

Erledigt

GeForce GTS 250 512MB Mountain Lion ! (PROBLEM)

Beitrag von „HDustin“ vom 30. Juli 2012, 12:33

Hallo Zusammen 😊 Folgendes Problem,

Es Ruckelt wenn ich in Lauchpad gehe so wie wenn ich Dashboard gehe und wenn ich die Fenster Animiere ist es herbe am Ruckeln und ich habe mal geguckt mit CINEBENCH OSX aber da sind alle Werte in Ordnung bist ich mal genauer geguckt habe im (Systembericht - Grafik/Monitor) ob da auch alle Werte Stimmen und da ist mir folgendes aufgefallen das die (PCIe-Lane-Breite) nicht Stimmt nämlich Statt (x8) musste eigentlich (x16) stehen wie bekomme ich das Problem weg ?

BILD

Danke im Voraus :)!

Beitrag von „DarkUser89“ vom 30. Juli 2012, 15:28

hast du was anderes im2 pcie slot ?? oder hast du im bios das USB3 turbo am ?

Beitrag von „HDustin“ vom 30. Juli 2012, 21:15

Habe mal USB3 Turbo ausgemacht aber es Ruckelt immer noch 🤔 aber die Werte haben sich geändert Erstaunlich !

Bilder:

Gesendet von iPhone 4S

Beitrag von „DarkUser89“ vom 30. Juli 2012, 21:36

stell mal dein hacki auf MacBook Pro Retina oder MacBook Pro 9.1 oder 9.2 wenn ich nicht irre ! PS: danach neustart

Beitrag von „HDustin“ vom 30. Juli 2012, 21:50

Finde kein Programm die so eine Simbos.plist erstellen können kannst du mir ein Empfehlen ?

Beitrag von „DarkUser89“ vom 30. Juli 2012, 21:55



http://www.osx86.net/view/2480...zard_4.1.0_%5Bnew%5D.html

Beitrag von „HDustin“ vom 31. Juli 2012, 14:50

Alle drei Simbos.plist getestet aber
MacBook 9,1 Lief am Anfang schon Schlecht war sofort alles am Ruckeln !
MacBook 9,2 Lief bisschen besser aber hat auch nach ne Zeit geruckelt !

MacBook Pro 10,1 Lief auch nicht besser und Langsam bin ich am Zweifeln !

Könnte es auch an Kexts liegen oder so ?

Musst ich auch an Verfeinert was verändern wen man SMBios ändern oder so ?

Kann mir keiner Helfen oder wie sieht das hier aus ?

Beitrag von „hartmut24“ vom 31. Juli 2012, 17:09

Hi,

kannst Du zusätzlich mit dem System-Info-Tool (aus dem Wiki- oder Downloadbereich hier im Forum) mal schauen, welche Kext's deine Karte benutzt.

Dann kann man das mit anderen Nvidia-Karten (meine ist der kleinere Bruder N210) vergleichen und Schlussfolgerungen ziehen - ob es an der ML-Installation liegt oder externe Ursachen hat.

Meine Karte betreibe ich unter dem Modell Mac-Mini in ML und Mac Pro in Lion. (Ich überprüfe das aber noch mal.)

Gruss
Hartmut

Beitrag von „HDustin“ vom 31. Juli 2012, 20:52

Hi,

Ich habe jetzt das System auf Mac Mini umgestellt Mitte 2011 Version 5,1 aber es ist keine Veränderung zu sehen es ist immer noch am Ruckeln 😞 !

Habe das System mit USB Installiert mit dem Programm Kakewalk.se Version 4,5 beim Installieren kam es keine Probleme.

Jaaa habe das Toll jetzt Runter geladen und Bilder gemacht wenn du da ein Fehler siehst oder so nämlich ich habe da echt keine Ahnung grade von :/.

Danke im voraus schonmal 😊 !

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 31. Juli 2012, 22:24

Nun Ja, eine GTS 250 ist auch kein Leistungsmonster und Mountain Lion zieht bei den Effekten im Gegensatz zu Lion schon einiges mehr an Ressourcen. Meine nVidia 8800GT im HTPC ruckelt unter Mountain Lion auch wie Sau, unter Lion geht's noch, das ist aber normal da die Leistung dafür einfach nicht mehr ausreicht.

Guck mal mit [diesem Tool](#) ob bei dir "Uses Quartz Extrem: Yes" steht. Wenn ja kannst du noch testen ob HD Videos ruckelfrei laufen und ansonsten ist alles in Ordnung.

Beitrag von „HDustin“ vom 31. Juli 2012, 22:40

Hi,

Das Stimmt nicht so ganz nämlich unter Lion hat sie genau so geruckelt wie unter Mountain Lion aber ich sollte mal die Kexts von Snow Leopard mal nehmen.

Jaaa bei mir Steht Yes aber hier guck mal Bild an

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 31. Juli 2012, 22:42

Sieht doch alles gut aus. So traurig das ist, aber Mountain Lion braucht echt viel Grafikpower. Laufen HD Videos ruckelfrei?

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „HDustin“ vom 1. August 2012, 02:34

Aber was mich wundert das bei GTS 250 auch G92 Steht was hat das zu Bedeuten ?
Aber wenn ich Earth 3D an mache läuft alles Rückelfrei was mich selber grade verwundert.
Hab zur Zeit kein HD Film oder meinst du Youtube Plattform ?

Das musst an die Kext oder so Liegen weil ich nicht dran glaube das Mountain Lion dran Schuld ist !!

Beitrag von „hartmut24“ vom 1. August 2012, 08:21

[Zitat von HDustin](#)

Das musst an die Kext oder so Liegen weil ich nicht dran g l a u b e das Mountain Lion dran S c h u l d ist !!

Hi,

mit dem Glaube ist das so eine Sache. Das wird hier wenig helfen. Und noch weniger, wenn wir dabei eine Ferndiagnose beiten.

Dir bleibt - soweit ich das einschätzen kann - nichts anderes übrig, als der Versuch, dein System - und die dazugehörigen Komponenten - in kleineren Schritten systematisch zu variieren und zu testen.

Notfalls hilft es auch, die Grafikkarte mal in einem Rechner zu installieren, auf dem ein OSX bisher ruhig und zufriedenstellend gelaufen ist.

Eine Internet-Suche könnte auch ganz hilfreich sein. Haben andere User mit dieser Karte Probleme?

Und zur Not würde ich auch nochmals eine Parallel-Installation machen. Also OSX frisch aufsetzen. Möglichst wenig installieren - Netzwerkkarte plus Grafik reicht - und mir das Spiel Schritt für Schritt anschauen.

Und last but not least kannst Du ja mal schauen, ob einer deiner Freunde eine Null-Acht-15-Karte hat, die von OSX unterstützt wird, und die für eine Testinstallation nutzen. Vielleicht stellen sich bei dieser Gelegenheit andere Macken an deiner Konfiguration heraus. (Etwa deine Speicherausstattung mit - wenn ich recht sehe - unterschiedlichen Speicherbausteinen.)

Wichtig bei diesem Vorgehen ist, nicht zu viel auf einmal zu variieren. Sonst kannst Du auf keine Ursachen zurückschließen und muß dich verzweifelt an irgendeinen "Glauben" halten.

Gruss
Hartmut

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. August 2012, 09:31

HDustin,

ich habe folgenden Kext gefunden: <http://www.osx86.net/view/2587-nvenabler.html>

Du mußt dich dort allerdings registrieren, lohnt sich aber. Es ist wohl tatsächlich so, das die Karte unter Mountain Lion nicht richtig läuft. Mit diesem Kext soll es laut einem User aber funktionieren.

Beitrag von „HDustin“ vom 4. August 2012, 23:13

Hi hartmut24, Trainer,

Das Stimmt und hast auch Recht in eine Art aber ich habe alles nach und nach abgeklappert nicht geholfen bist Trainer mit den Kext gegeben hat und der Läuft jetzt und alles Ruckelfrei

Habe Jetzt das System neu aufgespielt und die NVEnable.kext installiert und es läuft viel besser aber ich habe noch Zwei Problem nämlich der Erkennt Zwei Monitore obwohl ich nur eins habe und im System steht nur Unknown nVidia card 512MB und jetzt ist die Frage wie bekomme ich diese Zwei Probleme weg ?

Kann mir keiner mehr helfen oder wie sehe ich es ?

Beitrag von „Doe2John“ vom 5. August 2012, 16:48

Auf welchen Port ist der Monitor denn angeschlossen?

Beitrag von „HDustin“ vom 7. August 2012, 01:25

So sieht es aus in den Systemeinstellungen:

Chipsatz-Modell: Unknown nVidia card
Typ: GPU
Bus: PCIe
Steckplatz: Slot-1
PCIe-Lane-Breite: x16
VRAM (gesamt): 512 MB
Hersteller: NVIDIA (0x10de)
Geräte-ID: 0x0615
Versions-ID: 0x00a2
ROM-Version: 62.92.7D.00.50

Es ist aufn Slot-1 aber wenn ich auf Slot-2 Stehe meinen Sie das es sich ändern ?
Wie mann oben an den Bildern sieht.

Könnte man auch das alles mit DSDT machen das der die damit erkennt und mit volle Leistung arbeitet ?

Beitrag von „Doe2John“ vom 7. August 2012, 17:45

Das kann sich ändern. Das hatte ich auch mal. Allerdings mit einer ATI, aber erst sollstest du

die anderen Slots an der Karte ausprobieren und schauen ob im Bios alles für die Karte richtig eingestellt ist.

Beitrag von „HDustin“ vom 7. August 2012, 17:50

Ich habe keine EFI BIOS und habe gelesen das viele mit den gleichen Board so wie mit der gleichen Grafikkarte Probleme haben und mit einer Veränderung in DSDT sollte es klappen und ich habe beide Slots ausprobiert keine Änderung zu sehen 🤔 aber Trotzdem Danke

Beitrag von „Doe2John“ vom 7. August 2012, 17:57

Was hast du denn in der Smbios als Rechnerbezeichnung eingetragen?

Beitrag von „HDustin“ vom 8. August 2012, 00:39

Das habe ich eingetragen.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>SMfamily</key>
<string>Mac Pro</string>
<key>SMproductname</key>
<string>MacPro3,1</string>
<key>SMboardproduct</key>
<string>Mac-F42C88C8</string>
<key>SMserial</key>
<string> Zensiert </string>
```

```
<key>Smbiosversion</key>  
<string> Zensiert </string>  
</dict>  
</plist>
```

Habe jetzt mal so weit in DSDT die Grafikkarte rein geschrieben aber bei mir sind ein bis zwei Fehler Dirne und ich weiß nicht wo dran es liegen könnte hier ein Bild: