

Erledigt

Nvidia GeForce GTX 780 3GB konfigurieren

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. Februar 2020, 13:54

wie kann ich auf meinem iMacPro1,1 eine Nvidia GeForce GTX 780 3GB konfigurieren, dass mit Mojave/Catalina DRM-Videos im Safari wiedergegeben werden können?

Derzeit funktioniert keine H264/HEVC, beim Abspielen der Videos wird derzeit nicht unterstütztes Plugin angezeigt (HDMI und Displayport). Im Übrigen scheint alles i.O., auch HDMI-Audio.

Clover 5103, Treiber/Kexte aktuell.

Danke vorab für Meinungen.

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Februar 2020, 14:13

Du kannst versuchen die Bootflag [shikigva=256](#) anzuhängen und so zumindest den Software De/Encoder bei Apple Music und AppleTV zu bemühen ,für Safari gibts meines Wissens nach keine Lösung bei Nvidia.

Zudem die iMacPro1,1 mit einer AMD in Apples Welt läuft hat dieses smbios keine positiven Auswirkung auf die verbaute Nvidia.

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. Februar 2020, 14:15

Ja genau, HEVC kann das Teil schon Hardwareseitig nicht, und Softwaresupport für h.264 gibts für die Nvidia auch nicht.

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. Februar 2020, 14:29

h.264 und HEVC sind wir eigentlich nicht so wichtig. Wollte nur mal testen, ob das mit dem DRM Problem im Safari mit der GPU verbunden ist. Wenn im man immer wieder liest die GeForce Kepler laufen oob, dann ist das also unzutreffend. Die RX580 macht es auch nicht viel besser, aber h.264 und HEVC laufen damit.

Dann kommt die GTX für kleines Geld auf den Marktplatz. Wenns geklappt hatte, wäre die RX580 wech.

Danke für die Meinungen.

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Februar 2020, 14:35

Vlt ging es an dir auch vorbei, seit der neuen 10.15.4 beta funktioniert DRM in Safari auf Netflix und Prime wieder so wie damals auf Mojave ohne zutun und Bootflag von shiki. (iMacPro1,1 und RX580).

Zumindest haben sie in der Ecke was richtig gemacht,wenn auch die Navi Treiber fürn Eimer sind.

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. Februar 2020, 15:18

Ah, das geht auch wieder? Interessant (hab selbst nur HEVC getestet), steht da irgendwo was zu?

Und ja, es ist GPU-abhängig, denn mit Vegas z.B. ging es ja immer. Ich bezweifle nur, dass es

mit einer Kepler jemals ging.

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Februar 2020, 15:21

Nope, war einer meiner ersten Tests nach meinem Update und funktionierte tatsächlich , und auch noch immer 😊 also keine Eintagsfliege.

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. Februar 2020, 17:44

[AkimoA](#) da hat sich der Versuch mit der GeForce doch noch gelohnt. Danke für den Tip zum shiki bei der Beta.

Bei mir läuft aber nur die Dev-Beta 4, die Public-Beta 4 freezt noch vor sich hin.



EDIT: Public-Beta 4 läuft auch