Hardware ab.

Auf welchem Medium hast du installiert bzw. willst du starten, falls NVMe welcher Typ ?

Edit:

Woher hast du den USBports Kext, falls nicht selbst erstellt, bzw. nicht explizit für dein Board gemacht, raus damit.

Beitrag von „bananaskin“ vom 24. März 2020, 13:15

Hast du eine "reinrassige" Konfiguration erstellt, d.h. auch die richtige Version der config.plist zu dem Rest passt,

solch "Misch-Konfigurationen" bringen meist nicht den Erfolg, also irgend eine config runtergeladen und in eine xy-Version reinkopiert

hol dir mal das neueste von GitHub, und nimm diese Sample.plist, fülle diese mit deinen Driver und Kexte.

Oder teste mal die angehängte EFI....SMBIOS anpassen

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. März 2020, 13:39

Ja um mal Licht ins Dunkle zu bringen:

Ich habe ein MacOS auf einer NVME mit eigener EFI partition und einer Windows partition. (Diese lasse ich bei allen Test aussen vor)

Dann habe ich eine weitere MacOS version auf einer ssd die auch eine eigene EFI partion hat in die ich dann auch die OC EFI kopiert habe. Mit der mache ich dann alle Tests.

Den Usbport.kext habe ich selber gepatched und der funktioniert auch mit Clover.

ich habe mir die OC 0.5.6 Debug von github geholt und mit der sample.plist angefangen und wie in der Beschreibung vieles gemacht.

Auch den SMBIOS habe ich mit dem GenSMBIOS master tool erstellt und von Hand angetragen.

Ich habe ProperTree, plistedit Pro und dann doch auch mal den OpenCoreConfigurator (neueste Version) benutzt. Ich war vorsichtig mit dem configurator, da davor gewarnt wurde, hab aber immer mal gecheckt, ob der die Einträge auch richtig macht. Sah eigentlich ganz gut aus und ist einfach handlicher zu bedienen.

Was haltet ihr von dem Configurator ?

Bei der Fülle an Informationen könnte ich mich natürlich auch irgendwo etwas vertan haben.

Was meint ihr zu den DevicesProperties Einträgen ? Stimmen die soweit für mein System ?

Danke ich probiere deine EFI gern mal aus.

Beitrag von „macdream“ vom 24. März 2020, 13:43

Das hört sich so weit ganz gut an. Aber welcher Typ NVMe ist denn nun im Einsatz ? Samsung EVO 970 PLUS zum Beispiel benötigen häufig zwingend ein Firmware Update für MacOS.

Je nachdem wie "alt" die NVMe ist.

Beitrag von „hackmac004“ vom 24. März 2020, 14:16

Ich habe eine Samsung Evo 970 1Tb verbaut.

Mit der EFI von [bananaskin](#) komme ich schonmal schnell in den Bootloader. Bei meiner EFI schreibt er da für ca 40 Sekunden jede Menge Befehle gleich am Anfang bevor ich überhaupt in die Auswahl komme.

Leider bleibt er dann an einer Stelle stehen. Kann es sein, dass deine Config für deinen Haswell Rechner ist und ich das dann erst noch auf Coffee Lake umschreiben muss ?

Ich überlege auch gerade, vielleicht einfach nochmal mit klarem Kopf und etwas Erfahrung nochmal ganz sauber von vorne anzufangen....

Reicht es beim SSDT erstellen.....die "Texte" die ich dazu auf github gefunden haben, in MaciASL zu kopieren und dann einfach zu speichern oder muss ich da noch mehr machen ?

zb. diesen hier

<https://github.com/acidanthera...iSamples/SSDT-EC-USBX.dsl>

Beitrag von „macdream“ vom 24. März 2020, 17:00

Ich versuche es nochmal mit NVMe Typ, weil:

Nein, hatte ich oben schon erwähnt, keine PLUS nur evo 970 1Tb.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 24. März 2020, 21:34

@[hackmac004](#)

Deaktiviere mal denn NVMeFix.kext das könnte helfen.

Edit:

Teste mal die config.plist , habe nach ein Veränderungen gemacht und änder noch mal dein SMBIOS auf iMac18,1 das past besser für deine Intel Grafik .

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. März 2020, 11:06

Die Firmware war auf dem aktuellsten Stand.

NVMeFix.kext habe ich rausgenommen und auf iMac18.1 gestellt --> ergab leider keine Verbesserung

Habe noch eine weitere neue EFI sauber von vorne erstellt, mit der ich leider wieder nicht mal ins Bootmenü gelange.

Das Problem was ich als erstes wahrscheinlich lösen sollte ist, dass er tausend Sachen macht bevor er ins Bootmenü kommt.

Oder könnte ich die EFI von [bananaskin](#) als Grundlage verwenden, da ich mit dieser bisher am weitesten komme?

Unten in der Textdatei steht, was er mir anzeigt und was dann immer so weiter geht ohne das ich ins Bootmenü komme.

Edit: zumindest High Sierra 13.6 bekomme ich nun mit meiner zuerst erstellte EFI gebootet

edit 2: [OSX-Einsteiger](#) mein Fehler, hatte die Nvmefix doch nicht rausgenommen, jetzt aber und nun bootet er auch 15.3. Danke für den Tipp!!

Weiss noch jemand wie ich den onboard Sound zum laufen bekomme ?

und den ganze Hustle for dem Bootmenü abgekürzt bekomme?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. März 2020, 20:06

@[hackmac004](#)

Lade dir mal das Hackintool v3.3.1 runter , am besten du googlest das mal .

Wenn du das hast dann gib bescheid.

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. März 2020, 21:49

[OSX-Einsteiger](#) Hackintool ist installiert.

Unter Sounds sieht es da gerade so aus.

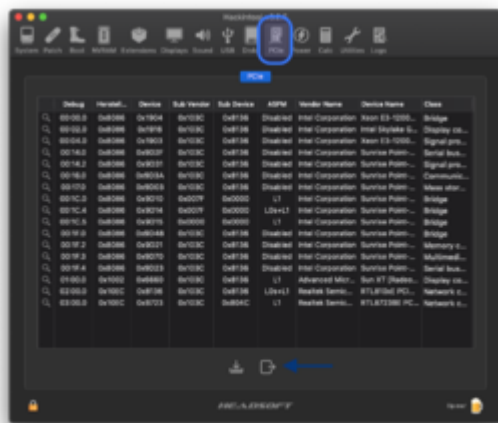
Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. März 2020, 21:57

Erster schritt Click mal auf dem Reiter Sound.

Vielleicht erkennt er denn Audio Chip.

Edit:

Click mal auf PCIe Exportier die mal



Die findest du dann auf dem Desktop , die GZIP hochladen

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. März 2020, 22:04

Ich glaube er erkennt sie. Müsste ein RealtekALC892 sein.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. März 2020, 22:05

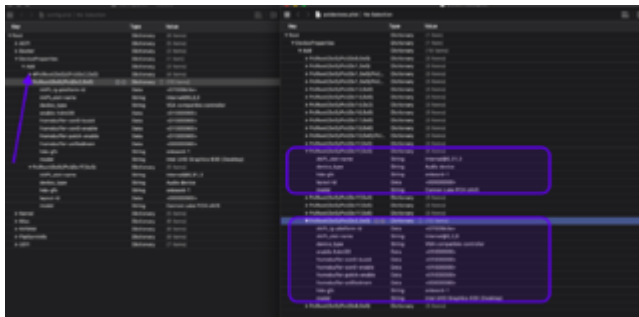
Das ist richtig das reicht aber noch nicht.

Edit:

@[hackmac004](#)

Wo der Feil drauf zeig ist mit # deaktiviert.

Du müsstest nur noch die layout-id anpassen, b.z.w habe ich erst mal auf 01000000 gestellt.



Beitrag von „karacho“ vom 25. März 2020, 22:32

Teste diese mal.


Beitrag von „hackmac004“ vom 25. März 2020, 22:57

[OSX-Einsteiger](#)

Hast du meine config aus meinem letzten Paket dafür genutzt ? Soll ich die Deaktivierung mit # lassen ? Die wäre ja eigentlich für die iGPU wenn ich das richtig sehe, oder ?

Er startet nämlich mit dieser config gerade nicht. Werde aber noch einiges probieren.

OSX-Einsteiger

War nur ein Kext Problem. Läuft jetzt durch und die Musik  Großartig, hat geklappt. Vielen Dank !!

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. März 2020, 23:36

Ok versuch mal da wo kein # ist einen reinmachen und bei denn anderen raus löschen.

@[hackmac004](#)


Edit:



Perfekt das Audio läuft

Beitrag von „hackmac004“ vom 25. März 2020, 23:59

Hallelujah, vom Gehen zum Laufen 

und dank der EFI von [karacho](#) (lief gleich durch) kommt jetzt nur noch minimalst Text vor dem Bootmenü 

Hab dann deine Audiozeilen eingefügt und hört sich gut an 😊

Ein weiteres Problem hat sich damit auch erledigt, und zwar, dass Spotify ständig sein Passwort vergaß und Chrome seine Einstellungen. Die Amnesie ist nun auch behoben.

Beitrag von „karacho“ vom 26. März 2020, 03:32

[Zitat von hackmac004](#)

und dank der EFI von karacho (lief gleich durch) kommt jetzt nur noch minimalst Text vor dem Bootmenü

Das lag daran, das ich eine Zeile gelöscht habe, die einmal im Tree war wo sie sein soll, und noch einmal im Wurzelverzeichnis der config.plist, wo sie nicht hingehörte. Hab noch 2 zusätzliche SSDT's eingebaut und noch etwas an einigen Quirks verändert. agdpmmod=pikera auch gelöscht, da ohne AMD-GPU irrelevant. Freut mich jedenfalls, dass es für dich jetzt funktioniert.

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. März 2020, 11:38

[karacho](#) Danke für die Infos, wollt dich noch fragen woran es gelegen hat 😊

Weisst du auch noch was ich alles für den Umzug von Clover zu OC mitnehmen muss, damit mein System weiterhin die gleiche "Identität" hat ?

Die SerialNumber und die BoardSerialNumber habe ich übernommen eine SystemUUID habe ich bei Clover nicht gefunden. Und eine BoardserialNumber hab ich bei OC nicht gefunden.

Welche Informationen sind dafür ausschlaggebend? Einige Programme bei mir sind ja dran gekoppelt (vermute ich) damit sie weiterhin lizenziert sind.

Beitrag von „karacho“ vom 26. März 2020, 18:23

Wenn du deine clover config mit dem clover configurator öffnest und links auf RT Variables klickst, steht alles rechts im grauen Feld. Wenn dort kein Wert für ROM steht, nimm die Mac Adresse deiner Netzwerkkarte (ohne die Doppelpunkte).

Beitrag von „hackmac004“ vom 27. März 2020, 15:18

Funktioniert noch nicht so ganz. Ich habe mit Clover jetzt auch mal eine ROM generiert. Dann läuft das Programm immer noch. Diese habe ich bei OC auch eingefügt, doch da klappt es nicht. Gibt es noch eine andere Stelle die relevant sein könnte ?

Die system -id vielleicht ? Die hab ich bei OC nicht gefunden.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 27. März 2020, 20:50

[Zitat von hackmac004](#)

Ich habe mit Clover jetzt auch mal eine ROM generiert

Nicht generieren sondern du sollst die MAC-Adresse von der Netzwerkkarte nehmen und das ohne Doppelpunkte.

Dieses sollte deaktiviert bleiben wenn man vor hat Clover und OpenCore Parallel zu benutzen.

Ich spreche aus Erfahrung.



Beitrag von „hackmac004“ vom 27. März 2020, 21:38

Ja, das hab ich auch als erstes gemacht.... also diese Nummer ohne doppelunkte dann aus dem roten Kasten als ROM bei OC eingetragen. Ist das die Adresse der Netzwerkkarte ?



Da das nicht geholfen hat, hab ich es mit dem generieren versucht.

Danke für den anderen Tip, den Hacken werd ich mal rausmachen.

Beitrag von „karacho“ vom 28. März 2020, 11:13

Bei PlatformInfo->Generic muss **alles** ausgefüllt sein, auch SystemUUID. Die Werte müssen mit der aus der Clover config.plist übereinstimmen. Alle anderen Schlüssel (außer Generic) unter Platforminfo kann man löschen.



Beitrag von „hackmac004“ vom 28. März 2020, 16:03

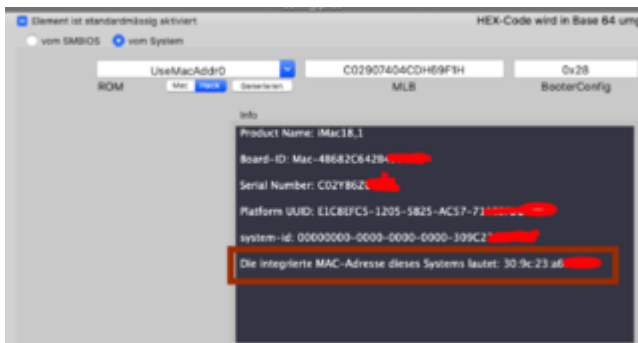
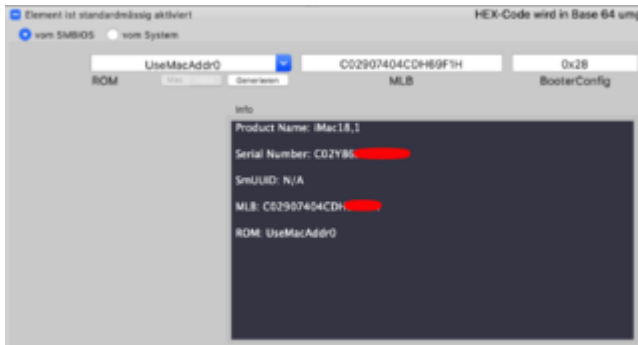
OSX-Einsteiger

Interessanterweise verhält es sich gerade so, dass wenn ich inject System ID auf NO stelle, dass Programm nicht lizenziert ist und wenn ich es auf YES stelle dann schon. (Mit Clover)

Gibt es die Möglichkeit inject System Id auch in OC einzutragen ? Oder hätte ich lieber von vornherein das bei NO unter Clover eingestellt haben sollen ?

karacho

Ich sehe gerade, dass ich wohl nie eine System UUID unter Clover hatte und hab dann die Plattform UUID genommen. Sind das zwei verschiedene UUIDs ?



Beitrag von „karacho“ vom 28. März 2020, 16:53

Die sind verschieden.